

OPGAVE 10

1. Skibet skal gennem bugten uden at ramme isbjergene. Tegn sejlruten ind på kortet.
2. Beskriv med koordinatsæt, hvilken vej du vil sejle for at komme sikkert gennem bugten.

I et skib styrer man bl.a. ved hjælp af en radar. Radaren er som et koordinatsystem, hvor skibet altid er i punktet $(0,0)$. Billedet på radaren ændrer sig derfor hele tiden, når skibet sejler.

3. Radarbilledet er fra sejlruten. Sammenlign radarbilledet med søkortet, og beskriv med koordinatsæt, hvor skibet befinder sig på søkortet.

4. Kig på radarkortet. Skriv koordinatsættene til hvert af punkterne på isbjergene.

5. Find de samme punkter på søkortet, og skriv koordinatsættene.

6. Tegn 3 radarbilleder, der passer til din sejlrute. Skriv over radarkortet, hvor skibet er på søkortet.

