

Лабораторное занятие №3

Изучение процесса разработки разветвляющихся алгоритмов на языке ассемблера

1 Цель работы:

1.1 Приобрести навыки разработки разветвляющихся алгоритмов на языке ассемблера.

2 Литература:

2.1 Приложение п.9.

3 Оборудование:

3.1 Персональный компьютер;

4 Подготовка к работе: 4.1 Изучить приложение

5 Задание:

5.1 Выполнить задания из пункта 6.

5.2 Составить электронный отчет.

5.3 Ответить на контрольные вопросы.

6 Порядок выполнения работы:

Код для последующих заданий должен быть написан в ассемблерных вставках на `masm!` Для сравнения использовать команду `cmp`, а для ветвления команды перехода!

6.1 Написать программу, находящую минимум из двух чисел.

6.2 Написать программу определяющую является ли число четным. Если число четное – вывести в консоль 1, иначе – 0.

6.3 Написать конвертер валют. Пользователь выбирает валюту (USD, EUR, GBR) и сумму для конвертации в рубли. (Например, можно сделать так – если выбрана 1, тогда конвертировать в доллары, если 2 – в евро, иначе в фунты стерлинги).

7 Содержание отчёта:

7.1 Титульный лист.

7.2 Цель работы.

7.3 Последовательность действий по выполнению задания.

7.4 Ответить на контрольные вопросы.

7.5 Вывод по проделанной работе.

8 Контрольные вопросы:

8.1 Как отследить значения регистров в Visual Studio?

8.2 Какие команды перехода вы знаете?

8.3 С помощью какой команды можно сравнить значения в регистрах?

9 Приложение

["X:\Абрамова\Системное программирование\Лекции\Ветвление на ассемблере.pdf"](#)