

01

## 01-1. 앱 개발 Overview

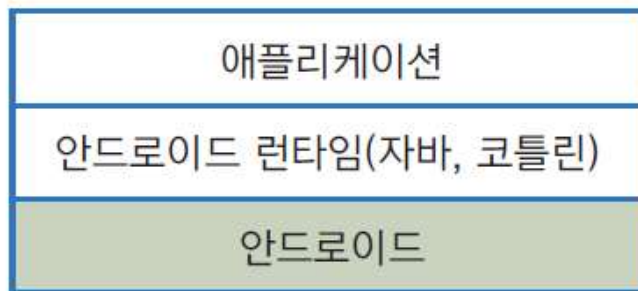
*Android Overview*

# 앱 개발 Overview

---

## 네이티브 앱 개발

- 네이티브라고 하면 플랫폼에 종속된 방법을 의미하는 용어
- 플랫폼에서 제공하는 기법으로 최적화된 앱을 개발할 수 있지만, 다른 플랫폼에서는 서비스할 수 없다는 단점
- 안드로이드 앱은 안드로이드 런타임(Android runtime, ART)에서 동작하므로 앱을 개발
- iOS 앱은 코코아 터치Cocoa Touch 환경에서 실행되므로 코코아 터치에서 제공하는 라이브러리를 이용

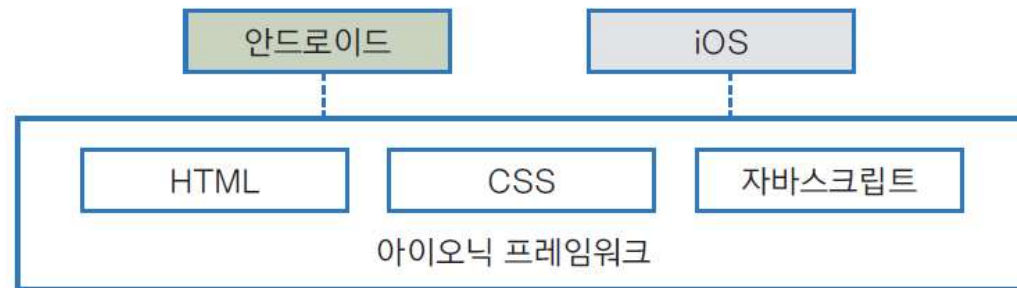


# 앱 개발 Overview

---

## 크로스 플랫폼 앱 개발

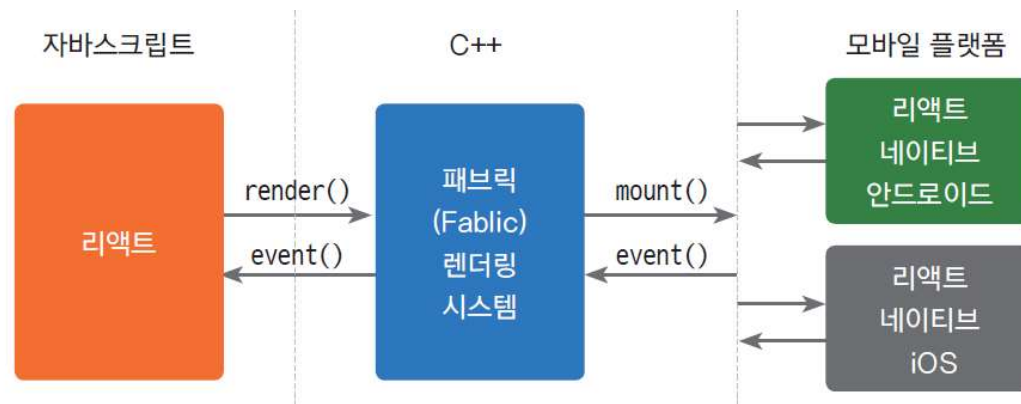
- 한 가지 기술로 여러 플랫폼에서 동작하는 앱을 개발
- 아이오닉
  - 웹을 개발하는 기술을 그대로 이용해 크로스 플랫폼 앱을 개발하는 방식
  - 앱이 실행될 때 내부에서 HTML 파일이 실행되는 구조
  - HTML 파일을 화면에 출력하려면 웹 브라우저가 있어야 하는데, 앱에 내장된 웹 브라우저(웹 뷰)가 이 역할을 수행



# 앱 개발 Overview

## 크로스 플랫폼 앱 개발

- 리액트 네이티브
  - 자바스크립트 프레임워크인 React를 기반으로 하는 모바일 크로스 플랫폼 프레임워크
  - 리액트 네이티브의 특징은 모바일 앱을 자바스크립트로 개발
  - 플랫폼의 자바스크립트 런타임이 자바스크립트 코드를 실행해 플랫폼별 네이티브 코드와 연동하는 구조

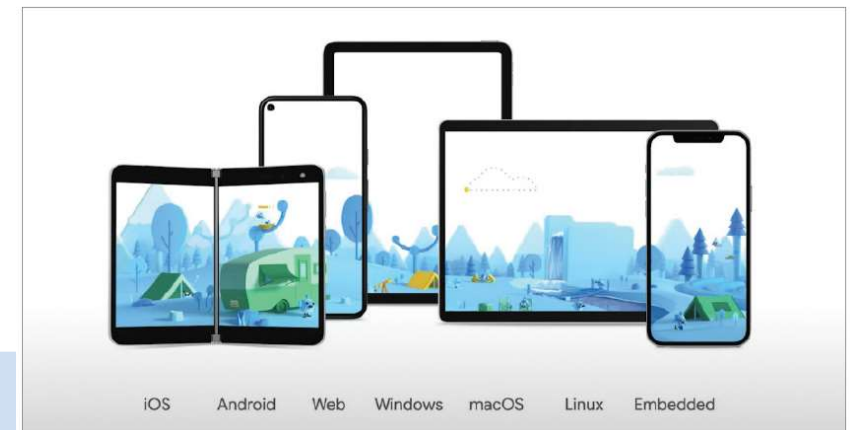


# 앱 개발 Overview

---

## 크로스 플랫폼 앱 개발

- 플러터
  - 구글에서 만들어 2017년에 처음 발표
  - [푸크시아]라는 구글의 운영체제에서 동작하는 애플리케이션을 개발 목적
  - 모바일뿐만 아니라 웹과 윈도우, 리눅스, macOS용 애플리케이션도 플러터로 개발
- 플러터 2.0 버전이 나오면서 웹을 본격적으로 지원
- 2.10 버전부터는 윈도우 앱 개발 지원
- 3.0 버전부터는 리눅스와 macOS용 애플리케이션 개발도 지원





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare