



03



## 03-2. LiveData

*Android Architecture Component*

# LiveData

---

- ViewModel 의 결과
- ViewModel 에서 String 등의 결과를 리턴 시킬 수도 있지만 LiveData 을 리턴 시켜 Observer로 결과 이용

```
class MyViewModel: ViewModel() {  
    fun someData() : String {  
        return "hello"  
    }  
    fun someData2() : MutableLiveData<String> {  
        val liveData= MutableLiveData<String>()  
        thread {  
            SystemClock.sleep(3000)  
            liveData.postValue("world")  
        }  
        return liveData  
    }  
}
```

# Observer

---

- LiveData의 변경을 감지하는 observer는 Observer 를 구현한 클래스
- LiveData 의 값이 변경되면 Observer 의 onChanged() 함수가 자동 호출

```
val observer = object : Observer<String> {  
    override fun onChanged(t: String?) {  
        Log.d("kkang", "onChanged.....$t")  
    }  
}  
model.someData2().observe(this, observer)
```

- 더 이상 감지가 필요 없는 경우 명시적으로 removeObservers 함수 호출

```
val liveData = model.someData2()  
//.....  
liveData.removeObservers(this)
```

# postValue() vs setValue()

---

- 결과 데이터를 LiveData 에 담는 역할
- postValue는 내부적으로 background thread 에 의해 동작
- setValue는 main thread 에 의해 동작

```
class MyViewModel: ViewModel() {  
    fun get_postValue(): MutableLiveData<String> {  
        val result = MutableLiveData<String>()  
        result.postValue("get_postValue....hello")  
        return result  
    }  
    fun get_setValue(): MutableLiveData<String> {  
        val result = MutableLiveData<String>()  
        result.value = "get_setValue....hello"  
        return result  
    }  
}
```

```
model.get_postValue().observe(this, { result ->  
    Log.d("kkang", result)  
})  
model.get_setValue().observe(this, { result ->  
    Log.d("kkang", result)  
})
```

# postValue() vs setValue()

---

- Background thread 에서 값 등록
- postValue() 의 경우 내부적으로 background thread 임으로 정상 실행
- setValue() 는 런타임 에러

```
fun get_postValue(): MutableLiveData<String> {  
    val result = MutableLiveData<String>()  
    thread {  
        result.postValue("get_postValue....hello")  
    }  
    return result  
}  
  
fun get_setValue(): MutableLiveData<String> {  
    val result = MutableLiveData<String>()  
    thread {  
        //java.lang.IllegalStateException: Cannot invoke setValue on a background thread  
        result.value = "get_setValue....hello"  
    }  
    return result  
}
```

## postValue() vs setValue()

---

- Activity 에서 observer를 이용하지 않고 ViewModel 의 데이터를 직접 받는다면 postValue 함수에 의한 결과는 전달 안됨.

```
val liveData = model.get_postValue()
Log.d("kkang", "postValue() : ${liveData.value}")//postValue() : null

val liveData2 = model.get_setValue()
Log.d("kkang", "setValue() : ${liveData2.value}")//setValue() : get_setValue....hello
```

# Custom LiveData

---

- LiveData 를 상속받아 작성
- ViewModel 이외에 다른 곳에서 사용 가능

```
class MyLiveData : LiveData<String>() {  
    fun sayHello(name: String) {  
        postValue("Hello $name")  
    }  
}
```

```
val liveData1 = MyLiveData()  
liveData1.observe(this) {  
    Log.d(  
        "kkang", "result : $it"  
    )  
}  
liveData1.sayHello("kkang")
```

# LiveData Lifecycle

---

- onActive() 와 onInactive() 라이프 사이클 함수
- LiveData 에 대한 감지가 시작되면 onActive() 함수가 자동 호출
- 더 이상 감지하는 곳이 없으면 onInactive() 함수가 자동 호출

```
class MyLiveData : LiveData<String>() {  
    fun sayHello(name: String) {  
        postValue("Hello $name")  
    }  
  
    override fun onActive() {  
        super.onActive()  
        Log.d("kkang", "MyLiveData...onActive")  
    }  
  
    override fun onInactive() {  
        super.onInactive()  
        Log.d("kkang", "MyLiveData....onInactive")  
    }  
}
```





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare