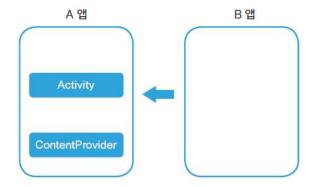
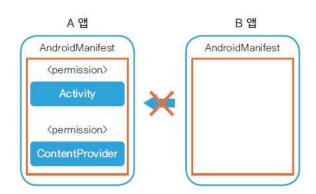


퍼미션이란

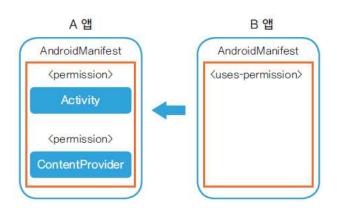
- A 앱의 컴포넌트를 B 앱에서 사용하는 상황
- 만약 A 앱의 컴포넌트에 퍼미션을 설정하면 B 앱에서 연동할 때 문제가 발생





퍼미션이란

- 매니페스트 파일에 <permission> 태그로 퍼미션을 설정
- 매니페스트 파일에 <uses-permission> 태그로 해당 퍼미션을 이용하겠다고 설정
- <permission>: 기능을 보호하려는 앱의 매니페스트 파일에 설정합니다.
- <uses-permission>: 퍼미션으로 보호된 기능을 사용하려는 앱의 매니페스트 파일에 설정합니다.



퍼미션이란

• AndroidManifest.xml에 <permission> 태그를 추가

```
<permission android:name="com.test.permission.SOME_PERMISSION"
    android:label="SOME Permission"
    android:description="@string/permission"
    android:protectionLevel="normal"/>
```

- name : 퍼미션의 이름
- label, description : 퍼미션에 대한 설명(사용자에게 보이는 문자열)
- protectionLevel : 보호 수준
 - protectionLevel 속성값은 보호 수준을 의미
 - normal: 낮은 수준의 보호입니다. 사용자에게 권한 허용을 요청하지 않아도 됩니다.
 - dangerous: 높은 수준의 보호입니다. 사용자에게 권한 허용을 요청해야 합니다.
 - signature: 같은 키로 인증한 앱만 실행합니다.
 - signatureOrSystem: 안드로이드 시스템 앱이거나 같은 키로 인증한 앱만 실행합니다.

퍼미션이란

• 컴포넌트에 퍼미션을 적용

• 보호된 컴포넌트를 이용하는 앱

protectionLevel

protectionLevel 속성

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>

- android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE는 "normal"로 선언, android.permission.ACCESS_FINE_ LOCATION은 "dangerous"로 선언.
- 5.1까지는 권한 화면에서 어떤 퍼미션이 사용되는지 정보 성격으로만 알려주지만, 6.0 이상부터는 사용자에게 해당 권한을 부여할 것인지 선 택



시스템 퍼미션

- ACCESS FINE LOCATION: 위치 정보 접근
- ACCESS_NETWORK_STATE: 네트워크 정보 접근
- ACCESS_WIFI_STATE: 와이파이 네트워크 정보 접근
- BATTERY STATS: 배터리 정보 접근
- BLUETOOTH: 블루투스 장치에 연결
- BLUETOOTH ADMIN: 블루투스 장치를 검색하고 페어링
- CAMERA: 카메라 장치에 접근
- INTERNET: 네트워크 연결
- READ_EXTERNAL_STORAGE: 외부 저장소에서 파일 읽기
- WRITE_EXTERNAL_STORAGE: 외부 저장소에 파일 쓰기
- READ_PHONE_STATE: 전화기 정보 접근
- SEND_SMS: 문자 메시지 발신
- RECEIVE SMS: 문자 메시지 수신
- RECEIVE_BOOT_COMPLETED: 부팅 완료 시 실행
- VIBRATE: 진동 울리기

퍼미션 허용

- 6.0 이전까지 퍼미션은 일종의 개발자 신고제
- 6.0부터는 퍼미션을 사용자가 거부 가능
- 퍼미션 상태를 확인
- int checkSelfPermission (Context context, String permission)
- PERMISSION_GRANTED : 퍼미션이 부여된 상태
- PERMISSION_DENIED : 퍼미션이 부여되지 않은 상태



퍼미션 허용

• 퍼미션 허용을 요청

```
public final <I, 0> ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult(
    @NonNull ActivityResultContract<I, 0> contract,
    @NonNull ActivityResultCallback<0> callback)
```





감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은 산꼭대기에 도착할 수 있다. 산은 올라가는 사람에게만 정복된다.

> 윌리엄 셰익스피어 William Shakespeare