

项目开发流程

第一阶段

产品组，UI设计师进行项目需求分析讨论，明确制定项目当前版本需求，梳理产品业务流程逻辑，绘制流程图，根据流程图产出原型图交与UI设计师设计；当前版本的需求一旦确定，就严格按照需求制定开发计划，开发过程中大的需求改动须安排到下一版开发计划中。

第二阶段

项目需求定好后，UI设计师开始着手设计，设计过程中产品经理和UI设计师应多沟通，有变动及时调整，争取产出的设计图最大程度贴合产品构想，满足产品需求；

为了精准还原设计图，在时间允许的情况下，建议UI设计师产出的设计图上带有详细标注或给出psd原稿。

前端开发前准备工作：

1. 框架、UI库、工具等选型。
2. 在项目开发文档写明所选框架，库，各工具的版本。
3. 创建项目仓库，创建项目，配置项目开发环境，搭建项目整体框架。在开发文档中用树形结构展示项目目录结构，标明各文件夹作用。

第三阶段

UI设计师产出设计图后，产品组，前端组，测试组以及UI设计师一起参与设计图评审，讨论设计图实现过程中可能遇到的细节问题和不明确不合理的地方。前后端人员可以根据评审过的设计图初步确定页面前后端所要交互的数据结构，接口等，后端服务给出接口说明文档。测试组人员可以根据设计图制定交互数据格式，长度，交互信息提示等规范。

第四阶段

前端人员对过审的设计图进行分析，进行组件化开发前期工作

组件化开发思想

- ① 各个页面上的每个独立的可视可交互的区域，都可以视为作为一个组件。将各页面共用的或可复用的部分拎出制作为公共组件，放在公共组件工程目录下。
- ② 每个页面对应一个工程目录，该页面内独有的组件放在该页面级工程目录下，组件所需的各种资源(JS、CSS)都在这个目录下就近维护；
- ③ 组件具有独立性，因此，组件与组件之间可以自由组合。
- ④ 页面是组件的容器，负责将组件组合起来形成完整的页面。
- ⑤ 当不需要某个组件，或者不需要某个组件时，可以整个目录删除/替换

就近维护原则是工程化的体现。每个开发者都清楚知道，自己所开发维护的功能模块。因为代码必须存在于对应的组件目录。

第五阶段

在这一段，前端页面的开发工作应该已经很明确了。接下来就是分工开发了，前端开发人要严格按照代码规范开始开发。

第六阶段

数据交互，js编写，在后端接口还没完成的情况下，前端可以根据第三阶段确定的接口自行mock数据进行开发测试。后端接口完成后前后端联调确保数据交互畅通。

第七阶段

项目内网部署内测后交付测试组测试。进行bug修改，优化等后续工作。

第八阶段

项目部署上线，跟进用户反馈，处理上线后bug，进行下个版本迭代。