

02

02-3. 부 바인딩

UI Programming

ViewBinding

- 뷰 바인딩은 레이아웃 XML 파일에 선언한 뷰 객체를 코드에서 쉽게 이용하는 방법
- 액티비티에서 findViewById() 함수를 이용하지 않고 레이아웃 XML 파일에 등록된 뷰 객체를 쉽게 사용할 수 있는 방법 제공

- 그래드 파일에 뷰 바인딩 설정

```
android {  
    (... 생략 ...)  
    viewBinding.isEnabled = true  
}
```

ViewBinding

- 레이아웃 XML 파일에 등록된 뷰 객체를 포함하는 클래스가 자동으로 만들어집니다.
- 자동으로 만들어지는 클래스의 이름은 레이아웃 XML 파일명을 따릅니다.
- 글자를 대문자로 하고 밑줄(_)은 빼고 뒤에 오는 단어를 대문자로 만든 후 'Binding'을 추가
 - activity_main.xml → ActivityMainBinding
 - item_main.xml → ItemMainBinding
- 자동으로 만들어진 클래스의 inflate() 함수를 호출하면 바인딩 객체를 얻을 수 있습니다.
- 액티비티 화면 출력은 setContentView() 함수에 binding.root를 전달하면 됩니다.

```
// 바인딩 객체 획득
val binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
// 액티비티 화면 출력
setContentView(binding.root)

// 뷰 객체 이용
binding.visibleBtn.setOnClickListener {
    binding.targetView.visibility = View.VISIBLE
}
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어

William Shakespeare