多媒体技术基础 · 第1次形成性考核

1. 分辨率相同的两幅图像所占用的存储空间不一样，原因是（ ）

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 图像中表现出来的颜色数目不同  
  
B. 图像的颜色深度不同  
  
C. 图像的尺寸不同  
  
D. 图像的像素分辨率不同  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

2. 常用的光存储设备有（    ）。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. CD-ROM  
  
B. CD-R  
  
C. CD-RW  
  
D. 以上都是  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

3. 应用流放技术实现在网络中传输多媒体信息时，以下叙述不正确的是（    ）。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 用户可以边下载边收听、收看   
  
B. 用户需把声音/影视文件全部下载后才能收听、收看   
  
C. 用户可以边下载边收听、收看的媒体称为流媒体  
  
D. 实现流放技术需要配置流放服务器  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

4. 以下（ ）文件格式的音频文件数据量最小.       

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. MIDI  
  
B.  MP3  
  
C. WAV  
  
D. WMA  
  
  
正确答案：A  
正确答案解释：

5. 以下关于图形、图像的说法正确的是( )。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 位图图像的分辨率是不固定的  
  
B. 矢量图形放大后不会产生失真  
  
C. 位图图像以指令的形式进行描述  
  
D. 矢量图形中保存有每个像素的颜色值  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

6. 用于模拟视频信号的彩色模型是（ ）。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. RGB  
  
B. CMYK  
  
C. YUV  
  
D. HIS  
  
  
正确答案：C  
正确答案解释：

7. 在流式传输中，通常采用（  ）协议来传输控制信息。

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. RTP  
  
B. RTCP  
  
C. HTTP  
  
D. MMS  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

8. 在数据压缩方法中，有损压缩具有（ ）特点。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 压缩比小，可逆  
  
B. 压缩比大，可逆  
  
C. 压缩比小，不可逆  
  
D. 压缩比大，不可逆  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

9. 音频和视频信息在计算机内的表达形式是（  ）。

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. 模拟信号  
  
B. 数字信号  
  
C. 模拟和数字信号交叉  
  
D. 高频信号  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

10. 下面有关多媒体的说法中，错误的是（ ）

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 在现代信息技术领域，多媒体通常指各种表示媒体的有机组合  
  
B. 通常所说的多媒体既指由文字、声音、图形、图像等“单”媒体形式融合而成的综合媒体  
  
C. 多媒体充分应用了各种“单”媒体的优越性，在信息表达中常常具有“1+1>2”的效果  
  
D. 和单一媒体相比，多媒体更易于理解和交流  
  
  
正确答案：A  
正确答案解释：在现代信息技术领域，多媒体通常指各种表示媒体的有机组合

11. 多媒体数据具有（  ）特点。

单选题(5.0分)（难易度:难）

A. 数据量大、数据类型多  
  
B. 数据类型间区别大、数据类型少  
  
C. 数据量大、数据类型多、数据类型间区别小、输入和输出不复杂  
  
D. 数据量大、数据类型多、数据类型间区别大、输入和输出复杂  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

12. JPEG是（   ）图像压缩编码标准

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. 静态  
  
B. 动态  
  
C. 点阵  
  
D. 矢量  
  
  
正确答案：A  
正确答案解释：

13. 像素深度是指每个像素的颜色所使用的二进制位数，其单位是（  ）。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. B  
  
B. 字节  
  
C. bit  
  
D. byte  
  
  
正确答案：C  
正确答案解释：

14. 下列哪个文件格式既可以存储静态图像, 又可以存储动画 ( )。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. bmp  
  
B. jpg  
  
C. tif  
  
D. gif  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

15. （   ）技术促进了多媒体在网络上的应用，解决了传统多媒体由于数据传输量大而与显示传输环境发生的矛盾。

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. 计算机动画  
  
B. 虚拟现实  
  
C. 人工智能  
  
D. 流媒体  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

16. 我国采用的模拟视频标准是（  ）。

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. NTSC  
  
B. PAL  
  
C. SECAM  
  
D. HDTV  
  
  
正确答案：B  
正确答案解释：

17. 以下关于音频压缩的描述中，正确的是（ ）。

单选题(5.0分)（难易度:中）

A. 压缩比例越高，音质损失就越小  
  
B. PCM是一种无损压缩格式  
  
C. MPEG是一种无损压缩格式  
  
D. 音频压缩可去除重复代码和无声信号  
  
  
正确答案：D  
正确答案解释：

18. JPEG标准适合静态图像，MPEG标准适合动态图像。

判断题(5.0分)（难易度:易）

A. 正确  
  
B. 错误  
  
  
正确答案：A  
正确答案解释：

19. 计算机只能加工数字信息，因此，所有的多媒体信息都必须转换成数字信息，再由计算机处理。

判断题(5.0分)（难易度:中）

A. 正确  
  
B. 错误  
  
  
正确答案：A  
正确答案解释：

20. CD-ROM属于（  ）。

单选题(5.0分)（难易度:易）

A. 感觉媒体  
  
B. 表示媒体  
  
C. 存储媒体  
  
D. 传输媒体  
  
  
正确答案：C  
正确答案解释：