**Задание №1. Атрибуты узлов**

Для страницы:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Атрибуты узлов</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div data-widget-name="menu">Выберите жанр</div>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Получите элемент <div> в переменную;

2. Получите значение атрибута *data-widget-name* в переменную;

3. Выведите значения переменных на экран.

**Задание №2. Поиск узлов**

Для страницы:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Поиск узлов</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<form name="search">

<label>Поиск по сайту: <input type="text" name="search" /></label>

<input type="submit" value="Искать!" />

</form>

<hr />

<form name="search-person">

Поиск по посетителям:

<table id="age-table">

<tr>

<td>Возраст:</td>

<td id="age-list">

<label><input type="radio" name="age" value="young" />до 18</label>

<label><input type="radio" name="age" value="mature" />18-50</label>

<label><input type="radio" name="age" value="senior" />более 50</label>

</td>

</tr>

<tr>

<td>Дополнительно:</td>

<td>

<input type="text" name="info[0]" />

<input type="text" name="info[1]" />

<input type="text" name="info[2]" />

</td>

</tr>

</table>

<input type="submit" value="Искать!" />

</form>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

Найдите (получите в переменную):

1. Все элементы <label> внутри таблицы. Должно быть 3 элемента;

2. Первую ячейку таблицы (с текстом Возраст:);

3. Вторую форму в документе;

4. Форму с именем "search", без использования её позиции в документе;

5. Элемент <input> в форме с именем "search";

6. Элемент с именем "info[0]", без точного знания его позиции в документе;

7. Элемент с именем "info[0]", внутри формы с именем "search-person";

8. Выведите значения переменных на экран.

**Задание №3. Создание узлов. Добавление узлов**

Для страницы:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Создание узлов. Добавление узлов</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<form>

Имя: <input type="text" name="name" /><br />

Возраст: <input type="text" name="age" /><br />

</form>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Создайте кнопку для отправки данных формы;

2. Добавьте созданную кнопку в конец формы.

**Задание №4. Добавление узлов**

Напишите функцию insertAfter(*elem*, *refElem*), которая добавит *elem* после узла *refElem*.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Добавление узлов</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div>Это</div>

<div>Элементы</div>

<script>

function insertAfter(elem, refElem) {

// Ваш код

}

var e = document.createElement("div");

e.innerHTML = "<b>Новый элемент</b>";

var b = document.body;

insertAfter(e, b.firstChild); // Вставка после первого элемента

insertAfter(e, b.lastChild); // Вставка за последним элементом

</script>

</body>

</html>

**Задание №5. Удаление и замена узлов**

Напишите функцию, которая удаляет элемент из DOM. Синтаксис должен быть таким: remove(*elem*), то есть, в отличие от *parentNode*.removeChild(*elem*) – без родительского элемента *parentNode*.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Удаление и замена узлов</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div>Это</div>

<div>Все</div>

<div>Элементы DOM</div>

<script>

function remove(elem) {

// Ваш код

}

var e = document.body.children[0];

remove(e); // Удаление элемента

</script>

</body>

</html>

**Задание №6. Стили. События**

Для страницы:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>События</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<p id="color">Текст</p>

<button>Красный</button>

<button>Синий</button>

<button>Сброс</button>

<script>

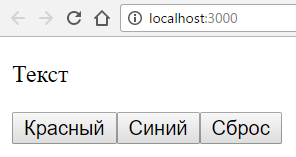
// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Сделайте так, чтобы при клике на кнопки, изменялся цвет текста элемента с идентификатором "color". Пример:



После нажатия на кнопку “Красный”:

