

### 3주차

문제 위치 : 백준 - 강의 - 알고리즘 기초 - 알고리즘 기초 (1/2) - 아래로 내리면 문제들 목록이 나와있음.

#### 200 - 자료구조 1

- 스택
- 단어 뒤집기
- 괄호
- 스택 수열
- 에디터
- 큐
- 조세퍼스 문제
- 덱

#### 201 - 자료구조 1 (연습)

- 단어 뒤집기 2
- 쇠막대기
- 오븐수
- 오븐수

#### 203 - 자료구조 1 (참고)

- 후위 표기식2
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- 후위 표기식
- ROT13
- 점미사 배열

#### 300 - 수학 1

- 나머지
- 최대공약수와 최소공배수
- 최소공배수
- 소수 찾기
- 소수 구하기
- 골드바흐의 추측
- 팩토리얼
- 팩토리얼 0의 개수
- 조합 0의 개수

이번 범위는 왼쪽 엑스 문제 제외한 모든 문제입니다~

(자료구조, 수학1(일부))

엑스 친 이유는 너무 쉽고 딱히 도움이 되는 것 같지 않아서이니, 시간이 남는다면 한번 해보시는 것도 추천드려요~

우선 스택, 큐, 덱이 무엇인지 강의를 들으세요. 그리고 문제중에 스택, 큐, 덱이라고 적혀있는 문제를 풀어보세요.(함수만 작성하지 마시고, 클래스를 작성하여 구현하여보세요)

강의를 보고 배운 것을 노트에 작성하여 사진과 함께 스택, 큐, 덱을 클래스로 구현한 코드를 캡처해서 보내주세요(이 사진은 되는대로 보내시면 됩니다.)

자료구조 챕터의 나머지 문제들은 쉬운 방식으로, 원하는 방식으로 풀지 마시고, 스택, 큐, 덱 중 하나를 꼭 이용하여 풀어주세요

나머지 문제 검사 방식은 검사하는 날 알려드릴게요~!

다들 열공하세요