

서비스 생성과 실행

- 서비스 컴포넌트는 Service 클래스를 상속받아서 작성
- 서비스도 컴포넌트이므로 매니페스트에 등록

```
• 서비스 컴포넌트 생성

class MyService : Service() {
    override fun onBind(intent: Intent): IBinder? {
        return null
    }
}
```

- startService() 함수로 실행
 - startService() 함수로 서비스를 실행하려면 해당 서비스를 인텐트에 담아서 매개변수로 전달
 - 외부 앱의 서비스라면 암시적 인텐트로 실행해야 하므로 setPackage() 함수를 이용해 앱의 패키지명을 명시
 - 서비스를 종료하려면 stopService() 함수로 인텐트를 전달

```
• 서비스 실행

val intent = Intent(this, MyService::class.java)

startService(intent)
```

• 서비스 종료

val intent = Intent(this, MyService::class.java)

stopService(intent)

- startService() 함수로 실행
 - 만약 외부 앱의 서비스라면 암시적 인텐트로 실행해야 하므로 setPackage() 함수를 이용해 앱의 패키지명을 명시
 - setPackage()를 사용하였다면 매니페스트 파일에 연동하고 자 하는 앱의 패키지가 등록되어 있어야 합니다.

```
• 암시적 인텐트로 실행

val intent = Intent("ACTION_OUTER_SERVICE")

intent.setPackage("com.example.test_outer")

startService(intent)
```

- bindService() 함수로 실행
 - ServiceConnection 인터페이스를 구현한 객체를 준비
 - onServiceConnected()는 bindService() 함수로 서비스를 구동할 때 자동으로 호출
 - onServiceDisconnected()는 unbindService() 함수로 서비스를 종료할 때 자동으로 호출

bindService(intent, connection, Context.BIND_AUTO_CREATE)

```
• ServiceConnection 인터페이스 구현

val connection: ServiceConnection = object : ServiceConnection {
  override fun onServiceConnected(name: ComponentName?, service: IBinder?) { }
  override fun onServiceDisconnected(name: ComponentName?) { }
}

• 서비스 실행

val intent = Intent(this, MyService::class.java)
```

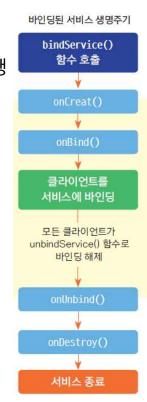
```
• 서비스 종료
unbindService(connection)
```

서비스 생명주기

- 서비스를 실행하는 2가지 방법은 startService()와 bindService()이므로 어느 함수를 이용해 서비스를 실행하는지에 따라 생명주기가 나뉩니다.
- startService() 함수에서 서비스 객체를 생성하면 onCreate() → onStartCommand() 함수가 호출
- onCreate() 함수는 서비스 객체가 생성될 때 처음에 한 번만 호출
- onStartCommand() 함수는 startSer vice() 함수가 실행될 때마다 반복해서 호출
- stopService() 함수로 서비스가 종료되면 바로 전에 onDestory() 함수가 호출



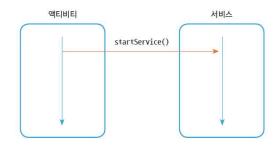
- bindService() 함수에서 서비스 객체를 생성하면 onCreate → onBind() 함수가 호출
- 다시 bindService() 함수로 실행하면 onBind() 함수만 다시 호출
- unbindService() 함수로 서비스를 종료하면 onUnbind() → onDestory() 함수까지 실행



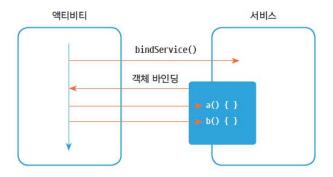
15-2 바인딩 서비스

IBinder 객체 바인딩

■ startService() 함수로 서비스를 실행했다고 가정



■ 서비스와 액티비티가 상호작용 해야 할 때 bindService()



15-2 바인딩 서비스

- 서비스 코드
 - onBind() 함수의 반환 타입은 IBinder 인터페이스
 - 서비스를 실행한 곳에서 이 클래스의 함수를 호출하면서 매개변수와 반환값으로 데이터를 주고받습니다.

```
· 서비스에서 객체 바인딩

class MyBinder : Binder() {
   fun funA(arg: Int) {
    }
   fun funB(arg: Int): Int {
      return arg * arg
   }
}

override fun onBind(intent: Intent): IBinder? {
   return MyBinder()
}
```

15-2 바인딩 서비스

- 액티비티 코드
 - onBind() 함수에서 반환한 객체를 ServiceConnection 인터페이스를 구현한 객체의 onServiceConnected() 함수로 받을 수 있습니다.

```
• 액티비티에서 객체를 전달받아 사용

val connection: ServiceConnection = object : ServiceConnection {
    override fun onServiceConnected(name: ComponentName?, service: IBinder?) {
        serviceBinder = service as MyService.MyBinder
    }
    override fun onServiceDisconnected(name: ComponentName?) {
    }
}
```

```
• 서비스에서 바인딩한 객체의 함수 호출
serviceBinder.funA(10)
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은 산꼭대기에 도착할 수 있다. 산은 올라가는 사람에게만 정복된다.

> 윌리엄 셰익스피어 William Shakespeare