



Android security tips & tricks

Autor Kamil Kalisz

O czym porozmawiamy?

Analiza pamięci Przegląd danych aplikacji Modyfikacja pamięci





Co musimy wiedzieć

- Root!
- Cele ataków oraz możliwe korzyści
- Kim jest nasz "wróg"
- Świadomość





Analiza pamięci

- Stosunkowa łatwość wykonania
- Dużo podatnych aplikacji
- Szybka weryfikacja bezpiecznego przechowywania danych
- Możliwość łatwej ekstrakcji wrażliwych danych



Analiza pamięci

Wymagania:

- Root
- MAT (Eclipse Memory Analyzer)
- Android Device Monitor / adb
- Hprof-conv

Zabezpieczenia:

- Własne metody wprowadzania
- Szyfrowanie danych w pamięci
- SecureString



Analiza pamięci wykonanie

- adb shell am dumpheap com.mypackage
 /data/local/tmp/mypackage.hprof
- adb pull /data/local/tmp/mypackage.hprof
- hprof-conv mypackge.hprof mypackage.fixed.hprof
- Plik wynikowy możemy otworzyć w Eclipse Memory Analyser (MAT)



Przegląd danych aplikacji

- Bardzo proste do wykonania
- Możliwość pozyskania "pozornie" nieistotnych danych: email, numer telefonu
- Jak i bardzo istotnych danych: loginy, hasła



Przegląd danych aplikacji

Wymagania:

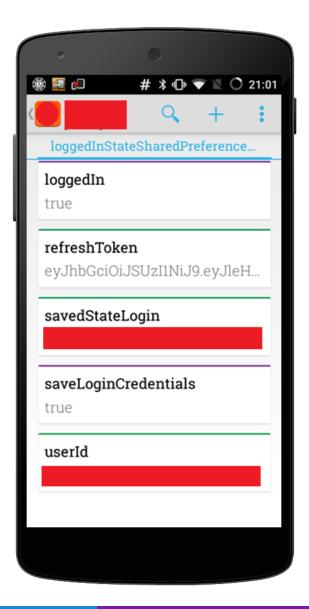
- Root
- Preference Manager
- SQLite Editor

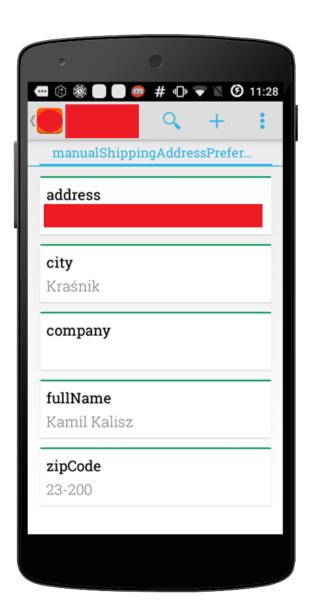
Zabezpieczenia:

- Szyfrowanie preferencji
- Szyfrowana baza danych
- Szyfrowane pliki tymczasowe



Alle.. dane







Modyfikacja pamięci

- W pewnych warunkach bardzo łatwa do wykonania
- Zależnie od aplikacji może się okazać, że jest to jedyny wektor ataku, którego musimy użyć



Modyfikacja pamięci

Narzędzia:

- Narzędzia typu GameKiller
- Własny natywny kod

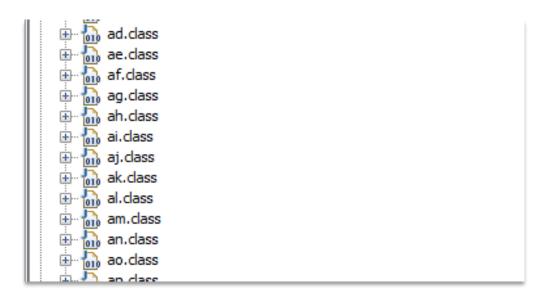
Zabezpieczenia:

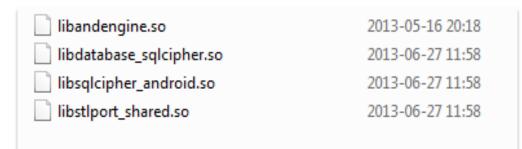
- Szyfrowanie danych w pamięci
- Weryfikacja danych przy dostępie



Weapon Throwing RPG

- Obfuskacja
- Szyfrowana baza danych
- Czy to wystarczy!?







```
private long lifeCounter = 0;
private TamperSecured manaCounter = new TamperSecured(0);
private TextView manaCounterView;
private TextView lifeCounterView;
private void increaseLife() {
    long newLifeValue = lifeCounter +random.nextInt(MAX STATISTIC PROGRESS);
    lifeCounter = newLifeValue:
    lifeCounterView.setText("Life: " + lifeCounter);
private void increaseMana() {
    long newManaValue = manaCounter.getValue() + random.nextInt(MAX STATISTIC PROGRESS);
    manaCounter.setValue(newManaValue);
    manaCounterView.setText("Mana: " + manaCounter.getValue());
```



```
public class TamperSecured {
    private byte[] hash = new byte[0];
    private long value;
    public TamperSecured(long value) {
        this.value = value:
        hash = Sha256Utils.digest(value);
    public long getValue() {
        validateValue();
        return value:
    private void validateValue() {
        if (!Arrays.equals(hash, Sha256Utils.digest(value))) {
            throw new IllegalStateException("Memory tampered");
    public void setValue(long value) {
        validateValue();
        hash = Sha256Utils.digest(value);
        this.value = value:
```

Rozwiązanie:

- Przy zapisie sprawdzanie skrótu aktualnej wartości, ustawianie zmiennej oraz liczenie skrótu nowej wartości
- Przy odczycie sprawdzanie skrótu aktualnej wartości



Dziękuję



Android security tips & tricks

https://github.com/kkalisz/gdglublin-android-security

http://finanteq.com

kariera@finanteq.com

Narzędzia wykorzystane podczas przygotowań i prelekcji

- AirDroid
- Preference Manager
- SQLite Editor
- Eclipse Memory Analyzer
- Towelroot
- Kingroot
- GameKiller

