

04

04-1. ♣ 이벤트

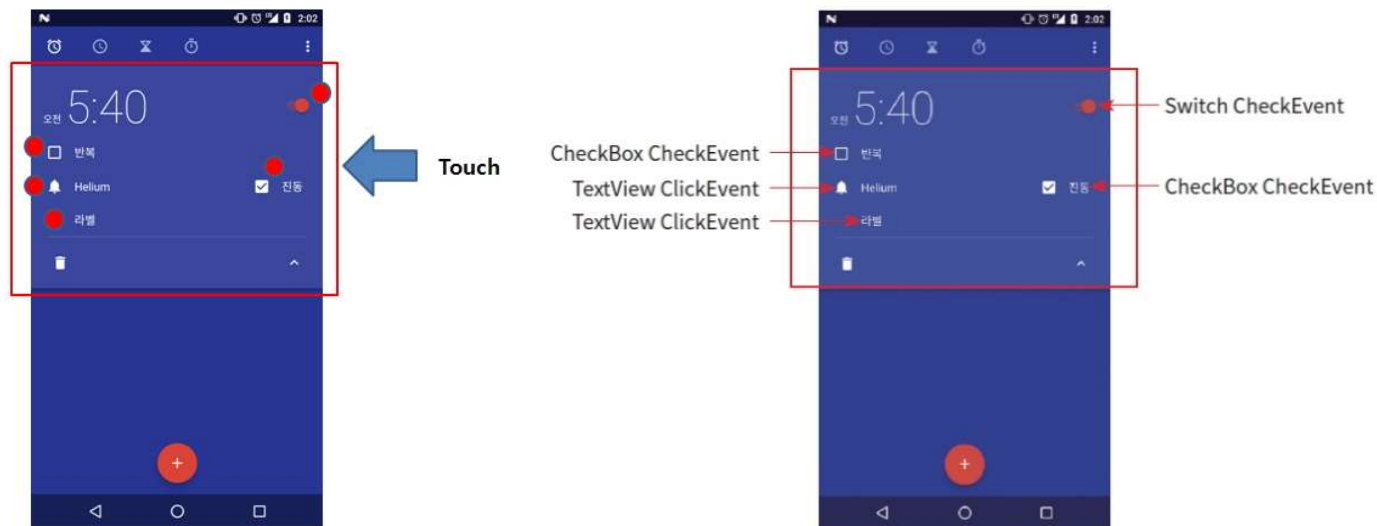
*Event Programming*

# 뷰 이벤트

## 이벤트 프로그램 구조



- 이벤트 소스(Event Source) : 이벤트가 발생한 뷰 객체
- 이벤트 핸들러(Event Handler) : 이벤트 처리 내용을 가지는 객체
- 리스너(Listener) : 이벤트 소스와 이벤트 핸들러를 연결하는 작업



# 뷰 이벤트

---

## 이벤트 프로그램 구조



```
vibrateCheckView.setOnCheckedChangeListener(new MyEventHandler());
```

```
class MyEventHandler implements CompoundButton.OnCheckedChangeListener{
    @Override
    public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {
        // 이벤트 처리 로직 작성
    }
}
```

# 뷰 이벤트

## 다양한 이벤트 처리

표 6-1 주요 이벤트

Event	설명
OnClickListener	뷰 클릭 시 발생하는 이벤트
OnLongClickListener	뷰를 오래 클릭했을 때 발생하는 이벤트
OnCheckedChangeListener	CheckBox의 상태 변경 이벤트
OnItemClickListener	ListView의 항목 선택 이벤트
OnDateSetListener	DatePicker의 날짜 선택 이벤트
OnTimeSetListener	TimePicker의 시간 선택 이벤트

- OnClickListener

```
btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
  
    }  
});
```

# 뷰 이벤트

---

## 다양한 이벤트 처리

- OnLongClickListener

```
btn.setOnLongClickListener(new View.OnLongClickListener(){  
    @Override  
    public boolean onLongClick(View v) {  
        return false;  
    }  
});
```

- OnCheckedChangeListener

```
checkBox.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {  
    @Override  
    public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {  
  
    }  
});
```



# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare