

ЛАБ-3-Защита

ВАЖНО!

Написано @kkettch по лекциям Клименкова и иногда с помощью ChatGPT, использовалась для защиты ЛР. Информация может оказаться старой или недостоверной.

1. Функциональное тестирование. Основные понятия, способы организации и решаемые задачи.

- Строится на готовой системе, в рамках модульного и интеграционного тестирования.
- В качестве исходников для тестов функционального тестирования берутся **Use-Case'ы** либо сценарии использования системы. Обычно указывают внутри Use-Case'a конкретные данные, которые мы хотим подставить в работающий функционал и посмотреть как это работает.

Применяют и ручное и автоматизированное тестирование

- **Ручное**: сделали новый функционал, протестировали руками
- **Автоматизированное**: писать функциональное тестирование без проверки вручную чаще всего бессмысленно
 - Открытое: Selenium, Sahi, Watir
 - Коммерческое: от HP, Rational (IBM)
- Особенности: в качестве входа - интерфейс приложения для пользователя верхнего уровня. Необходимо каким-то образом воздействовать на этот интерфейс.

2. Система Selenium. Архитектура, принципы написания сценариев, способы доступа к элементам страницы.

Selenium - состоит из нескольких компонентов

1. IDE - позволяет записывать действия, запоминая их, которые позже можно повторить. Однако сценарии получаются не очень качественными из-за чего использовать его для реального тестирования не очень хорошо.
2. SeleniumServer / WebDriver - пишется самостоятельно или получается из кода сформированного IDE. Удобство в том, что его можно отредактировать и изменить логику обработки тестовых сценариев необходимым образом.
3. Grid
 - Разработка возможна, например, на следующих языках:
 - Java

- PHP
- Python
- C#

Selenium является кросс-браузерным. Есть драйверы для Firefox, Chrome, Explorer и др. Однажды написав программу, можно выполнить код на многих браузерах сразу. Возможность протестировать одну программу в многих браузерах является плюсом.

- Имеет встроенные конструкции assert для проверки отработки сценариев.
- Встроенный механизм логирования ошибок

Selenium IDE - изначально разработан как плагин для Firefox. Интегрированная среда исполнения и разработки тестов. Поддерживает запись тестов в виде Java, Ruby, HTML

Пример команд для Selenium IDE:

1. open – открыть URL
2. click – клик по элементу
3. type – ввести текст в поле
4. select – выбрать элемент из выпадающего списка
5. check – установить флажок
6. uncheck – снять флажок
7. assertText – проверить текст элемента
8. verifyElementPresent – проверить наличие элемента
9. waitForElementVisible – ждать, пока элемент станет видимым
10. storeText – сохранить текст элемента в переменную
11. verify - для проверки условий, при этом тест продолжается даже при неудаче (в отличие от **assert**, который останавливает тест)

Assertion & Verification

- Предназначены для проверки содержимого элемента UI
 - Элемент присутствует?
 - Есть ли необходимый текст на странице?
- Если Verification неуспешна - тест продолжается
- Если Assertion неуспешна - тест останавливается

Ограничения **SeleniumIDE**:

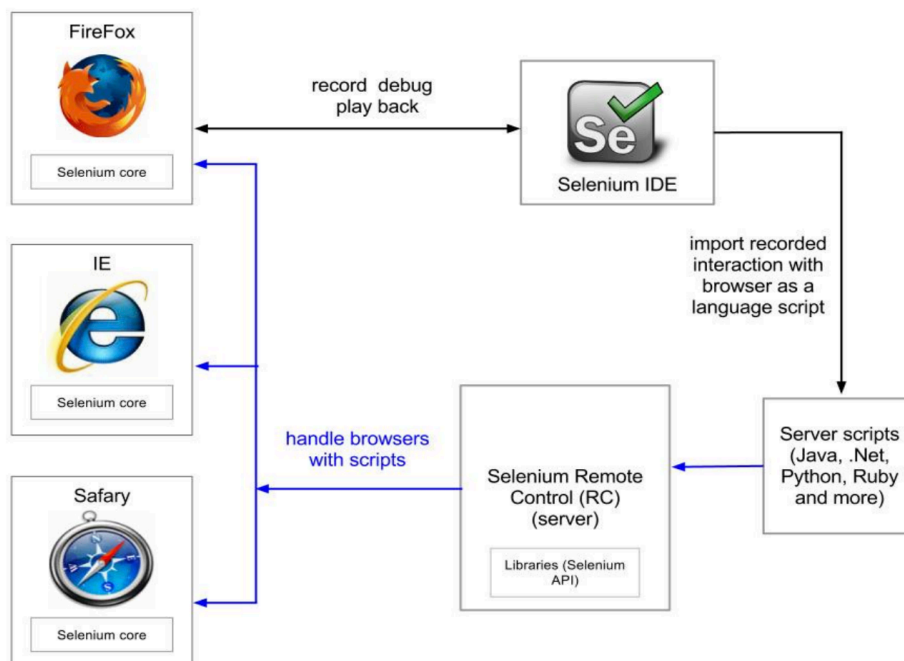
- Слабо развитое управление логикой теста
- Запускает только свои сценарии
- Сложно использовать с динамическим содержимым - современные сервера приложений генерируют html разный при каждом запросе (тк динамически)

подставляют идентификаторы элементов и тд). Поэтому на что полагаться, когда пришла страница не всегда понятно

SeleniumServer - компонент для кросс-браузерного тестирования

- Сервер для тестирования разработан на Java
- Работает как прокси для web-запросов совместно с WebDriver для каждого браузера.
- Используется совместно с многими языками программирования
- Разработка - плагины к NetBeans и Eclipse
- Запуск тестов - maven и ant

Принцип работы:



Если IDE работает с Firefox, то можно записать скрипты на любом ЯП, SeleniumServer воспринимает запросы и запускает несколько браузеров, чтобы в каждом из них протестировать скрипт.

Процесс разработки:

- Записать сценарий в виде java кода
- Создать проект в IDE и добавить необходимые jar файлы
- Скопировать сценарий в IDE
- Запустить

Selenium Grid - позволяет запустить параллельно на нескольких браузерах большое количество тестов

- Ускоряет выполнение тестов (за счёт параллельности).

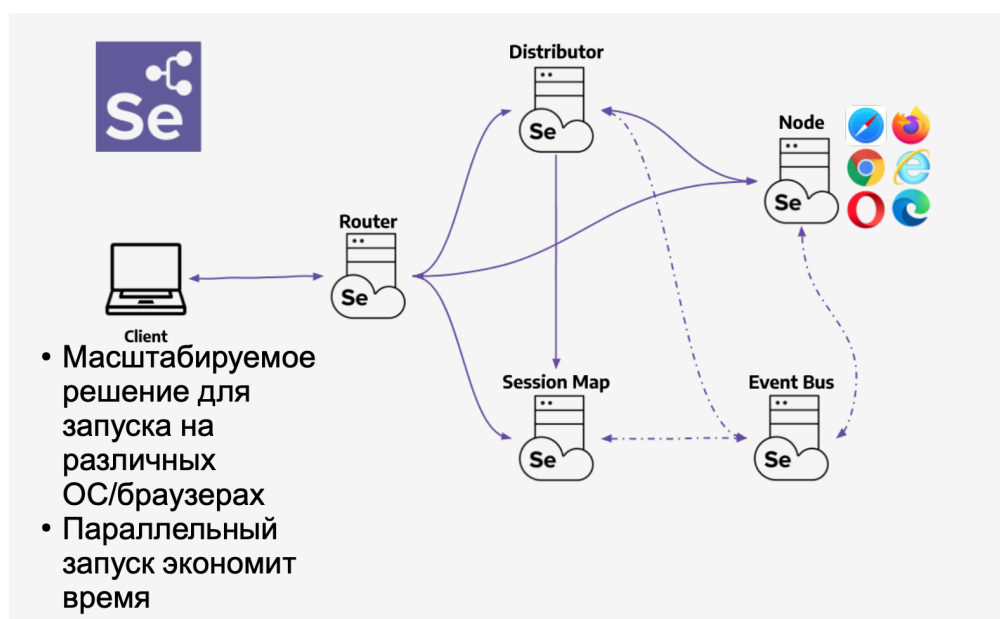
- Позволяет тестировать в разных браузерах и ОС одновременно.
- Удобен для распределенного тестирования на нескольких устройствах.

Состоит из двух основных компонентов:

Компонент	Описание
Hub	Главный узел. Принимает команды от клиента и распределяет их на узлы.
Node	Исполнитель. Устанавливается на удаленной машине. Запускает браузер и выполняет тест.

Как работает

1. Hub получает тест от клиента (например, Selenium WebDriver).
2. Определяет подходящий node (по типу браузера, ОС).
3. Направляет туда тест.
4. Node выполняет команды и возвращает результат.



3. Язык XPath. Основные конструкции, системные функции, работа с множествами элементов.

XPath локатор - метод поиска узлов в DOM модели, язык запросов к элементам DOM модели. В Selenium XPath помогает находить элементы в DOM, особенно когда:

- У элемента нет ID
- Или ID динамический
- Или требуется точное позиционирование в сложной структуре
- Не всегда можно использовать идентификаторы для поиска элементов. В современных серверах приложений, порталах нельзя привязываться к

компонентам по ID — он динамический

Основные типы XPath

1. Абсолютный XPath

Путь от корня документа (`html`) до элемента:

```
/html/body/div[2]/table/tbody/tr[1]/td[1]
```

Минусы:

- Очень чувствителен к изменениям в структуре
- Используется редко

2. Относительный XPath

Поиск от любого уровня, часто через `//`:

```
//input[@type='email']
```

```
//div[@class='product']//span[contains(text(),'Цена')]
```

- Гибкий, удобен для сложных структур
- Основной тип XPath в тестировании

Навигация по DOM: Оси XPath (Axes)

XPath поддерживает оси — способы перемещения от текущего узла.

Ось	Описание	Пример
<code>self::</code>	Сам узел	<code>//p/self::p</code>
<code>parent::</code>	Родитель	<code>//input/parent::form</code>
<code>child::</code>	Прямые дети	<code>//ul/child::li</code>
<code>descendant::</code>	Все потомки	<code>//div/descendant::span</code>
<code>ancestor::</code>	Все предки	<code>//button/ancestor::form</code>
<code>following::</code>	Все элементы после	<code>//h2/following::p</code>
<code>preceding::</code>	Все элементы до	<code>//p[@id='para2']/preceding::h2</code>
<code>following-sibling::</code>	Соседние элементы справа	<code>//label/following-sibling::input</code>
<code>preceding-sibling::</code>	Соседние элементы слева	<code>//input/preceding-sibling::label</code>
<code>attribute::</code>	Доступ к атрибутам	<code>//a/attribute::href</code>

Предикаты: Фильтрация элементов

Предикаты — условия в `[]`, позволяющие уточнять выбор

1. По индексу:

```
//ul/li[1]
```

 - первый элемент списка

```
//table/tr[last()]
```

 — последняя строка таблицы

2. По атрибуту:

```
//button[@type='submit']
```

```
//input[@checked]
```

3. По тексту:

```
//a[text()='Вход']
```

```
//span[contains(text(),'Цена')]
```

Часто используемые XPath-функции

Функция	Описание	Пример
<code>text()</code>	Текст внутри тега	<code>//h1[text()='Главная']</code>
<code>contains()</code>	Частичное совпадение текста или атрибута	<code>//a[contains(@href, 'login')]</code>
<code>starts-with()</code>	Начало строки	<code>//div[starts-with(@id, 'user_')]</code>
<code>not()</code>	Отрицание	<code>//input[not(@disabled)]</code>
<code>last()</code>	Последний элемент в множестве	<code>//li[last()]</code>
<code>position()</code>	Позиция элемента	<code>//li[position() < 4]</code>
<code>normalize-space()</code>	Удаляет лишние пробелы	<code>//p[normalize-space(text())='Подтвердить']</code>