

Lista 2 de Exercícios para casa em C

Kaique Avante Moreira (Nº 21)

1) Elaborar um programa em que informe se o número digitado pelo usuário é par ou ímpar.

Resposta:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int numero;
    printf("Digite um número inteiro: ");
    scanf("%d", &numero);
    if (numero % 2 == 0) {
        printf("O número %d é par.\n", numero);
    } else {
        printf("O número %d é ímpar.\n", numero);
    }

    return 0;
}
```

2) Digitado um número inteiro entre 0 e 100, informar o quanto ele está distante de um determinado número chave, carregado no próprio programa. Ex.: Número chave=20, número digitado=15, resposta=5. Número chave=17, número digitado=20, resposta=3 (Obs.: a resposta deverá ser sempre um número positivo).

Resposta:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    int numeroChave = 20;
    int numeroDigitado;
    int distancia;

    printf("Digite um número inteiro entre 0 e 100: ");
    scanf("%d", &numeroDigitado);

    if (numeroDigitado < 0 || numeroDigitado > 100) {
        printf("Número fora do intervalo permitido (0 a 100).\n");
    } else {
        distancia = abs(numeroChave - numeroDigitado);
    }
}
```

```

    printf("A distância entre %d e o número chave %d é: %d\n", numeroDigitado,
numeroChave, distancia);
}

return 0;
}

```

4) Faça um programa que leia 3 números e exiba: a) O maior número; b) O menor número; c) O número do meio

Resposta:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main()
{
    int A, B, C;

    printf("Digite um numero:\n");
    scanf("%d", &A);

    printf("Digite outro numero:\n");
    scanf("%d", &B);

    printf("Digite mais um numero:\n");
    scanf("%d", &C);

    if (A > B && A > C) {
        printf("O maior numero: %d\n", A);
    } else if (B > A && B > C) {
        printf("O maior numero: %d\n", B);
    } else {
        printf("O maior numero: %d\n", C);
    }

    if (A < B && A < C) {
        printf("O menor numero: %d\n", A);
    } else if (B < A && B < C) {
        printf("O menor numero: %d\n", B);
    } else {
        printf("O menor numero: %d\n", C);
    }

    if ((A > B && A < C) || (A < B && A > C)) {
        printf("O numero do meio: %d\n", A);
    }
}

```

```

    } else if ((B > A && B < C) || (B < A && B > C)) {
        printf("O numero do meio: %d\n", B);
    } else {
        printf("O numero do meio: %d\n", C);
    }

    return 0;
}

```

Uso de caso...seja (switch...case):

6)- Faça um programa que receba como entrada o mês (de 1 a 12) e retorne o nome do respectivo mês.

Resposta:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main()
{
    int mes;

    printf("Digite o número do mês (1-12):");
    scanf("%d", &mes);

    switch (mes) {
        case 1: printf("Janeiro\n"); break;
        case 2: printf("Fevereiro\n"); break;
        case 3: printf("Março\n"); break;
        case 4: printf("Abril\n"); break;
        case 5: printf("Maio\n"); break;
        case 6: printf("Junho\n"); break;
        case 7: printf("Julho\n"); break;
        case 8: printf("Agosto\n"); break;
        case 9: printf("Setembro\n"); break;
        case 10: printf("Outubro\n"); break;
        case 11: printf("Novembro\n"); break;
        case 12: printf("Dezembro\n"); break;
        default: printf("Mês invalido\n");
    }

    return 0;
}

```

7)- Entrar um código de acesso a um curso. Se o código for 1, 2,3,4 e 5 exibir na tela Engenharia, Edificações, Sistemas Elétricos, Turismo e Análise de Sistemas respectivamente; caso contrário exibir que o código é inválido.

Resposta:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int curso;

    printf("Digite o código de acesso ao curso (1-5): ");
    scanf("%i", &curso);

    switch (curso) {
        case 1: printf("Engenharia\n"); break;
        case 2: printf("Edificações\n"); break;
        case 3: printf("Sistemas Eletricos\n"); break;
        case 4: printf("Turismo\n"); break;
        case 5: printf("Analise de sistemas\n"); break;
        default: printf("Curso invalido\n");
    }
    return 0;
}
```

