

01

Flutter 소개

Overview

크로스 플랫폼 앱 개발과 플러터

네이티브 앱 개발

- 네이티브라고 하면 플랫폼에 종속된 방법을 의미하는 용어

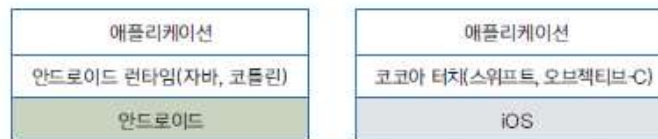


그림 1-1 플랫폼별 네이티브 앱 개발 언어

크로스 플랫폼 앱 개발과 플러터

크로스 플랫폼 앱 개발

- 한 가지 기술로 여러 플랫폼에서 동작하는 앱을 개발
- 아이오닉
 - 웹을 개발하는 기술을 그대로 이용해 크로스 플랫폼 앱을 개발하는 방식

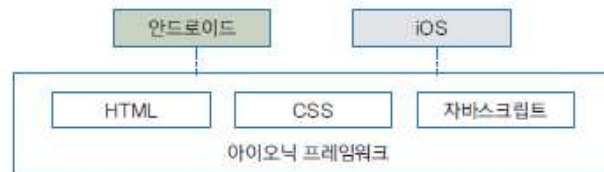


그림 1-2 아이오닉 프레임워크 아키텍처

크로스 플랫폼 앱 개발과 플러터

크로스 플랫폼 앱 개발

- 리액트 네이티브
 - 자바스크립트 프레임워크인 React를 기반으로 하는 모바일 크로스 플랫폼 프레임워크

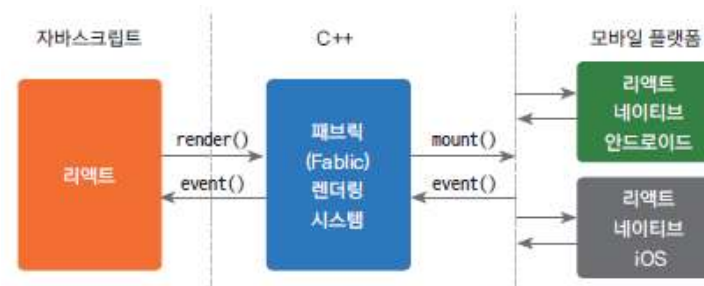


그림 1-3 리액트 네이티브 아키텍처

크로스 플랫폼 앱 개발과 플러터

크로스 플랫폼 앱 개발

- 플러터
 - 구글에서 만들어 2017년에 처음 발표
 - 푸크시아라는 구글의 운영체제에서 동작하는 애플리케이션을 개발 목적
 - 모바일뿐만 아니라 웹과 윈도우, 리눅스, macOS용 애플리케이션도 플러터로 개발



그림 1-4 크로스 플랫폼 (출처: flutter.dev)

플러터 아키텍처와 특징

플러터 아키텍처 살펴보기

- 프레임워크 : 앱을 개발할 때는 이 프레임워크에서 제공하는 다양한 API를 이용
- 플러터 엔진 : 앱을 실행
- 임베더 : 애플리케이션이 플랫폼에서 동작발



그림 1-5 플러터 아키텍처(출처: flutter.dev)



그림 1-6 플러터 웹 애플리케이션(출처: flutter.dev)

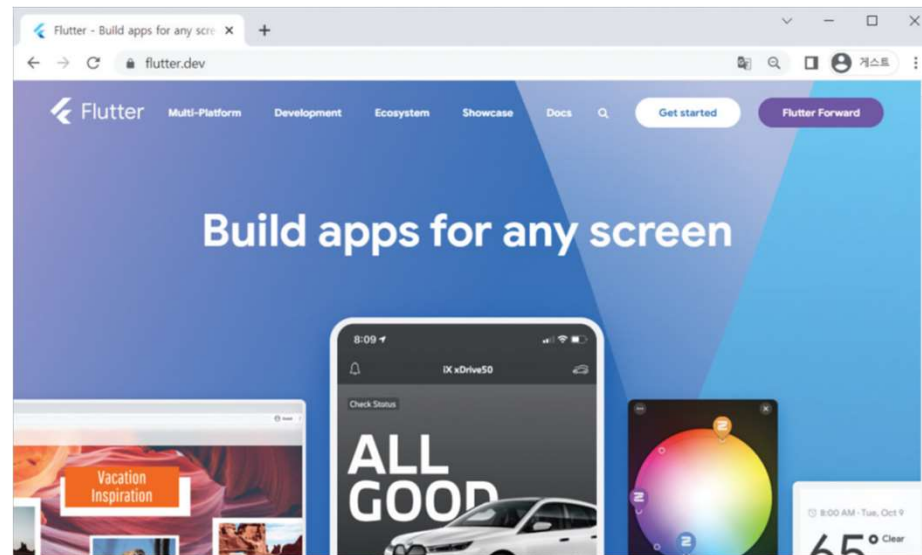
플러터 아키텍처와 특징

플러터 특징 살펴보기

- 크로스 플랫폼 프레임워크입니다
- 닥트 언어로 개발합니다
- 뛰어난 성능과 강력한 애니메이션 기법을 제공합니다
- 모든 플랫폼에 똑같은 UI를 제공할 수 있습니다
- 네이티브 기능과 최소한으로만 연동합니다

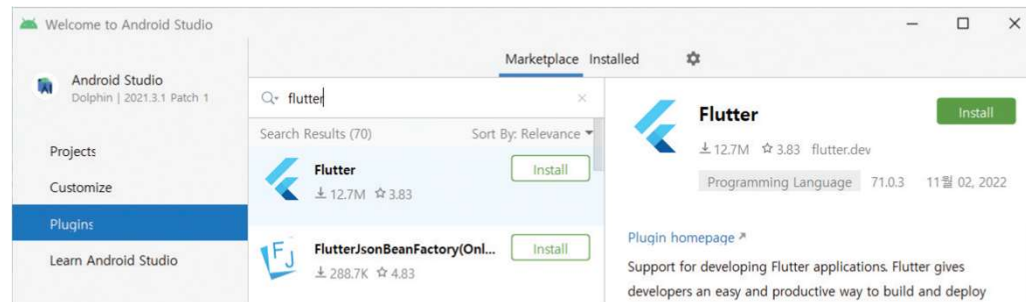
플러터 개발 환경 만들기

플러터 SDK 내려받기

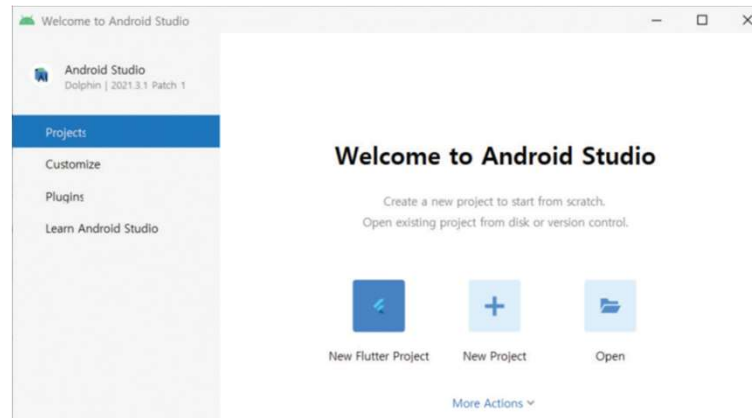


플러터 개발 환경 만들기

플러터 플러그인 설치하기



플러터 프로젝트 생성하기





감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare