

07

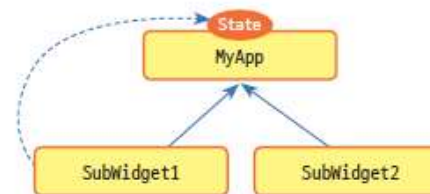
# Consumer와 Selector

상태관리

# 컨슈머와 셀렉터

## 프로바이더를 이용하는 위젯의 생명주기

- 상태를 이용하지 않는 위젯은 다시 빌드될까?
  - 상태를 이용하지 않는 위젯은 다시 빌드되지 않았습니다.



• 상태를 이용하지 않는 위젯

```
class SubWidget1 extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    print("SubWidget1 build...");  
    var model1 = Provider.of<MyDataModel1>(context);  
    ... (생략) ...  
  }  
}
```

```
  }  
}  
  
class SubWidget2 extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    print("SubWidget2 build...");  
    ... (생략) ...  
  }  
}
```

▶ 실행 결과

```
MyDataModel1 data1 changed....  
SubWidget1 build...
```

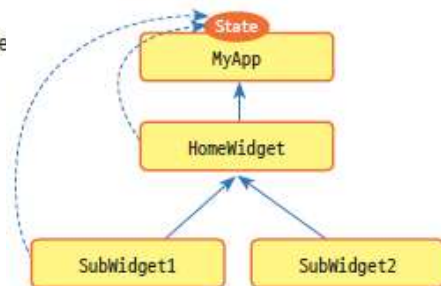
# 컨슈머와 셀렉터

## 프로바이더를 이용하는 위젯의 생명주기

- 상위 위젯에서 상태를 이용할 때 상태를 이용하지 않는 하위 위젯은 어떻게 될까?
  - 프로바이더를 이용하는 위젯은 불필요한 빌드가 일어날 가능성이 있습니다.

### • 부모 위젯이 상태 참조

```
class HomeWidget extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    print("HomeWidget build...");  
    var model1 = Provider.of<MyDataModel1>(context);  
    return Column(  
      children: <Widget>[  
        SubWidget1(),  
        SubWidget2(),  
      ],  
    );  
  }  
}
```



```
SubWidget2(),  
  ],  
);  
}  
}  
  
class SubWidget1 extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    print("SubWidget1 build...");  
    var model1 = Provider.of<MyDataModel1>(context);  
    ... (생략) ...  
  }  
}  
  
class SubWidget2 extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    print("SubWidget2 build...");  
    ... (생략) ...  
  }  
}
```

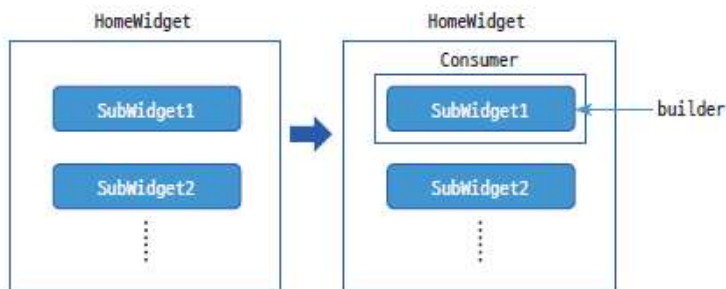
### ▶ 실행 결과

```
MyDataModel1 data2 changed....  
HomeWidget build...  
SubWidget1 build...  
SubWidget2 build...
```

# 컨슈머와 셀렉터

## 특정 타입만 빌드하기 — Consumer

- Consumer를 이용하면 상태값이 변경될 때 다시 빌드할 부분을 지정할 수 있습니다.



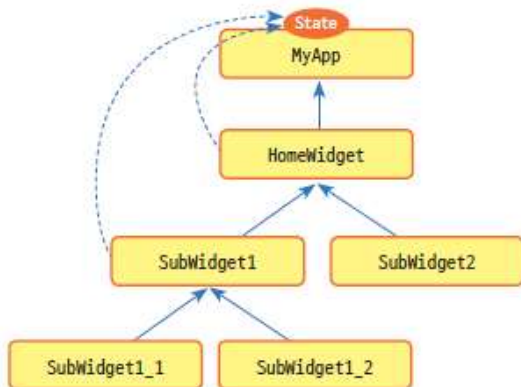
### • 일부만 빌드하기

```
Column(  
  children: <Widget>[  
    Consumer<MyDataModel1>(  
      builder: (context, model, child) {  
        return SubWidget1(model);  
      }  
    ),  
    SubWidget2(),  
  ],  
)
```

# 컨슈머와 셀렉터

## 특정 타입만 빌드하기 — Consumer

- 다시 빌드하지 않을 부분 지정하기
- Consumer의 builder에 추가하는 위젯의 하위 위젯 가운데 상탡값이 변경될 때 다시 빌드하지 않아야 하는 위젯이 있다면 Consumer의 child에 명시



### 다시 빌드하지 않을 부분 지정하기

```
Consumer<MyDataModel1>(  
  builder: (context, model, child) {  
    return SubWidget1(model, child);  
  },  
  child: SubWidget1_2(),  
)  
SubWidget2(),  
... (생략) ...  
  
class SubWidget1 extends StatelessWidget {  
  MyDataModel1 model1;  
  Widget? child;  
  SubWidget1(this.model1, this.child);  
  @override
```

```
Widget build(BuildContext context) {  
  print("SubWidget1 build...");  
  return Column(  
    children: [  
      Text('I am SubWidget1... ${model1.data1}'),  
      SubWidget1_1(model1),  
      child!  
    ],  
  );  
}
```

# 컨슈머와 셀렉터

---

## 특정 타입만 빌드하기 — Consumer

- 여러 타입의 상태 데이터 이용하기
- 한 번에 여러 상태를 이용할 때, Consumer2~Consumer6을 사용

• 여러 타입의 상태 데이터 이용하기

```
Consumer2<MyDataModel1, MyDataModel2>(
  builder: (context, model1, model2, child) {
    ... (생략) ...
  },
),
```

# 컨슈머와 셀렉터

## 특정 타입만 빌드하기 — Consumer

- 특정 데이터만 빌드하기 — Selector
- Selector는 앞에서 살펴본 Consumer와 같은 목적으로 사용
- Selector는 상태의 타입뿐만 아니라 그 타입의 특정 데이터까지 지정하여 전달받거나 지정한 데이터가 변경될 때 다시 빌드

### • 프로바이더에 등록할 상태 클래스

```
class MyDataModel with ChangeNotifier {  
  int data1 = 0;  
  int data2 = 10;  
  ... (생략) ...  
}
```

### • 프로바이더에 등록

```
ChangeNotifierProvider<MyDataModel>.value(value: MyDataModel()),
```

### • Consumer로 사용하기

```
Consumer<MyDataModel>(  
  builder: (context, model, child) {  
    print('consumer, widget rebuild..');  
    return Text('consumer, data1: ${model.data1}, data2: ${model.data2}');  
  },  
),
```

### ▶ 실행 결과

```
MyDataModel data1 changed....  
consumer, widget rebuild..  
MyDataModel data2 changed....  
consumer, widget rebuild..
```

# 컨슈머와 셀렉터

## 특정 타입만 빌드하기 — Consumer

- Selector를 사용할 때는 제네릭 타입을 2개 지정
- 하나는 이용할 상태 객체 타입이며, 또 하나는 그 객체에서 이용할 데이터 타입

### • 특정 데이터만 이용하기

```
Selector<MyDataModel, int>(  
  builder: (context, data, child) {  
    print('selector, widget rebuild..');  
    return Text('selector, data:${data}');  
  },  
  selector: (context, model) => model.data2,  
)
```

### ▶ 실행 결과

```
MyDataModel data1 changed....  
MyDataModel data2 changed....  
selector, widget rebuild..
```





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare