

ESITUTKIMUS

Ohjelmisto eurheilijoiden harjoituspäiväkirjaksi



9.1.2019
Venla Paanila

Versiohallinta

VERSIO	PÄIVÄMÄÄRÄ	MUUTOSPERUSTE	TEKIJÄ
1.0	9.1.2019		Venla Paanila

Jakelu

TEKIJÄ	TULOSTETTU	JAKELU
VENLA PAANILA	9.1.2019	

1. Tuoteidea

1.1. Tuotteen tausta ja hyödyt

Eurheilun harrastajat tarvitsevat harjoituspäiväkirjan jossa harrastaja voi kirjata harjoituksen määrän, unen määrän, ruuan määrän sekä päivän mielialan.

1.2. Tehtävä ja rajaukset

Tehtävänä on suunnitella ja toteuttaa responsiivinen netti sivu jolla harrastajien treenaamista, kuntoa ja mielialaa voidaan seurata.

2. Projektin organisointi

3. Nykyinen järjestelmä

3.1. Tekninen ympäristö

Ei ole vielä tiedossa

3.1.1. Tulosteet

3.1.2. Tietokannan rakenne ja kentät

Tietokantaa ei vielä ole

3.1.3. Käytössä olevat ohjelmistot

MS Office, MySQL ja toivottavasti tulevaisuudessa SUBLIME TEXT 3

4. Havaitut riskit ja ongelmat

4.1. Riskit ja niihin varautuminen

4.1.1. Toimintakyky

Riskinä on sairastuminen tai projektin viivästyminen

4.1.2. Ammattitaito ja ajankäyttö

Vastuuhenkilö on kokenut tyyli suunnittelussa ja osaa rakentaa responsiivisen sivun. Ajan käyttö pitää olla nopeaa ja hyvin suunniteltua.

4.1.3. Odotukset

Odotukset ovat korkeat ja itse vastuuhenkilön suunnitelmat ovat vielä korkeammat.

4.2. Ongelmista toipuminen

Ongelmista toipuminen sovitaan palavereissa.

5. Tavoitteet ja vaatimukset

5.1. Toiminnalliset vaatimukset

Tuotteen pitää mahdollistaa peli harjoitusten, nukkumisen määrän, ruuan määrän, liikunnan määrän sekä mielialan kirjaaminen henkilökohtaiseen järjestelmään. Opettajan sekä tiimi johtajan tulee saada nähdä oman tiiminsä tulokset.

Myös tiimin kokonais tulokset pitää olla nähtävänä.

5.2. Ei-toiminnalliset vaatimukset

Järjestelmän tulee olla responsiivinen ja helppo käyttöinen. Eikä liian raskas itse käyttäjälle, jotta siitä voi tulla joka päivänen tehtävä, eikä se kuormittaisi käyttäjää liikaa eikä veisi liikaa aikaa.

6. Kustannukset

6.1. Arvioitu ajankäyttö

Arvioitu kokonais määrä n. 42h

6.2. Arvioitu tuntihinta

Tunti kustannus on jossain 6 euron kohdilla

7. Aikataulu

Projektin aloitus 9.1.2019 ja loppuu noin 14.2.2019

8. Toteutusvälineet

Toteutus välineinä tällä hetkellä on microsoft office ja tulevaisuudessa Sublime text 3, git hub sekä phpmyadmin

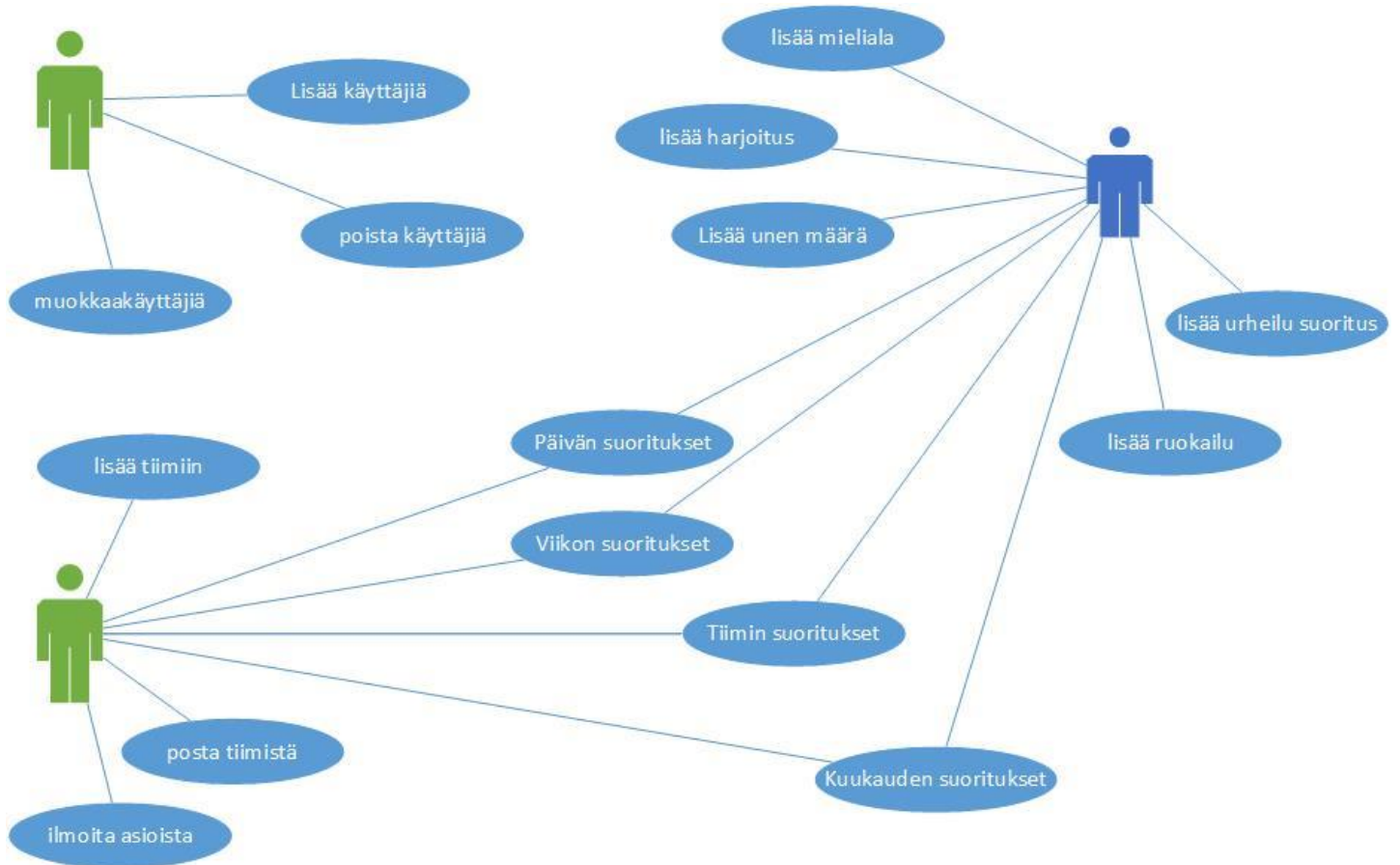
9. Liitteet

Käyttötapaus kaavio

Käsitteistökuvaus

Pikasuunnitelma

Liite 1 käyttötapauskaavio



Liite 2 käsitteistö

Pääkäyttäjä	Lisää, poistaa ja muokkaa käyttäjiä
Opettaja/tiimi johtaja	lisää, poistaa ja muokkaa tiimin jäseniä ja voi myös katsoa pelaajien tuloksia
Kirjautuminen/rekisteröityminen	Etunimi, sukunimi, sähköposti, salasana, salasana uudelleen
Tiimi	opettaja/tiiminjohtaja kasaa tiimin
Pelaaja	lisää omia tietojaan, joita muut kuin opettaja ja tiimi johtaja näkee.

Liite 3 pikasuunnitelma

Sivulle tulee kuvia taustalle ja paljon muuta

