

## 教育背景

浙江大学	2019.09 - 2021.06
软件工程 硕士	
浙江大学实验室，对容器、分布式系统、中间件技术感兴趣	
浙江师范大学	2013.09 - 2017.06
机械设计制造及其自动化 本科	
GPA: 3.78/5.00 (专业前10%) ; 修读操作系统、计算机网络、数据库、算法与数据结构等计算机课程	

## 个人项目

分布式缓存 gomemcache	2020.04 - 2020.05
------------------	-------------------

用 Golang 从零实现了分布式缓存 gomemcache。实现了 LRU、LFU 缓存淘汰策略；实现一致性哈希算法达到负载均衡的效果；基于 HTTP+Protobuf 实现了分布式节点之间的通信；实现了一种基于哨兵的缓存访问策略，避免缓存击穿的风险；实现了布隆过滤器避免缓存穿透风险。

总结：通过这个项目，对分布式缓存系统设计（如缓存淘汰策略，缓存雪崩、缓存穿透、缓存击穿等问题）有一定了解。

Web 框架	2020.02 - 2020.03
--------	-------------------

基于 Golang 的 net/http 库实现了一个简易的 Web 框架。使用字典树实现动态路由功能，并实现了路由的分组控制，使得框架能够模块化地管理业务代码；实现了中间件机制，方便业务和非业务代码功能进行解耦；另外还实现了静态模板渲染和错误恢复等功能。

总结：本项目是参考 gin 实现的一个微框架，通过这一项目对 Web 框架的设计架构有了较为全面的认识，同时还学习了 net/http 包的内部原理。

自制简易容器 mini-docker	2019.10 - 2019.12
--------------------	-------------------

用 Golang 从零实现了可运行的简易版容器。基于 AUFS 模拟一个简单的文件系统，以此实现容器镜像功能；实现了 docker run/ps/... 等命令；基于 bridge 驱动实现了单个宿主机上容器与容器之间的网络通信，以及容器与外部网络的通信。

总结：通过该项目，对容器底层技术，如 namespace、cgroups 和容器网络等有了较为深入的理解。

## 实习经历

杭州有限公司	2020.04 - 至今
边缘计算平台研发	

参与的相关工作，学习边缘计算平台 Kubeedge。目前项目尚处于需求分析、技术预研阶段，我主要参与边缘组件的功能分析和云边协同相关工作。

杭州有限公司	2017.07 - 2018.02
C++ 算法研发	

参与公司人脸识别相关算法的实现工作

## 技能清单

- 语言：熟悉 Golang，了解 Java、C++
- 数据库：了解 MySQL 的基本使用，熟悉其原理（索引、事务等）
- 云原生：熟悉边缘计算平台 Kubeedge；了解 Docker 和 Kubernetes
- 操作系统：了解 Linux 的基本使用

## 其他

- GitHub：<https://github.com/kkBill>
- 博客：<https://www.cnblogs.com/kkbill>
- 英语：CET-6；研究生英语免修；可无障碍阅读英文文档