02

02-1. 파일 구성 및 패키지

Basic Syntax

코틀린 파일 정의

파일 구성요소

- 패키지(package), 임포트(import), 클래스, 변수, 함수 선언과 주석이 파일에 포함
- 클래스를 사용하지 않고 변수와 함수로만 구성가능

```
package com.example.ch3.one package

import java.util.* import

class T1_User{
    val name="kkang"
    fun sayHello(){
        val date=Date()
        println("date:" +date)
        println("Hello!! "+name)
    }
}
```

```
package com.example.ch3.one

var sum=0

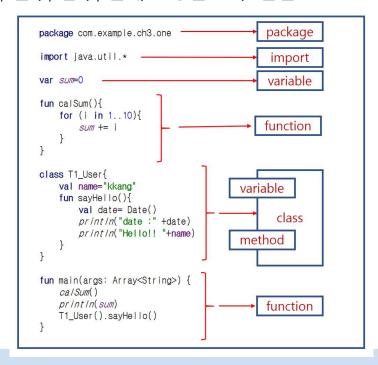
fun calSum(){
  for (i in 1..10){
    sum += i
  }
}

fun main(args: Array<String>) {
    calSum()
    println(sum)
}
```

코틀린 파일 정의

파일 구성요소

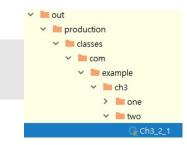
• 코틀린 파일에 패키지, 임포트, 변수, 함수, 클래스 등을 모두 선언



패키지 기본 개념

• 패키지(package)란 관련된 클래스들을 묶기 위한 물리적인 개념

```
package com.example.ch3.two
class Ch3_2_1
```

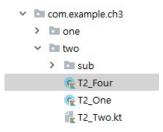


• 이용하려는 클래스가 다른 패키지에 있다면 import 구문

```
package com.example.ch3.two
import com.example.ch3.two.sub.T2_Three
fun main(args: Array<String>) {
    val one=T2_One()
    val three=T2_Three()
}
```

가상 패키지

• 코틀린 파일이 있는 폴더와 다른 패키지명을 사용할 수 있다



Package com.example.ch3.some_package

class T2_Four



변수/함수 임포트

- 클래스로 묶지 않은 변수와 함수를 최상위 레벨로 관리
- 패키지 내에 선언된 전역변수나 전역함수처럼 취급

```
package com.example.ch3.two.sub

val threeVa/=10

fun threeFun(){
}
```

```
package com.example.ch3.two
import com.example.ch3.two.sub.threeFun
import com.example.ch3.two.sub.threeVa/

fun main(args: Array<String>) {
    printIn(threeVa/)
    threeFun()
}
```

이름 변경해서 임포트하기

• 임포트할 때 이름을 바꾸어 다른 이름으로 사용가능.

import java.text.SimpleDateFormat as MySimpleDateFormat



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은 산꼭대기에 도착할 수 있다. 산은 올라가는 사람에게만 정복된다.

> 윌리엄 셰익스피어 William Shakespeare