

05

머티리얼과 쿠퍼티노

다양한 위젯

머티리얼 디자인

- MaterialApp은 머티리얼 디자인을 적용하는 위젯
- MaterialApp은 필수 위젯은 아니지만 대부분 플러터 앱은 위젯 트리의 루트를 Material App으로 구성



그림 13-1 안드로이드 폰(왼쪽)과 아이폰(오른쪽)에서 MaterialApp을 적용한 모습

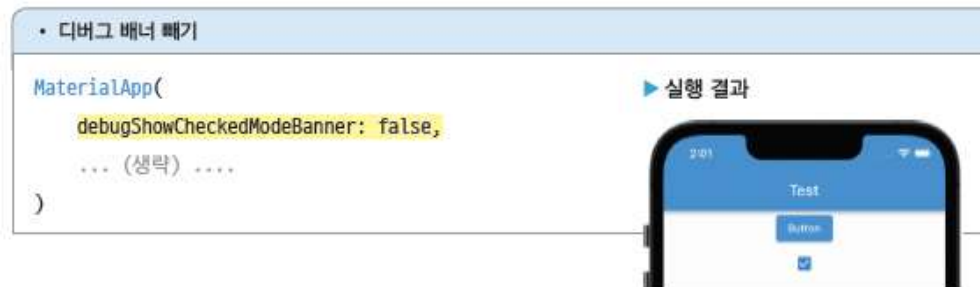
머티리얼 디자인

디버그 배너 보이기 — `debugShowCheckedModeBanner`

- Material App의 `debugShow CheckedModeBanner` 속성



그림 13-2 디버그 배너



머티리얼 디자인

테마 설정하기 — Theme

- 테마를 변경하려면 ThemeData의 다양한 속성에 원하는 색상을 설정한 후 이 ThemeData 객체를 MaterialApp의 theme 속성에 지정

• 테마 설정하기

```
MaterialApp(  
  debugShowCheckedModeBanner: false,  
  theme: ThemeData(  
    primarySwatch: Colors.pink,  
  ),  
  ... (생략) ...  
)
```

▶ 실행 결과



• 앱바 색상만 변경하기

```
MaterialApp(  
  debugShowCheckedModeBanner: false,  
  theme: ThemeData(  
    primarySwatch: Colors.pink,  
    appBarTheme: AppBarTheme(  
      backgroundColor: Colors.orange,  
      foregroundColor: Colors.black  
    ),  
  ),  
  ... (생략) ...  
)
```

▶ 실행 결과



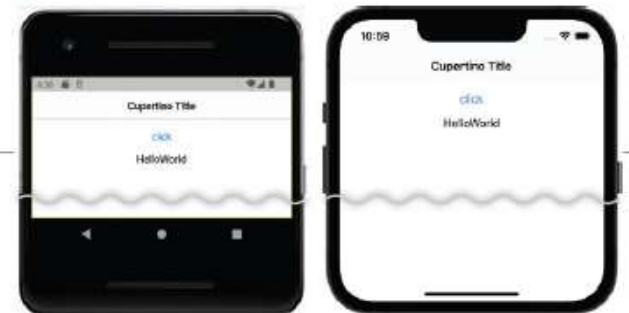
쿠퍼티노 디자인

- 쿠퍼티노Cupertino는 iOS를 만든 애플의 디자인 지침
- iOS 스타일로 만들고 싶으면 CupertinoApp 위젯을 이용

• 쿠퍼티노 디자인 적용

```
CupertinoApp(  
  debugShowCheckedModeBanner: false,  
  theme: CupertinoThemeData(brightness: Brightness.light),  
  home: CupertinoPageScaffold(  
    navigationBar: CupertinoNavigationBar(  
      middle: Text('Cupertino Title')  
    ),  
    child: ListView(  
      children: <Widget>[  
        CupertinoButton(  
          onPressed: () {},  
          child: Text('click'),  
        ),  
        Center(  
          child: Text('HelloWorld'),  
        ),  
      ],  
    ),  
  ),  
)
```

▶ 실행 결과



쿠퍼티노 디자인

Platform API 활용하기

- Platform은 화면 스타일을 플랫폼별로 다르게 제공하는 것뿐만 아니라 플랫폼별로 다르게 처리해야 할 때 활용
 - isAndroid: 안드로이드 식별
 - isFuchsia: 푸크시아 식별
 - isIOS: iOS 식별
 - isLinux: 리눅스 식별
 - isMacOS: macOS 식별
 - isWindows: 윈도우 식별

플랫폼 식별하기

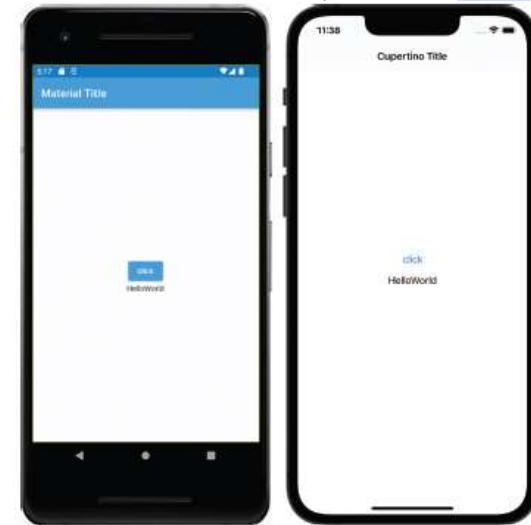
```
Widget platformUI() {  
  if (Platform.isIOS) {  
    return Text('I am iOS Phone',  
      style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 25),);  
  } else if (Platform.isAndroid) {  
    return Text('I am Android Phone',  
      style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 25),);  
  } else {  
    return Text('unknown Device',  
      style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 25),);  
  }  
}
```

쿠퍼티노 디자인

• 플랫폼별 다른 UI 적용하기

```
Widget platformUI() {  
  if (Platform.isIOS) {  
    return CupertinoApp(  
      debugShowCheckedModeBanner: false,  
      theme: CupertinoThemeData(brightness: Brightness.light),  
      home: CupertinoPageScaffold(  
        navigationBar: CupertinoNavigationBar(  
          middle: Text('Cupertino Title')  
        ),  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
          children: <Widget>[  
            CupertinoButton(  
              onPressed: () {},  
              child: Text('click'),  
            ),  
            Center(  
              child: Text('HelloWorld'),  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }
```

```
} else if (Platform.isAndroid) {  
  return MaterialApp(  
    debugShowCheckedModeBanner: false,  
    home: Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text('Material Title'),  
      ),  
      body: Column(  
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
        children: <Widget>[  
          ElevatedButton(  
            onPressed: () {},  
            child: Text('click'),  
          ),  
          Center(  
            child: Text('HelloWorld'),  
          ),  
        ],  
      ),  
    );  
  } else {  
    return Text('unKnown Device',  
      style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 25),);  
  }  
}
```



기기 모양에 대처하기

- 화면에 출력할 내용을 SafeArea로 감싸면 다양한 기기에서 콘텐츠를 정상으로 출력할 수 있게 알아서 조정





감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare