



화성 탐사 로봇 시뮬레이터



C-1 김교희 김유찬 박병주 박영건 오동규



Instructions

1. 시나리오
 2. Rover , Drone 소개
 3. 문제점
 4. 해결 방법
 5. 추가 개선 사항
- 

시나리오

rover
Teleop

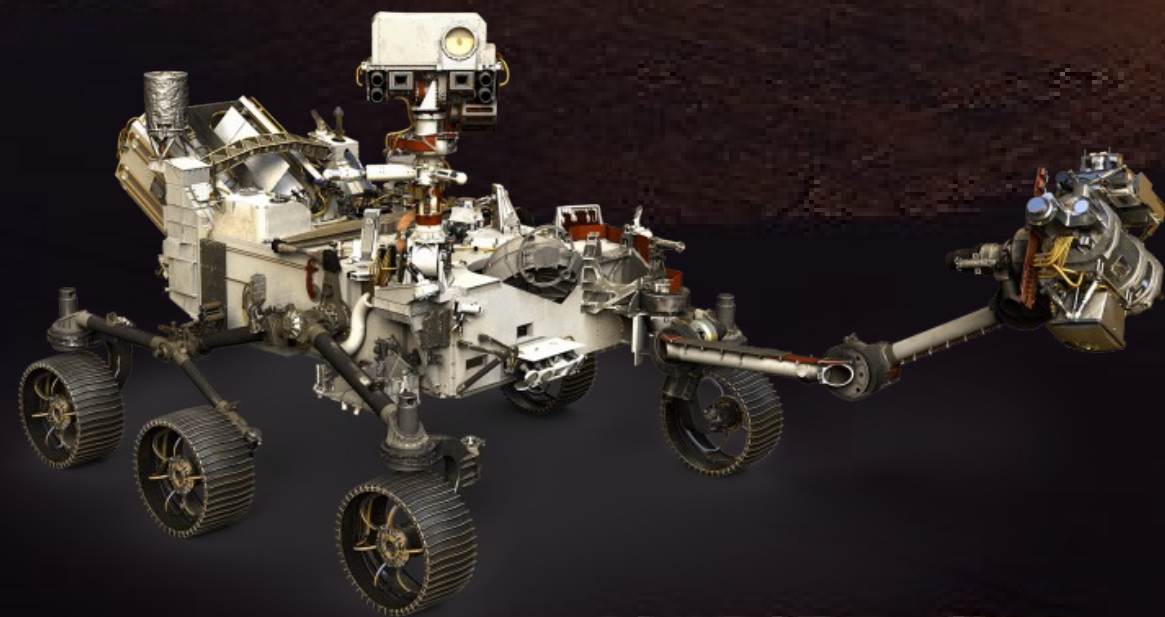
rover
정지

드론 탐색

드론 복귀



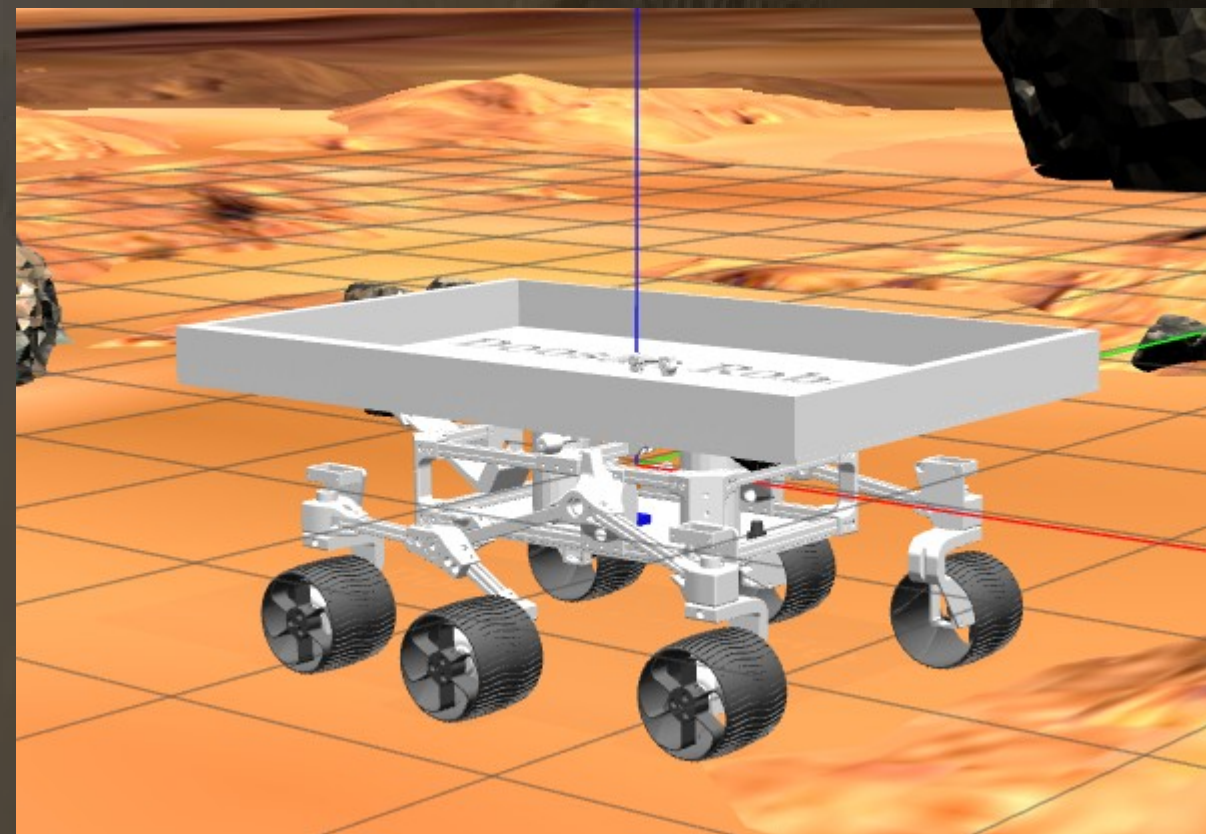
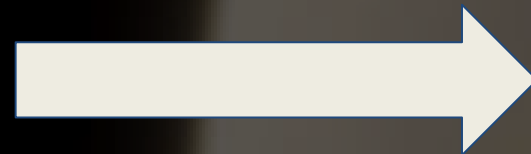
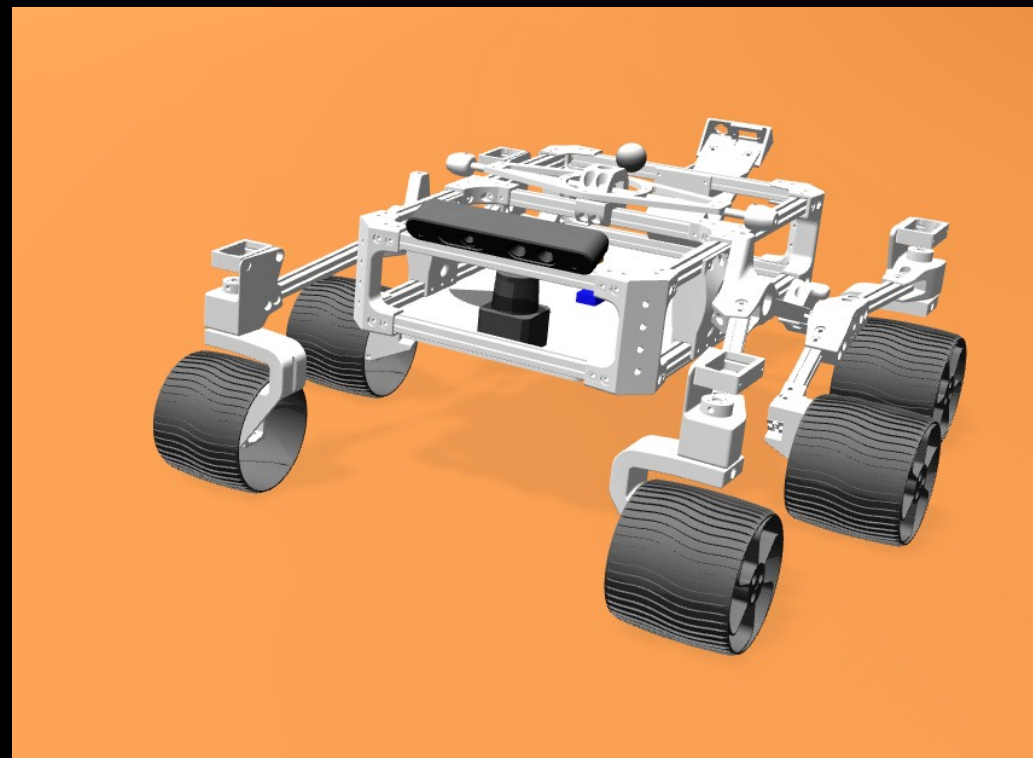
탐사 시나리오



ROVER

Git 에 공유된 큐리오시티의 Source 를 사용

- > URDF 수정
- > 드론 이착륙 공간 확보
- > Rover 크기 확대



ROVER

- mesh stl 파일 수정 한계
 - => urdf.xacro scale 값 수정
 - => joint x,y,z 좌표 수정 필요
 - => visual, collision 수정 필요
 - => spawn 위치 수정 필요

```
<robot name="body" xmlns:xacro="http://www.ros.org/wiki/xacro">
  ....<xacro:property name="body_box_length" value="1.29"/>
  ....<xacro:property name="body_box_width" value="0.87"/>
  ....<xacro:property name="body_box_depth" value="0.30"/>
  ....<xacro:property name="body_box_mass" value="1.0"/>
  ....<xacro:property name="scale_factor" value="3.0"/>
```

```
.....<origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 0"/>
.....<geometry>
.....  <mesh filename="package://rover_description/meshes/bases/body_box.stl"
.....    scale="${scale_factor} ${scale_factor} ${scale_factor}"/>
.....  <!--<box size="${body_box_length} ${body_box_width} ${body_box_depth}"/>-->
.....</geometry>
.....<material name="white"/>
```

```
..<joint name="roof_joint" type="fixed">
.....<origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 -0.15"/>
.....<parent link="${parent}"/>
.....<child link="roof"/>
..</joint>
```

ROVER

● 드론 착지, 보관

1. Rover .stl 크기 파악
2. stl 제작
3. urdf.xacro 파일 생성
4. 크기 고려 joint, parent 설정
5. 상호작용을 위한 물성치 부여



```
<joint name="roof_joint" type="fixed">
  <origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 -0.15"/>
  <parent link="${parent}"/>
  <child link="roof"/>
</joint>
```

```
</visual>
<collision>
  <origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 0"/>
  <geometry>
    <mesh filename="package://rover_description/meshes/bases/roof.stl" scale="1 1 1"/>
  </geometry>
</collision>
<xacro:solid_cuboid_inertial
  rpy="0 0 0" xyz="0 0 0"
  mass="${roof_mass}"
  x="${roof_length}" y="${roof_width}" z="${roof_depth}"/>
</link>
```


Drone

- Take off 시 위치 저장
- 비행 좌표 전송 -> 좌표에 도달할 때까지 비행
- 좌표 도착 후 Hovering
- Return to Home 전송 -> Take off 한 장소로 이동
- Landing

Drone

```
class DronePositionControl(DroneObject):
    def __init__(self):
        super().__init__('drone_position_control')

        self.callback_group = ReentrantCallbackGroup()

        self.dt = 0.28
        self.kp = 1.0
        self.kd = 5.0
        self.ki = 1.0

        self.error_prev_x = 0.0
        self.error_prev_y = 0.0
        self.error_prev_z = 0.0

        self.state = 'ready'
        self.key = ''
        self.home = [0.0, 0.0, 0.0]
        self.goal = [0.0, 0.0, 0.0]

        self.count = 0
        self.time = []
        self.error = []
        # super().takeOff()
        # self.get_logger().info('Drone takeoff')

        self.pid_pub = self.create_publisher(Float32MultiArray, '/pid', 10)

        # # Set the m_posCtrl flag to True
        self.posCtrl(True)
        # self.get_logger().info('Position control mode set to True')
        print('start')
        self.sub = self.create_subscription(Odometry, '/simple_drone/odom', self.callback, 10, callback_group=self.callback_group)
        # self.timer = self.create_timer(1, self.timer_callback)
```

Drone

```
def callback(self,data):
    global user
    if len(user) == 1:
        if user == 't':
            self.state = 'takeoff'
        elif user == 'h':
            self.state = 'home'
    elif len(user) > 1:
        pos = user.split(' ')
        self.goal = [float(pos[0]), float(pos[1]), float(pos[2])]
        self.state = 'search'
```

```
user = ''
```

```
# 현재 위치 파악
```

```
current_x = data.pose.pose.position.x
current_y = data.pose.pose.position.y
current_z = data.pose.pose.position.z
```

```
# takeoff
```

```
if self.state == 'takeoff':
    self.home = [current_x, current_y, current_z]
    self.takeoff()
    # self.state = 'search'
```

```
# search
```

```
elif self.state == 'search':
    x,y,z = self.home
    gx, gy, gz = self.goal
```

```
x += gx
y += gy
z += gz
```

```
error_x = x-current_x
error_y = y-current_y
error_z = z-current_z
```

```
vel_x, vel_y, vel_z = self.pid(error_x, error_y, error_z)
```

```
self.count += self.dt
self.time.append(self.count)
self.error.append(current_x)
```

```
if abs(error_x) < 0.1 and abs(error_y) < 0.1 and abs(error_z) < 0.1:
    print('pid')
```

```
self.Hover()
# self.state = 'home'
```

```
else:
    print('-----moving-----')
    self.move_drone_to_pose(vel_x, vel_y, vel_z)
```

```
# back home
```

```
elif self.state == 'home':
    x, y, z = self.home
    z += 0.5
```

```
error_x = x-current_x
error_y = y-current_y
error_z = z-current_z
```

```
vel_x, vel_y, vel_z = self.pid(error_x, error_y, error_z)
```

```
if abs(error_x) < 0.1 and abs(error_y) < 0.1 and abs(error_z) < 0.2:
    self.Hover()
    self.state = 'land'
```

```
else:
    print('-----home-----')
    self.move_drone_to_pose(vel_x, vel_y, vel_z)
```

```
# land
```

```
elif self.state == 'land':
    super().land()
    self.state = 'ready'
```

```
def takeoff(self):
    super().takeOff()
```

```
def Hover(self):
    super().hover()
```

```
def move_drone_to_pose(self, x, y, z):
    # Override the move_drone_to_pose method if specific behavior is needed
    super().moveTo(x, y, z)
    self.get_logger().info(f'Moving drone to pose: x={x}, y={y}, z={z}')
```

문제

Object	문제	원인 분석
Rover	Rover 크기 수정 실패	stl 파일 수정의 어려움
	Rover 에 Drone 스테이션 설치 실패	meshes 파일 병합
	Gazebo 상에서 rover 가 튕김	spawn 시 map 과 겹침
Rover + Drone	Rover odom 오류	추정 실패
	Drone, Rover 의 TF 분리	서로 TF 연결이 다름
	Drone 과 Rover 동시 spawn	코드 구현 방법 차이
Drone	Drone 명령 오류	코드 오류

해결

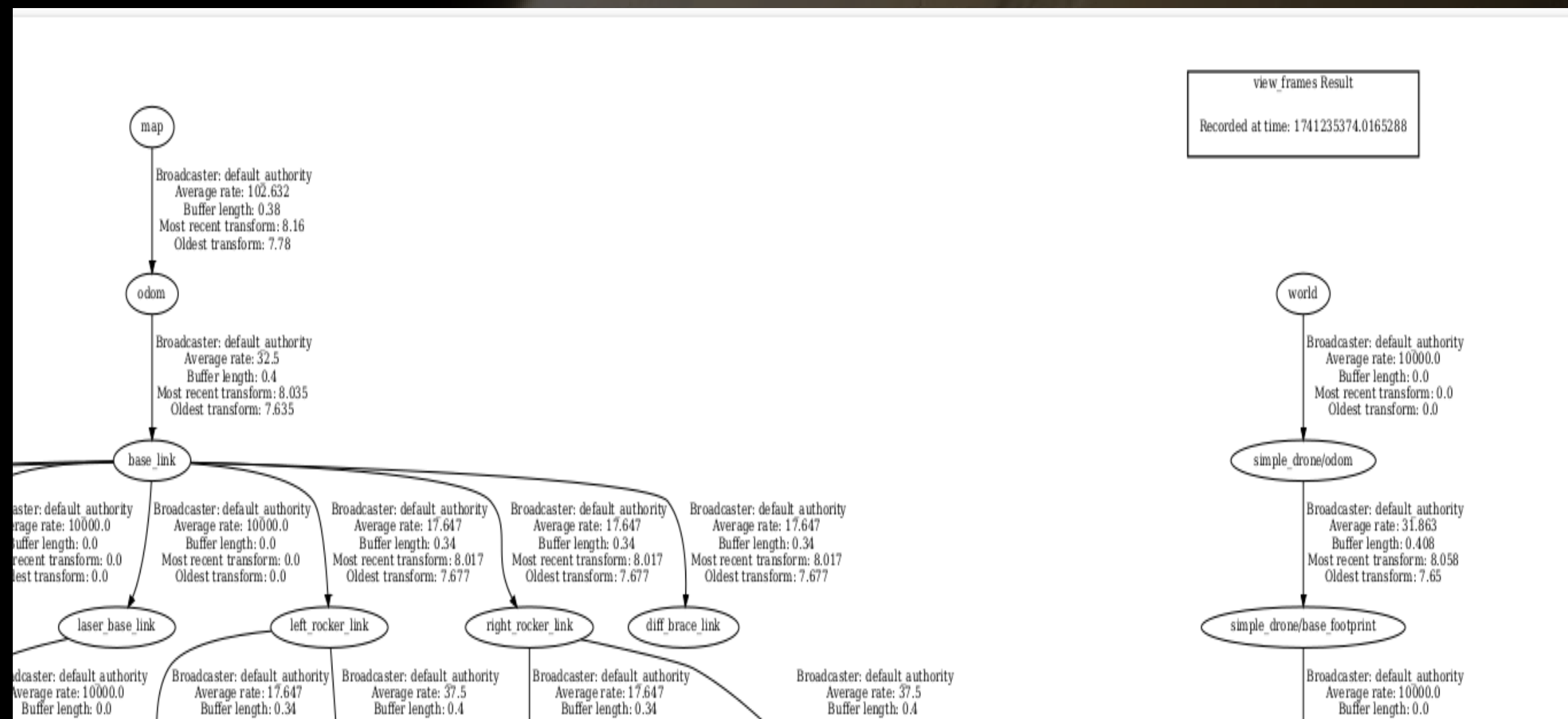
sjtu_drone_bringup/sjtu_drone_bringup/
spawn_drone.py



Spa
Error

해결

TF 문제

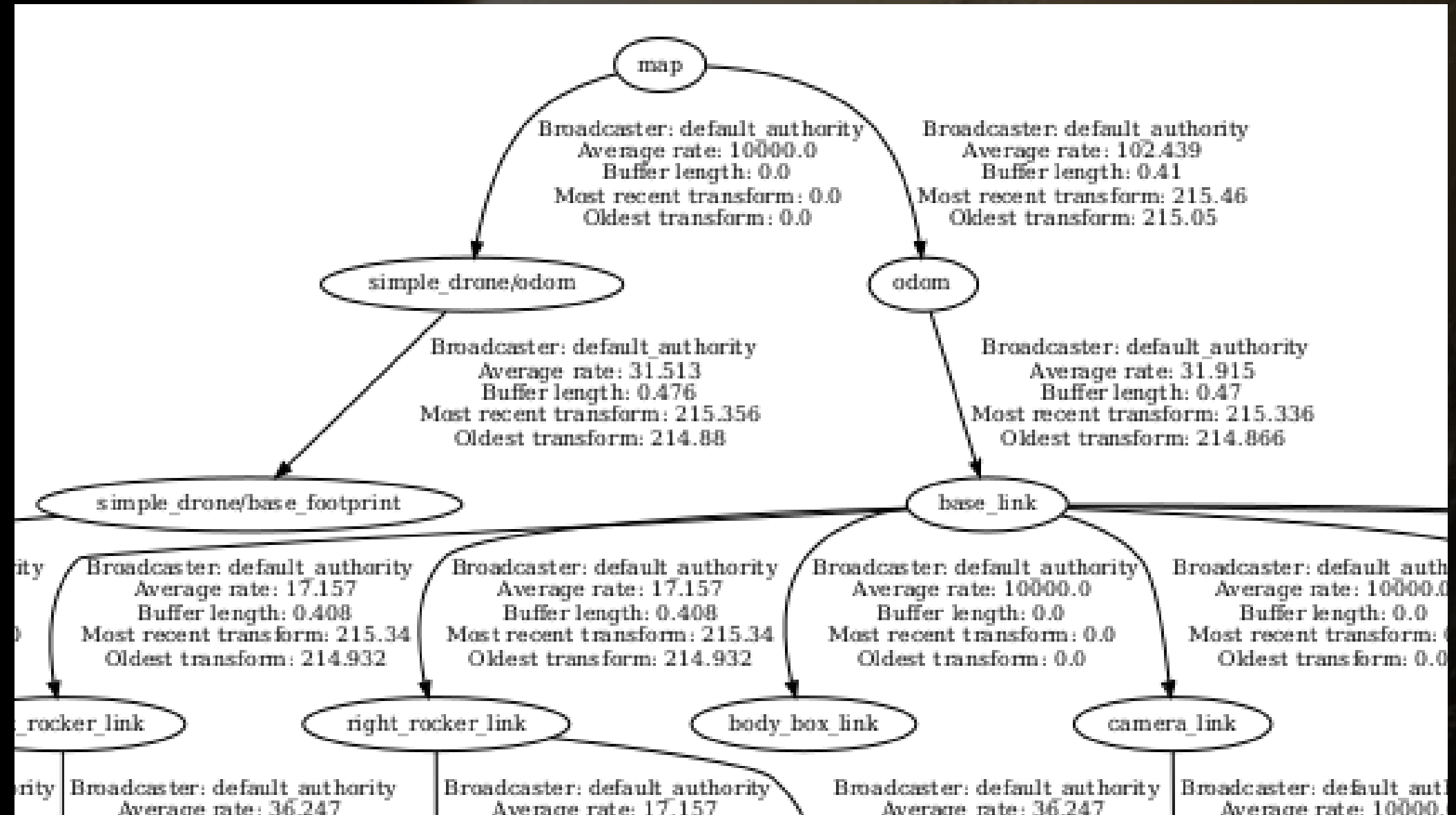


해결

TF 문제

```
Node(  
  package="tf2_ros",  
  executable="static_transform_publisher",  
  arguments=["0", "0", "0", "0", "0", "0", "world", f"{model}"],  
  output="screen"  
),
```

```
Node(  
  package="tf2_ros",  
  executable="static_transform_publisher",  
  arguments=["0", "0", "0", "0", "0", "0", "map", f"{model}"],  
  output="screen"  
),
```



situ_drone_gazebo.launch
h.py




해결

spawn 구조 문제

```
### NODES ###
spawn_entity_cmd = Node(
    package="gazebo_ros",
    executable="spawn_entity.py",
    arguments=[
        "-entity",
        "rover",
        "-topic",
        "robot_description",
        "-timeout",
        "120",
        "-x",
        initial_pose_x,
        "-y",
        initial_pose_y,
        "-z",
        initial_pose_z,
        "-Y",
        initial_pose_yaw,
    ],
    output="screen",
    parameters=[{"use_sim_time": True}],
)
```

rover - gazebo.launch -> spawn.launch
내부에서
gazebo_ros pkg 의 spawn_entity.py 사용



해결

spawn 구조 문제

drone - drone_gazebo.launch
-> spawn_drone.py 를 실행

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
import rclpy
from gazebo_msgs.srv import SpawnEntity

def main(args=None):
    rclpy.init(args=args)
    node = rclpy.create_node('spawn_drone')
    cli = node.create_client(SpawnEntity, '/spawn_entity')

    content = sys.argv[1]
    namespace = sys.argv[2]

    req = SpawnEntity.Request()
    req.name = namespace
    req.xml = content
    req.robot_namespace = namespace
    req.reference_frame = "world"

    while not cli.wait_for_service(timeout_sec=1.0):
        node.get_logger().info('service not available, waiting again...')

    future = cli.call_async(req)
    rclpy.spin_until_future_complete(node, future)

    if future.result() is not None:
        node.get_logger().info(
            'Result ' + str(future.result().success) + " " + future.result().status_message)
    else:
        node.get_logger().info('Service call failed %r' % (future.exception(),))

    node.destroy_node()
    rclpy.shutdown()

if __name__ == '__main__':
    main()
```


해결

spawn 구조 문제

rover gazebo.launch 내부에
sjtu_drone_gazebo.launch
병합

```
#####  
# drone  
#####  
ld.add_action(  
    DeclareLaunchArgument(  
        "controller",  
        default_value="keyboard",  
        description="Type of controller: keyboard (default) or joystick",  
    )  
)  
  
ld.add_action(Node(  
    package="rviz2",  
    executable="rviz2",  
    name="rviz2",  
    arguments=[  
        "-d", rviz_path  
    ],  
    output="screen",  
)  
)  
  
ld.add_action(IncludeLaunchDescription(  
    PythonLaunchDescriptionSource(  
        os.path.join(sjtu_drone_bringup_path, 'launch', 'sjtu_drone_gazebo.launch.py')  
    )  
)  
)  
  
ld.add_action(Node(  
    package='joy',  
    executable='joy_node',  
    name='joy',  
    namespace=model_ns,  
    output='screen',  
)  
)  
  
ld.add_action(OpaqueFunction(  
    function=get_teleop_controller,  
    kwargs={'model_ns': model_ns},  
)  
)  
  
return ld
```



해결

drone 명령 문제

```
class DronePositionControl(DroneObject):  
    def __init__(self):  
        super().__init__('drone_position_control')  
  
        self.takeOff()  
        self.get_logger().info('Drone takeoff')  
  
        # Set the m_posCtrl flag to True
```

```
def takeoff(self):  
    super().takeOff()
```


추가사항

PID


- 오버슈팅 크기 감소
- 세들링타임 감소 -> 튜닝 필요




추가 개선 사항

A circular image showing the dark, cratered surface of the Moon.

Drone Take off 후
Rover 가 움직일 경우 ,
Drone 이 Rover 의 위치를
인식하도록 개선

A circular image showing the Earth from space, with the Americas visible.

3 차원 맵핑을 통한 탐색
Drone 과 Rover 의 3 차원맵
병합

A circular image showing the planet Jupiter with its characteristic bands and the Great Red Spot.

Drone 비행경로 개선
여분의 Drone 추가

THANK YOU
FOR LISTENING!

화성 갈꺼니까
~

