

01

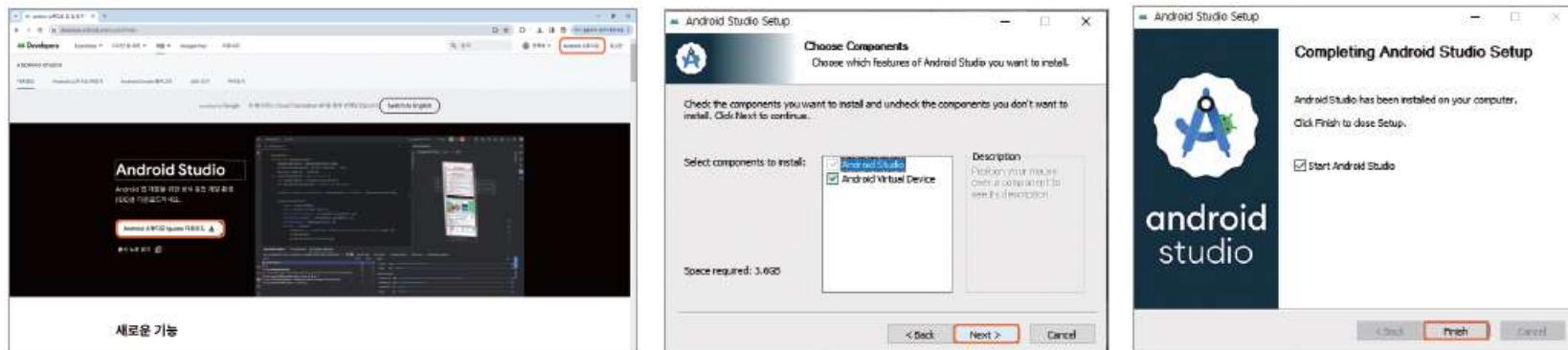
## 01-3. 개발환경 구축

Android Overview

# 안드로이드 스튜디오 설치하기

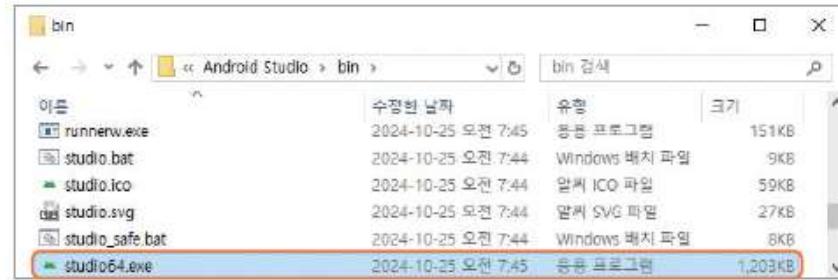
## 설치 파일 내려받기

- developer.android.com



# 안드로이드 스튜디오 설치하기

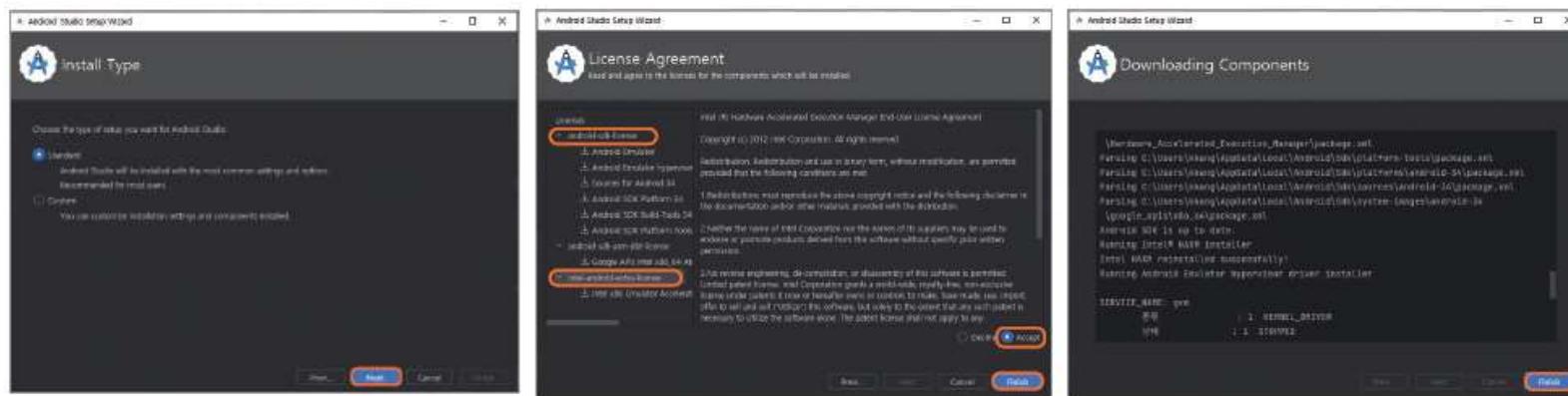
- 안드로이드 스튜디오의 실행 파일인 studio64.exe(32비트 시스템은 studio.exe)는 설치한 곳의 bin 폴더에 있습니다.



# 안드로이드 스튜디오 설치하기

## 설정과 추가 설치

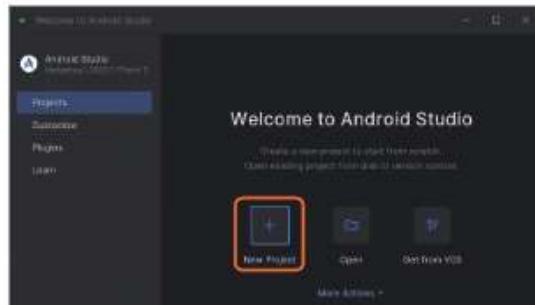
- Standard는 대부분의 사용자가 선택한 설정으로 설치하고, Custom은 설치 항목을 직접 선택
- 여러 가지 컴포넌트와 도구를 설치합니다.



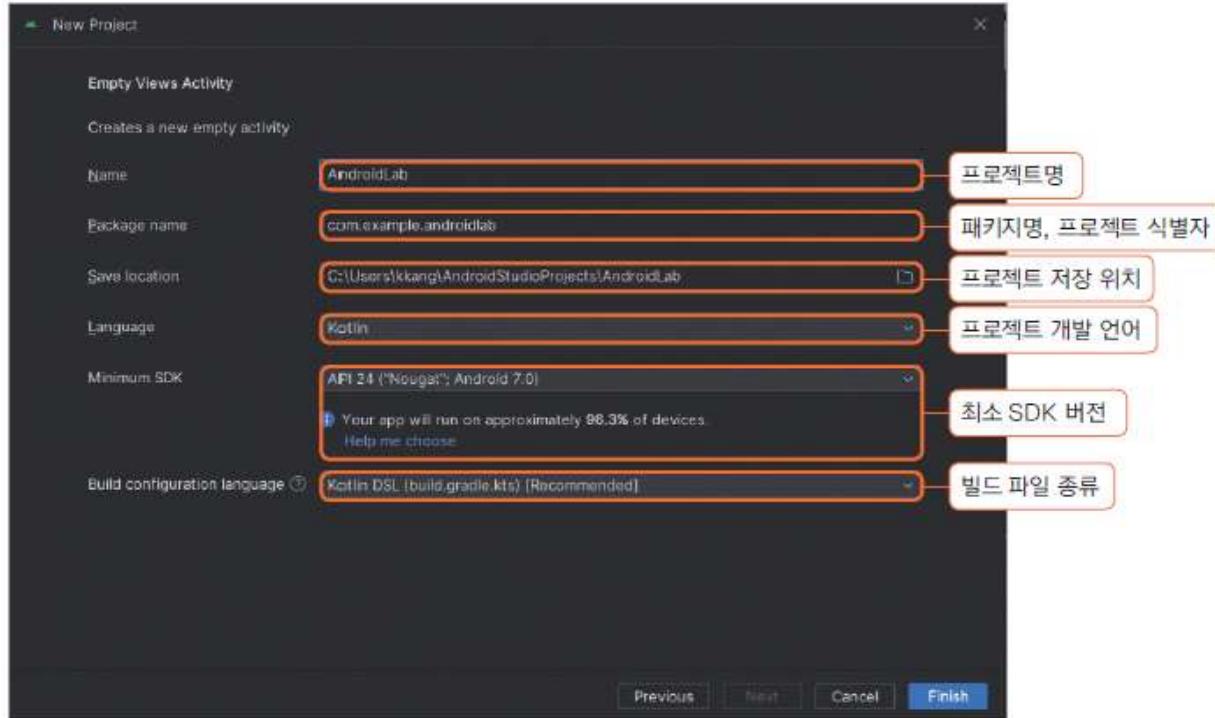
# 첫 번째 앱 만들기

## 프로젝트 생성

- [New Project]를 선택해 새로운 프로젝트를 만듭니다.
- [Empty Views Activity]를 선택하고 만들면 뷰를 이용해 프로그램을 작성
- [Empty Activity]를 선택하고 만들면 컴포즈를 이용해 프로그램을 작성



# 첫 번째 앱 만들기



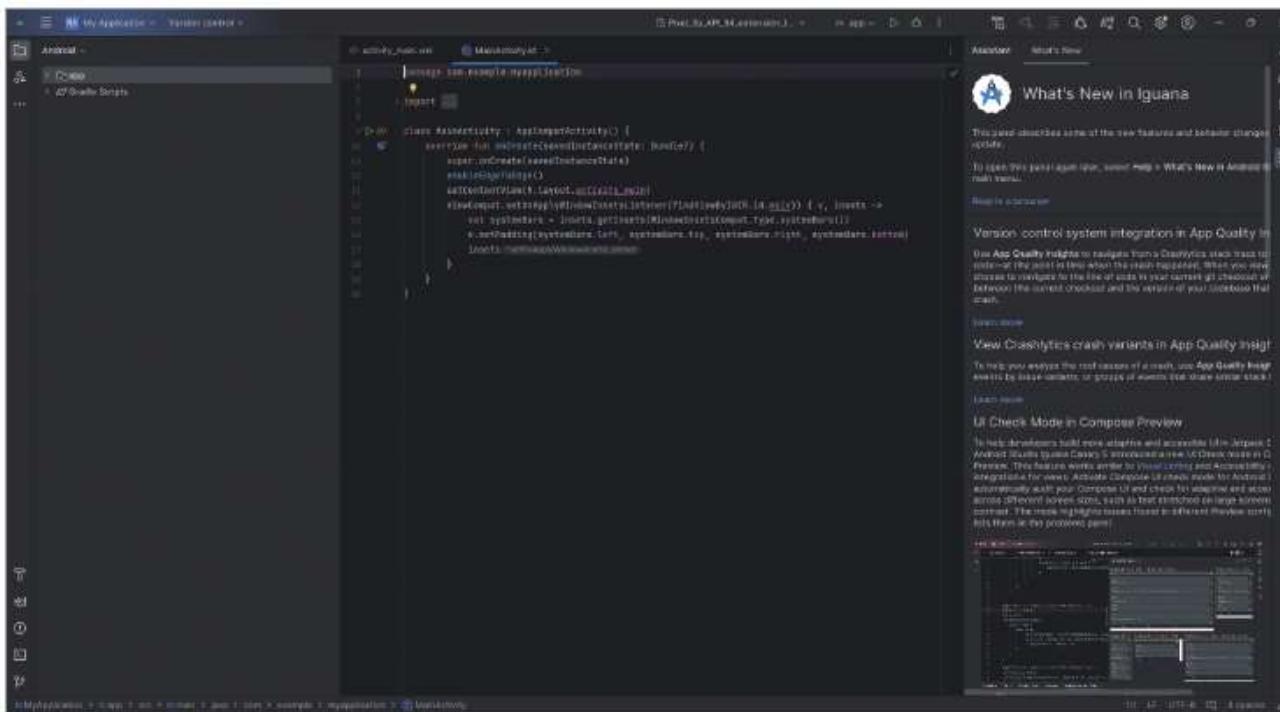
# 첫 번째 앱 만들기

---

- Package name은 앱의 식별값
- Save location은 프로젝트의 파일들이 저장되는 루트 디렉터리
- Language는 안드로이드 앱을 어떤 언어로 개발할 것인지를 나타냅니다.
  - 안드로이드 스튜디오는 개발 언어로 Kotlin과 Java 2가지를 지원
- Minimum SDK는 앱이 설치되는 최소 SDK 버전
- Build configuration language라고 적힌 부분은 build.gradle 파일의 타입을 선택 하는 부분
  - 안드로이드 앱은 Gradle 툴에 의해 빌드
  - 오랫동안 사용했던 build.gradle로 만들 수도 있고 코틀린 DSL 형태인 build.gradle.kts로 만들 수도 있습니다.
  - build.gradle.kts 형태로 만들고 있으므로 권장

# 첫 번째 앱 만들기

## 안드로이드 스튜디오의 화면구성



# 첫 번째 앱 만들기

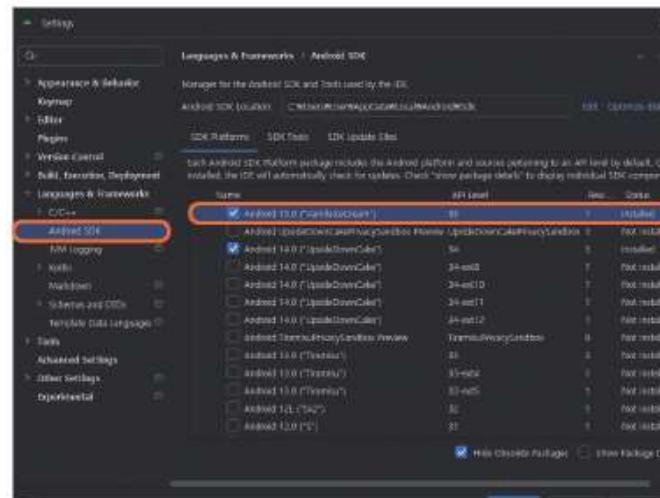
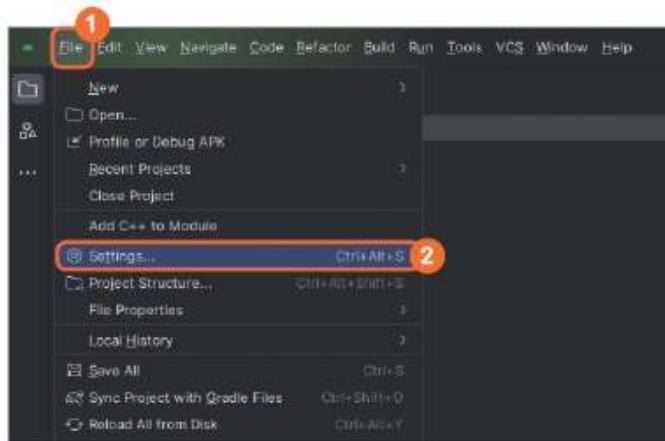
- 로그캣(Logcat)
- 앱이 실행 중일 때 발생하는 로그가 출력
- 앱에서 출력한 로그나 오류 메시지 등을 확인할 때 자주 보는 창



# 첫 번째 앱 만들기

## 안드로이드 SDK

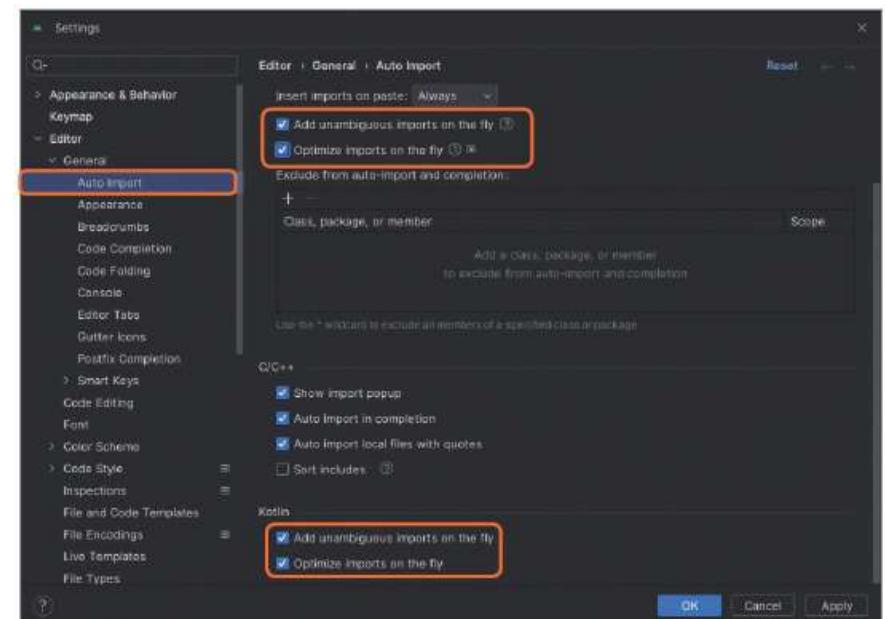
- SDK는 안드로이드 앱을 개발하기 위한 툴킷
- 체크박스에 표시하거나 해제하는 방법으로 SDK를 설치하거나 업데이트 또는 제거



# 첫 번째 앱 만들기

## 기타설정

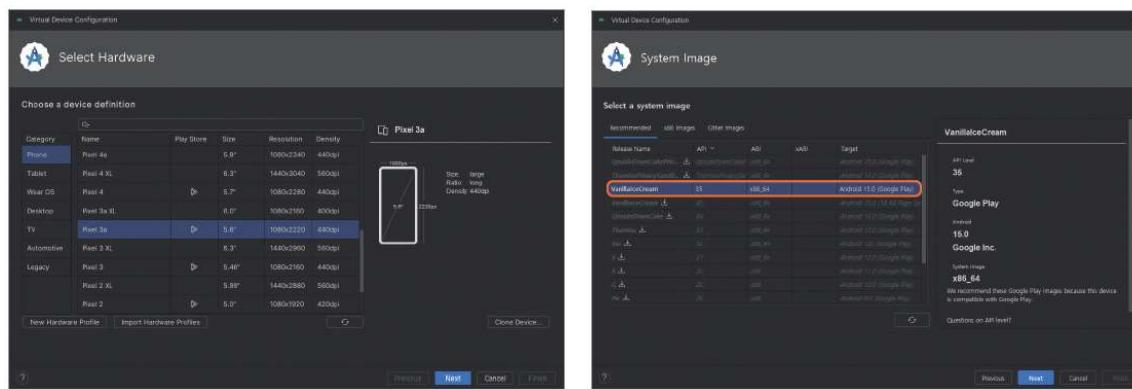
- 안드로이드 스튜디오를 설정하려면 메뉴에서 [File → Settings]를 선택
- [Appearance & Behavior → Appearance]에서 테마 선택
- [Editor → Font]를 선택하면 편집 창에 보이는 소스 코드 글꼴과 크기 등을 설정
- [Editor → General → Auto Import] 메뉴에서 자동 import 설정



# 앱 실행하기

## 가상 기기에서 실행

- 안드로이드 가상 기기는 AVD(Android virtual device)라고 하며 흔히 에뮬레이터(Emulator)라고 부릅니다.
- AVD 매니저에서 [Create Virtual Device]를 클릭하면 에뮬레이터 만들기를 시작합니다.
- 하드웨어 선택
- 시스템 이미지 선택 : 하드웨어에 설치할 시스템 이미지, 즉 안드로이드 운영체제 버전을 선택



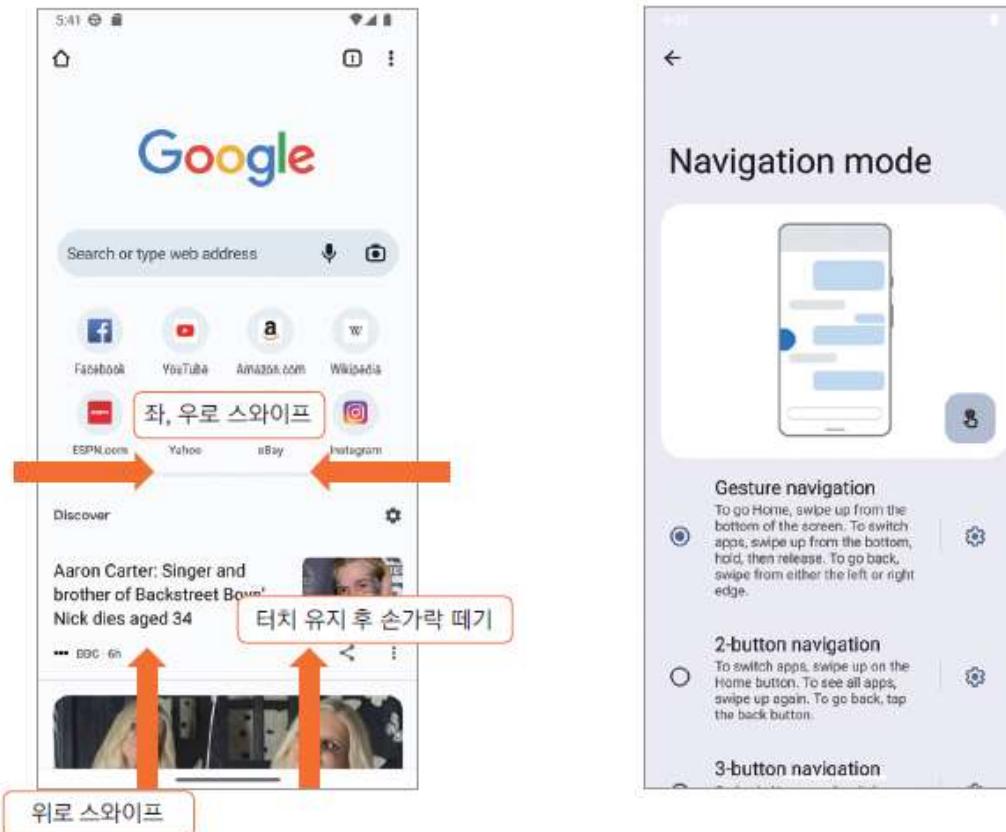
# 앱 실행하기

- 에뮬레이터 실행



# 앱 실행하기

- 제스처 네비게이션



# 앱 실행하기

- 에뮬레이터에서 앱 실행



# 앱 실행하기

## 실제 스마트폰에서 실행

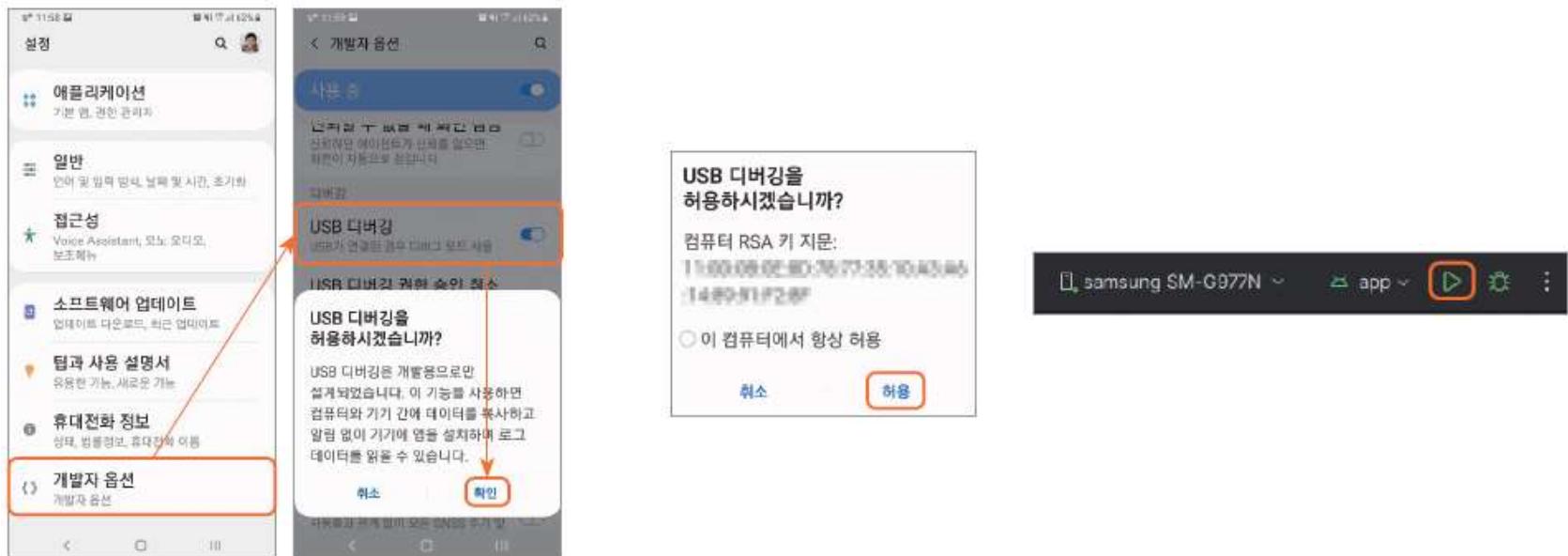
- USB 드라이버 설치
- USB 드라이버는 스마트폰 제조사 홈페이지에서 내려받을 수 있습니다.
- 제조사별 USB 드라이버 목록: developer.android.com/studio/run/oem-usb?hl=ko

- 스마트폰에 USB 디버깅 허용
- 스마트폰에서 USB 디버깅을 허용해 줘야 합니다.
- [휴대전화 정보 → 소프트웨어 정보]를 선택
- 소프트웨어 정보에서 [빌드 번호]가 보이면 손가락으로 7번 터치하여 개발자 모드 활성화



# 앱 실행하기

- [개발자 옵션]에서 [USB 디버깅] 항목 체크





# 감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은  
산꼭대기에 도착할 수 있다.  
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어

William Shakespeare