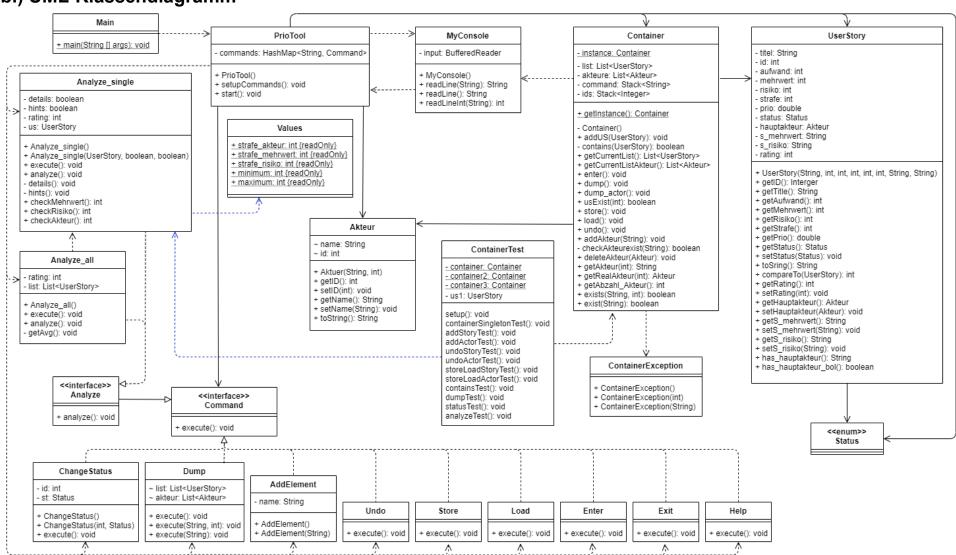
## **Software Engineering 1 – MidTerm (WS19/20)**

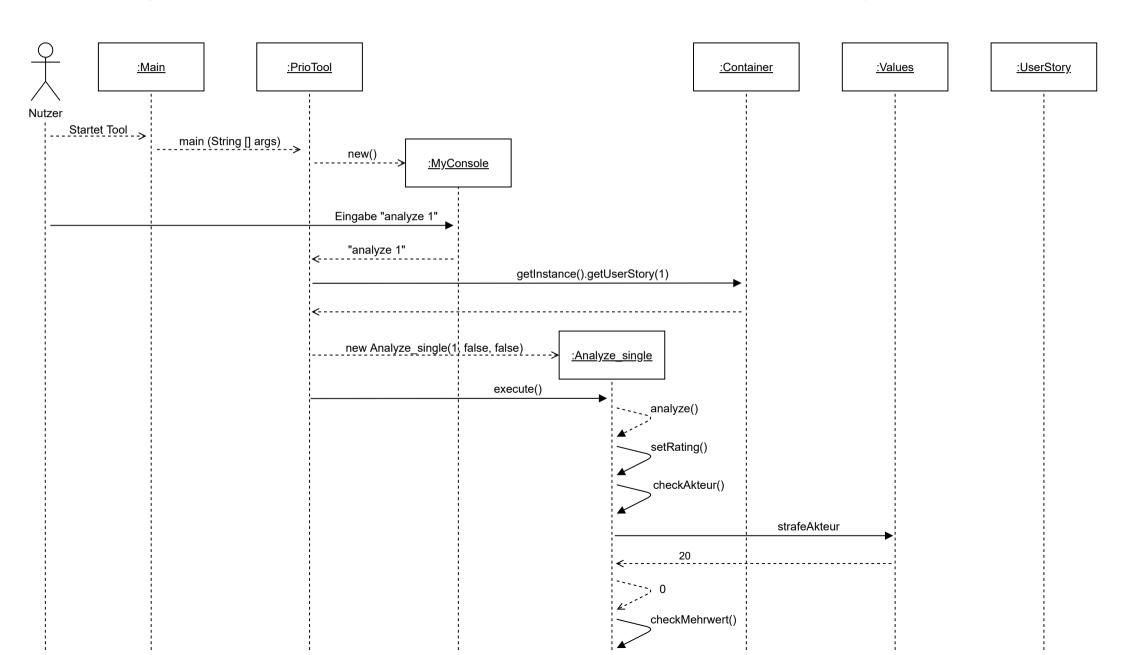
#### b.) UML-Klassendiagramm

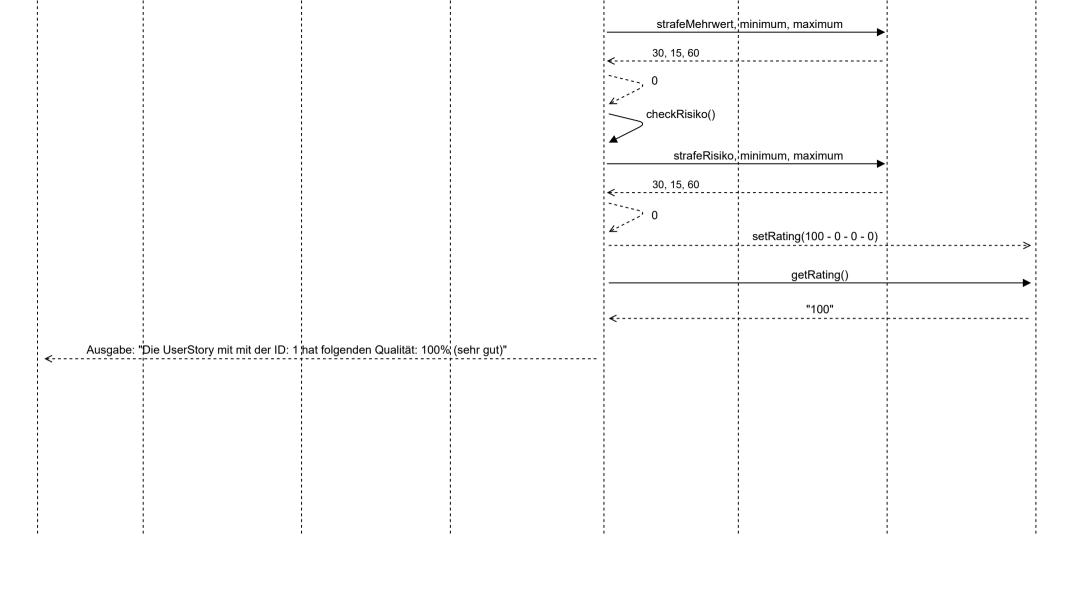


### c.) UML Sequenzdiagramm

Szenario: Überprüfung der Qualität einer User Story

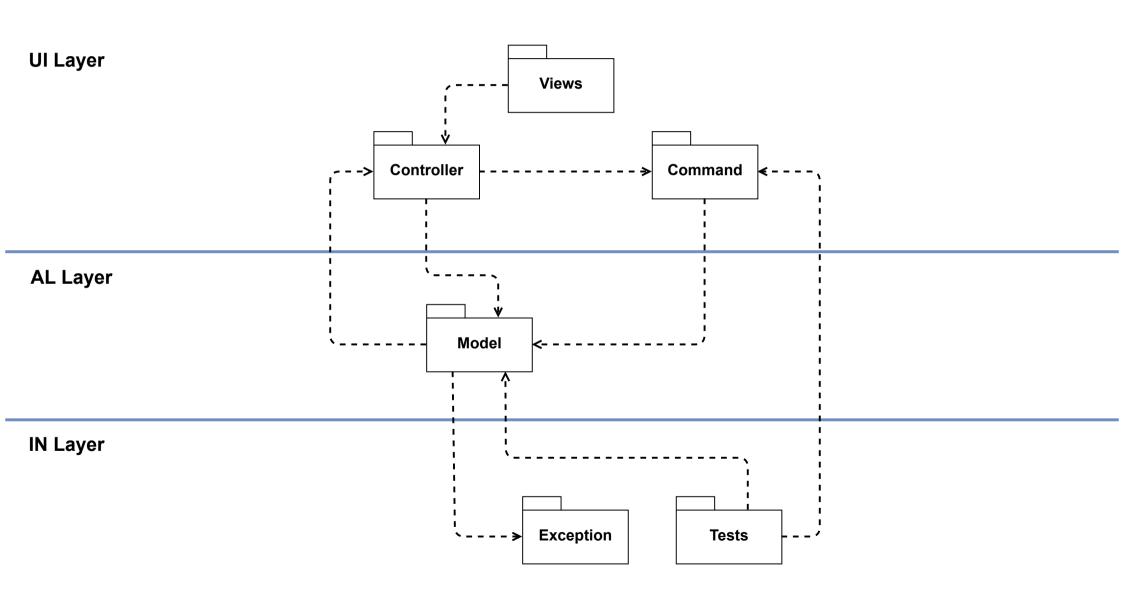
Der Nutzer gibt den Befehl "analyze 1" in die Konsole ein. Die User Story mit der ID 1 enthält hier die Qualität "sehr gut" mit 100%.





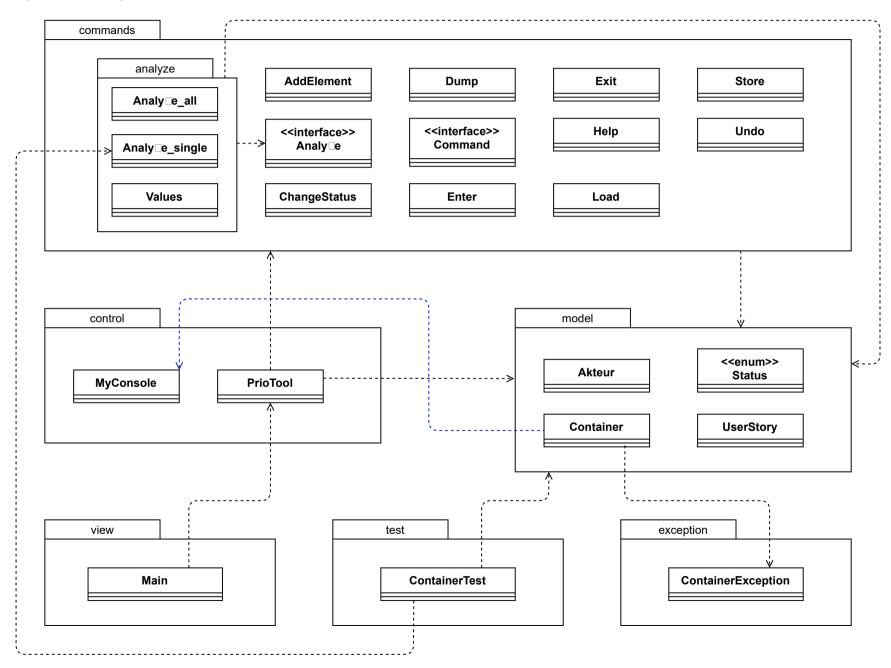
# d.) UML Paketdiagramm

Version 1 (nach Layern)



### d.) UML Paketdiagramm

Version 2 (mit Klassen)



## e.) Akzeptanztest

Test Case für das System: PrioTool

Use Case (oder User Story): Verwalten von User Storys

Tester: Sascha Alda

Datum der Ausführung:

Kategorie: Positivtest

Testprozedur:					
			Ist-Ergebnis		
		Soll-Ergebnis	(Was ist beim Test		
Testschritt-Nr.	Testschritt (mit Input)	(Was soll erscheinen?)	tatsächlich erschienen?)	Status (ok / false)	Anmerkungen
		Das Tool startet, zeigt die Version, die			
1	Starten des PrioTools.	Autoren und einen Hinweis "Tip: Type			
1	Starten des Prioroois.	'help' for a list of all commands." an.			
		Befehle können nun eingegeben werden.			
		Eine detallierte Liste aller Befehle mit			
2	Eingabe des Befehls "help" und	Erklärung wird angezeigt.			
2	Bestätigung mit der Enter-Taste.	Weitere Befehle können nun eingegeben			
		werden.			
		Der Text "Geben sie die Grunddaten der			
3	Eingabe des Befehls "enter" und	User Story ein:			
3	Bestätigung mit der Enter-Taste.	ID der UserStory:" erscheint und die			
		nächste Eingabe kann erfolgen.			
4	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung	Der Text "Titel der UserStory:" erscheint			
4	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.			
	Eingabe des Textes <b>"Test"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Aufwand der UserStory:"			
5		erscheint und die nächste Eingabe kann			
		erfolgen.			
6	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung	Der Text "Risiko der UserStory:" erscheint			
0	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.			
	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Mehrwert der UserStory:"			
7		erscheint und die nächste Eingabe kann			
		erfolgen.			
8	Eingabe des Werts "4" und Bestätigung	Der Text "Strafe der UserStory:" erscheint			
O	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.			

9	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Schriftlich festgehaltener Mehrwert der UserStory:" erscheint und		
		die nächste Eingabe kann erfolgen.		
	Eingabe des Textes "User Story Test" und	Der Text "Schriftlich festgehaltenes Risiko		
10		der UserStory:" erscheint und die nächste		
	Bestätigung mit der Enter-Taste.	Eingabe kann erfolgen.		
		Der Text "User Story mit ID: 1 wurde im		
11	Eingabe des Textes "Keins" und	System registriert! (Prio: 2.0)" erscheint.		
11	Bestätigung mit der Enter-Taste.	Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
	Eingabe des Befehls "addelement actor	Der Text "Der Akteur 'Tester' wurde im		
12	Tester" und Bestätigung mit der Enter-	System registriert!" erscheint.		
12	Taste.	Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Der Text "Der Akteur 'Tester' wurde zur		
	Eingabe des Befehls "addelement userstory 1 Tester" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	UserStory mit der ID '1' hinzugefügt."		
13		erscheint.		
		Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Der Text "Die UserStory mit der ID 1 wurde		
	Eingabe des Befehls "status 1 progress" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	auf den Status 'PROGRESS' gesetzt"		
14		erscheint.		
		Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Die erstellte User Story mit der ID "1" wird		
	Bestätigung mit der Enter-Taste.	samt ihrer eben eingegebenen Daten		
15		angezeigt, sowie der Akteur "Tester".		
		Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
	Eingabe des Befehls "dump actor" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text: "Akteur: Tester (ID: 0)" erscheint.		
16		Weitere Befehle können nun eingegeben		
10		werden.		
		weruen.		

17	Eingabe des Befehls <b>"analyze 1 details hints"</b> und Bestätigung mit der Enter- Taste.	Der Text "Die UserStory mit der ID: 1 hat folgenden Qualität: 40% (ausreichend)  Details: Kein schriftlicher Mehrwert vorhanden! (-30%) Kein schriftliches Risiko vorhanden! (-30%)  Hints: Fügen sie einen ausreichenden schriftlichen Mehrwert hinzu! Fügen sie ein ausreichendes schriftliches Risiko hinzu!" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
18	Eingabe des Befehls <b>"store"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "1 UserStories und 1 Akteure wurden erfolgreich gespeichert!" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
19	Eingabe des Befehls <b>"undo"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Der Akteur 'Tester' wurde wieder entfernt." erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
20	Eingabe des Befehls <b>"undo"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Die UserStory mit der ID '1' wurde wieder entfernt." erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
21	Eingabe des Befehls <b>"undo"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Nothing to undo!" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		

		Der Text "UserStories:		
	Eingabe des Befehls <b>"dump"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Keine UserStories vorhanden!		
22		Akteure:		
		Keine Akteure vorhanden!" erscheint.		
		Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Der Text "Es wurden 1 UserStories und 1		
23	Eingabe des Befehls "load" und	Akteure erfolgreich geladen!" erscheint.		
23	Bestätigung mit der Enter-Taste.	Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Die User Story mit der ID "1" und der		
	Eingabe des Befehls "dump" und	Aktuer "Tester" werden wieder samt ihrer		
24	-	Daten angezeigt.		
	Bestätigung mit der Enter-Taste.	Weitere Befehle können nun eingegeben		
		werden.		
		Der Text "Geben sie die Grunddaten der		
25	Eingabe des Befehls <b>"enter"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	User Story ein:		
25		ID der UserStory:" erscheint und die		
		nächste Eingabe kann erfolgen.		
26	Eingabe des Werts "2" und Bestätigung	Der Text "Titel der UserStory:" erscheint		
20	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.		
	Eingabe des Textes <b>"Test2"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Aufwand der UserStory:"		
27		erscheint und die nächste Eingabe kann		
		erfolgen.		
28	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung	Der Text "Risiko der UserStory:" erscheint		
20	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.		
	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Mehrwert der UserStory:"		
29		erscheint und die nächste Eingabe kann		
		erfolgen.		
30	Eingabe des Werts "2" und Bestätigung	Der Text "Strafe der UserStory:" erscheint		
30	mit der Enter-Taste.	und die nächste Eingabe kann erfolgen.		
	Eingabe des Werts "1" und Bestätigung	Der Text "Schriftlich festgehaltener		
31	mit der Enter-Taste.	Mehrwert der UserStory:" erscheint und		
		die nächste Eingabe kann erfolgen.		

32	Eingabe des Textes "User Story Test 2" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Schriftlich festgehaltenes Risiko der UserStory:" erscheint und die nächste Eingabe kann erfolgen.		
33	Eingabe des Textes <b>"Keins"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "User Story mit ID: 2 wurde im System registriert! (Prio: 1.0)" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
34	Eingabe des Befehls <b>"dump"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Unter der User Story mit der ID "1" wird die neue User Story mit der ID "2" samt Daten angezeigt. Darunter weiterhin der Akteur "Tester". Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
36	Eingabe des Befehls <b>"analyze 2"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Die UserStory mit der ID: 2 hat folgenden Qualität: 50% (ausreichend)" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
37	Eingabe des Befehls <b>"analyze all"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Ihre 2 UserStories haben durchschnittlich folgende Qualität: 45% (ausreichend)" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
35	Eingabe des Befehls "dump mehrwert 3" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Nur die User Story mit der ID "1" wird samt ihrer Daten angezeigt. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
38	Eingabe des Befehls <b>"status 2 done"</b> und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Der Text "Die UserStory mit der ID 2 wurde auf den Status 'DONE' gesetzt" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
39	Eingabe des Befehls "dump status done" und Bestätigung mit der Enter-Taste.	Nur die User Story mit der ID "2" wird samt ihrer Daten angezeigt. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		

40	Eingabe des Befehls "store" und	Der Text "2 UserStories und 1 Akteure wurden erfolgreich gespeichert!" erscheint. Weitere Befehle können nun eingegeben werden.		
41	Itingahe des Betehls " <b>exit</b> " und	Der Text "Thanks for using this software!" erscheint und damit wird das Tool beendet.		
			Gesamtergebnis:	