SE

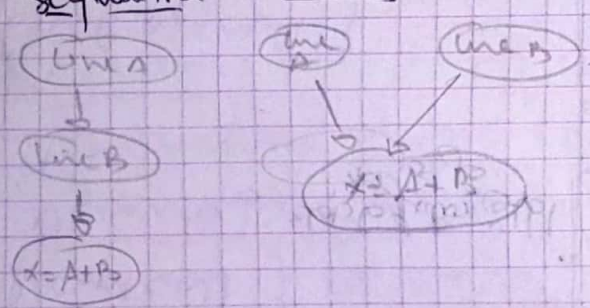
Processus : programme en cours exécution

tâche et thread :

⇓

ensemble entité traitement élémentaire ayant cohérence

Processus
- Séquentiel
- Parallèl



thread :

défini comme un fils exécution lancer par un process. ①

Ⓐ **Création thread Java**

peut être crée en étendant classe Thread ou implémenter runable (réécrire la méthode run)

Ⓑ **création thread fork**

int id = fork.

- id = 0 → Fils
- id > 0 → Père
- id < 0 → Erreur.

Interaction processus
- Indépendant : P1 ne partagent aucun donnée P2
- Coopérant : partagent avec eux donnée
- Concurrent : 1 unité ressource (compétition)

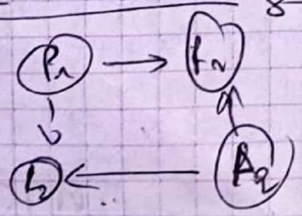
Section Critique et exclusion M

Problème : Accès Concurrent ressource

SC : suite instruction ou ressource critique est accessible par un seul

② On dit la ressource est en exclusif et les process EM SC (sol EM)

interblockage



②

Réalisation EM

Propriété de Djikstra

① **Exclusion Mutuel** : ∀ t, nPcSC ≤ 1

② **Absence IB** : ∀ t, nPatt > 0,

③ **Progression** : ~~blocage et progrès dépendance~~

④ **Absence processus Privilège**

→ blokage P hors SC ne doit pas empêcher autre entrer SC.

→ sol doit être même pour tous process

Sol Attente Passive

Sémaphore (sol SC).

Sémaphore mutex = 1 (pour protéger variable)

P : demander jeton (e(s) = e(s) − 1)

V : libérer jeton (e(s) = e(s) + 1)

③

② (restaurant TD 3)

④

① RDV :

```
int cpt;
Semaphore S = 0
Semaphore mutex = 1
const N = 10;

P(mutex);
cpt ++;
if (cpt<N) {
   V(mutex);
   P(S);
}
else {
   while (cpt<>1) {
      V(S);
      cpt --;
   }
}
```

④

② Lect-Red : (priorité lecteur)

```
int nl = 0;
int nlatt = nRatt = 0;
bool e;
Semaphore sl, sR;
```

Semaphore mutex = 1

DL() :

```
P(mutex)
if (e) {
   nlatt++;
   V(mutex);
   P(sl);
}
else
   nl++;
   V(mutex);
```

Lecture

DE() :

```
P(mutex)
if (nl>0 || e) {
   nRatt++;
   V(mutex)
   P(sR)
}
else
   e = true;
   V(mutex);
```

FL() :

```
P(mutex)
nl--;
if (nl==0) {
   if (nRatt>0) {
      V(mutex)
      V(sR);
   }
}
V(mutex)
```

Ecriture

FE() (sans Priorité)

```
P(mutex)
e = false;
if (nLatt+>0) {
   nlatt--;
   nl++; e=true
   V(sl)
}
else
   if (nRatt>0) {
      nRatt--;
      e=true nl--;
      V(sR)
   }
else
   V(mutex)
```

⑤

lect-Red (fifo) ; (chaîne Semaphore (fifo))

Semaphore mutex, fifo = 1

Semaphore S = 0;

pbloque = false;

③

DL() :

```
P(fifo)
P(mutex)
if (e) {
   pbloque = True V(S);
}
V(mutex)
P(S)
P(mutex)
else nl++;
V(mutex)
V(fifo)
```

FE() ;

```
P(mutex)
e = False
if (pbloque = True)
pbloque = False
V(S);
}
V(mutex);
```

FL()

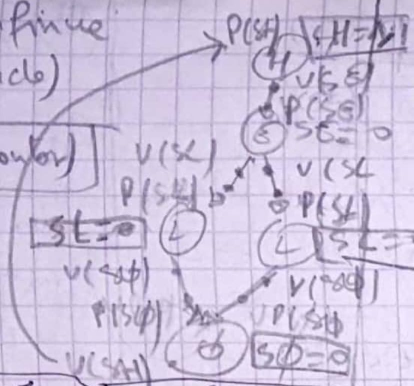
```
P(mutex)
nl--;
if (nl==0 && pbloque=F
   pbloque = false;
}
V(mutex)
P(DE);
V(fifo)
P(mutex)
if (e || nl>0) {
   pbloque = true
   V(mutex)
   P(S)
   P(mutex)
}
e = true
V(mutex
V(fifo)
```

⑥

IV Genre Hello Infinie (boucle)

Prog (Moniteur)

```
SH(){
P(SH);
write("H");
V(SE);
}
```

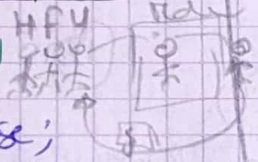



```
SE(){
 P(SE)
 write("E");
 V(SL);
 V(SL);
}

SL(){
P(SL);
P(SL);
write("L");
V(SØ);
V(SØ);
}

SØ{
P(SØ)
P(SØ)
write("Ø");
V(SH);
}
```

III medecin ; U + F + H



```
bool medOcupé = false;
Semaphore SU = 0;
   ''      SF = 0;
   ''      SH = 0;
   ''      mutex = 1;
Uatt = Fatt = Hatt = 0;
```

EU() : EF() EH()

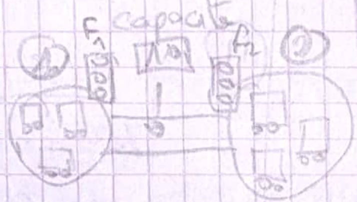
```
P(mutex)
if(med-Ocupé = True){
  Uatt ++;
  V(mutex);
  P(SU);
}
else
  medOcupé = True
  V(mutex);
```

(7)

SU() = SF() = SH()

```
P(mutex);
Uatt --;
if(Uatt>0){
  Uatt --;
  V(SU);
}
else
 if(mFatt>0){
  Fatt --;
  V(SF);
 }
else if(mHatt>0){
  mHatt --;
  V(SH);
 }
else
  medOcupé = false;
  V(mutex)
```

Pont a voie Unique



DT1() : DT2()

```
P(mutex)
if(Feu1 = 'R' | nbVsurpont >= n){
}
nbAtt1 ++;
V(mutex)
P(DT1);
}
else{if (nbVsurpont == 0)
  Feu1 = R;
```

Variable

```
Feu1 = 'V';
Feu2 = 'V';
nbVsurpont = 0
semaphore DT1 = 0
   ''     DT2 = 0
   ''     mutex = 1
const N = 10;
int nbAtt1, nbAtt2 = 0.
```

(8)

```
nbVsurpont ++;
V(mutex);
}
```

FT1(); = FT2()

```
P(mutex);
nbVsurpont --;
if (nAtt1 > 0){
  nAtt1 --;
  nbVsurpont ++;
  V(DAtt1);
}
else if (nbVsurpont == 0)
  Feu2 = 'V'
  if (nAtt2 > 0){ Feu1 = 'R'
  int k = min(Att2, n);
  while (nbVsurpont < k)
    nAtt2 --;
    nbVsurpont ++;
    V(SAtt2)
  }
}
V(mutex)
```

(9)

Region

Region DO { Await(E) }

Region DO { }

Region when (E) { }

① RDV

```
int shared cpt = 0
Region cpt DO {
    cpt ++;
    Await (cpt == N);
}
```

(11)

② Lect Red

```
Struct lectRed {
    int nl, nlatt, nRatt
    bool E;
}
Shared int LR . {0, 0, 0, false}
(LR . nl = 0   LR . nRatt = 0
 LR . nlatt = 0   LR . E = false)
```

D(L) :

```
Region LR where (!E) do
{
  nl ++;
}
```

Lecture

F(L)

```
Region LR do
{
  nl --;
}
```

D(E) :

```
Region LR where
(!E && nl == 0)
{ E = true }
```

Ecriture

F(E) :

```
Region LR do {
   E = false
}
```

③ Priorite lecture

(12)

D(L)

```
Region LR DO {
   nlatt ++;
   Await (E = false)
   nlatt --;
   nl ++;
}
```

Lecture

F(L)

```
Region LR do {
   nl --;
}
```

D(E)

```
Region LR when (E = false) &&
(nl = 0) && (nlatt = 0)
{
  E = true
}
```

Ecriture

```
Region LR DO {
   E = false
```

med-Ocupée = True.

III Cabinet Medical

```
Struct CabMed {
   bool medOcupé;
   int nUatt = nFatt =
       nHatt;
}
Shared CabMed CB

CB . MedOcupé = false
CB . nUatt = nFatt = nHatt
   = 0;
```

EU() = EF() = EH()

(13)

```
Region CB do
CB . nUatt ++;
Await (CB . medOcupé = false)
CB . nUatt --;
CB . medOcupé = True;
```

Consulter

FU() = FP() = FH()

```
Region CB DO {
  CB . MedOcupé = false
}
```

```
Region CB DO { nbHatt ++;
Await (MedeOcupé = false) && (nU = 0)
(nFatt = 0) (nH att = 0)
```