

08

08-2. 메뉴

**ActionBar와 Menu**

# 메뉴

## 메뉴란?

- 메뉴는 액티비티의 구성요소



# 메뉴

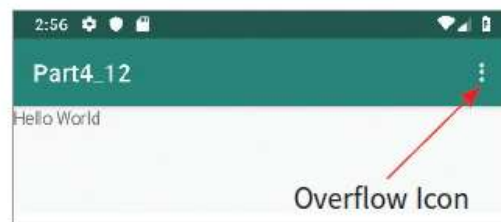
## 메뉴 작성법

- 메뉴 구성을 위한 함수

- onCreateOptionsMenu(Menu menu) : 메뉴가 만들어질 때 최초 한 번 호출
- onPrepareOptionsMenu(Menu menu) : 메뉴가 화면에 보일 때마다 반복 호출

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
    MenuItem item1=menu.add(0,0,0,"슬라이드쇼");  
    MenuItem item2=menu.add(0,1,0,"앨범에추가");  
    return true;  
}
```

- add(CharSequence title)
- add(int groupId, int itemId, int order, int titleRes)
- add(int groupId, int itemId, int order, CharSequence title)



# 메뉴

---

## 메뉴 작성법

- MenuItem의 메뉴 구성을 위한 함수
  - setIcon(int iconRes)
  - setShortcut(char numericChar, char alphaChar)
  - setTitle(CharSequence title)
  - setVisible(boolean visible)
  - setEnabled(boolean enabled)

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
    if(item.getItemId()==0){  
        //.....  
    }else if(item.getItemId()==1){  
        //.....  
    }  
    return super.onOptionsItemSelected(item);  
}
```

# 메뉴

---

## MenuInflater 활용

- XML을 이용하여 메뉴를 구현
- 메뉴 XML 파일이 저장될 위치는 res 폴더 하위의 menu

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item
        android:id="@+id/menu1"
        android:icon="@drawable/ic_menu_1"
        android:title="선택..." />
</menu>
```

- 액티비티에 메뉴를 적용하려면 자바 코드에서 MenuInflater를 이용

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    MenuInflater inflater=getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.menu_main, menu);
    return true;
}
```

- 메뉴를 식별할 때 R 파일의 int 변수로 식별해서 이벤트를 처리

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    if(item.getItemId()==R.id.menu1){
        //.....
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

# 메뉴

## 다양하게 메뉴 이용하기

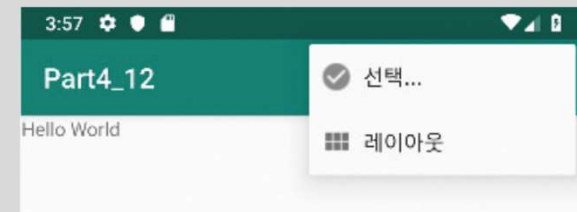
- 아이콘 출력

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item
        android:id="@+id/menu1"
        android:icon="@drawable/ic_menu_1"
        android:title="선택..." />
    <item
        android:id="@+id/menu2"
        android:icon="@drawable/ic_menu_2"
        android:title="레이아웃" />
</menu>
```



- 메뉴는 내부적으로 MenuBuilder에 의해 만들어져 액티비티에 적용
- MenuBuilder 객체를 획득해 아이콘 설정 부분을 조정

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    MenuInflater inflater=getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.menu_main, menu);
    if(menu instanceof MenuBuilder){
        MenuBuilder m = (MenuBuilder) menu;
        m.setOptionalIconsVisible(true);
    }
    return true;
}
```

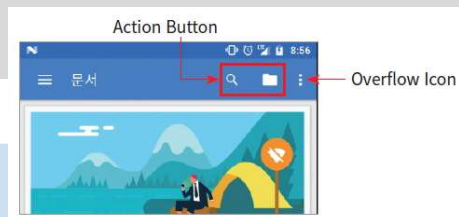
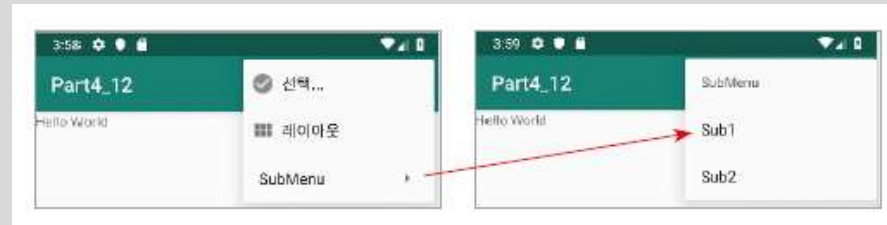


# 메뉴

## 다양하게 메뉴 이용하기

- 서브 메뉴

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item
    android:id="@+id/menu1"
    android:icon="@drawable/ic_menu_1"
    android:title="선택..." />
  <item
    android:id="@+id/menu2"
    android:icon="@drawable/ic_menu_2"
    android:title="레이아웃" />
  <item android:id="@+id/file"
    android:title="SubMenu" >
    <menu>
      <item android:id="@+id/sub1"
        android:title="Sub1" />
      <item android:id="@+id/sub2"
        android:title="Sub2" />
    </menu>
  </item>
</menu>
```



- 액션 버튼

# 메뉴

## 다양하게 메뉴 이용하기

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">

    <!--중략-->
    <item
        android:id="@+id/menu4"
        android:icon="@android:drawable/ic_menu_send"
        android:title="Actions"
        app:showAsAction="always"/>
</menu>
```

- never : 기본값이며 showAsAction을 선언하지 않은 경우. 항상 오버플로 메뉴로 구성
- always : 항상 액션 버튼으로 구성
- ifRoom : ActionBar에 아이콘이 올라갈 공간이 있으면 액션 버튼으로 나타내고, 그렇지 않으면 오버플로 메뉴로 나타냄. 자동 판단
- withText : 아이콘과 더불어 문자열이 함께 보이게 하는 설정이지만 문자열이 나타날 공간이 없다면 문자열이 나타나지 않음. 대부분 스마트폰에서는 문자열이 함께 출력되지 않음

app:showAsAction

Namespace prefix

Attribute name



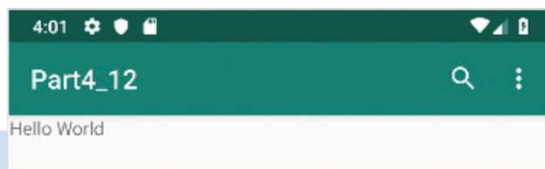
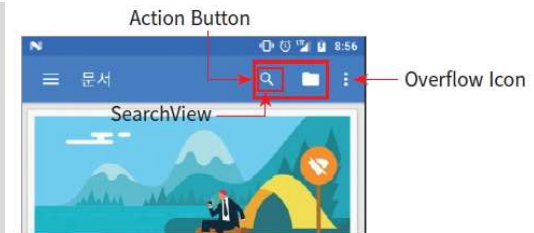
# 메뉴

## 다양하게 메뉴 사용하기

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
    <item
        android:id="@+id/menu3"
        app:showAsAction="ifRoom|collapseActionView"/>
</menu>
```

- ActionView
  - ActionView는 ActionBar에 제공되는 뷰

```
<item
    android:id="@+id/menu_main_search"
    app:actionViewClass="android.support.v7.widget.SearchView"
    android:icon="@android:drawable/ic_menu_search"
    app:showAsAction="always"
    android:title="Search"/>
```



# 메뉴

---

## 다양하게 메뉴 이용하기

- SearchView 객체 획득

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
    MenuInflater inflater=getMenuInflater();  
    inflater.inflate(R.menu.menu_lab2, menu);  
    MenuItem menuItem=menu.findItem(R.id.menu_main_search);  
    searchView=(SearchView) MenuItemCompat.getActionView(menuItem);  
    searchView.setQueryHint(getResources().getString(R.string.query_hint));  
    searchView.setOnQueryTextListener(queryTextListener);  
    return true;  
}
```

- SearchView 이벤트

```
private SearchView.OnQueryTextListener queryTextListener = new SearchView.OnQueryTextListener() {  
    @Override  
    public boolean onQueryTextSubmit(String query) {  
        //.....  
        return false;  
    }  
    @Override  
    public boolean onQueryTextChange(String newText) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        return false;  
    }  
};
```



# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어  
William Shakespeare