

김원형

백엔드 개발자

이메일 kkgg0522@naver.com



저는 Java와 Spring 기반 백엔드 개발자로서, 단 하나의 주목할 만한 프로젝트인 Trioshop을 통해 실무 경험과 기술 역량을 쌓아왔습니다. Trioshop 프로젝트에서는 Admin과 User 웹 애플리케이션 개발에 주도적으로 참여하여, Spring Security를 도입해 사용자 인증 및 권한 관리를 구현하고, JWT를 활용해 토큰 기반 인증 체계를 구축하였으며, Redis를 이용해 데이터 캐싱과 세션 관리를 최적화하였습니다. 또한, Docker를 통한 컨테이너 배포 방식을 적용하여 시스템의 이식성과 확장성을 크게 향상시켜 안정적이고 효율적인 서비스를 구현하였습니다.

현업에서는 CI/CD 자동화 구축을 통해 배포 프로세스의 오류를 줄이고 운영 효율성을 상승시키는 성과를 거두었습니다. 저는 지속적인 자기계발과 온라인 교육을 통해 기술을 습득하고, 이를 블로그와 개인 자료 정리 도구를 활용해 체계적으로 기록 및 공유하며, 실무에 바로 적용 가능한 노하우를 축적해왔습니다.

이러한 경험과 열정을 바탕으로 귀사의 혁신적인 솔루션 및 서비스 발전에 기여하고자 합니다.

기술 스택

Java, Spring, MySQL, Oracle, mybatis, Redis, Docker, aws-ec2

포트폴리오

URL

[티스토리 블로그](#)



[깃 레파지토리](#)



프로젝트

Trioshop

한국정보기술연구원

2024.05. ~ 2024.06.

- Trioshop은 Java와 Spring Framework를 기반으로 한 웹 쇼핑몰 프로젝트로, 관리자(Admin)와 사용자(User)를 위한 독립적인 웹 애플리케이션을 구축한 통합 e-Commerce 시스템입니다. 이 프로젝트에서 저는 백엔드 개발 리더 역할을 맡아 전반적인 시스템 설계와 구현, 성능 최적화, 그리고 배포에 이르기까지 전 과정을 주도적으로 담당했습니다.

1. 아키텍처 설계 및 구현

Trioshop의 전반적인 아키텍처 설계에서 저는 백엔드의 핵심 기능을 직접 설계하고 구현했습니다.

- **Spring Security 및 JWT 도입:**

사용자 인증과 권한 관리를 강화하기 위해 Spring Security를 적용했으며, JWT(Json Web Token)를 통해 보다 효율적이고 안전한 토큰 기반 인증 체계를 구축했습니다. 이를 통해 사용자 로그인 및 권한 확인 절차를 최적화하고 보안을 강화했습니다.

- **데이터 관리 최적화:**

데이터베이스 설계와 Redis 기반의 데이터 캐싱 및 세션 관리를 도입해 서버 부하를 줄이고, 트랜잭션 처리 속도를 향상시켰습니다. 이를 통해 사용자 경험 개선과 시스템 안정성을 동시에 확보할 수 있었습니다.

2. 관리자(Admin) 및 사용자(User) 기능 구현

Trioshop은 관리자(Admin)와 사용자(User)를 위한 독립된 기능을 제공합니다.

- **Admin 기능:**

상품 등록 및 수정, 주문 관리, 통계 대시보드 등 관리자가 필요로 하는 핵심 기능을 설계하고 구현했습니다. 특히, 관리자가 데이터와 상호작용하는 과정을 단순화하여 사용성을 높이는 데 중점을 두었습니다.

- **User 기능:**

사용자 로그인, 상품 검색, 장바구니, 결제 등 쇼핑몰의 핵심 기능을 구현하며, RESTful API를 활용해 프론트엔드와 백엔드 간 통신을 효율적으로 처리했습니다.

3. 배포 컨테이너화

- **Docker 컨테이너 활용:**

애플리케이션을 컨테이너화하여 운영 환경 간 일관성을 확보하고, 배포 프로세스를 단순화했습니다. 이를 통해 서버 설정 오류를 줄이고, 시스템의 확장성을 강화했습니다.

경력

(유)스태츠칩팩코리아

인턴 | IT팀 | 재직 중

2024.08. ~ 재직 중 (7개월)

- **주요 업무 - 웹 애플리케이션 유지보수 및 개발**저는 [ASP.NET](#)과 .NET Framework 4.0을 기반으로 한 웹 애플리케이션의 유지보수 및 기능 개선 업무를 주도하며, 사용자 요구에 맞춘 맞춤형 솔루션을 제공하는 데 중점을 두고 있습니다. 구체적으로, 기존 시스템의 코드 최적화와 성능 개선, 버그 수정 및 신규 기능 추가를 통해 안정적이고 효율적인 웹 서비스를 구현하고 있으며, 고객 피드백과 데이터 분석을 기반으로 지속적인 개선 작업을 수행하고 있습니다. 또한, 보안 강화와 사용자 경험 개선을 위한 아키텍처 개선에도 기여하며, 비즈니스 로직을 안정적으로 운영할 수 있는 기반을 마련하는 데 주력하고 있습니다.
- **부수 업무 - 운영 서버 구축, 서비스 관리 및 DevOps CI/CD 구축**동시에, 저는 운영 서버의 구축 및 유지보수를 담당하며, 서비스 모니터링과 관리(SM)를 통해 안정적인 서비스 운영을 보장하고 있습니다. 특히, DevOps 문화 확산을 위해 CI/CD 파이프라인 구축에 집중하여, Azure DevOps와 같은 도구를 활용한 자동화된 빌드 및 배포 시스템을 도입함으로써, 릴리즈 주기를 단축하고 운영 효율성을 크게 향상시켰습니다. 이러한 작업은 서비스 장애를 사전에 예방하고, 문제 발생 시 신속한 대응을 가능하게 하여, 전반적인 시스템 안정성을 강화하는 데 기여하고 있습니다. 이와 같이, 저는 웹 프로젝트의 기술적 유지보수와 개발부터 운영 서버 관리, 그리고 자동화 도구를 활용한 CI/CD 구축까지 전반적인 IT 운영 및 개발 역량을 발휘하며, 서비스의 품질과 안정성을 높이는 데 주력하고 있습니다.

대외활동

[청학동] 알고리즘을 Java

청운대학교

3학년 때 웹 페이지 프로젝트를 위해 팀을 구성했지만, 팀원들의 시간 조율 문제와 실력 차이로 인해 프로젝트를 중단하게 되었습니다. 그러나 이 경험을 통해 포기하지 않고 새로운 기회를 만들어 나갔습니다. 기초부터 시작하는 마음으로 추가로 사람들을 모아 교내 자바언어 스터디 그룹을 결성하였고, 실력 차이를 극복하기 위해 상, 중, 하로 나누어 균등하게 4명씩 그룹을 구성했습니다. 상위 실력자를 그룹장으로 임명하여 잘하는 사람은 가르치면서 다시 학습하고, 부족한 사람은 배울 수 있는 기회를 제공했습니다. 이 과정에서 저는 스터디 장을 맡아 주도적으로 활동을 이끌었습니다. 매주 두 번씩 모여 각자 공부한 내용을 바탕으로 데일리 문제를 만들어 와서 풀이하고 코드 리뷰를 진행했습니다. 이러한 활동을 통해 실력을 쌓을 뿐만 아니라, 리더십과 조직적 역량도 크게 향상되었습니다.

컴퓨터공학과 학회 28대

청운대학교 컴퓨터공학과

학회의 총무로 활동하면서 저는 팀 내에서 중심적인 역할을 맡아 여러 행사와 프로젝트를 성공적으로 이끌었습니다. 특히, 예산 집행과 일정 관리, 그리고 팀원 간의 커뮤니케이션을 총괄했습니다.

코로나로 인해 학교에서 지원하는 예산이 크게 줄어들었던 시기가 있었습니다. 이로 인해 예정된 행사들을 취소하거나 축소해야 할 위기에 처했지만, 저는 이를 극복하기 위해 팀원들과 함께 학회 임원들이 자금을 모아 축제를 준비하고, 학생들과 외부인에게 음식을 판매하여 자금을 마련했습니다.

축제 준비 과정에서 다양한 음식을 준비하고, 철저한 위생 관리와 안전 수칙을 준수하며 행사를 진행했습니다. 이로 인해 축제는 많은 학생들과 외부인의 참여를 이끌어내었고, 예상보다 높은 수익을 올릴 수 있었습니다. 이를 통해 예산 부족 문제를 해결하는 동시에 성공적으로 행사를 마무리할 수 있었습니다.

또한, 정기적인 회의를 통해 팀원 간의 원활한 소통을 유지하며 타인의 의견을 존중하고 협력하는 태도를 배울 수 있었습니다. 다양한 의견을 하나로 모으는 과정에서 협업의 중요성과 효과적인 커뮤니케이션 방법을 익히게 되었습니다.

이 경험은 제가 공동의 목표를 달성하기 위해 타인과 협력하는 방법을 배우는 데 큰 도움이 되었습니다. 이러한 협업 경험은 제가 어떤 조직에 들어가더라도 빠르게 적응하고 중요한 기여를 할 수 있는 기반이 되었습니다. 앞으로의 직장 생활에서도 큰 자산이 될 것입니다.

자격증

정보처리

기사 | 한국산업인력공단
2024.06.

웹디자인

기능사 | 한국산업인력공단
2017.06.

전산회계운용사

3급 | 대한상공회의소
2017.03.

한국정보기술연구원

사설 교육 | 자바기반 웹 개발

2023.12. ~ 2024.06. | 졸업

자기소개

[Q1] 본인의 강점과 이를 발휘한 구체적 사례에 대해 말씀해 주세요.

저의 가장 큰 강점은 문제의 근본 원인을 신속하게 파악하고, 여러 기술을 종합하여 효과적인 해결책을 도출하는 능력입니다. 예를 들어, 대학 시절 진행했던 한 팀 프로젝트에서 예상치 못한 보안 취약점과 성능 저하 문제가 동시에 발생했습니다. 당시 저는 단순히 코드의 일부만 수정하는 것이 아니라, 전체 시스템 아키텍처를 재검토하여 문제의 원인을 체계적으로 분석하였습니다. 그 결과, Spring Security와 JWT를 통해 사용자 인증 체계를 재구축하고, Redis 기반 캐싱을 도입하여 데이터 처리 속도를 개선하였습니다. 이와 같이 여러 기술적 요소를 종합하여 문제를 해결한 경험은 제 분석력과 창의적 해결 능력을 입증하는 대표적인 사례입니다.

또한, 현업에서 진행한 CI/CD 자동화 구축 프로젝트에서도, 수동 배포 과정에서 발생하는 오류와 비효율 문제를 팀원들과 협력하여 분석하고 개선 방안을 마련한 경험이 있습니다. 저는 Azure DevOps 도구를 활용해 자동화 파이프라인을 구현함으로써, 배포 주기를 단축하고 운영 중 발생하는 오류를 크게 줄였습니다. 이러한 사례들은 제가 단순히 기술을 이해하는 데 그치지 않고, 실제 문제 해결에 적용해 성과를 도출할 수 있는 능력을 보유하고 있음을 보여줍니다. 저는 앞으로도 이러한 강점을 기반으로 복잡한 시스템 문제에 도전하며, 팀 내외에서 적극적인 협업을 통해 구체적인 성과를 창출할 것입니다.

[Q2] 본인의 약점과 이를 보완하기 위해 어떤 노력을 하고 있는지 구체적으로 말씀해 주세요.

저는 때때로 완벽을 추구하는 성향으로 인해 세부 사항에 과도하게 집중하는 경향이 있어, 프로젝트 전체 일정 관리에 어려움을 겪은 적이 있습니다. 예를 들어, 한 프로젝트에서 객체지향 코드에 지나치게 몰두한 결과, 팀 전체 일정이 지연된 경험이 있었습니다. 이 경험을 통해 저는 “완벽함”이 반드시 최선의 결과를 보장하지 않는다는 사실을 깨달았고, 업무의 전체적인 흐름과 목표를 항상 고려해야 한다는 교훈을 얻었습니다.

이를 보완하기 위해 저는 먼저 프로젝트 시작 단계에서 전체 일정과 각 단계별 목표를 명확히 설정하고, 이를 기반으로 우선순위를 정해 업무를 분배하는 방법을 도입하였습니다. 또한, 일정 관리 도구를 활용하여 주기적으로 진행 상황을 점검하고, 팀원들과 정기적으로 피드백 회의를 진행하는 체계를 마련했습니다. 이와 같은 체계적인 관리 방식을 도입한 후 최근 진행한 프로젝트에서는 세부 최적화와 전체 일정 관리 모두에서 좋은 성과를 거둘 수 있었습니다.

또한, 매 프로젝트 종료 후 회고를 통해 자신과 팀의 업무 프로세스를 분석하고, 개선점을 도출하는 습관을 기르고 있습니다. 이러한 지속적인 자기 성찰과 개선 노력이 저의 약점을 보완하는 데 큰 도움이 되고 있으며, 앞으로도 저는 이와 같은 노력을 지속하여 변화하는 환경 속에서도 효율적으로 업무를 수행할 준비가 되어 있습니다.

[Q3] 협업 과정에서 발생한 갈등과 이를 해결한 경험에 대해 구체적으로 말씀해 주세요.

대학교 시절 진행한 한 팀 프로젝트에서, 역할 분담과 소통의 미흡으로 인한 갈등이 발생한 적이 있었습니다. 당시 팀원들은 각자의 업무에 대한 기대와 부담이 달라 의견 충돌이 빈번했고, 그로 인해 프로젝트 진행에 큰 차질이 생겼습니다. 저는 이 상황을 문제로만 인식하지 않고, 팀 전체의 협업 역량을 높이기 위한 기회로 삼고자 주도적으로 나섰습니다.

먼저, 팀 회의를 소집하여 각자의 역할과 책임, 그리고 프로젝트 목표에 대해 다시 한 번 명확히 정의하는 시간을 가졌습니다. 이후 정기적인 코드 리뷰와 워크숍(예: '자바 스터디')을 도입하여 팀원들이 자신의 진행 상황과 문제점을 자유롭게 공유할 수 있는 장을 마련했습니다. 이 과정에서 저는 각 팀원의 강점과 약점을 객관적으로 분석하고, 역할 분담을 재조정함으로써 각자가 최대한의 역량을 발휘할 수 있도록 도왔습니다. 이러한 노력은 팀 내 신뢰를 회복하고, 갈등을 건설적인 토론으로 전환시키는 데 큰 역할을 하였습니다. 결국, 팀은 서로의 의견을 적극적으로 수용하며 협력하는 분위기를 형성했고, 프로젝트는 예정된 일정 내에 성공적으로 마무리될 수 있었습니다.

이 경험은 제가 갈등 상황에서도 침착하게 문제의 본질을 파악하고, 효과적인 소통과 협업을 통해 해결책을 도출할 수 있는 능력을 기르게 된 중요한 계기가 되었으며, 앞으로도 다양한 팀 환경에서 이러한 능력을 발휘할 자신감을 심어주었습니다.

[Q4] 가장 기억에 남는 성취 경험과 그 경험이 본인에게 미친 영향에 대해 말씀해 주세요.

가장 기억에 남는 성취는 백엔드 시스템 개발 프로젝트에서 이루어낸 결과입니다. 저는 이 프로젝트에서 주도적으로 전체 시스템 아키텍처 설계와 구현에 참여하였으며, 특히 보안과 성능 개선을 위한 다양한 기술적 도전을 성공적으로 해결한 경험이 있습니다. 프로젝트 초기에 사용자의 안전한 접근과 데이터 처리 속도에 대한 문제가 있었으나, 저는 Spring Security를 통한 사용자 인증 및 권한 관리 체계를 재구축하고, JWT를 도입하여 토큰 기반 인증 시스템을 마련함으로써 보안 문제를 극복했습니다. 동시에 Redis를 활용해 데이터 캐싱과 세션 관리를 최적화하고, Docker를 통한 컨테이너 배포 방식을 적용하여 시스템의 이식성과 확장성을 확보했습니다.

이러한 기술적 개선을 통해 프로젝트는 안정적이고 빠른 응답 속도를 갖춘 서비스로 거듭났으며, 사용자 만족도와 시스템 신뢰성이 크게 향상되었습니다. 프로젝트 진행 동안 팀원들과의 긴밀한 협업과 지속적인 피드백을 통해 각종 기술적 문제들을 하나씩 해결해 나간 경험은, 제 문제 해결 능력과 협업 역량을 한층 강화시켜 주었습니다. 이 성취는 단순한 기술적 성공을 넘어서, 제 자신에게 큰 자신감과 전문성을 심어주었으며, 앞으로도 어려운 기술적 도전을 주도적으로 해결해 나갈 수 있는 밑거름이 되었습니다.

[Q5] 향후 커리어 목표와 입사 후 포부에 대해 구체적으로 말씀해 주세요.

저는 향후 백엔드 시스템 개발과 자동화 구축 분야에서 전문성을 더욱 심화시키고, 혁신적인 ICT 솔루션을 통해 회사의 성장에 핵심적인 역할을 수행하는 인재로 발전하고자 합니다. 단기적으로는 입사 후 초기 1년 동안, 회사의 서비스 및 시스템 아키텍처를 면밀히 분석하여 기존 운영 프로세스의 문제점을 파악하고, 자동화 및 표준화 방안을 적극 도입할 계획입니다. 이를 위해 지금까지 쌓아온 Java/Spring 기반 백엔드 개발 경험과 CI/CD 자동화 구축 노하우를 적극 활용하여, 운영 효율성을 극대화하고 안정적이며 확장 가능한 시스템 환경을 구축하는 데 집중할 것입니다.

또한, 저는 팀 내 지식 공유와 협업 문화를 활성화하는 데 큰 관심을 가지고 있습니다. 정기적인 코드 리뷰, 기술 세미나, 워크숍 등을 통해 최신 기술 동향과 실무 노하우를 동료들과 공유하며, 이를 바탕으로 팀 전체의 역량 강화에 기여하고자 합니다. 중장기적으로는 이러한 경험을 토대로 팀 리더로 성장하여, 회사의 지속 가능한 성장과 기술 혁신을 선도하는 핵심 인재로 자리매김할 계획입니다.

저는 끊임없는 자기계발과 최신 기술 학습을 통해 변화하는 IT 환경에 능동적으로 대응할 준비가 되어 있으며, 이러한 노력이 귀사의 글로벌 경쟁력 강화와 혁신적 서비스 창출에 결정적인 역할을 할 것이라고 확신합니다. 제 경험과 열정, 그리고 체계적인 문제 해결 능력이 귀사의 미래 비전과 만나 큰 시너지를 발휘할 수 있기를 진심으로 기대하며, 함께 성장할 기회를 간절히 희망합니다.

Powered by Rallit.