

05

05-3. 폰 사이즈 호환성

리소스 활용

폰 사이즈 호환성

논리적 단위

- dpi는 dots per inch의 줄임말로 1인치 안에 있는 도트의 개수
- 크기 지정에 사용할 수 있는 단위
 - dp(dip: density-independent pixels): 스크린의 물리적 밀도에 기반을 둔 단위
 - sp(sip: scale-independent pixels): dp와 유사하며 글꼴 크기에 적용
 - pt(points): 스크린 크기의 1/72을 1pt로 함
 - px: 픽셀
 - mm: 밀리미터
 - in: 인치

크기	설명
ldpi	저밀도 화면이며 ~120dpi
mdpi	중밀도 화면이며 ~160dpi
hdpi	고밀도 화면이며 ~240dpi
xhdpi	초고밀도 화면이며 ~320dpi
xxhdpi	초초고밀도 화면이며 ~480dpi
xxxhdpi	초초초고밀도 화면이며 ~640dpi

폰 사이즈 호환성

논리적 단위

- mdpi 폰에서 1dp는 1px입니다.
- xxhdpi 폰은 개발자가 지정한 크기보다 3배 정도 크게 출력

크기	배율
ldpi	0.75
mdpi	1.0
hdpi	1.5
xhdpi	2.0
xxhdpi	3.0
xxxhdpi	4.0

폰 사이즈 호환성

화면 정보 가져오기

- 30 이전 버전에서는 DisplayMetrics로 크기 정보 활용
- 30 버전부터는 이 방법을 지원하지 않고(deprecation), WindowMetrics를 이용

• 기기의 가로, 세로 크기 가져오기

```
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.R) {  
    val windowMetrics: WindowMetrics = windowManager.currentWindowMetrics  
    binding.textView.text = "width : ${windowMetrics.bounds.width()}, height :  
    ${windowMetrics.bounds.height()}"  
} else {  
    val display = windowManager.defaultDisplay  
    val displayMetrics = DisplayMetrics()  
    display?.getRealMetrics(displayMetrics)  
    binding.textView.text =  
        "width : ${displayMetrics.widthPixels}, height : ${displayMetrics.heightPixels}"  
}
```



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare