



2D 게임프로그래밍 2차 발표

03반 2015182047 김강현

진행 상황

일자	내용		진행률
1 주차	계획	리소스 수집	70%
	결과	UI, 사운드 리소스 미수집	
2 주차	계획	프레임워크 설계	60%
	결과	카메라, 사운드, AI 시스템 미구현	
3 주차	계획	Scene, 기본 오브젝트 생성	75%
	결과	엔딩 Scene 미구현	
4 주차	계획	오브젝트 구현, 타이머	80%
	결과	플레이어 점프 미구현	
5 주차	계획	중간 점검	0%
	결과		
6 주차	계획	충돌, AI(추가)	50%
	결과	충돌(AABB) 시스템 구현 완료	
7 주차	계획	사운드, UI	0%
	결과		
8 주차	계획	최종 점검	0%
	결과		
			평균 : 71.25%

Github 커밋 통계

