

08

08-4. Glide

네트워크 프로그래밍

18-3 이미지 처리하기 – Glide 라이브러리

- Glide는 모든 종류의 이미지를 가능한 한 빠르게 가져와서 이용
- 이미지의 크기를 조절하거나 로딩 이미지, 오류 이미지 표시 등을 쉽게 구현

• Glide 등록

```
implementation("com.github.bumptech.glide:glide:4.16.0")
```

이미지를 가져와 출력하기

- load() 함수에 리소스를 전달하고 into() 함수에 이미지 뷰 객체를 전달

• 리소스 이미지 출력

```
Glide.with(this)  
    .load(R.drawable.seoul)  
    .into(binding.resultView)
```

18-3 이미지 처리하기 – Glide 라이브러리

- 갤러리 이미지 로딩

- 파일 이미지 출력

```
val requestLauncher = registerForActivityResult(  
    ActivityResultContracts.StartActivityForResult()  
)  
{  
    Glide.with(this)  
        .load(it.data!!.data)  
        .into(binding.resultView)  
}  
val intent = Intent(Intent.ACTION_PICK, MediaStore.Images.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI)  
intent.type = "image/*"  
requestLauncher.launch(intent)
```

- 서버 이미지 로딩

- 서버 이미지 출력

```
Glide.with(this)  
    .load(url)  
    .into(binding.resultView)
```

18-3 이미지 처리하기 - Glide 라이브러리

크기 조절

- Glide를 이용하면 코드에서 이미지 크기를 줄이지 않아도 이미지 뷰의 크기에 맞게 자동으로 줄여서 불러옵니다.
- 특정한 크기로 이미지를 줄이고 싶다면 다음처럼 `override()` 함수를 사용

• 크기 조절

```
Glide.with(this)
    .load(R.drawable.seoul)
    .override(200, 200)
    .into(binding.resultView)
```

18-3 이미지 처리하기 – Glide 라이브러리

로딩, 오류 이미지 출력

- placeholder(), error() 함수를 사용해 해당 상황에 표시할 이미지를 지정

• 로딩, 오류 이미지 출력

```
Glide.with(this)
    .load(url)
    .override(200, 200)
    .placeholder(R.drawable.loading)
    .error(R.drawable.error)
    .into(binding.resultView)
```

18-3 이미지 처리하기 - Glide 라이브러리

이미지 데이터 사용하기

- into() 함수에 CustomTarget 객체를 지정

• 이미지 데이터 사용하기

```
Glide.with(this)
    .load(url)
    .into(object : CustomTarget<Drawable>() {
        override fun onResourceReady(
            resource: Drawable, 불러온 이미지 데이터
            transition: Transition<in Drawable>?
        ) {
            TODO("Not yet implemented")
        }
        override fun onLoadCleared(placeholder: Drawable?) {
            TODO("Not yet implemented")
        }
    })
```

• 람다 함수 선언

```
Glide.with(this)
    .asBitmap()
    .load(url)
    .into(object : CustomTarget<Bitmap>() {
        override fun onResourceReady(
            resource: Bitmap,
            transition: Transition<in Bitmap>?
        ) {
            TODO("Not yet implemented")
        }
        override fun onLoadCleared(placeholder: Drawable?) {
            TODO("Not yet implemented")
        }
    })
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare