

P2_Group3_作品資料

一、作者資料

姓名	系所	學號	角色	分工內容
龔祐萱	運管系	0713216	美術	1. 合併及裁剪點雲模型 2. 場景建立(廁所、社辦) 3. 整理及撰寫繳交文件
	資工系	0816064	程式	1. 可抓取投擲物件 2. VRplayer 3. 水面素材 4. 升天特效
	資工系	0816074	美術	1. 對話設計 2. 部分美術素材
	資工系	109612041	程式	1. 字幕觸發 2. 轉場效果 3. 部分場景燈光調整 4. 動畫與音效套用 5. 點雲場景建模 (走廊、小平台)
	資工系	109550183	音樂	1. 音效及對話錄製

二、作品名稱

1. 中文名稱 : 竹湖之下
2. 英文名稱 : Under the lake

三、Unity 及插件版本

Unity 編譯器版本 : 2021.3.2021f1

四、作品介紹

這是一個在校園裡流傳許久的鬼故事，誰也不知道其真實性.....。

一群剛夜教完的大一新生在宿舍談論校園的鬼故事，但因明日一早仍有活動，於是我們決定早早上床睡覺，但在半夢半醒之間，傳來沙啞低沉的聲音，

1

並伴隨著水滴滴答答的聲響。

本以為是室友在惡作劇，但卻發現室友都在熟睡，於是我決定起床察看到底是發生了什麼，卻不料碰到了一連串的靈異事件，需要幫助傳說中的學長找回他在乎的東西，讓他放心離開世界。

五、展示空間需求

一個 EC028 研究小間

六、展示設備需求

HTC Vive Pro 一台、電腦一台

七、完整通關/操作/攻略說明

玩家會以第一視角並使用 **controller** 進行移動，起始畫面為在宿舍的場景，玩家會需要依照場景中的指示去探索尋找下一個場景的線索。

在宿舍的場景，玩家只需要跟隨地板，上的水漬經過走廊抵達廁所即可。在廁所的場景，玩家需要一一開啟廁所的門，並找尋在馬桶上所寫的「Help!竹湖」的字樣，並前往到竹湖的場景。

在竹湖的場景，主角需要在指定的時間內拿到槳，即可得到「1994 交大帆船社」的提示，玩家獲取提示後即會轉場至社辦的場景。

在社辦的場景中，玩家需要先拿取放在地板上的手電筒，並使用手電筒照向黑板，即可以看到有「請幫我找獎牌、獎盃和相片」的字樣，玩家需要利用手電筒微弱的光源在場景中探索，找到獎盃、獎牌和相片三樣物品，並將此三樣物品放入箱子中。

最終，玩家會回到竹湖，一一將箱子中的物品取出，並將其丟入竹湖之中，同時竹湖會散發出光點，象徵學長已經找回他在乎的東西，並解脫，不會再在校園中徘徊。

八、**Unity** 專案檔備份連結

https://drive.google.com/file/d/1n_MuD-9k09gdVUWaxk3AlDzR8qF1z4cZ/view?usp=sharing

2

九、**Unity** 執行檔備份連結

<https://drive.google.com/file/d/1WGukrLa4g8wklvewymIt7NwxScCHBMRN/view?usp=sharing>