

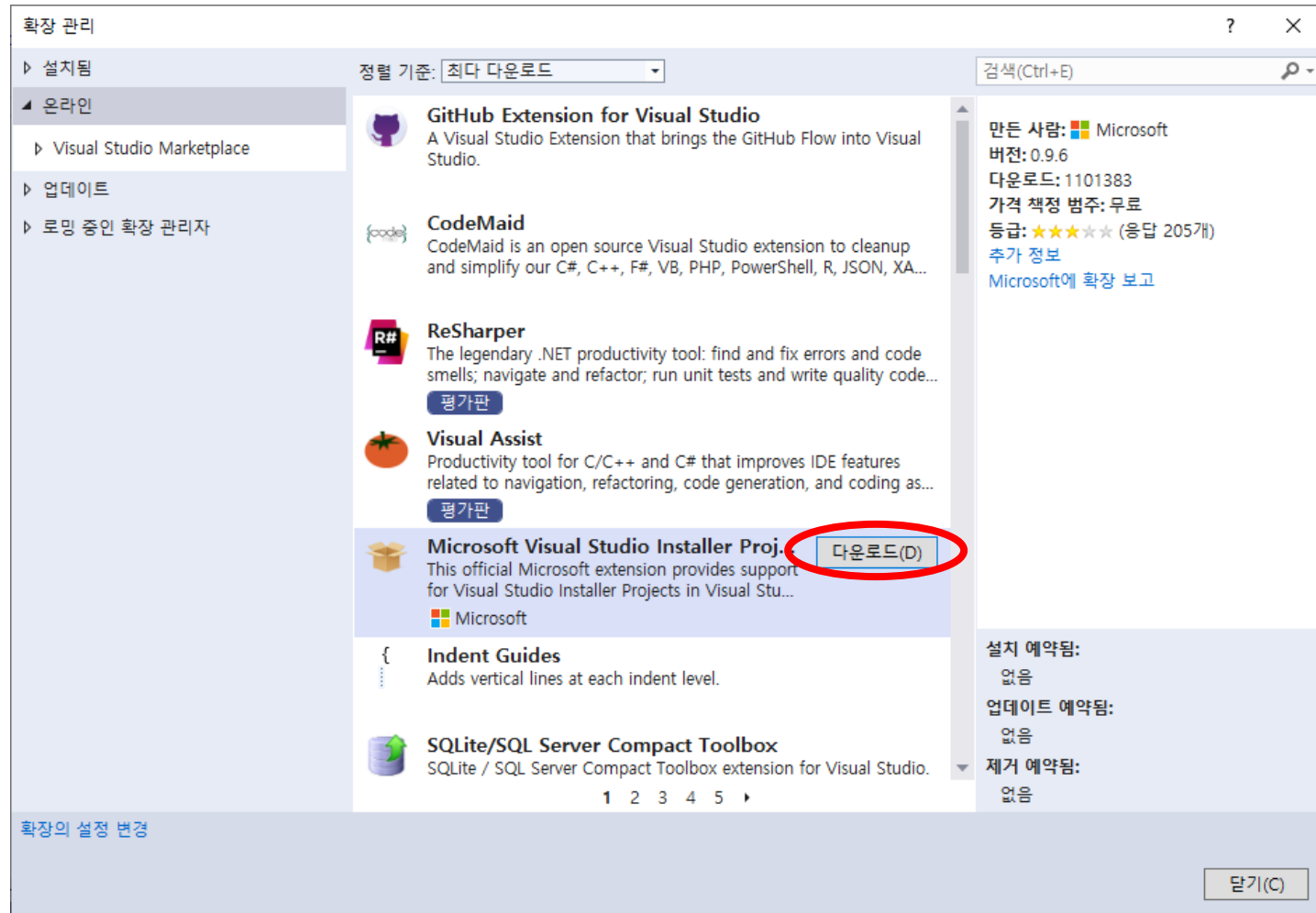
설치 프로젝트 만들기 (Visual Studio)

조용진

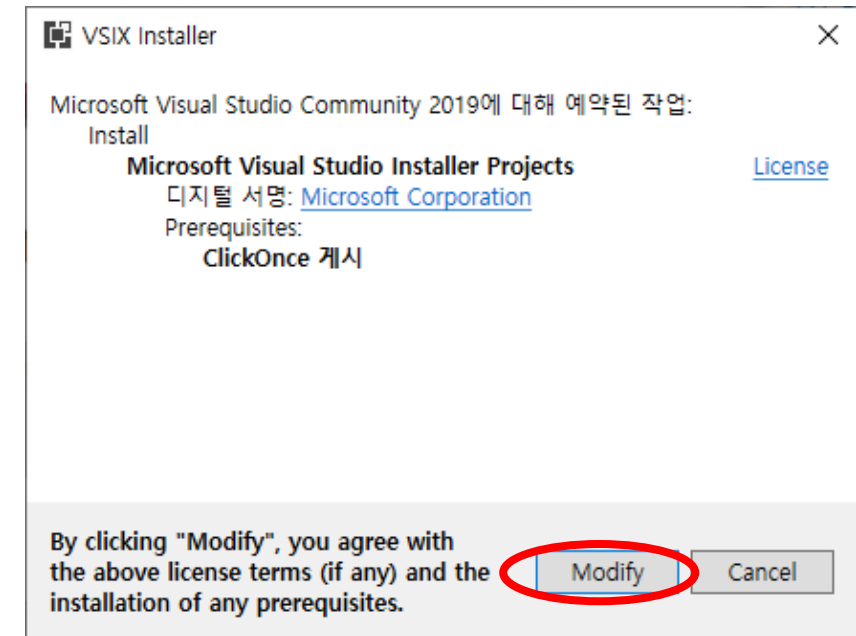
(drajin.cho@bosornd.com)

(drajin@cau.ac.kr)

0. Installer Projects 확장 설치하기

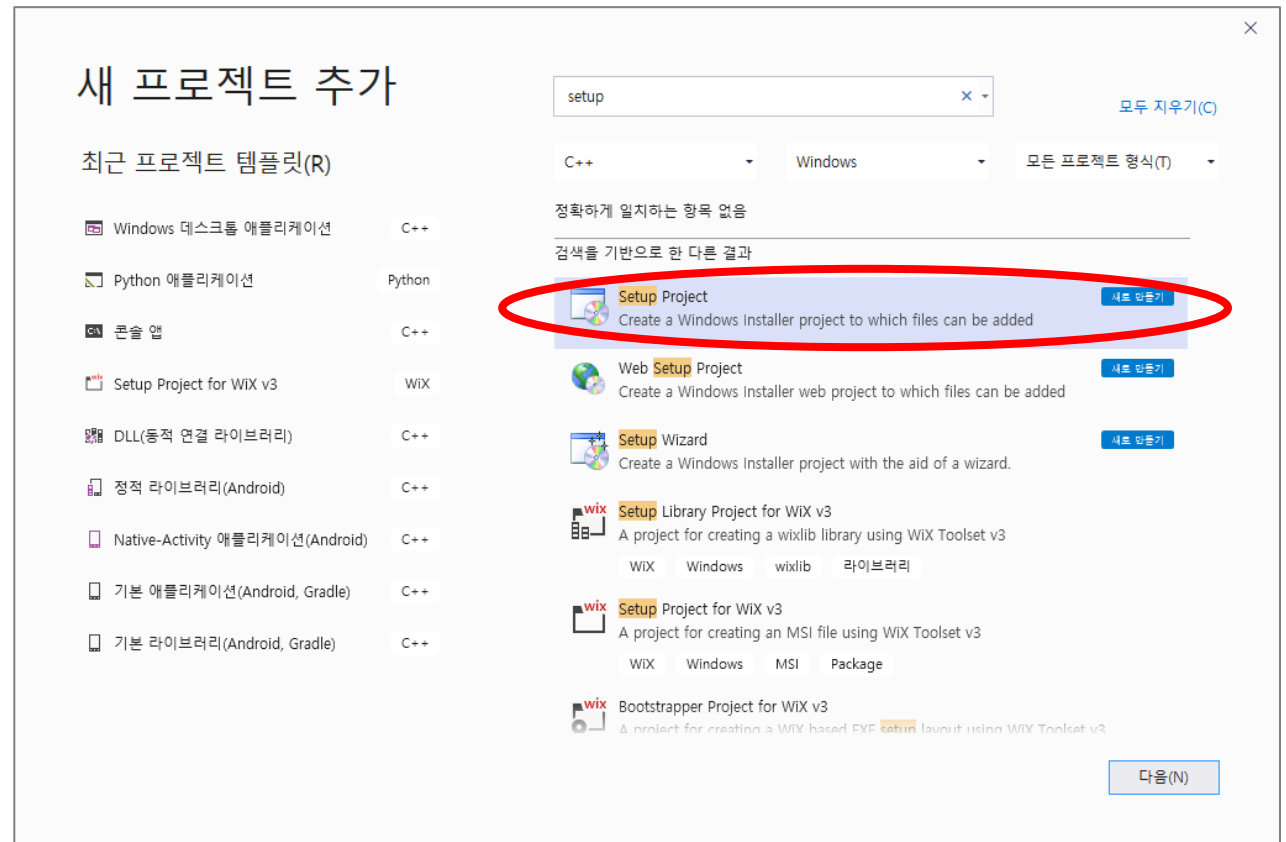
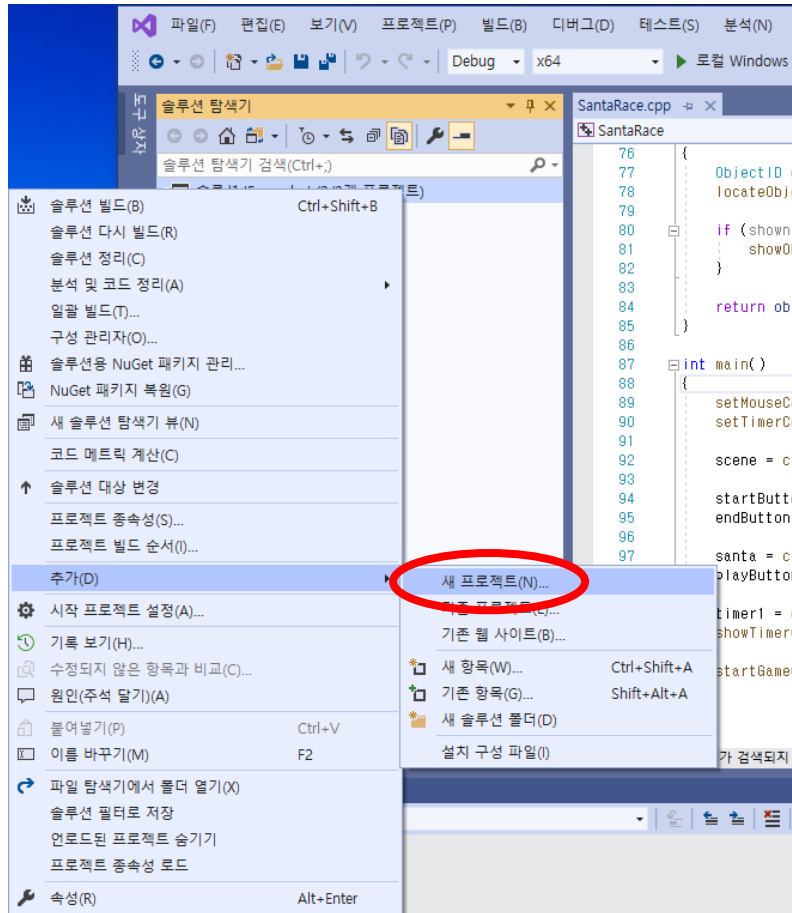


1. Visual Studio 확장 관리에서
Installer Projects 확장을 다운로드 받는다.
2. Visual Studio를 종료하면 다음과 같이 설치 된다.

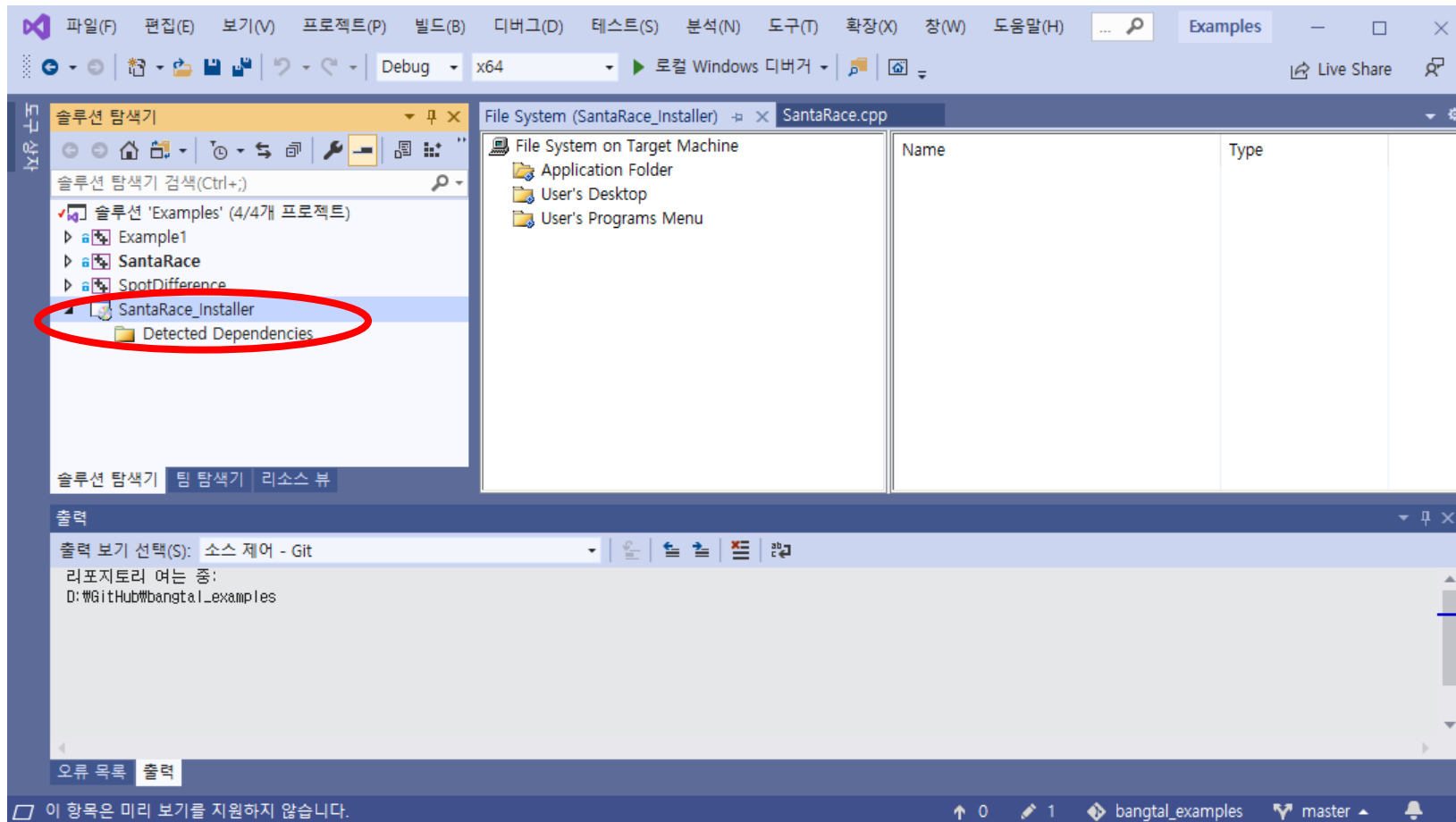


1. 설치 프로젝트 추가하기

1. 솔루션을 선택하고 오른쪽 버튼 메뉴에서 새 프로젝트를 추가한다.
2. Setup Project 템플릿으로 프로젝트를 추가한다.

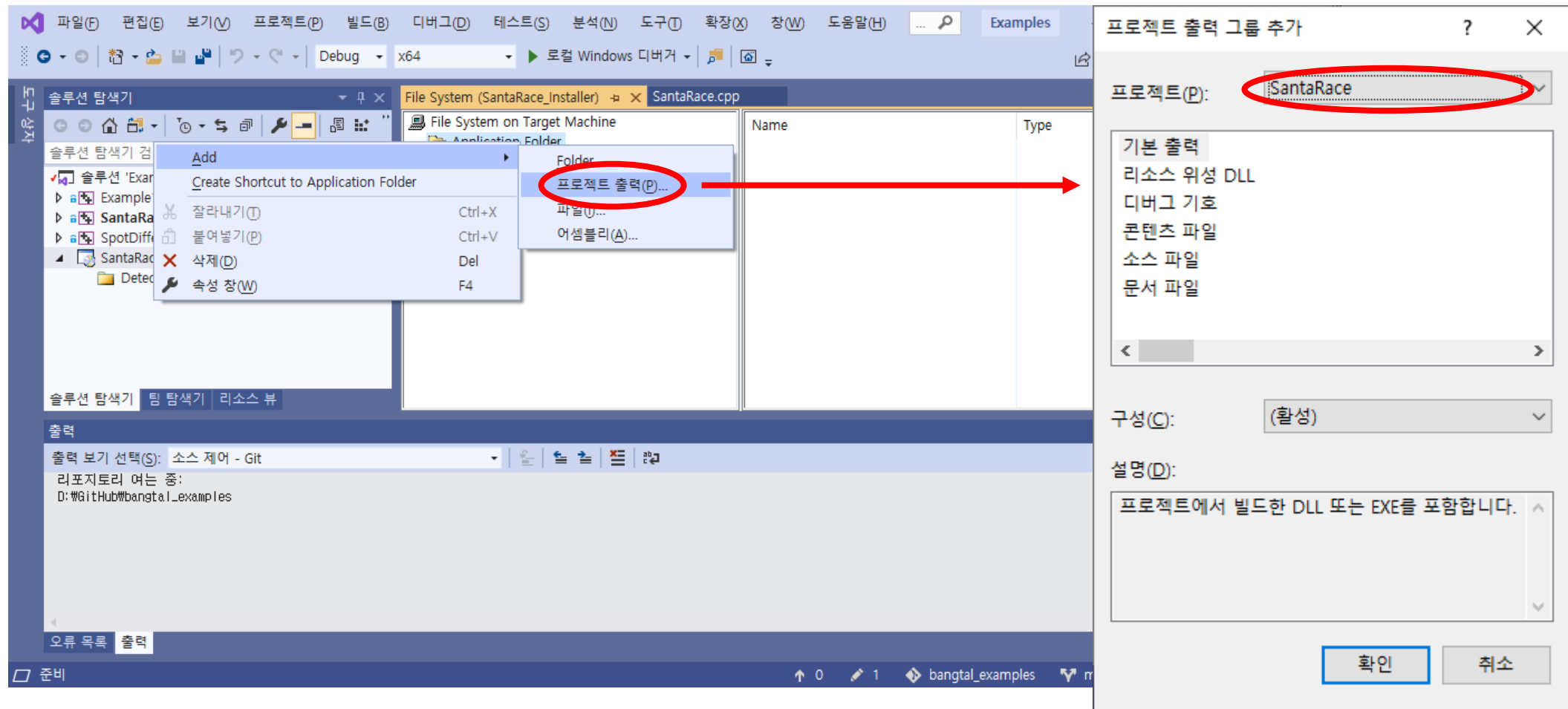


1. 설치 프로젝트 추가하기



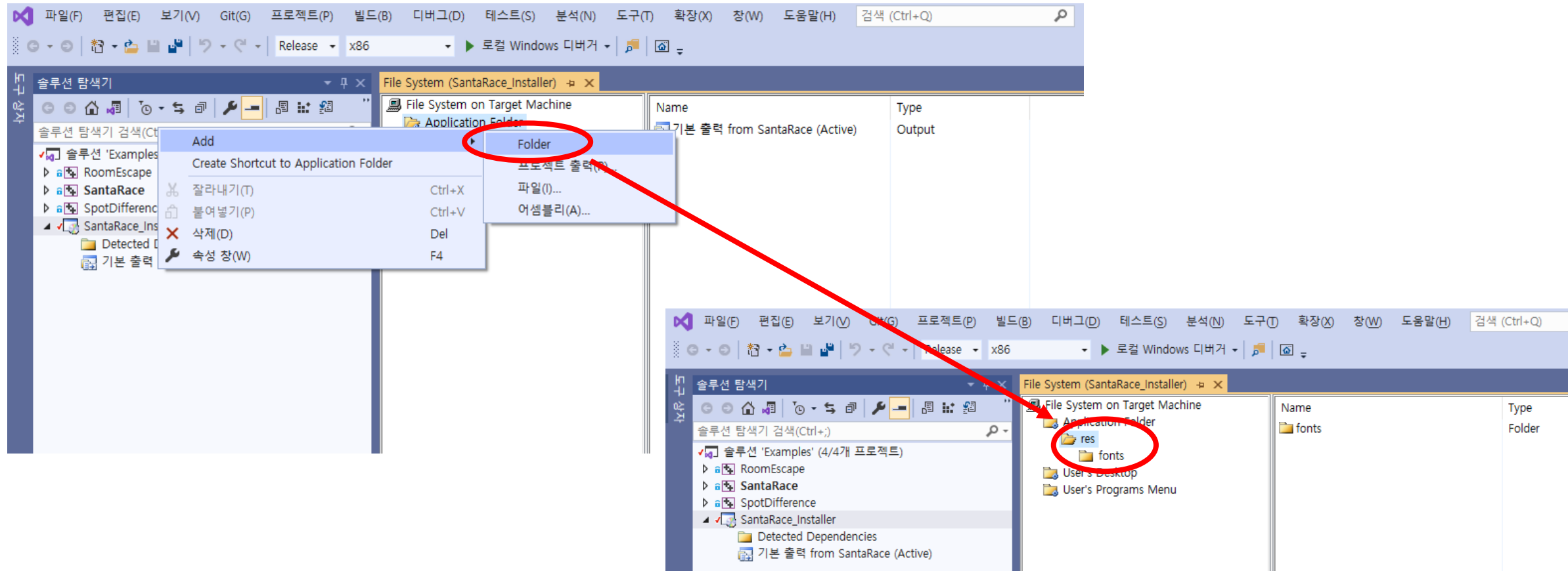
1. SantaRace_Installer라는 설치 프로젝트가 생성되었다.

2. 설치 프로젝트 구성하기



1. 먼저 Application Folder에 설치할 프로젝트의 출력을 포함한다.
 - a) Application Folder에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 프로젝트 출력을 추가한다.
 - b) 설치할 프로젝트를 선택한다.

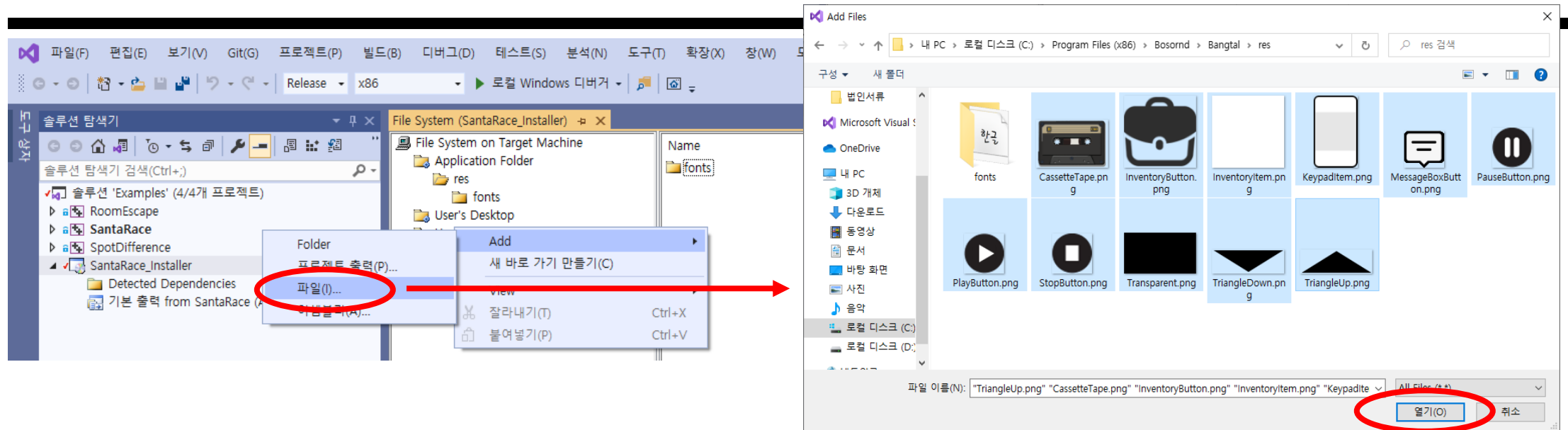
2. 설치 프로젝트 구성하기



2. 게임 실행을 위한 Bangtal 리소스를 추가한다.

- Application Folder에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 Folder를 추가한다.
- Folder의 이름을 res로 변경한다. res 폴더에 fonts 폴더도 추가한다.

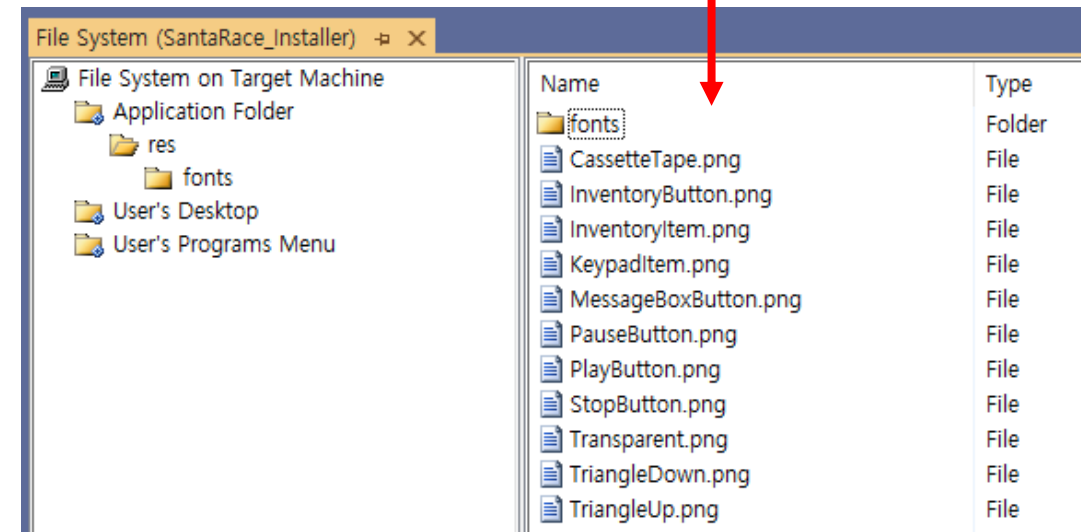
2. 설치 프로젝트 구성하기



2. 게임 실행을 위한 Bangtal 리소스를 추가한다.

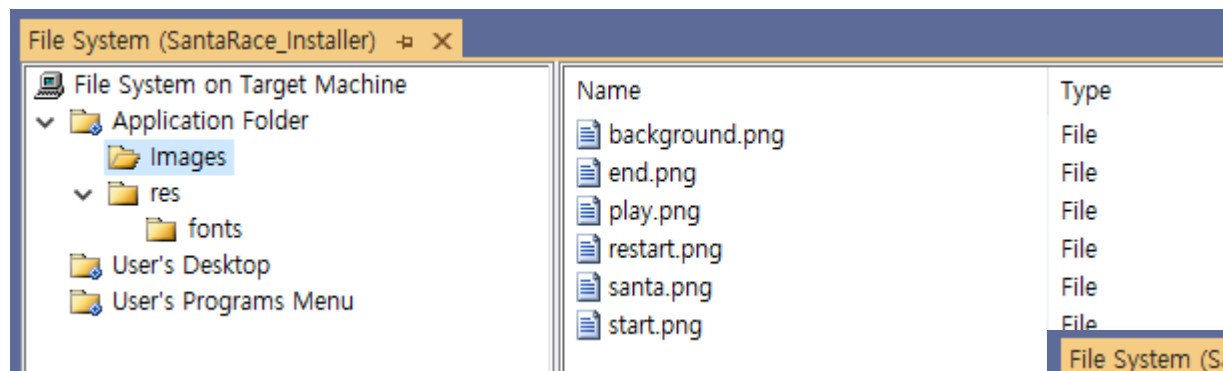
c) res에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 파일을 추가한다.

d) %BANGTAL_HOME%\wres의 모든 파일을 추가한다. fonts도.

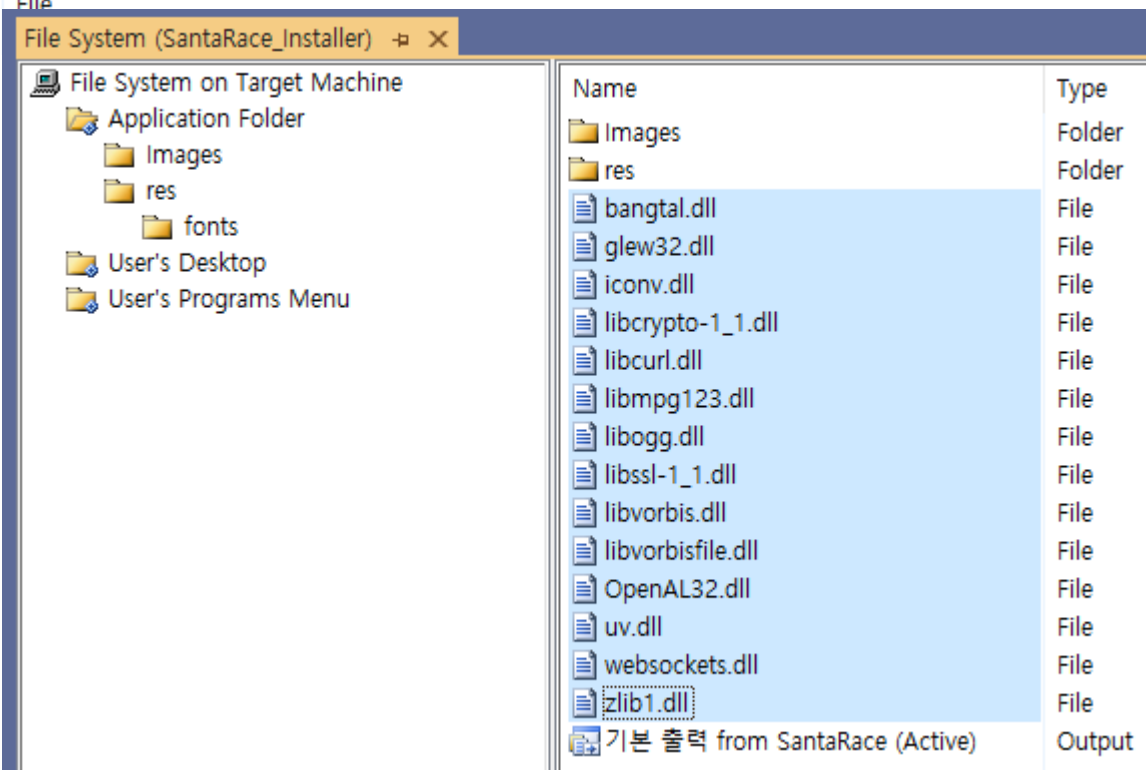


2. 설치 프로젝트 구성하기

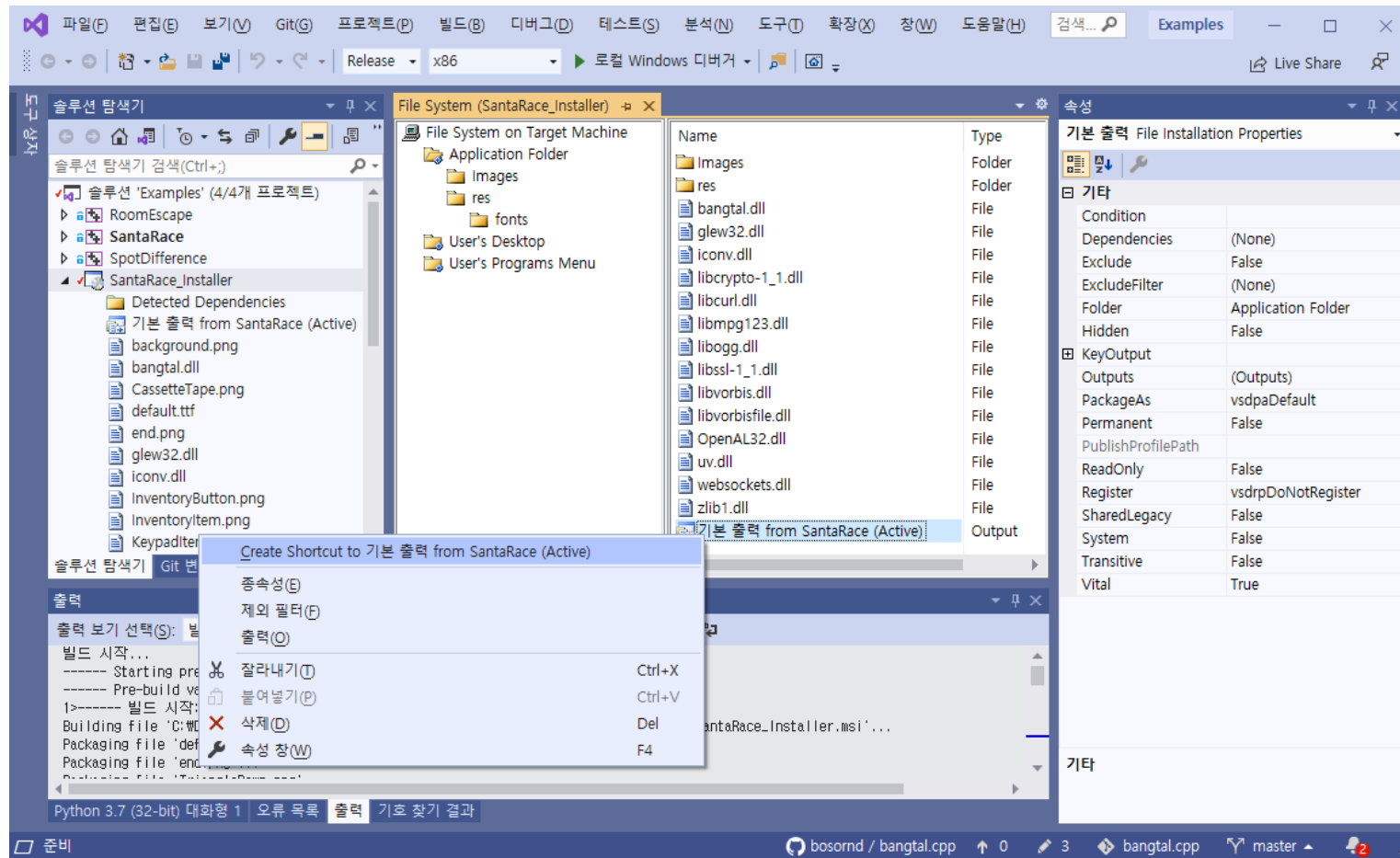
3. 마찬가지로 방법으로 게임 실행을 위한 리소스(이미지 등)를 추가한다.



4. 방탈 라이브러리의 DLL 파일을
(%BANGTAL_HOME%\wbin*.dll)
Application Folder에 복사한다.



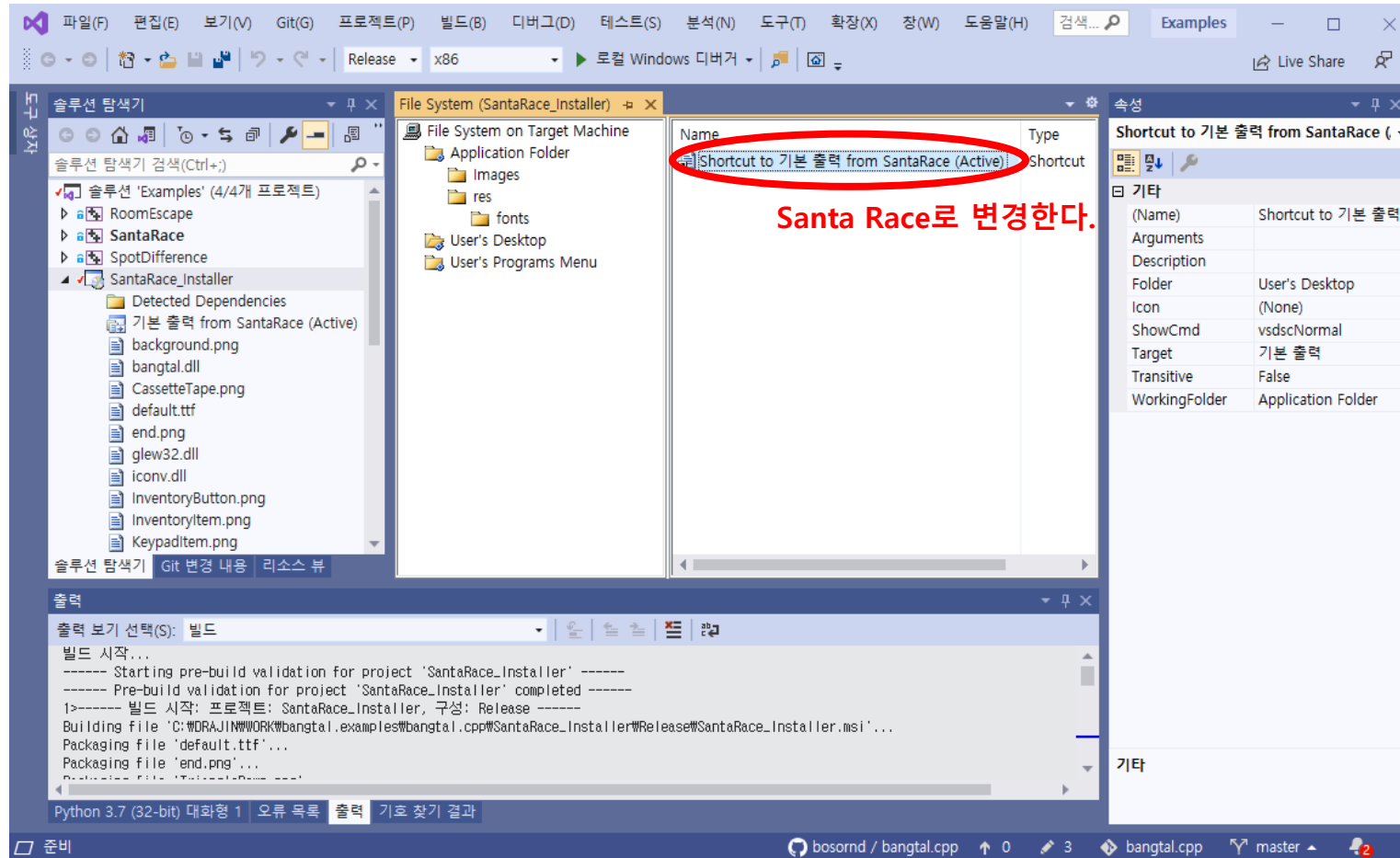
2. 설치 프로젝트 구성하기



4. 바탕 화면과 프로그램 메뉴에 단축 아이콘을 생성한다.

- 기본 출력 from SantaRace의 오른쪽 메뉴에서 Shortcut을 생성한다.
- 생성된 Shortcut을 User's Desktop으로 옮긴다.

2. 설치 프로젝트 구성하기

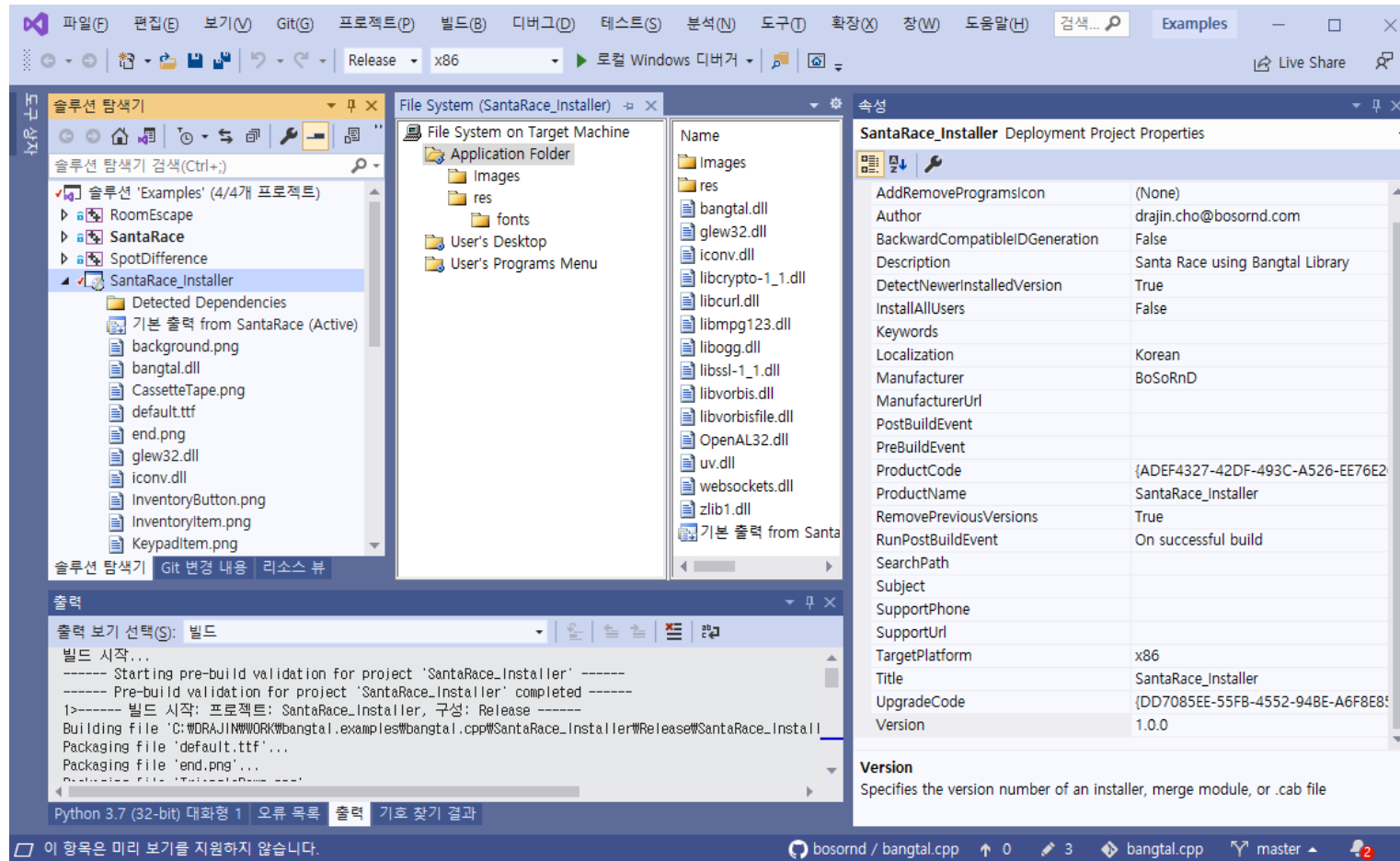


4. 바탕 화면과 프로그램 메뉴에 단축 아이콘을 생성한다.

c) "Shortcut to 기본 출력 ..." 을 원하는 이름(Santa Race)으로 변경한다.

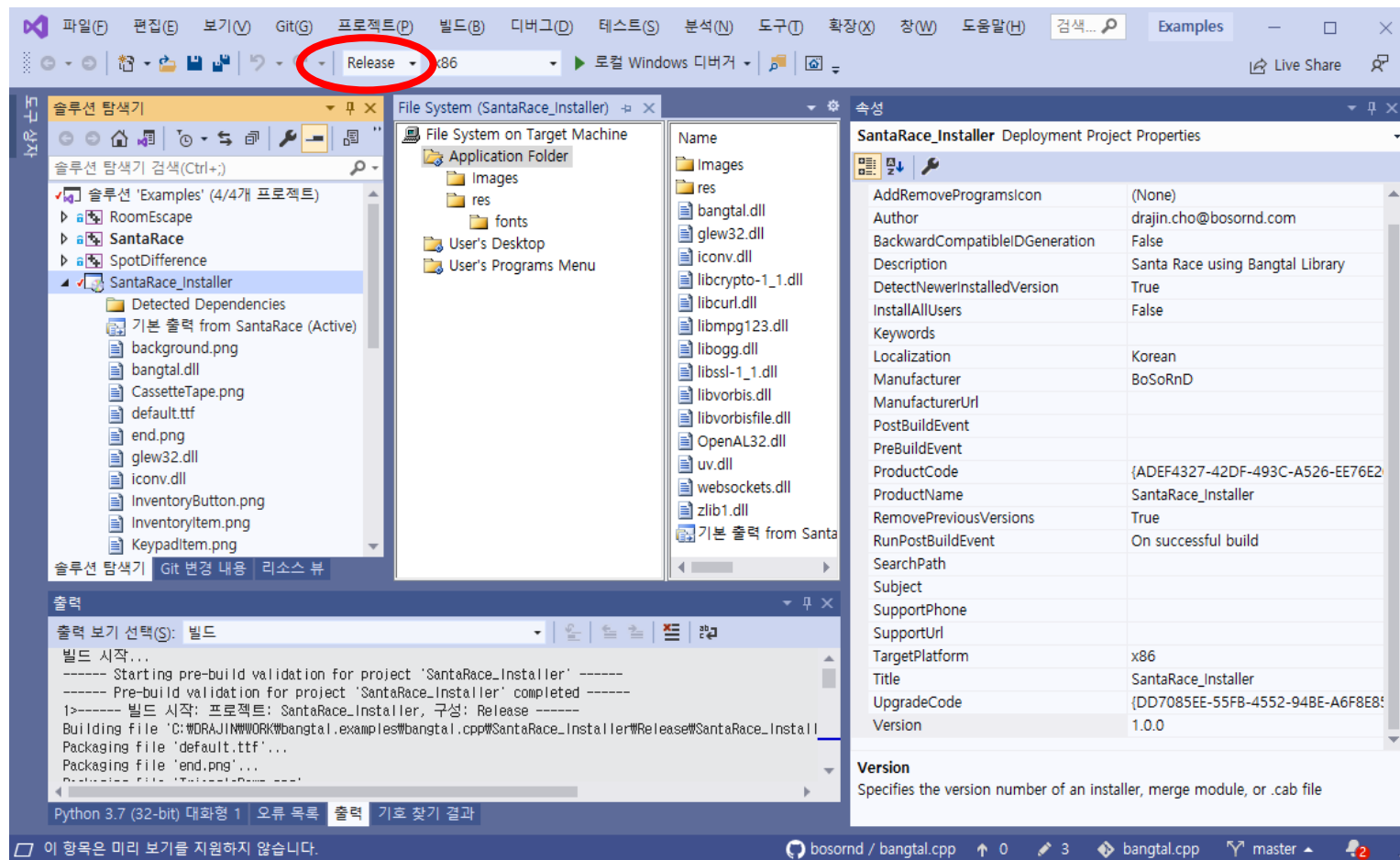
b) 마찬가지로 방법으로 User's Programs Menu에 Shortcut을 생성한다.

3. 설치 프로젝트 속성 편집하기



1. 속성 창에서 Manufacturer, ProductName, Version 등을 변경한다.

4. 설치 프로젝트 빌드



1. Release 모드로 빌드하면, 게임 실행에 필요한 DLL을 포함해서 설치 파일을 만들어 준다.