

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Национальный исследовательский университет  
ИТМО»

**ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ**

## **ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2**

по дисциплине  
**ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА**

Вариант – прямые методы: метод Гаусса

*Выполнил:*  
Студент группы Р3232  
Чмурова Мария  
Владиславовна

г. Санкт-Петербург  
2024 год

## **Оглавление**

<i>Задание.....</i>	<i>3</i>
<i>Описание метода .....</i>	<i>4</i>
<i>Блок схема.....</i>	<i>5</i>
<i>Код численного метода .....</i>	<i>6</i>
<i>Примеры работы программы .....</i>	<i>8</i>
<i>Вывод .....</i>	<i>9</i>

## Задание

Решите систему линейных алгебраических уравнений, реализуя метод Гаусса. Также рассчитайте невязки.

Формат входных данных:

$n$

$a_{11} \ a_{12} \ \dots \ a_{1n} \ b_1$

$a_{21} \ a_{22} \ \dots \ a_{2n} \ b_2$

...

$a_{n1} \ a_{n2} \ \dots \ a_{nn} \ b_n$

Формат вывода:

$x_1$

$x_2$

...

$x_n$

$r_1$

$r_2$

...

$r_n$

, где  $x_1 \dots x_n$  - значения неизвестных, а  $r_1 \dots r_n$  - невязки.

Для систем, которые не имеют решений или имеют неограниченное количество решений, должно быть напечатано только следующее сообщение:

"The system has no roots of equations or has an infinite set of them.". Для этого задайте значение переменной `isSolutionExists` и сообщение об ошибке.

## Описание метода

Необходимо найти решение СЛАУ воспользовавшись методом Гаусса.

Первым шагом необходимо привести систему уравнений к треугольному виду. Это достигается последовательным исключением неизвестных системы.

Например, для СЛАУ:

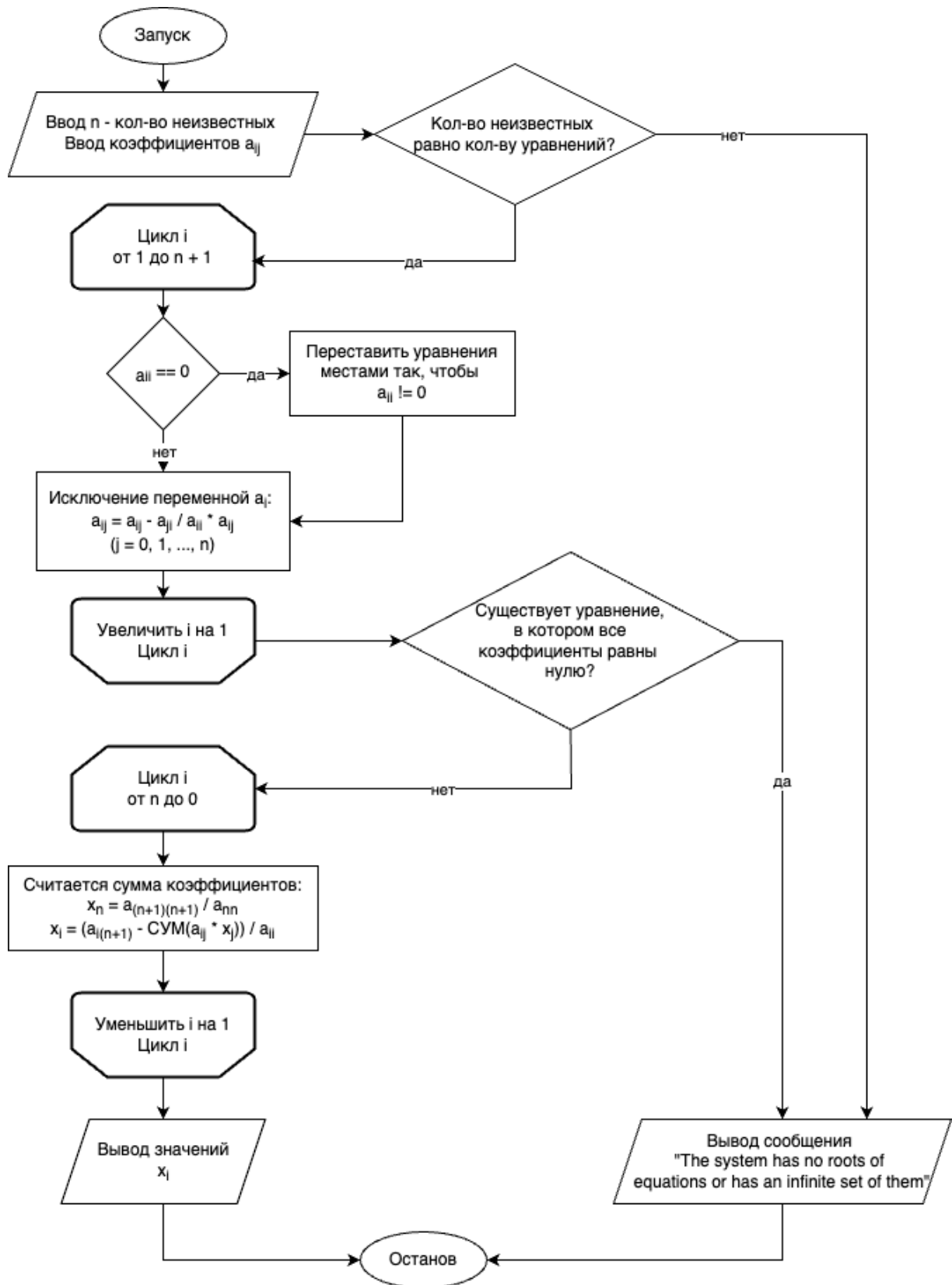
$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = a_{14} \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = a_{24} \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = a_{34} \end{cases}$$

- Исключается  $x_1$  для всех последующих уравнений системы, прибавлением к уравнению слагаемых первого уравнения, умноженного на коэффициент  $(-\frac{a_{i1}}{a_{11}})$ :  $a_{ij} = a_{ij} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} \cdot a_{1j}$
- Аналогично исключается  $x_2$  из третьего и последующего уравнений

Процесс необходимо продолжать до тех пор, пока не будет получено одно слагаемое в левой части последнего уравнения системы. Таким образом, будет получена треугольная матрица.

Вторым шагом необходимо воспользоваться обратным ходом (проходом по матрице от последнего уравнения к первому). Для этого решается последнее уравнение, находится значение неизвестного  $x_n$ , где  $n$  – количество неизвестных в уравнении. Используя это значения, вычисляется значение  $x_{n-1}$ . Процесс продолжается до тех пор, пока не будут получены значения всех неизвестных.

## Блок схема



## Код численного метода

```
class Solution:
    isSolutionExists = True
    errorMessage = ""

    # Функция для переставления строк при обнаружении нуля на
    # главное диагонали
    def swap_lines(i, matrix):
        for k in range(i + 1, len(matrix)):
            if matrix[k][i] != 0:
                matrix[i], matrix[k] = matrix[k], matrix[i]
                return matrix
        return matrix

    # Функция для проверки существования решения СЛАУ
    def isSolvable(matrix):
        for row in matrix:
            # Проверка всех элементов кроме последнего (после
            # знака равно)
            for coefficient in row[:-1]:
                if coefficient != 0:
                    return True
        return False

    # Функция для расчета невязок
    def calculationOfResiduals(matrix, solution, n):
        for i in range(n):
            sum_of_left_part = 0
            for j in range(n):
                # Подсчет значений левой части уравнения
                sum_of_left_part += matrix[i][j] * solution[j]
            # Вычисление невязки
            solution[n + i] = matrix[i][-1] -
round(sum_of_left_part, 10)
        return solution

    # Функция для решения СЛАУ методом Гаусса
    def solveByGauss(n, matrix):
        # Создание копии матрицы
        matrix_copy = [row[:] for row in matrix]

        # Проверка на то, что количество неизвестных равно
        # количеству уравнений
        for row in matrix:
            if len(row) != n + 1:
                Solution.isSolutionExists = False
                Solution.errorMessage = "The system has no roots
of equations or has an infinite set of them."
                return
```

```

# 1. Приведение матрицы к диагональному (треугольному)
виду
for i in range(n):

    # 1.1 Если элемент на главной диагонали равен нулю,
    то необходимо поменять строки местами
    if matrix[i][i] == 0:
        matrix = Solution.swap_lines(i, matrix)
        if matrix[i][i] == 0:
            Solution.isSolutionExists = False
            Solution.errorMessage = "The system has no
            roots of equations or has an infinite set of them."
            return

    # 1.2 После переставления высчитываем треугольную
    матрицу
    for j in range(i + 1, n):
        # Значение на которое умножаем все элементы
        # следующих строк
        koef = matrix[j][i] / matrix[i][i]
        for k in range(i, n + 1):
            matrix[j][k] = matrix[j][k] - koef *
matrix[i][k]

# 2. Проверка на возможность решения (если все
коэффициенты в строке до знака равно обнулились, то решения не
существует)
if (Solution.isSolvable(matrix) == False):
    Solution.isSolutionExists = False
    Solution.errorMessage = "The system has no roots of
    equations or has an infinite set of them."
    return

# 3. Нахождение корней уравнения обратным ходом
# Массив для хранения решений
solution = [0] * n * 2
for i in range(n - 1, -1, -1):
    sum_koef = 0
    for j in range(i + 1, n):
        # Сумма коэффициентов в левой части уравнения
        sum_koef = sum_koef + matrix[i][j] * solution[j]
    solution[i] = (matrix[i][-1] - sum_koef) /
matrix[i][i]

# 4. Расчет невязок
Solution.calculationOfResiduals(matrix_copy, solution,
n)

# 5. Возвращение полученных значений неизвестных
return solution

```

## Примеры работы программы

№ Теста	Входные данные	Выходные данные
1	3 2 3 -1 7 1 -1 2 -1 3 2 4 10	-0.5333333333333332 3.1333333333333333 1.3333333333333333 0.0 0.0 0.0
2	3 0 3 -1 7 0 -1 2 -1 0 2 4 10	The system has no roots of equations or has an infinite set of them.
3	4 1 1 1 1 5 2 2 2 2 10 3 3 3 3 15 4 4 4 4 20	The system has no roots of equations or has an infinite set of them.
4	5 2 1 3 1 -1 10 1 1 -2 -1 2 -3 3 1 2 4 -2 20 1 1 1 -2 3 5 4 1 1 1 1 15	0.83333333333333304 -1.56666666666666629 2.9833333333333334 5.6000000000000001 4.65 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
5	3 2 3 -1 7 4 1 -1 2 -1 3 3 2 4 10 2	The system has no roots of equations or has an infinite set of them.



## Вывод

В ходе данной лабораторной работы была разработана программа, которая успешно находит решение СЛАУ, если решение существует и единственно, с помощью приведения матрицы к треугольному виду и обратному обходу для получения значения неизвестных. Кроме того, программа находит значения невязок.

Из-за выполнения большого количества арифметических операций во время вычисления значений СЛАУ метод Гаусса может быть менее эффективен на больших значениях по сравнению с такими методами, как метод Якоби или метод Зейделя.

Метод Гаусса применяется, когда необходимо решить систему линейных уравнений и является особенно эффективным если матрица треугольная или близка к треугольному виду.

Алгоритмическая сложность данного метода оценивается с помощью Big O Notation как  $O(n^3)$ , где  $n$  – количество неизвестных. Данную сложность вызывают внутренние циклы при приведении матрицы к треугольному виду во время вычисления значений коэффициентов.

При решении может возникнуть ошибки округления при выполнении арифметических операций, в особенности, операций деления во время вычисления значений неизвестных  $x_n$ . Это может привести к накоплению ошибки и получению некорректного результата.

Таким образом, метод Гаусса представляет собой простой и эффективный метод для решения СЛАУ, который обладает простой реализацией и может применяться во время необходимости решений систем линейных уравнений.