06

# ob-3. Spannable

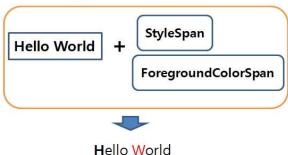
다양한 # 활용

- 안드로이드에서 문자열의 기초 타입은 CharSequence
   문자열이 데이터만 표현하는 게 아니라, 문자열의 UI 정보까지 포함해서 표현



데이터가 어떻게 화면에 나올지의 UI 정보를 데이터소스로 가지고 뷰는 그 정보를 참조해서 화면에 출력

#### SpannableStringBuilder



- TextView가 Spannable을 참조해서 화면에 출력하려면 bufferType을 "spannable"로 지정
- EditText의 bufferType은 기본값이 "editable"이고 editable은 spannable을 내장하는 개념

#### <TextView

android:id="@+id/spanView" android:layout\_width="match\_parent" android:layout\_height="wrap\_content" android:bufferType="spannable"/>

//Spannable을 포함하는 문자열
SpannableStringBuilder builder=new SpannableStringBuilder(data);

//img 문자열의 시작위치
int start=data.indexOf("img");
if(start>-1){
 //img 문자열의 끝 위치
 int end=start+"img".length();
 //이미지 획득
 Drawable dr=ResourcesCompat.getDrawable(getResources(), R.drawable.img1, null);
 //이미지의 화면 출력정보 설정
 dr.setBounds(0, 0, dr.getIntrinsicWidth(), dr.getIntrinsicHeight());
 ///ImageSpan 준비
 ImageSpan span=new ImageSpan(dr);
 //SpannableStringBuilder에 ImageSpan 적용
 builder.setSpan(span, start, end, Spanned.SPAN\_EXCLUSIVE\_EXCLUSIVE);

- SPAN\_EXCLUSIVE\_EXCLUSIVE: 왼쪽 제거, 오른쪽 제거
- SPAN\_EXCLUSIVE\_INCLUSIVE: 왼쪽 제거, 오른쪽 포함
- SPAN\_INCLUSIVE\_EXCLUSIVE: 왼쪽 포함, 오른쪽 제거
- SPAN\_INCLUSIVE\_INCLUSIVE: 왼쪽 포함, 오른쪽 포함

AbsoluteSizeSpan: 크기 변경 적용 ImageSpan: 이미지 데이터 적용 RelativeSizeSpan: 크기 적용

• URLSpan: URL 링크 모양과 클릭 이벤트 적용

StyleSpan: 스타일 적용

```
//문자열 시작위치 획득
start=data.indexOf("복수초");
if(start > -1){
 //문자열 끝 위치 획득
                                                                               Test4-11
  int end=start+"복수초".length();
 //BOLD 타입으로 StyleSpan 준비
  StyleSpan styleSpan=new StyleSpan(Typeface.BOLD);
 //기본 크기 보다 2배 크게 표현하는 Span 준비
  RelativeSizeSpan sizeSpan=new RelativeSizeSpan(2.0f);
  //Span 적용
  builder.setSpan(styleSpan, start, end+2, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE);
  builder.setSpan(sizeSpan, start, end+2, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE);
                                                                               이른봄 설산에서 만나는 복수초는 모든 야생화 찍사들의 로망
아닐까 싶다.
   ForegroundColorSpan: 전경 색상값 적용
   BackgroundColorSpan: 배경 색상값 적용
   UnderlineSpan: 밑줄 적용
  ClickableSpan: 문자열 클릭 이벤트 적용
```

fromHtml() 함수로 적용

HTML 태그로 표현

- fromHtml(String source)
- fromHtml(String source, Html.ImageGetter imageGetter, Html.TagHandler tagHandler)
- fromHtml(String source, int flags, Html.ImageGetter imageGetter, Html.TagHandler tagHandler)

htmlView.setText(Html.fromHtml(html, new MylmageGetter(), null));

```
class MyImageGetter implements Html.ImageGetter {
    @Override
    public Drawable getDrawable(String source) {
        if(source.equals("img1")){
            Drawable dr=ResourcesCompat.getDrawable(getResources(), R.drawable.img2, null);
            dr.setBounds(0, 0, dr.getIntrinsicWidth(), dr.getIntrinsicHeight());
        return dr;
    }
    return null;
}
```





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은 산꼭대기에 도착할 수 있다. 산은 올라가는 사람에게만 정복된다.

> 윌리엄 셰익스피어 William Shakespeare