

< 실습 문제 >

게임 관리 프로그램을 만들어 보자

1. DB 구축하기

아래의 테이블을 참고하여 본인이 직접 테이블 구성

(JDBC 계정에서 작성 및 실행)

테이블 생성 및 하단의 샘플데이터 삽입 쿼리문은 직접 기술하시오.

(단, insert가 완료되면 반드시 commit 까지 진행할 것!)

<GAME 테이블>

GAME_ID(PK)	TITLE(NN)	GENRE(NN)	PLATFORM	RELEASE_DATE
g_1001	마인크래프트	샌드박스	PC, Mobile, PS	2011-11-18
g_1002	리그 오브 레전드	MOBA	PC	2011-12-04
g_1003	젤다의 전설: 야생의 숨결	액션 어드벤처	Nintendo Switch	2018-02-01

- GAME_ID : 게임 번호(식별자에 해당되므로 PRIMARY KEY 제약조건 설정)
- TITLE : 게임명 (값이 무조건 있어야 하므로 NOT NULL 제약조건 설정)
- GENRE : 장르 (값이 무조건 있어야 하므로 NOT NULL 제약조건 설정)
- PLATFORM : 플랫폼
- RELEASE_DATE : 출시일

2. 프로젝트 만들기

- 프로젝트명 : GameManager

- 패키지 및 클래스 구성

com.kh.controller.GameController.java

com.kh.model.dao.GameDao.java

com.kh.model.vo.Game.java

com.kh.model.service.GameService.java

com.kh.view.GameMenu.java

com.kh.run.Run.java

- 템플릿 별도 작성

com.kh.common.JDBCTemplate.java

- 파일 별도 작성

resources/driver.properties // DB 관련 설정 정보를 저장하는 파일

resources/query.xml // 실행할 sql문 정보를 저장하라는 파일

- 메뉴 실행 방식으로 구성

1. 전체 조회

2. 게임 추가

3. 게임 수정 (게임 id로 조회 후 수정)

4. 게임 삭제 (게임 id로 조회 후 삭제)

5. 게임 검색 (게임 이름으로 키워드 검색)

9. 프로그램 종료

서비스 요청 처리 후 사용자에게 결과를 표시하는 화면에 해당하는 메소드는 자유롭게 만드시오.