問題

整数N, M, Pが与えられる.このとき, N^P をMで割った余りを求めよ.

制約

- $1 \le N, M \le 10^9$
- $1 \le P \le 10^{14}$

出典

AtCoder Typical Contest 002 B

コード解説

normal1.cpp

for文を用いてansにNをP回かける.計算量はO(P).コードはリスト1に示す.

リスト 1 normal1.cpp

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
   long long n, m, p;
   cin >> n >> m >> p;
   long long ans = 1;
   // 計算量はO(p)
   for (int _ = 0; _ < p; _++) {</pre>
       ans *= n;
       ans \%= m;
   }
   cout << ans << endl;</pre>
   return 0;
```

normal2.cpp

再帰関数を用いた累乗のナイーブな実装.

$$N^X = N^{X-1} \cdot N$$

を用いて再帰的に計算する.計算量はO(P).コードはリスト2に示す.

リスト 2 normal2.cpp

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
// return n^p % m
// 計算量はO(p)
long long pow(long long n, long long p, long long m) {
   if (p == 0) return 1;
   return n * pow(n, p - 1, m) % m;
int main() {
   long long n, m, p;
   cin >> n >> m >> p;
   cout << pow(n, p, m) << endl;</pre>
   return 0;
```

kuhuu1.cpp

繰り返し2乗法の再帰帰数を用いた実装.

$$N^X = \left\{ egin{array}{ll} N^{X/2} \cdot N^{X/2} & (X$$
が偶数) $N^{(X-1)/2} \cdot N^{(X-1)/2} \cdot N & (X$ が奇数) $N^X = \left\{ egin{array}{ll} N^{(X-1)/2} \cdot N & (X \end{pmatrix} \right\}$

を用いて再帰的に計算する.計算量は $O(\log P)$.コードはリスト3に示す.

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
// return n^p % m
// 計算量はO(log(p))
long long power(long long n, long long p, long long m) {
   n \% = m;
   if (n < 0) n += m;
   if (p == 0) return 1;
   long long res = power(n, p / 2, m);
   if (p % 2 == 0) return (res * res) % m;
   else return (res * res) % m * n % m;
int main() {
   long long n, m, p;
   cin >> n >> m >> p;
   cout << power(n, p, m) << endl;</pre>
   return 0;
```

kuhuu2.cpp

繰り返し2乗法の非再帰的な実装.

$$X = \sum_{i=0}^{h} a_i \cdot 2^i,$$

のように書けたとき、

$$N^X = \left(N^{2^0}\right)^{a_0} \cdot \left(N^{2^1}\right)^{a_1} \cdot \dots \cdot \left(N^{2^h}\right)^{a_h}$$

という性質 (分配法則です.) を使い, N^{2^i} を計算しながら, $a_i=1$ の時に,ansに N^{2^i} をかける.

$$N^{2^{i+1}} = N^{2^i} \cdot N^{2^i}$$

であるから, N^{2^i} は簡単に計算できる. $h = \lceil \log_2(X) \rceil$ だから,計算量は $O(\log P)$.コードはリスト4に示す.

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
   long long n, m, p;
   cin >> n >> m >> p;
   long long tmp = n \% m, ans = 1, exp = p;
   // 再帰を使わない方法
   // 計算量はO(log(p))
   while (exp) {
       if (exp & 1) {
          ans *= tmp;
          ans \%= m;
       tmp *= tmp;
       tmp \%= m;
       exp >>= 1;
   cout << ans << endl;</pre>
   return 0;
```

計測

実行時間の測定は,AtCoderのコードテストで行った.ローカル環境だと,PCの個体差が出てしまうと考えたためである.言語はC++23 (gcc 12.2)を用いている.また,見やすくするために,normal2とkuhuu1のコードを比較し(どちらも再帰.),計算量に強く依存しているP以外のN,Mは固定する.ここでは,N=3,M=100とした.計測時間の比較を表1に示す.

表1 実行時間の比較

P	normal (ms)	kuhuu (ms)	normal/kuhuu
10^{1}	1	1	1
10^{2}	1	1	1
10^{3}	1	1	1
10^{4}	1	1	1
10^{5}	2	1	2
10^{6}	11	1	11
10^{7}	108	1	108
$8 \cdot 10^7$	851	1	851

normal は $P=9\cdot 10^7$ でスタックオーバフローでエラーを吐いた. $P=10^5$ 程度までならば,normal と kuhuu の実行時間はほぼ変わらない.しかし, $P=10^7$ 程度までになると,その比は 100 倍以上になっている.kuhuu は $P=10^18$ まで計測したが,ずっと $1 \mathrm{ms}$ であった.

まとめ

繰り返し2乗法の実装は,再帰関数を用いたものと,用いなかったもののどちらも,Github Copilot に大まかに実装してもらい,少し修正を加えている (余りを取るところ.).

参考記事

■ 「998244353 で割ったあまり」の求め方を総特集! ~ 逆元から離散対数まで ~ 4章 累乗