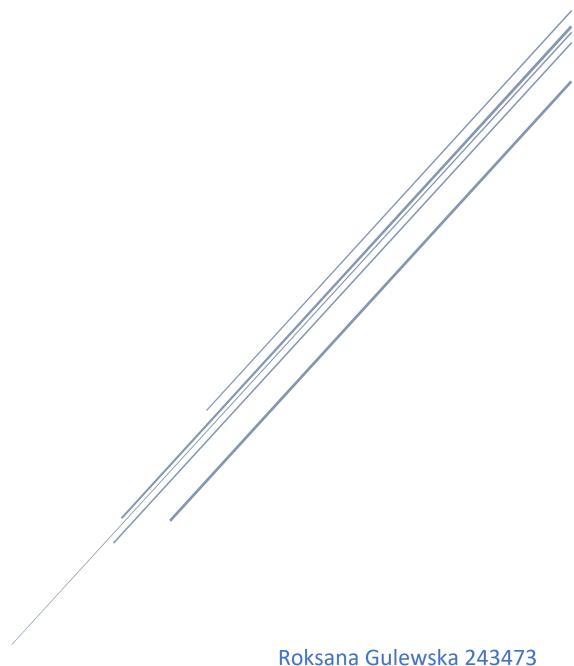
# INTERAKTYWNY KALENDARZ

Platformy programistyczne .NET i Java



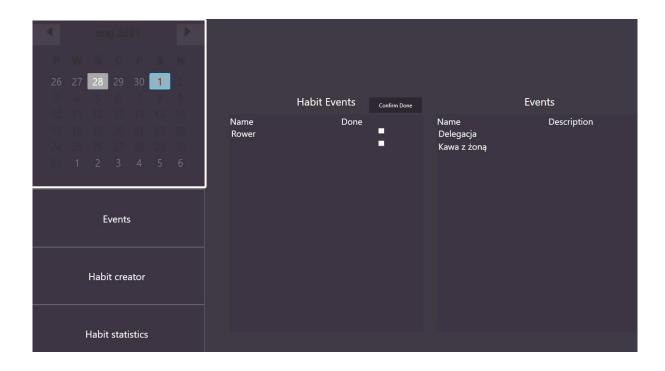
Roksana Gulewska 243473 Kacper Kaciłowicz 248951

### 1. Założenia projektowe

Założeniem projektu było utworzenie aplikacji okienkowej w języku programowania C#, której interfejs użytkownika byłby napisany w technologii WPF. Miała ona na celu być interaktywnym Google Calendarem, do którego można wpisywać wydarzenia z poziomu aplikacji oraz przeszukiwać kalendarz w celu usunięcia danego wydarzenia. Ponadto celem projektu było zapoznanie się z obsługą ORM za pomocą Entity Framework. Również zaplanowano utworzenie habit trackera, czyli funkcjonalności dodającej i usuwającej powtarzające się wydarzenia oraz zapisywała informacje od użytkownika na temat wykonania danych akcji.

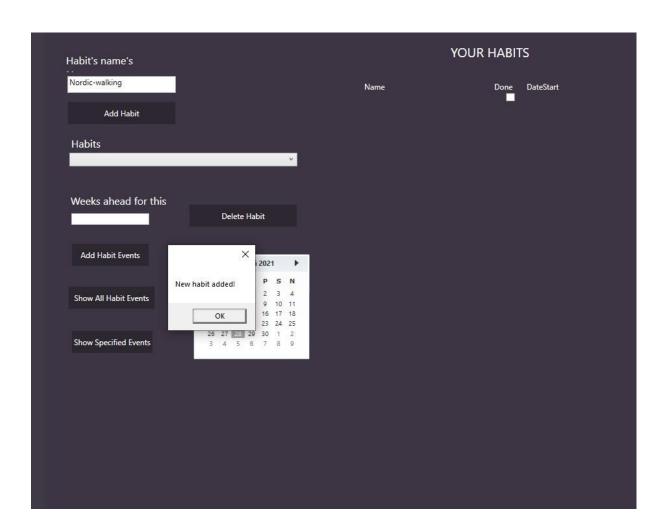
#### 2. Wyświetlanie aktywności danego dnia

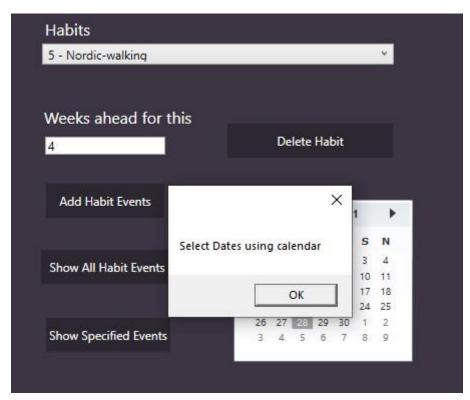
Jest to jednocześnie główny widok aplikacji wyświetlany od razu po zalogowaniu do niej lub jej otwarciu. Domyślnie w DataGrid'ach wyświetlane są aktywności czyli wydarzenia i nawyki do wykonania na dzisiajszy dzień, za obsługę tej części odpowiada funkcja mainWindowGrid\_Loaded(), znajdująca się w pliku MainWindow.xaml.cs. Po kliknięciu na dowolną datę na kalendarzu w DataGrid'ach są wyświetlane aktywności wcześniej przypisane przez użytkownika do danej daty, odpowiada za to funkcja calendarMenu\_MouseDoubleClick(). Wszelkie przesłania daty z kalendarza okna głównego do kontrolek użytkownika odbywają się za pomocą biblioteki MVVM Light i klasy Messenger. Wystąpienia nawyków można oznaczać jako wykonane, można je również odznaczać, w wypadku pomyłki. Aby zatwierdzić swój wybór należy nacisnąć przycisk Confirm Done, co umieszcza wystąpienia nawyków w odpowiedniej kolekcji w bazie danych. Po prawej stronie, pod kalendarzem znajdują się przyciski wyświetlające w Canvas odpowiednią, przypisaną do nich kontrolkę użytkownika.

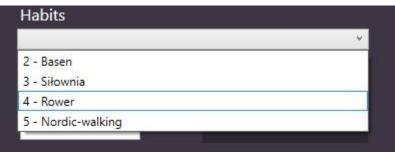


# 3. Tworzenie i obsługa HabitEventów

Dodawanie nawyków do kalendarza odbywa się poprzez utworzenie nawyku poprzez nadanie mu odpowiedniej nazwy i naciśnięcie przycisku Add Habit. Funkcja addHabitButton\_Click() obsługuje wyjątek w którym nic nie zostało wpisane w okno tekstowe Name i został naciśnięty przycisk Add Habit, poprzez wyświetlenie odpowiedniego komunikatu. Jeżeli nawyk został dodany poprawnie funkcja również wyświetli komunikat, tym razem o poprawnym dodaniu nawyku. Następnie w celu ustalenia w jakie dni w tygodniu oraz przez ile tygodni chcemy powtarzać dany nawyk, należy wybrać nawyk z rozwijanej listy i przytrzymując Ctrl zaznaczyć wybrane dni tygodnia w białym kalendarzu, następnie w oknie tekstowym Weeks Ahead for this wpisać ilość tygodni. Po wciśnięciu Add Habit Events, wystąpienia nawyków zostają dodane do bazy oraz wyświetlany jest komunikat o powodzeniu operacji, funkcja addHabitEventBtn\_Click() odpowiedzialna za tę część posiada również obsługę wyjątków polegających na niewypełnieniu któregoś z elementów formularza i wyświetla informujący o tym komunikat.

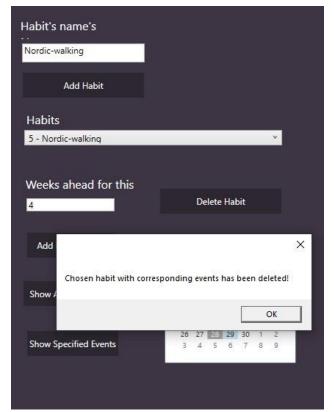




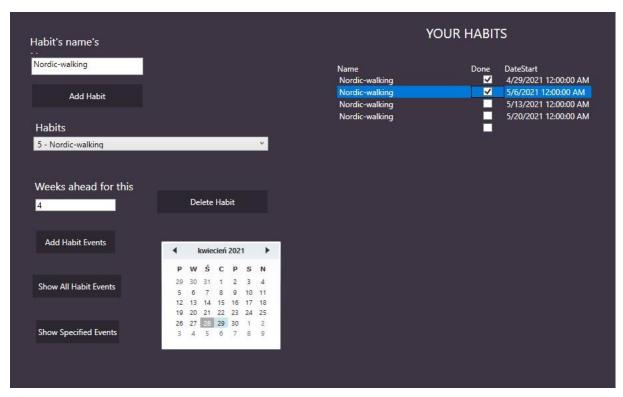


Po wybraniu nawyku z rozwijanej listy, można nacisnąć przycisk Delete Habit i w ten sposób usunąć nawyk oraz wszystkie jego wystąpienia z bazy danych. Odpowiedzialna za to funkcja deleteHabitBtn\_Click() obsługuje wyjątek polegający na nie wybraniu żadnego nawyku z

listy.

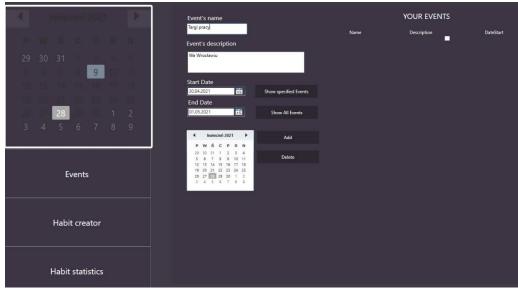


Są możliwe również dwa warianty wyświetlania wystąpień nawyków: zakładający wybranie z listy nawyku i naciśnięcie przycisku Show Specified Event, który wyświetla wszystkie wystąpienia wybranego nawyku oraz zakładający wciśnięcie przycisku Show All Habit Events, co skutkuje wyświetleniem wszystkich nawyków

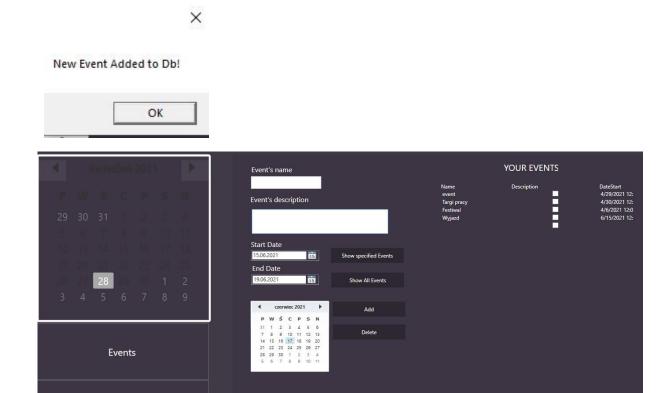


# 4. Tworzenie i obsługa Eventów

Dodawanie wydarzeń do kalendarza odbywa się poprzez wpisanie w odpowiednio opisane okna tekstowe nazwy oraz opisu wydarzenia, następnie wybranie daty jego rozpoczęcia i zakończenia po czym należy wcisnąć przycisk Add. Uruchomiona wtedy funkcja btnAddNewEvent\_Click() dodaje do bazy danych wydarzenie o wpisanych wcześniej atrybutach, oraz w przypadku nie wypełnienia któregoś z okien formularza wyświetla komunikat o konieczności ich wypełnienia.



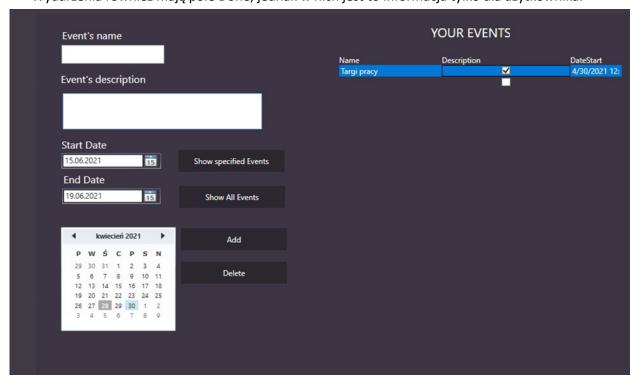
Wyświetlanie wydarzeń odbywa się analogicznie do wyżej opisanego wyświetlania nawyków

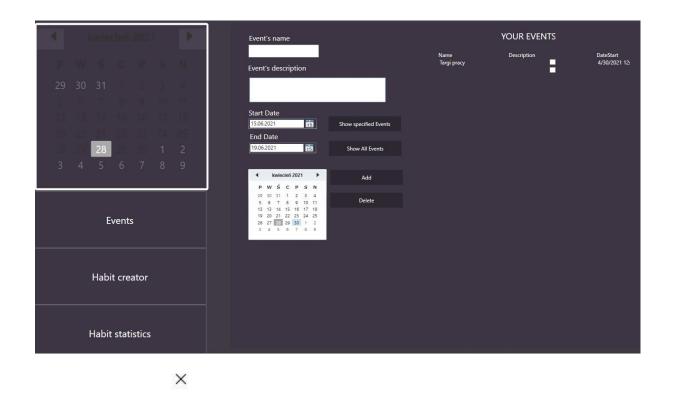


Wydarzenia również mają pole Done, jednak w nich jest to informacja tylko dla użytkownika.

Habit creator

Habit statistics





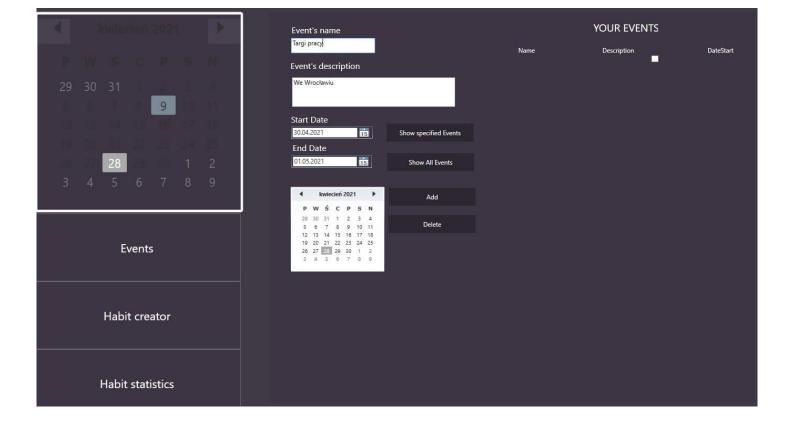
Event deleted from Db!

OK

# 5. Łączenie z Google Calendar API

Aplikacja korzysta z Google Calendar API – użytkownik jest w stanie wpisać nowe wydarzenie, nowe powtarzające się wydarzenie oraz usuwanie wydarzeń. Całą funkcjonalność można zaobserwować w oknie Events, gdzie przy dodawaniu wydarzenia do bazy danych jest ono również dodawane do serwera Google Calendar API (można to zaobserwować przez przeglądarkę). Analogicznie w oknie Events przy usuwaniu wydarzenia z bazy danych jest on wyszukiwany w serwerze Google Calendar na bazie nazwy i daty rozpoczęcia, gdzie pobierane jest jego Id, a następnie dane wydarzenie jest również usuwane z Google Calendar.

Największym wyzwaniem w tej części było połączenie aplikacji z API ze względu na złożoność API i bezpieczeństwo autentykacji w firmie Google. Zdecydowano się na utworzenie Google Calendar Service na stronie Google'a dla deweloperów oraz pobranie z niego private-key wraz z Id kalendarza. Są one na sztywno wpisane w GoogleCalendarService.cs, dzięki czemu przy wykorzystywaniu funkcjonalności kalendarza można uzyskać jego dane logowania (credentials) i uzyskać dostęp do serwera. Poniżej na zrzutach ekranu można zaobserwować przebieg operacji ze strony użytkownika.

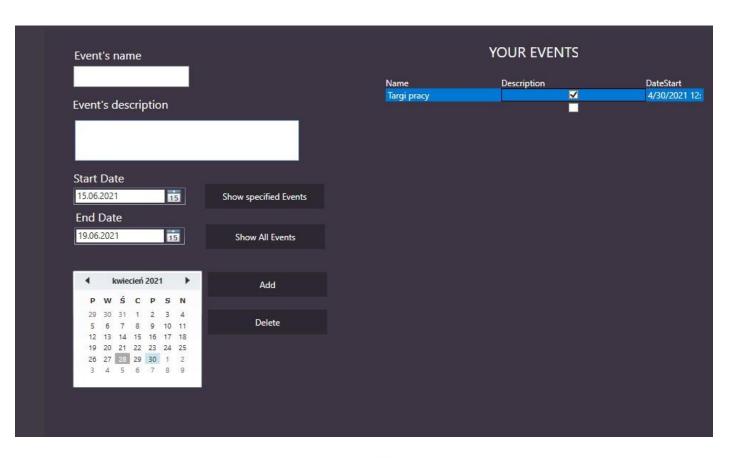


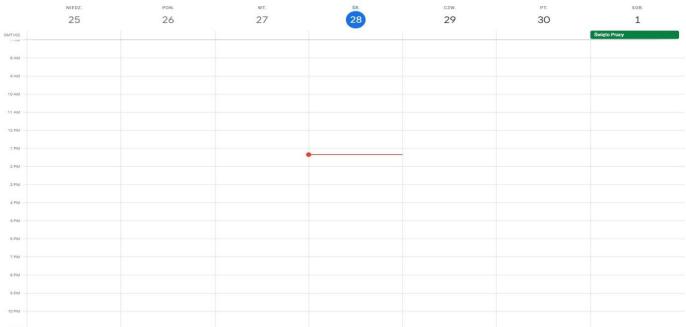
X

New Event Added to Google Calendar API!

OK

NIEDZ.	PON. 26	wr. 27	ŝR.	czw. 29	PT. 30	sos. 1
					Targi pracy	Święto Pracy





Event sucessfully deleted from Google Calendar API!

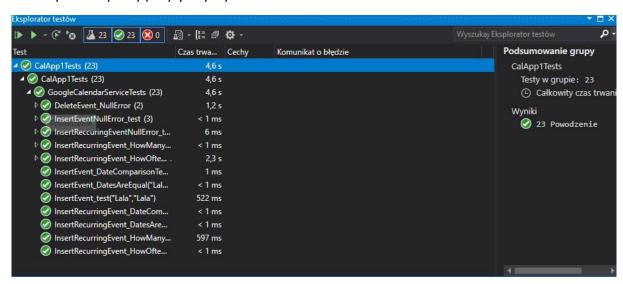
ОК

### 6. Testy i dokumentacja

Do wygenerowania dokumentacji zdecydowano się skorzystać z generatora doxygen, który za pomocą poprawnie sformatowanych komentarzy przy metodach i zmiennych jest w stanie automatycznie wygenerować dokumentację do formatu HTML. Ponadto jest również automatycznie generowany domyślnie plik XML – jest to obsługiwane z poziomu Visual Studio. Zarówno plik XML jak i dokumentacja w formacie HTML znajdują się w repozytorium.

Testy zostały utworzone z pomocą frameworka NUnit. Przede wszystkim skupiają się one na argumentach i poprawnym działaniu dodawania i usuwania wydarzeń z API – wynika to z tego, że w przypadku Widoków większość funkcjonalności nie można testować, ze względu na poziom ochrony (są private) lub ze względu na to, że nic nie zwracają (są typu void).

W przypadku pisania tych funkcji korzystano z metodyki TDD, a jak widać na zamieszczonym zrzucie ekranu wszystkie uzyskały pozytywny wynik.



### 7. Podsumowanie

Zaplanowane założenia projektowe zostały zrealizowane oraz przetestowane. Aplikacja korzysta z Google Calendar API oraz zapisuje dane o wydarzeniach w swojej bazie z wykorzystaniem Entity Framework. Dane od użytkownika są pobierane za pomocą formularzy i checkboxów oraz wyświetlane za pomocą tabeli. Habit Tracker pozwala dodać wielokrotnie to samo wydarzenie a wraz z usunięciem Habitu usunięte zostają powiązane z nim wydarzenia.