

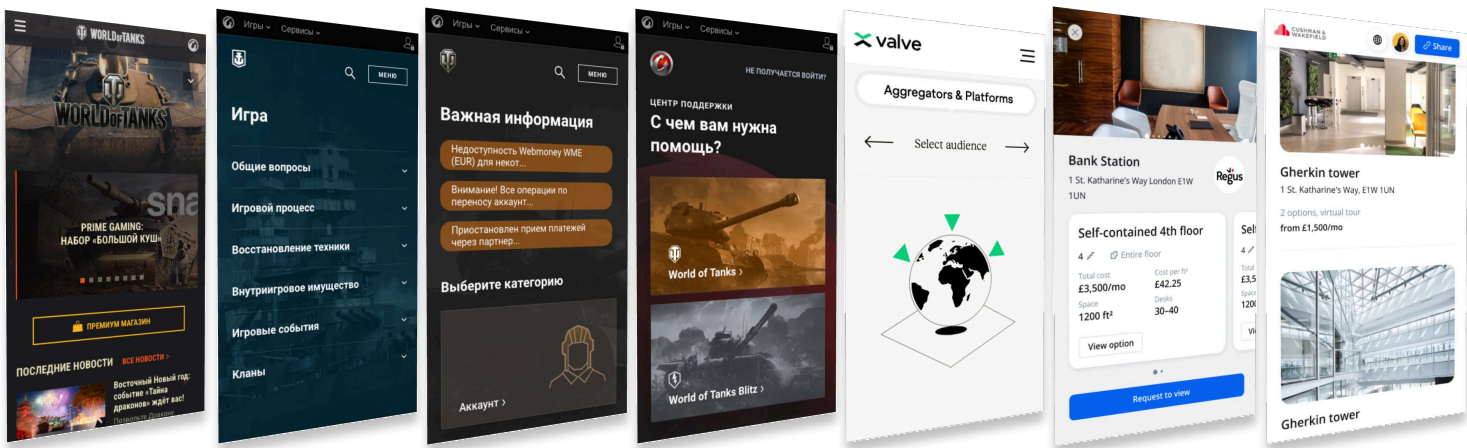


Алексей Казакевич

Middle front-end engineer

[Linkedin](#) [Rabota](#)

Несколько последних проектов, в которых я участвовал как разработчик.



[worldoftanks.com](#)

[wargaming.net/support](#)

[valvespace.com](#)

О себе

С момента создания моего первого веб-проекта в 2001 году прошло уже более 20 лет.

За это время я принял участие в более чем 50 проектах в роли разработчика, координатора и дизайнера пользовательского интерфейса. Это были разнообразные проекты, различающиеся как по сложности – от простых одностраничных сайтов до масштабных корпоративных порталов, так и по типам – от статических веб-страниц до высоконагруженных игровых интерфейсов.

Мне нравится заниматься версткой и стилизацией, создавать адаптивные макеты страниц и библиотеки UI-компонентов, воплощая в жизнь все задумки дизайнеров пиксель в пиксель.

Если появляется такая возможность, я предпочитаю участвовать в проекте с самого начала, от разработки концепции и заканчивая выпуском готового продукта. Мне нравится наблюдать за его развитием и ростом, стремясь сделать его лучше с каждым последующим релизом.

Социальные сети

Хорошие рекрутеры всегда ищут и проверяют кандидата в социальных сетях. Облегчу процесс поиска :)

[facebook](#) [instagram](#)

Ключевые навыки

HTML, HTML5	Эксперт
CSS, CSS3, SASS	Эксперт
UX/UI	Средний
JavaScript	Начальный
Management	Средний

Образование

Информационные системы и технологии
БНТУ (ФИТР), 1999 - 2004

Повышение квалификации

[Agile Fundamentals](#)
ICAgile, 2017

Контакты

Беларусь, Минск
+375 29 638-92-82
WhatsApp · Viber · Telegram
alexei.kazakevich@gmail.com

2023 ————— 2021 ————— 2013 ————— 2009 ————— 2007 ————— 2006 ————— 2005

Valve

Senior front-end engineer

[valvespace.com](#)

- Обязанности:
- координация работы команды,
 - написание проектной документации,
 - разработка пользовательского интерфейса,
 - имплементация разработанных интерфейсов в текущий продукт,
 - поддержка целостности продукта.

HTML5 · CSS3 · SASS
Кроссбраузерная верстка · React
UX · Photoshop · Figma · Git

Wargaming

Front-end engineer

[wargaming.com](#)

- Обязанности:
- имплементация разработанных интерфейсов в текущий игровой продукт,
 - разработка и поддержка игровых сервисов и сайтов.

HTML5 · HTML Emails · CSS3 · SASS
Кроссбраузерная верстка · React
PHP · Photoshop · Figma · Git · SVN

EPAM

Senior front-end engineer

[epam.com](#)

- Обязанности:
- разработка новых и поддержка текущих проектов компании.

HTML5 · CSS3 · Кроссбраузерная верстка · Photoshop · JavaScript
jQuery · jQueryUI · SVN

Pi-consult

Senior front-end engineer

[pi-consult.by](#)

- Обязанности:
- координация работы команды,
 - имплементация разработанных интерфейсов в текущий продукт,
 - поддержка целостности продукта.

HTML · CSS · JavaScript · jQuery
jQuery UI · JSP · Photoshop · SEO

EPAM

Front-end engineer

[epam.com](#)

- Обязанности:
- разработка новых и поддержка текущих проектов компании.

HTML · CSS · JavaScript · PHP
Photoshop

Studio Ansiko

Front-end engineer

Сайт компании отсутствует

- Обязанности:
- разработка новых и поддержка текущих веб-сайтов,
 - контент менеджмент.

HTML · CSS · JavaScript · PHP
Photoshop · SEO