

01

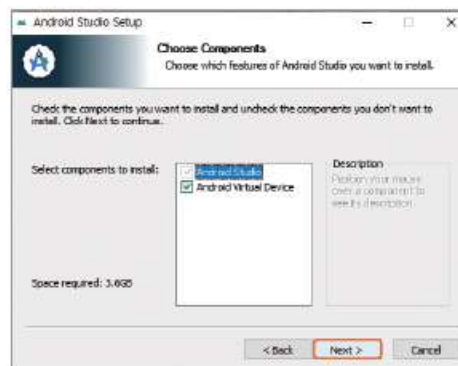
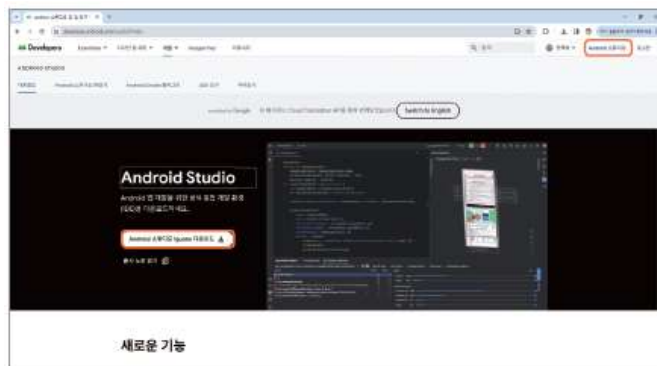
01-3. 개발환경 구축

Android Overview

안드로이드 스튜디오 설치하기

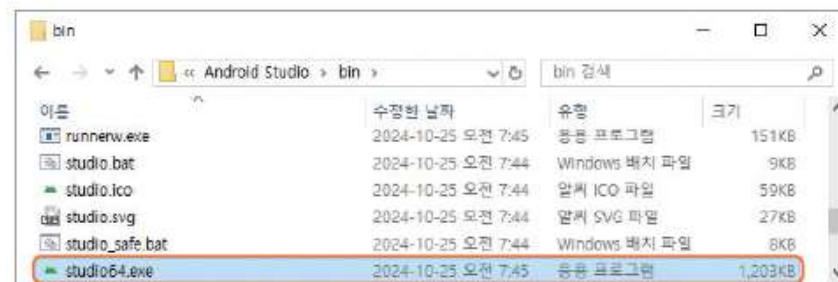
설치 파일 내려받기

- developer.android.com



안드로이드 스튜디오 설치하기

- 안드로이드 스튜디오의 실행 파일인 studio64.exe(32비트 시스템은 studio.exe)는 설치한 곳 의 bin 폴더에 있습니다.



안드로이드 스튜디오 설치하기

설정과 추가 설치

- Standard는 대부분의 사용자가 선택한 설정으로 설치하고, Custom은 설치 항목을 직접 선택
- 여러 가지 컴포넌트와 도구를 설치합니다.



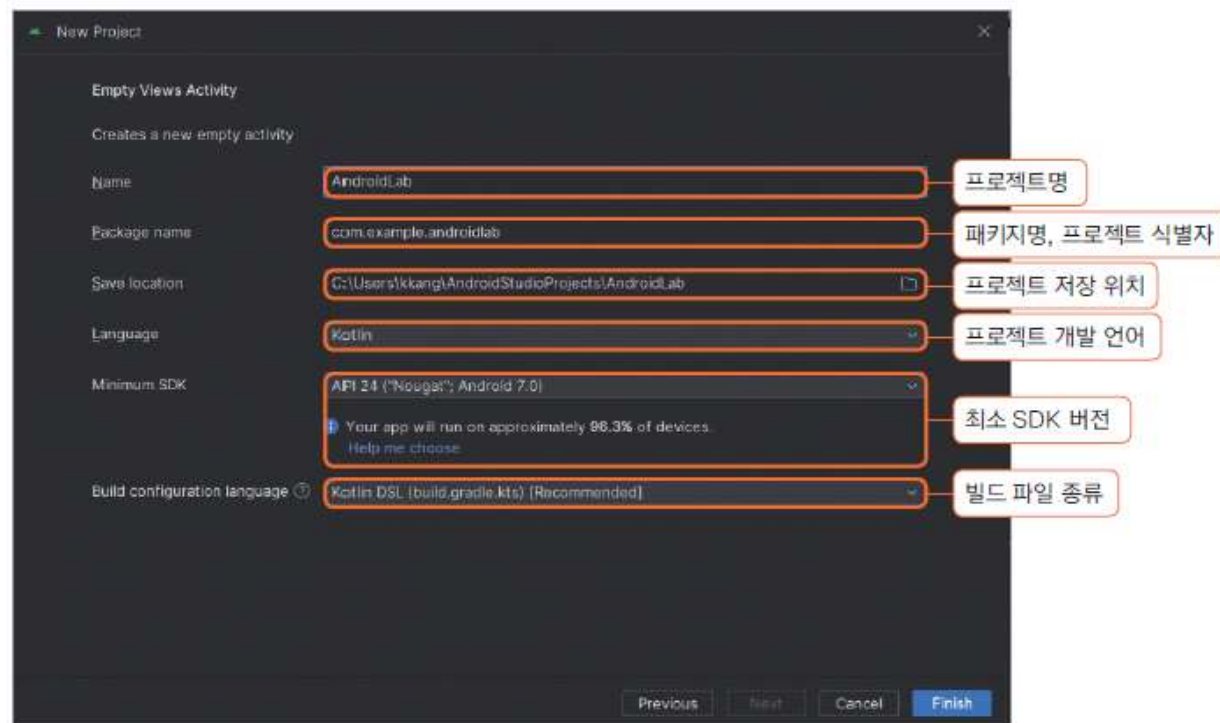
첫 번째 앱 만들기

프로젝트 생성

- **[New Project]**를 선택해 새로운 프로젝트를 만듭니다.
- **[Empty Views Activity]**를 선택하고 만들면 뷰를 이용해 프로그램을 작성
- **[Empty Activity]**를 선택하고 만들면 컴포즈를 이용해 프로그램을 작성



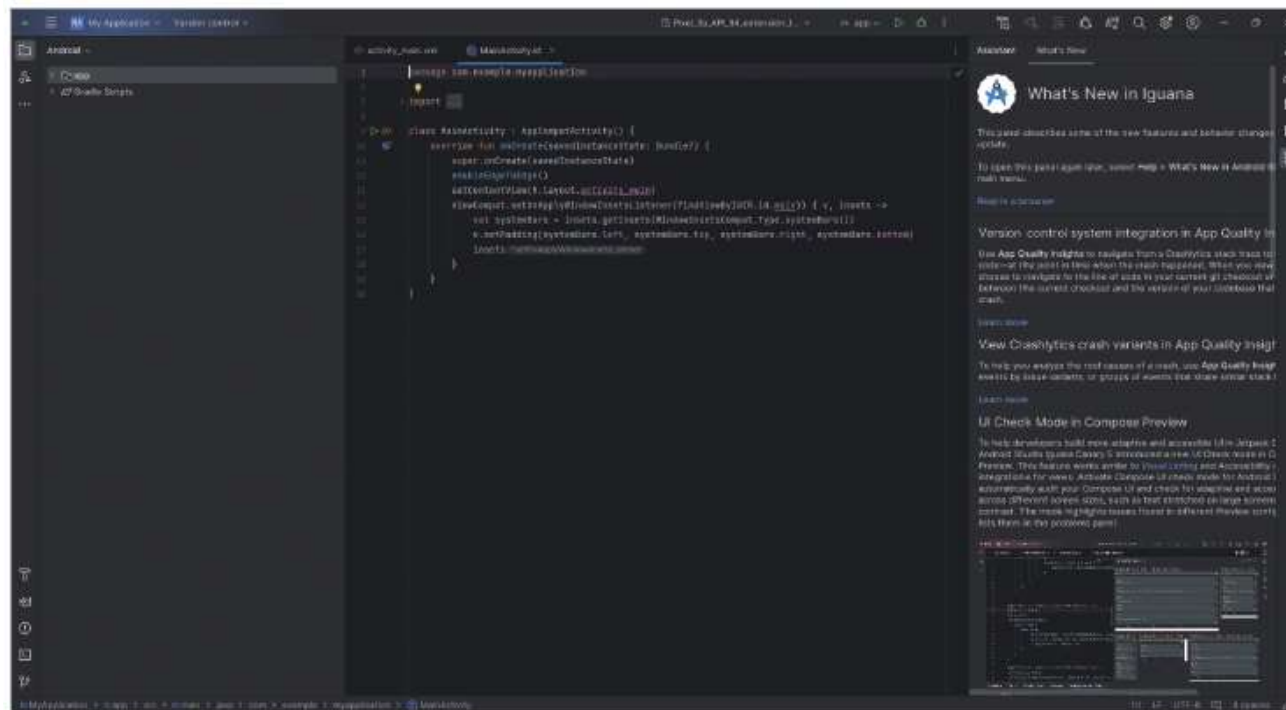
첫 번째 앱 만들기



첫 번째 앱 만들기

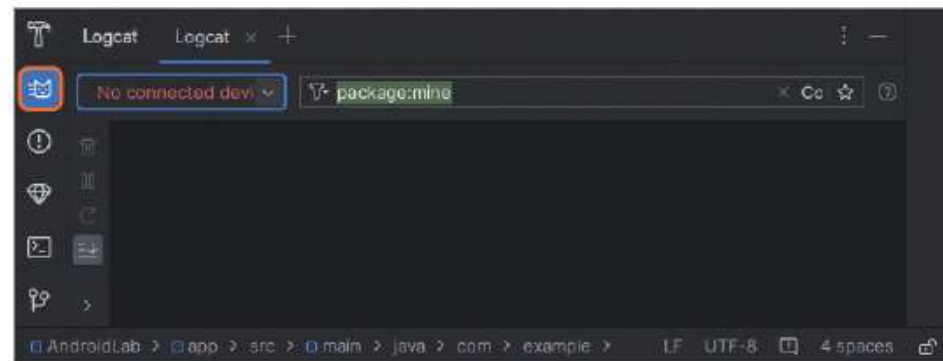
- Package name은 앱의 식별값
- Save location은 프로젝트의 파일들이 저장되는 루트 디렉터리
- Language는 안드로이드 앱을 어떤 언어로 개발할 것인지를 나타냅니다.
 - 안드로이드 스튜디오는 개발 언어로 Kotlin과 Java 2가지를 지원
- Minimum SDK는 앱이 설치되는 최소 SDK 버전
- Build configuration language라고 적힌 부분은 build.gradle 파일의 타입을 선택 하는 부분
 - 안드로이드 앱은 Gradle 툴에 의해 빌드
 - 오랫동안 사용했던 build.gradle로 만들 수도 있고 코틀린 DSL 형태인 build.gradle.kts로 만들 수도 있습니다.
 - build.gradle.kts 형태로 만들고 있으므로 권장

안드로이드 스튜디오의 화면구성




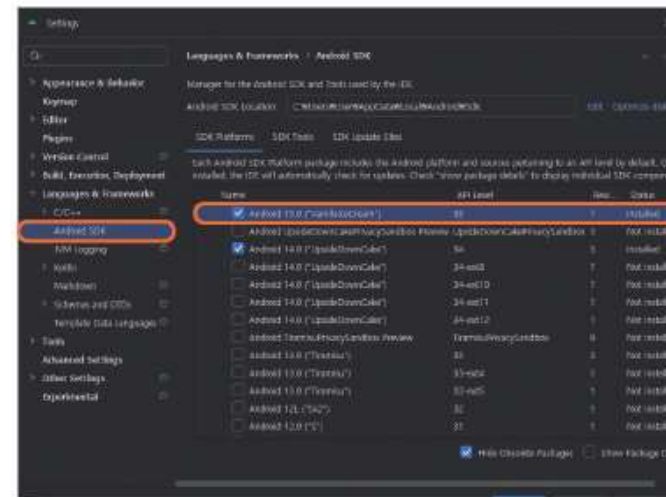
첫 번째 앱 만들기

- 로그캣(Logcat)
- 앱이 실행 중일 때 발생하는 로그가 출력
- 앱에서 출력한 로그나 오류 메시지 등을 확인할 때 자주 보는 창



안드로이드 SDK

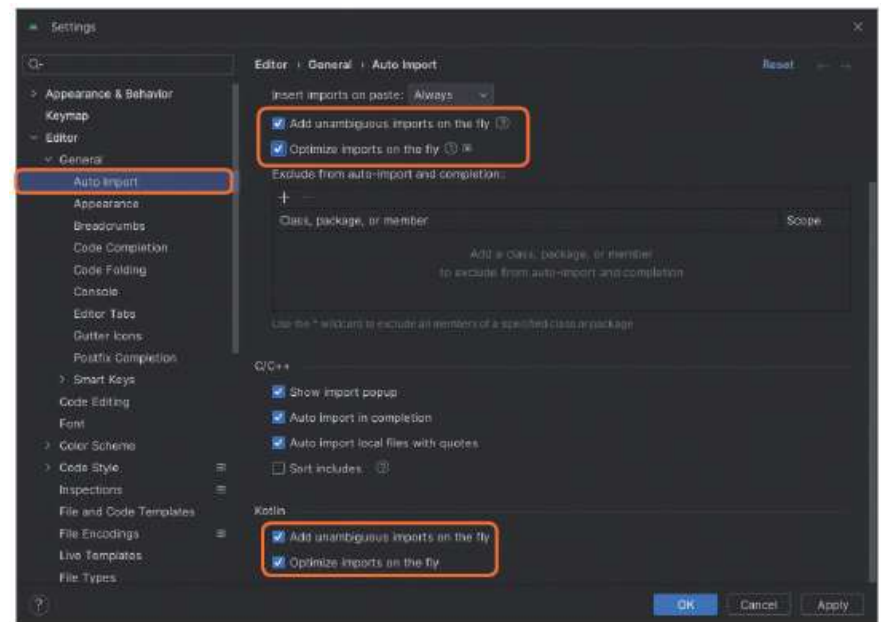
- 
- A screenshot of the Android Studio application window. The 'File' menu is open, and the 'Settings...' option is highlighted with a red rectangle. A red circle with the number '1' is placed over the 'File' menu button. Another red circle with the number '2' is placed over the 'Settings...' option. The menu items visible are: New..., Open..., Profile or Debug APK, Recent Projects, Close Project, Add C++ to Module, Settings..., Project Structure..., File Properties, Local History, Save All, Sync Project with Gradle Files, and Reload All from Disk. The 'Settings...' option has the keyboard shortcut 'Ctrl+Alt+S' next to it.



첫 번째 앱 만들기

기타설정

- 안드로이드 스튜디오를 설정하려면 메뉴에서 [File → Settings]를 선택
- [Appearance & Behavior → Appearance] 에서 테마 선택
- [Editor → Font]를 선택하면 편집 창에 보이는 소스 코드 글꼴과 크기 등을 설정
- [Editor → General → Auto Import] 메뉴 에서 자동 import 설정

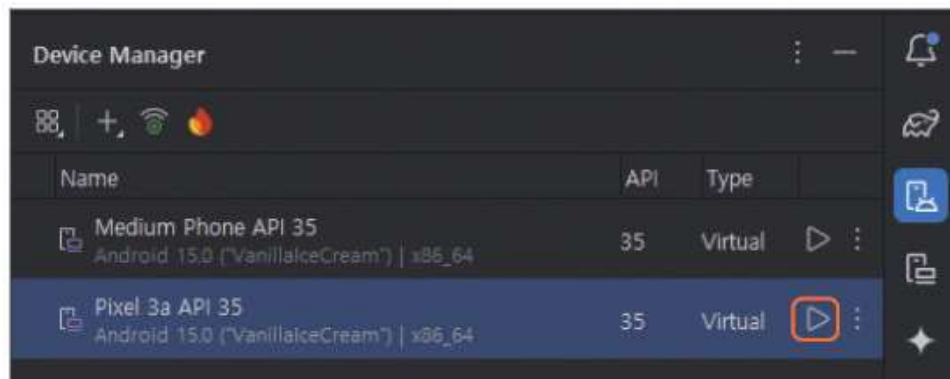


가상 기기에서 실행

-
- The left screenshot shows the 'Virtual Device Configuration' window with the 'Select Hardware' tab. It displays a list of device profiles with columns for Category, Name, Play Store, Size, Resolution, and Density. The 'Pixel 3a' profile is selected. A diagram of the device is shown with dimensions 1440x3040 and 480dpi. The bottom of the screen has buttons for 'New Hardware Profile', 'Import Hardware Profiles', 'Done Device...', and 'Next'.
- The right screenshot shows the 'Virtual Device Configuration' window with the 'System Image' tab. It displays a list of system images with columns for Release Name, ABI, ABI2, VABI, and Target. The 'VanilleCreme' system image is selected. The bottom of the screen has buttons for 'Previous', 'Next', 'Cancel', and 'Finish'.

앱 실행하기

- 에뮬레이터 실행



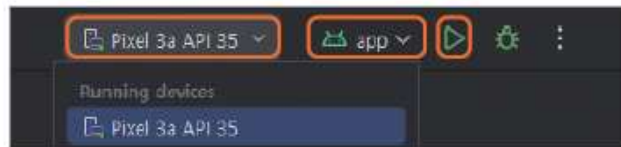
앱 실행하기

- 제스처 네비게이션



앱 실행하기

- 에뮬레이터에서 앱 실행



앱 실행하기

실제 스마트폰에서 실행

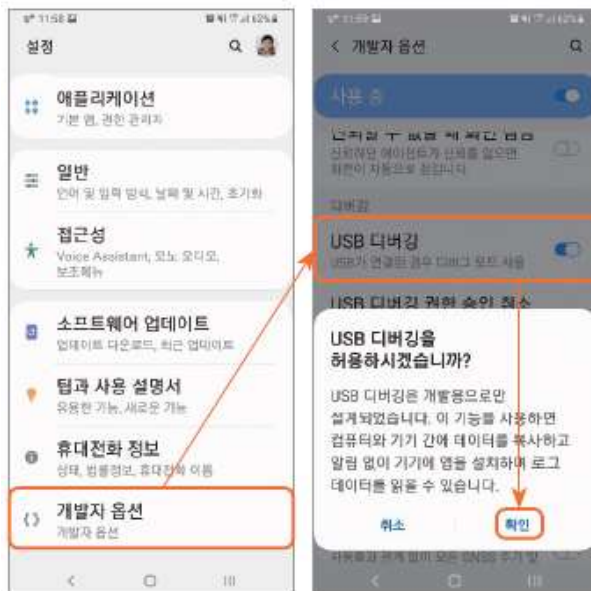
- USB 드라이버 설치
- USB 드라이버는 스마트폰 제조사 홈페이지에서 내려받을 수 있습니다.
- 제조사별 USB 드라이버 목록: developer.android.com/studio/run/oem-usb?hl=ko

- 스마트폰에 USB 디버깅 허용
- 스마트폰에서 USB 디버깅을 허용해 줘야 합니다.
- [휴대전화 정보 → 소프트웨어 정보]를 선택
- 소프트웨어 정보에서 [빌드 번호]가 보이면
손가락으로 7번 터치하여 개발자 모드 활성화



앱 실행하기

- [개발자 옵션] 에서 [USB 디버깅] 항목 체크





감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare