|  |
| --- |
| tic\_tac\_toe 만들기 |

과목명 : C++프로그래밍및실습

담당교수 : 김미수

제출일자 : 2023.10.11.(수)

학번 : 203185

학과 : 전남대학교 통계학과

이름 : 김지웅

1. 서론    
   1. 프로젝트 목적 및 배경   
   2. 목표 : TicTacToe 게임구현
2. 요구사항    
   1. 사용자 요구사항  
   2. 기능 요구사항
3. 설계 및 구현  
   1. 기능별 구현사항
4. 테스트    
   • (테스트 : 입력에 따른 원하는 결과가 나오는지 확인하는 과정)    
   1. 기능별 테스트 결과 : (요구사항별 스크린샷)    
   2. 최종 테스트 스크린샷 : (프로그램 전체 동작스크린샷)
5. 결과 및 결론    
   1. 프로젝트 결과  
   2. 느낀점

1. 서론

1. 프로젝트 목적 및 배경

4주차까지 배운 내용을 토대로 간단한 게임을 만드는 프로젝트 진행

1. 목표 : Tic Tac Toe 게임 구현
2. 빙고 시 승자 출력 후 종료

* 가로로 빙고하는 경우
* 세로로 빙고하는 경우
* 대각선으로 빙고하는 경우

1. 모든 칸이 찼으면 종료

2. 요구사항

1. 사용자 요구사항

- 두 명의 사용자가 번갈아가며 O와 X를 놓기

2. 기능 요구사항

- 빙고 시 승자 출력 후 종료

- 모든 칸이 찰 경우 게임 종료

3. 설계 및 구현

먼저 보드판을 배열 형태로 선언

초기화를 또 하는 이유는

유효성 체크에서 이미 돌이 차있는 경우 공백을 확인하기 위해서 쓰레기값이 아닌 것을 확인.