**Задание №1. Объекты**

1. Создайте новый объект user;

2. Добавьте свойство name со значением Cris;

3. Добавьте свойство surname со значением Simons;

4. Поменяйте значение name на Brain;

5. Удалите свойство name из объекта;

**Задание №2. Объекты**

1. Создайте новый объект car;

2. Добавьте свойство model с любым значением;

3. Добавьте свойство speed с любым значением;

4. Добавьте метод run(), который выводит сообщение: "model едет со скоростью speed";

5. Добавьте метод stop(), который вывод сообщение: "model остановилась";

Реализуйте 3 версии текущего задания, используя следующие синтаксисы создания объектов:

1. Стандартный;

2. Массивов;

3. Упрощенный.

**Задание №3. Объекты**

1. Создайте новый объект tv;

2. Добавьте свойство currentChannel со значением 1;

3. Добавьте метод nextChannel(), который увеличивает currentChannel на единицу;

4. Добавьте метод previousChannel(), который уменьшает currentChannel на единицу;

5. Добавьте метод setChannel(number), который переходит на канал по номеру.

**Задание №4. Объекты**

Создайте объект, который описывает MP3 плеер.

**Задание №5. Вложенные объекты и массивы в объектах**

Опишите следующую информацию в виде иерархии массивов и объектов:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Age** | **Experience** | **Languages** |
| John | 28 | 1 | Java, JavaScript, SQL |
| Bill | 30 | 5 | HTML, CSS, JavaScript |
| Mike | 32 | 4 | Python, SQL |

**Задание №6. Проверка наличия свойств и методов. Перебор свойств и методов**

Создайте функцию isEmpty(obj), которая возвращает true, если в объекте нет свойств и false – если хоть одно свойство есть.

**Задание №7. Перебор свойств и методов**

Есть объект salaries с зарплатами. Напишите код, который выведет среднее значение всех зарплат. Код должен работать с различным количеством зарплат в объекте.

Примеры salaries:

var salaries = {

"John": 100,

"Bill": 300,

"Mike": 250

};

var salaries = {

"Cris": 150,

"Brain": 600,

"John": 300,

"Steve": 400,

"Bill": 50

};