

08

Image_picker Shared_preferences

네이티브 연동

이미지 피커 이용하기 - image_picker

• image_picker 패키지 등록하기

```
dependencies:  
  image_picker: ^0.8.5+3
```

iOS 설정하기

- iOS에서 이미지 피커를 사용하려면 info.plist 파일에 다음처럼 키를 선언

• info.plist 파일에 키 선언하기

```
<key>NSCameraUsageDescription</key>  
<string>NSCameraUsageDescription</string>  
<key>NSMicrophoneUsageDescription</key>  
<string>NSMicrophoneUsageDescription</string>  
<key>NSPhotoLibraryUsageDescription</key>  
<string>NSPhotoLibraryUsageDescription</string>
```

이미지 피커 이용하기 - image_picker

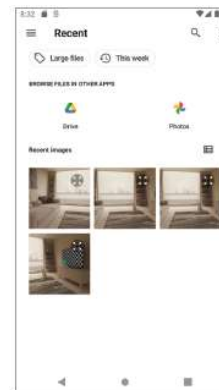
- 갤러리와 카메라 연동하기
- imagePicker 클래스의 pickImage() 함수를 호출하여 갤러리나 카메라와 연동
- 갤러리와 연동할 것인지 카메라와 연동할 것인지는 pickImage() 함수의 source 매개변수에 지정하는 값에 따라 결정
- source 매개변수값을 ImageSource.gallery로 지정하면 갤러리와 연동하며, ImageSource.camera로 지정하면 카메라와 연동

• 갤러리와 연동하기

```
var image = await ImagePicker().pickImage(source: ImageSource.gallery);
```

• 카메라와 연동하기

```
var image = await ImagePicker().pickImage(source: ImageSource.camera);
```



내부 저장소 이용하기 - shared_preferences

• 패키지 등록하기

```
dependencies:  
  shared_preferences: ^2.0.15
```

- 데이터를 저장하거나 가져오려면 SharedPreferences 객체를 얻어야 합니다.

• SharedPreferences 객체 얻기

```
SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();
```

- sharedPreferences로 저장할 수 있는 데이터 타입은 int, double, bool, String, List <String>
- setInt(), setBool(), setDouble(), setString(), setStringList() 함수를 제공

• 데이터 저장하기

```
prefs.setInt('counter', counter);
```

내부 저장소 이용하기 - shared_preferences

- 저장된 데이터를 가져오는 함수도 타입별로 getInt(), getBool(), getDouble(), getString(), getStringList()를 제공

• 데이터 가져오기

```
counter = prefs.getInt('counter') ?? 0;
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare