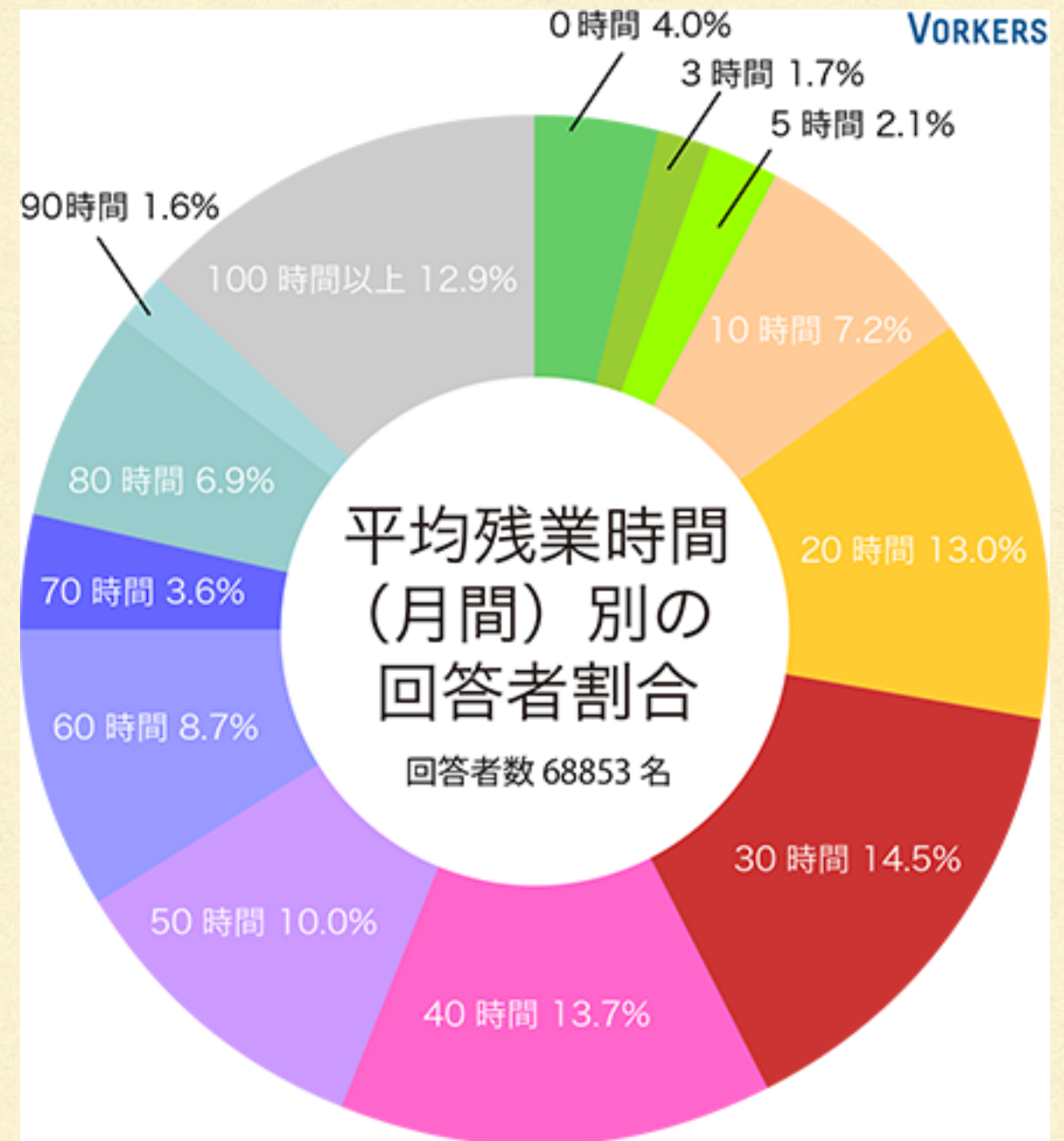

第1回企画バトル資料

残業をたくさんした時のメンタルを少しでもましにしよう
システム

平均残業時間は
47時間！



残業による悪影響

- 仕事の効率が悪くなりミスが増える
 - いつも疲労感を感じて不快な気持ちが続く
 - 休日を休息だけに使用するようになり趣味を無くす
 - うつ病などの精神的な病気の原因に
 - 胃腸炎などの精神的な影響を受けやすい内臓疾患になりやすくなる
-

でも実際、

仕事が終わらないことにはどうしようもない！

そこでこれです。

残業をたくさんした時のメンタル
を少しでもましにしよう
システム

どんなシステム？

基本はよくある勤怠管理システム
自動集計・多様な打刻方法など

では何が違うのか、一番の特徴は

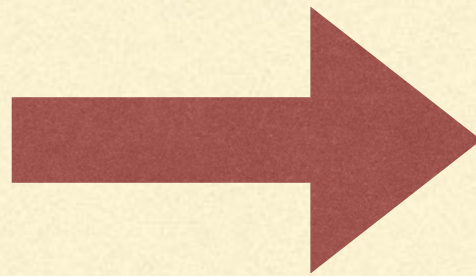
自分の分身となるアバターが存在する！

アバターとは？

アバターはユーザーの**残業時間**によって姿が変化していきます



ノー残業



激しい残業によりおぞましい姿に...

アバターのメリット

- 疲れに気づかず、つい無理をしてしまう...
 - ➡ 分かりやすい状態で可視化！
 - たくさん残業してしまった。アバターはどうなってるだろう？
 - ➡ ワクワク感。残業に楽しみが生まれる！
-

今後拡張できそうな機能

- 育成
 - 対戦
 - 見た目のカスタマイズ
-

さらに、この**残業時間**と**アバター**は
勤怠管理システム内で共有され
残業ランキングに反映されます！

このランキングを見ることで

「ああ、世の中にはこんなに残業している人がいるんだな。。」

癒し

戒め

管理

「残業をしすぎるとこんなおぞましい姿になってしまうのか、、僕も気を付けよう」

「お前残業すぎ」

- メインターゲット

中小・零細企業

- 問題点

お遊び要素が強いので会社では受け入れられないのでは？

ユーモアのある会社をお待ちしております。

以上、ありがとうございました！
