

04

04-1. 부 이벤트

Event Programming

뷰 이벤트

뷰 이벤트의 처리 구조

- 뷰 이벤트 처리는 이벤트 소스와 이벤트 핸들러로 역할이 나뉘며 이 둘을 리스너로 연결해야 이벤트를 처리할 수 있습니다.
 - 이벤트 소스: 이벤트가 발생한 객체
 - 이벤트 핸들러: 이벤트 발생 시 실행할 로직이 구현된 객체
 - 리스너: 이벤트 소스와 이벤트 핸들러를 연결해 주는 함수



뷰 이벤트

• 체크박스 이벤트 처리

```
이벤트 소스      리스너(이벤트 핸들러 등록)      이벤트 핸들러  
binding.checkbox.setOnCheckedChangeListener(object: CompoundButton.OnCheckedChangeListener {  
    override fun onCheckedChanged(p0: CompoundButton?, p1: Boolean) {  
        Log.d("kkang", "체크박스 클릭")  
    }  
})
```



뷰 이벤트

- 액티비티에서 인터페이스를 구현한 예

```
class MainActivity3 : AppCompatActivity(), CompoundButton.OnCheckedChangeListener {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        val binding = ActivityMain3Binding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        binding.checkbox.setOnCheckedChangeListener(this)
    }
    override fun onCheckedChanged(p0: CompoundButton?, p1: Boolean) {
        Log.d("kkang", "체크박스 클릭")
    }
}
```

뷰 이벤트

- 이벤트 핸들러를 별도의 클래스로 만든 예

```
class MyEventHandler : CompoundButton.OnCheckedChangeListener {
    override fun onCheckedChanged(p0: CompoundButton?, p1: Boolean) {
        Log.d("kkang", "체크박스 클릭")
    }
}

class MainActivity3 : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        val binding = ActivityMain3Binding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)

        binding.checkbox.setOnCheckedChangeListener(MyEventHandler())
    }
}
```

뷰 이벤트

- SAM 기법으로 구현한 예

```
class MainActivity3 : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
  
        val binding = ActivityMain3Binding.inflate(layoutInflater)  
        setContentView(binding.root)  
  
        binding.checkbox.setOnCheckedChangeListener {  
            compoundButton, b ->  
            Log.d("kkang", "체크박스 클릭")  
        }  
    }  
}
```

뷰 이벤트

클릭과 롱클릭 이벤트 처리

- ClickEvent, LongClickEvent는 뷰의 최상위 클래스인 View에 정의된 이벤트
 - open fun setOnClickListener(l: View.OnClickListener?): Unit
 - open fun setOnLongClickListener(l: View.OnLongClickListener?): Unit

```
• 버튼의 클릭, 롱클릭 이벤트 처리

binding.button.setOnClickListener {
    Log.d("kkang", "클릭 이벤트")
}

binding.button.setOnLongClickListener {
    Log.d("kkang", "롱클릭 이벤트")
    true
}
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어

William Shakespeare