

03

## 03-4. 다양한 액티비티 설정

**액티비티**

## 13-3 액티비티 제어

### 소프트 키보드 제어하기

- 입력 매니저
- 특정한 순간에 키보드를 올리거나 내려야 할 수도 있습니다.
- InputMethodManager 클래스가 지원
  - public boolean hideSoftInputFromWindow(IBinder windowToken, int flags)
  - public boolean showSoftInput(View view, int flags)
  - public void toggleSoftInput(int showFlags, int hideFlags)

• 키보드 올리고 내리기

```
val manager = getSystemService(INPUT_METHOD_SERVICE) as InputMethodManager
binding.showInputButton.setOnClickListener {
    binding.editView.requestFocus() 뷰에 포커스 강제
    manager.showSoftInput(binding.editView, InputMethodManager.SHOW_IMPLICIT)
}
binding.hideInputButton.setOnClickListener {
    manager.hideSoftInputFromWindow(currentFocus?.windowToken,
        InputMethodManager.HIDE_NOT_ALWAYS)
}
```

## 13-3 액티비티 제어

- 입력 모드 설정
- 키보드가 올라올 때 액티비티가 함께 위로 올라오게 할 수도 있고 액티비티의 크기를 조정할 수도 있습니다.
- 매니페스트 파일에서 <activity> 태그의 windowSoftInputMode 속성을 이용
  - adjustPan: 키보드가 올라올 때 입력 에디트 텍스트에 맞춰 화면을 위로 올립니다.
  - adjustResize: 키보드가 올라올 때 액티비티의 크기를 조정합니다.
  - adjustUnspecified: 상황에 맞는 옵션을 시스템이 알아서 설정합니다. ← 기본값
  - stateHidden: 액티비티 실행 시 키보드가 자동으로 올라오는 것을 방지합니다.
  - stateVisible: 액티비티 실행 시 키보드가 자동으로 올라옵니다.
  - stateUnspecified: 시스템이 적절한 키보드 상태를 설정하거나 테마에 따릅니다. ← 기본값

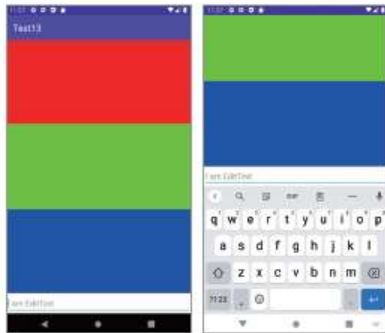
• 키보드 올라올 때 설정

```
<activity android:name=".SettingActivity" android:windowSoftInputMode="adjustPan">
```

## 13-3 액티비티 제어

---

- 기본 상태



- adjustResize



## 13-3 액티비티 제어

---

### 방향과 전체 화면 설정하기

- 액티비티의 방향을 고정하고 싶다면 매니페스트 파일의 <activity> 태그의 screenOrientation 속성을 이용
- 값은 landscape나 portrait를 지정

• 화면 방향 고정하기

```
<activity android:name=".SettingActivity" android:screenOrientation="landscape">
```

## 13-3 액티비티 제어

- 액티비티 코드에서 전체 화면으로 출력되게 설정
- API 레벨 29까지는 `window.setFlags()` 함수를 이용해 전체 화면을 지정
- API 레벨 30부터는 `WindowInsetsController`라는 클래스의 함수를 이용해 액티비티 창을 설정

• 전체 화면 출력 코드(API 레벨 30 이후)

```
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.R) {  
    window.setDecorFitsSystemWindows(false)  
    val controller = window.insetsController  
    if (controller != null) {  
        controller.hide(WindowInsets.Type.statusBars() or  
            WindowInsets.Type.navigationBars())  
        controller.systemBarsBehavior =  
            WindowInsetsController.BEHAVIOR_SHOW_TRANSIENT_BARS_BY_SWIPE  
    }  
} else {  
    window.setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,  
        WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN)  
}
```



# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare