



# Алексей Казакевич

Senior front-end engineer

[Linkedin](#)

[Rabota](#)

Несколько последних проектов, в которых я участвовал как разработчик.

The image displays four mobile device screenshots showing different user interface designs. From left to right: 1. A screenshot of the 'World of Tanks' mobile app showing a tank and some stats. 2. A screenshot of the Wargaming support website with sections like 'Игра' (Game), 'Общие вопросы' (General questions), and 'Восстановление техники' (Technical recovery). 3. A screenshot of the Valve website's 'Aggregators & Platforms' section, showing options for 'Select audience' and a globe icon. 4. A screenshot of the Regus website showing office space rental options for 'Bank Station' and 'Gherkin tower'.

[worldoftanks.com](http://worldoftanks.com)

[wargaming.net/support](http://wargaming.net/support)

[valvespace.com](http://valvespace.com)

\* Проекты не попадают под соглашение о неразглашении.

2023

2021

2013

2009

2007

2006

2005

## Valve

Senior front-end engineer

[valvespace.com](http://valvespace.com)

Обязанности:

- координация работы команды,
- написание проектной документации,
- разработка пользовательского интерфейса,
- имплементация разработанных интерфейсов в текущий продукт,
- поддержка целостности продукта.

## Wargaming

Front-end engineer

[wargaming.com](http://wargaming.com)

Обязанности:

- имплементация разработанных интерфейсов в текущий игровой продукт,
- разработка и поддержка игровых сервисов и сайтов.

## EPAM

Senior front-end engineer

[epam.com](http://epam.com)

Обязанности:

- разработка новых и поддержка текущих проектов компании.

## О себе

С момента создания моего первого веб-проекта в 2001 году прошло уже более 20 лет.

За это время я принял участие в более чем 50 проектах в роли разработчика, координатора и дизайнера пользовательского интерфейса. Это были разнообразные проекты, различающиеся как по сложности – от простых одностраничных сайтов до масштабных корпоративных порталов, так и по типам – от статических веб-страниц до высоконагруженных игровых интерфейсов.

Мне нравится заниматься версткой и стилизацией, создавать адаптивные макеты страниц и библиотеки UI-компонентов, воплощая в жизнь все задумки дизайнеров пиксель в пиксель.

Если появляется такая возможность, я предпоючию участвовать в проекте с самого начала, от разработки концепции и заканчивая выпуском готового продукта. Мне нравится наблюдать за его развитием и ростом, стремясь сделать его лучше с каждым последующим релизом.

## Социальные сети

Хорошие рекрутеры всегда ищут и проверяют кандидата в социальных сетях. Облегчу процесс поиска :)

[facebook](#) [instagram](#)

## Ключевые навыки

HTML, HTML5	Эксперт
CSS, CSS3, SASS	Эксперт
UX/UI	Средний
JavaScript	Начальный
Management	Начальный

## Образование

Информационные системы и технологии  
БНТУ (ФИТР), 1999 - 2004

## Повышение квалификации

[Agile Fundamentals](#)  
ICAgile, 2017

## Контакты

Беларусь, Минск  
+375 29 638-92-82  
WhatsApp · Viber · Telegram  
[alexei.kazakevich@gmail.com](mailto:alexei.kazakevich@gmail.com)

HTML5 · CSS3 · SASS

Кроссбраузерная верстка · React  
UX · Photoshop · Figma · Git

HTML5 · HTML Emails · CSS3 · SASS

Кроссбраузерная верстка · React  
PHP · Photoshop · Figma · Git · SVN

HTML5 · CSS3 · Кросбраузерная верстка · Photoshop · JavaScript  
jQuery · jQueryUI · SVN

HTML · CSS · JavaScript · jQuery  
jQuery UI · JSP · Photoshop · SEO

HTML · CSS · JavaScript · PHP  
Photoshop

HTML · CSS · JavaScript · PHP  
Photoshop · SEO