

04

04-2. 터치, 키 이벤트

Event Programming

터치 이벤트

터치 이벤트

```
public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {  
    return super.onTouchEvent(event);  
}
```

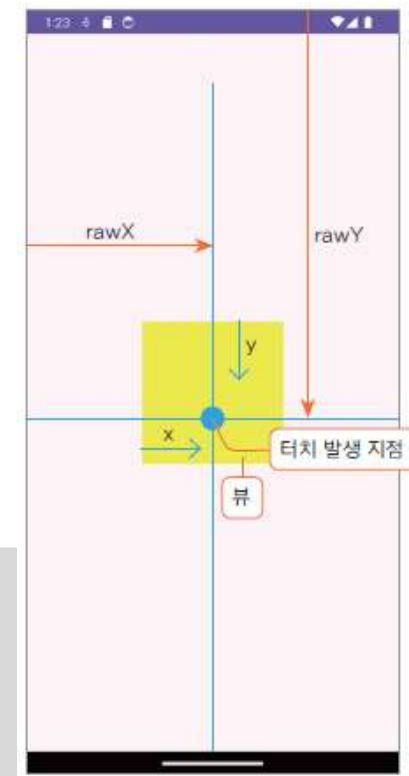
- ACTION_DOWN : 화면에 터치된 순간의 이벤트
- ACTION_UP : 터치를 떼는 순간의 이벤트
- ACTION_MOVE : 터치한 후 이동하는 순간의 이벤트

터치 이벤트

터치 이벤트

- 터치 이벤트 발생 좌표 얻기
- onTouchEvent() 함수의 매개변수인 MotionEvent 객체로 획득
 - x: 이벤트가 발생한 뷰의 X 좌표
 - y: 이벤트가 발생한 뷰의 Y 좌표
 - rawX: 화면의 X 좌표
 - rawY: 화면의 Y 좌표

```
public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {  
    if(event.getAction()==MotionEvent.ACTION_DOWN){  
        initX=event.getRawX();  
    }  
    return true;  
}
```



키 이벤트

키 이벤트

- 사용자가 폰의 키를 누르는 순간에 발생
- 콜백 함수
 - onKeyDown: 키를 누른 순간의 이벤트
 - onKeyUp: 키를 떼는 순간의 이벤트
 - onKeyLongPress: 키를 오래 누르는 순간의 이벤트

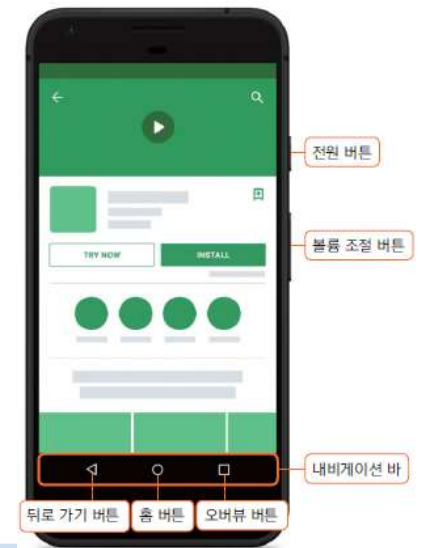
```
public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {  
    if(keyCode==KeyEvent.KEYCODE_BACK){  
  
    }  
    return super.onKeyDown(keyCode, event);  
}
```

키 이벤트

키 이벤트

- 키 이벤트가 발생하는 키는 폰에서 제공하는 소프트 키보드의 키를 의미하지 않습니다.
- 안드로이드 시스템 버튼도 키로 취급하므로 이 버튼의 이벤트를 처리
- 뒤로가기 버튼 이벤트에는 앞에서 살펴본 onKeyDown()이나 onKeyUp() 함수를 이용할 수도 있지만 onBackPressed() 함수를 이용할 수도 있습니다.
- 제스처 내비게이션을 사용하고 있다면 사용자 제스처로 뒤로 가기를 하면
<뒤로 가기> 버튼을 누른 것과 같습니다.

그러므로 사용자 제스처 뒤로 가기도 onKeyDown() 함수를 선언해 이벤트 처리가 가능





감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare