

04

## 04-2. Notification 기본

**브로드캐스트 리시버**

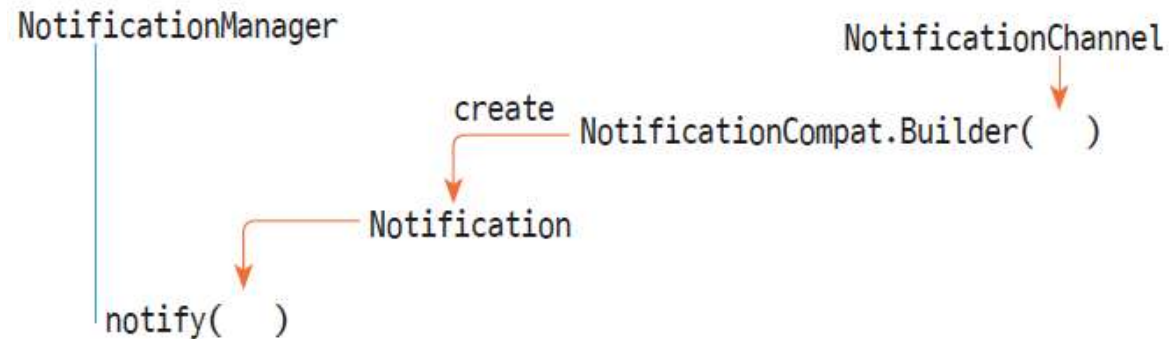
## 10-5 알림 띄우기

### 알림 채널

- 상태 바에 앱의 정보를 출력하는 것을 알림notification이라고 합니다.
- API Level 33 버전부터는 앱에서 알리를 띄우기 위해 사용자에게 퍼미션(허가)를 요청해야 합니다.

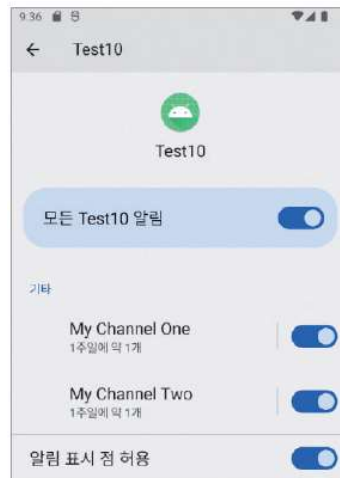


```
<uses-permission android:name="android.permission.POST_NOTIFICATIONS"/>
```



## 10-5 알림 띄우기

- Notification을 만들려면 NotificationCompat.Builder가 필요
- 26 버전 이전까지는 빌더를 만들 때 NotificationChannel 정보가 필요 없었습니다.
- 26 버전부터는 빌더를 만들 때 NotificationChannel을 만들고 이 채널의 식별값을 빌더의 생성자 매개변수에 지정해 줘야 합니다.
- 앱의 알림을 채널로 구분하겠다는 의도



## 10-5 알림 띄우기

---

- `fun setDescription(description: String!): Unit`: 채널의 설명 문자열
- `fun setShowBadge(showBadge: Boolean): Unit`: 홈 화면의 아이콘에 배지 아이콘 출력 여부
- `fun setSound(sound: Uri!, audioAttributes: AudioAttributes!): Unit`: 알림음 재생
- `fun enableLights(lights: Boolean): Unit`: 불빛 표시 여부
- `fun setLightColor(argb: Int): Unit`: 불빛이 표시된다면 불빛의 색상
- `fun enableVibration(vibration: Boolean): Unit`: 진동을 울릴지 여부
- `fun setVibrationPattern(vibrationPattern: LongArray!): Unit`: 진동을 울린다면 진동의 패턴

## 10-5 알람 띄우기

### • 알람 빌더 작성

```
val manager = getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE) as NotificationManager
val builder: NotificationCompat.Builder

if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
    val channelId = "one-channel"
    val channelName = "My Channel One"
    val channel = NotificationChannel(
        channelId,
        channelName,
        NotificationManager.IMPORTANCE_HIGH
    )

    // 채널에 다양한 정보 설정
    channel.description = "My Channel One Description"
    channel.setShowBadge(true)
    val uri: Uri = RingtoneManager.getDefaultUri(RingtoneManager.TYPE_NOTIFICATION)
    val audioAttributes = AudioAttributes.Builder()
        .setContentType(AudioAttributes.CONTENT_TYPE_SONIFICATION)
        .setUsage(AudioAttributes.USAGE_ALARM)
        .build()
```

```
channel.setSound(uri, audioAttributes)
channel.enableLights(true)
channel.lightColor = Color.RED
channel.enableVibration(true)
channel.vibrationPattern = longArrayOf(100, 200, 100, 200)

// 채널을 NotificationManager에 등록
manager.createNotificationChannel(channel)

// 채널을 이용해 빌더 생성
builder = NotificationCompat.Builder(this, channelId)
} else {
    builder = NotificationCompat.Builder(this)
}
```

## 10-5 알림 띄우기

### 알림 객체



#### • 알림 객체 설정

```
builder.setSmallIcon(android.R.drawable.ic_notification_overlay)
builder.setWhen(System.currentTimeMillis())
builder.setContentTitle("Content Title")
builder.setContentText("Content Message")
```

## 10-5 알림 띄우기

---

### • 알림 발생

```
manager.notify(11, builder.build())
```

### • 알림 취소

```
manager.cancel(11)
```

### • 알림 취소 막기

```
builder.setAutoCancel(false)  
builder.setOngoing(true)
```



# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare