

01

# 프로젝트 분석

Overview

# 플러터 프로젝트 분석하기

## 프로젝트 폴더 구성 알아보기

- ❶ android: 안드로이드 앱 구성
- ❷ ios: iOS 앱 구성
- ❸ lib: 닥트 파일
- ❹ test: 테스트 닥트 파일

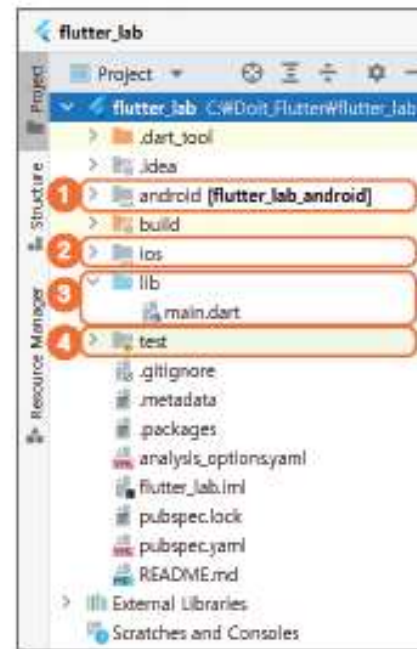


그림 2-1 프로젝트의 주요 폴더

# 플러터 프로젝트 분석하기

## 프로젝트 파일 구성 알아보기

- ❶ lib/main.dart: 앱의 메인 다트 파일
- ❷ .gitignore: 깃에 업로드하지 않을 파일 등록
- ❸ pubspec.yaml: 플러터 프로젝트의 메인 환경 파일

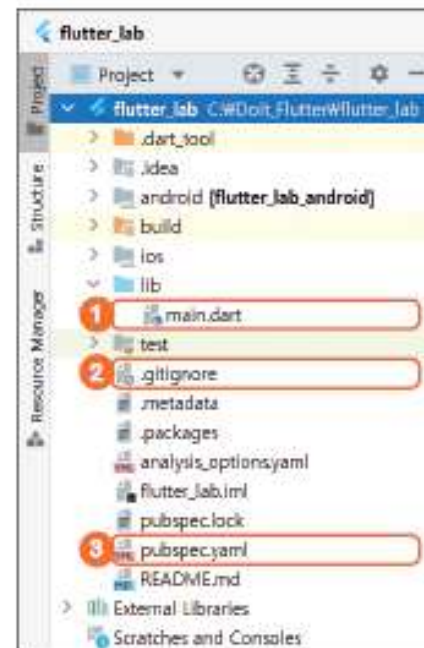


그림 2-2 프로젝트의 주요 파일

# 플러터 프로젝트 분석하기

---

## main.dart 파일 분석하기

- import 구문 알아보기
  - 다른 닥트 파일을 불러올 때 사용
- main() 함수 알아보기
  - 닥트 엔진의 진입점
  - main()에서는 runApp() 함수를 호출
  - 매개변수로 위젯을 지정했는데, 위젯은 화면을 구성하는 클래스

• 다른 닥트 파일 불러오기

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

• 프로그램의 진입점인 main() 함수

```
void main() {  
  runApp(const MyApp());  
}
```

# 플러터 프로젝트 분석하기

---

## main.dart 파일 분석하기

- MyApp 클래스 알아보기
  - 위젯 클래스는 StatelessWidget이나 StatefulWidget 가운데 하나를 상속받아 작성
  - build() 함수에 화면을 어떻게 구성할지 명시
  - MaterialApp은 플러터에서 제공하는 위젯이며 앱에 머티리얼 디자인을 적용

• MyApp 위젯

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      title: 'Flutter Demo',
```

```
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.blue,  
      ),  
      home: const MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),  
    );  
  }  
}
```

# 플러터 프로젝트 분석하기

---

## main.dart 파일 분석하기

- MyHomePage 클래스 알아보기
  - StatefulWidget은 위젯의 화면 구성과 위젯에 출력되는 데이터 등을 별도 State 클래스에 지정
  - StatefulWidget 클래스가 실행되면 createState() 함수가 자동으로 호출

```
• MyHomePage 위젯

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({Key? key, required this.title}) : super(key: key);

  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}
```

# 플러터 프로젝트 분석하기

## main.dart 파일 분석하기

- `_MyHomePageState` 클래스 알아보기
  - `_MyHomePageState` 클래스의 `build()` 함수가 자동으로 호출되면서 이 함수에 구현한 위젯이 화면에 출력

• `_MyHomePageState` 클래스

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {  
  int _counter = 0;  
  
  void _incrementCounter() {  
    setState(() {  
      _counter++;  
    });  
  }  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text(widget.title),  
      ),  
      body: Center(  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
```

```
          children: <Widget>[  
            const Text(  
              'HelloWorld',  
            ),  
            Text(  
              '$_counter',  
              style: Theme.of(context).textTheme.headline4,  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
      floatingActionButton: FloatingActionButton(  
        onPressed: _incrementCounter,  
        tooltip: 'Increment',  
        child: const Icon(Icons.add),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

# 플러터 프로젝트 분석하기



그림 2-3 main.dart 파일의 구조





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare