

# **Лабораторная работа №6**

## **Модульное тестирование**

### **1 Цель работы**

- 1.1 Тестирование программного кода по методологии белого ящика;

### **2 Литература**

2.1 Фленов М. Е. Библия C#. — 5-е изд., перераб. и доп. / М. Е. Фленов — СПб.: БХВ-Петербург, 2022. — 464 с.

2.2 Куликов, С. С. Тестирование программного обеспечения. Базовый курс : практ. пособие. / С. С. Куликов. — Минск: Четыре четверти, 2020. — 294 с

### **3 Подготовка к работе**

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

### **4 Основное оборудование**

- 4.1 Персональный компьютер.

### **5 Задание**

- 5.1 Создайте форк репозитория <https://github.com/ReyRom/UnitTesting>;
- 5.2 Клонировать репозиторий на локальное устройство;
- 5.3 Разработать набор модульных тестов и использованием xUnit для метода библиотеки классов;
- 5.4 Разработать модульный тест для проверки одиночного набора данных с использованием атрибута [Fact];
- 5.5 Разработать модульный тест для проверки нескольких наборов данных с использованием атрибутов [Theory] и [InlineData];
- 5.6 Разработать модульный тест для проверки генерации исключения при помощи Assert.Throws;
- 5.7 Составить отчет по проделанной работе.

### **6 Порядок выполнения работы**

- 6.1 Повторить теоретический материал п. 3.1;
- 6.2 Выполнить тестирование ПО п. 5.1-5.3;
- 6.3 Ответить на контрольные вопросы п. 8;
- 6.4 Заполнить отчет п. 7.

### **7 Содержание отчета**

- 7.1 Титульный лист;
- 7.2 Цель работы;
- 7.3 Протокол тестирования;
- 7.4 Ответы на контрольные вопросы п. 6.3;
- 7.5 Вывод по проделанной работе.

## **8 Контрольные вопросы**

- 8.1** Для чего используется атрибут [Fact]?
- 8.2** Для чего используется атрибут [Theory]?
- 8.3** Какие методы используются в Assert и для чего они предназначены?