

# 변수와 타입



02-3. 타입 변환

혼자 공부하는 자바(개정판) (신용권 저)



### 목차

- •0. 시작하기 전에
- ■1. 타입 변환
- ■2. 정수 연산에서의 자동 타입 변환
- •3. 실수 연산에서의 자동 타입 변환
- •4. + 연산에서의 문자열 자동 타입 변환
- ■5. 문자열을 기본 타입으로 강제 타입 변환
- •6. 키워드로 끝내는 핵심 포인트



### 0. 시작하기 전에

[핵심 키워드]: 자동 타입 변환, 강제 타입 변환, 문자열 결합 연산, Integer.parseInt(), Double.parseDouble()

#### [핵심 포인트]

■타입 변환이란 데이터 타입을 다른 데이터 타입으로 변환하는 것을 말한다. byte 타입 -> int 타입, int 타입 -> byte 타입, double 타입 -> int 타입 String 타입 -> int 타입

#### ❖ 타입 변환

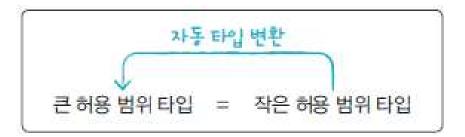
■ 변수 값을 다른 타입의 변수에 저장할 때 타입 변환이 발생할 수 있다.

```
byte a = 10; //byte 타입 변수 a에 10을 저장
int b = a; //byte 타입 변수 a에 거장된 10을 int 타입 변수 b에 복사해서 저장
```



#### 1. 타입 변환

- ❖ 자동 타입 변환 (promotion)
  - 값의 허용 범위가 작은 타입이 큰 타입으로 저장될 경우



■ 기본 타입의 허용 범위 순

```
byte < short < int < long < float < double

byte byteValue = 10;
int intValue = byteValue; //자동 타입 변화될

long longValue = 50000000000L;
float floatValue = longValue; //5.0E9f로 직장됨
double doubleValue = longValue; //5.0E9로 직장됨
```



#### 1. 타입 변환

• char 타입의 경우 int 타입으로 자동변환되면 유니코드 값이 int 타입에 저장

```
char charValue = 'A';
int intValue = charValue; //65가 걱장됨

byte byteValue = 65;
char charValue = byteValue; 전파일 에러
```

- ❖ 강제 타입 변환 (casting)
  - 큰 허용 범위 타입을 작은 허용 범위 타입으로 강제로 나누어 한 조각만 저장

```
강제 타입 변환

작은 허용 범위 타입 = (작은 허용 범위 타입) 큰 허용 범위 타입
```

■ 캐스팅 연산자 괄호 () 사용: 괄호 안이 나누는 단위

```
int intValue = 10;
byte byteValue = (byte) intValue; //강제 타입 변환
```



### 1. 타입 변환

- ex) int 타입을 char 타입으로 강제 변환
  - 문자 출력 위함

```
int intValue = 65;
char charValue = (char) intValue;
System.out.println(charValue); //"A"가 출력
```

- ex) 실수 타입을 정수 타입으로 강제 변환
  - 소수점 이하 부분 버려지고 정수 부분만 저장

```
double doubleValue = 3.14;
int intValue = (int) doubleValue; //intValue는 정수 부분인 3만 걱장
```



『혼자 공부하는 자바』

#### 2. 정수 연산에서의 자동 타입 변환

- ❖ 정수 타입 변수가 산술 연산식에서 피연산자로 사용되는 경우
  - byte, char, short 타입 변수는 int 타입으로 자동 변환

```
byte 타입
char 타입
short 타입
int 타입
int 타입
```

```
byte 타입 변수가 피연산자로 사용된 경우

byte x = 10;

byte y = 20;

byte result = x + y; //컴파일 예러

int result = x + y;
```

```
int 타입 변수가 피연산자로 사용된 경우

int x = 10;
int y = 20;
int result = x + y;
```

- ■특별한 경우 아니라면 정수 연산에 사용하는 변수는 int 타입으로 선언하는 것이 효과적
- 피 연산자 중 하나가 long 타입이면 다른 피연산자는 long 타입으로 자동 변환

```
long result = long 타입 연산자(+, -, *, /, %) byte 타입 char 타입 short 타입 int 타입
```



#### 3. 실수 연산에서의 자동 타입 변환

❖ 피연산자 중 하나가 double 타입일 경우 다른 피연산자도 double 타입으로 자동

```
변환
int intValue = 10;
double doubleValue = 5.5;
double result = intValue + doubleValue; //result에 15.5가 거장됨
```

```
- 다른 E
int intValue = 10;

double doubleValue = 5.5;
int result = intValue + (int) doubleValue; //result에 15가 걱장됨
```

- ■실수 리터럴 연산
  - double result = 1.5 + 2.3;
  - float result = 1.5 + 2.3
  - float result = 1.5f + 2.3f;



## 3. 실수 연산에서의 자동 타입 변환

- ❖ 정수 연산의 결과를 실수로 저장할 때 주의할 점
  - 정수 연산의 결과는 정수

```
int x = 1;
int y = 2;
double result = x / y;
System.out.println(result);
```

■실수 결과를 얻으려면 실수 연산으로의 변환 필요

```
int x = 1;
int y = 2;
double result = (double) x / y;
System.out.println(result);

int x = 1;
int y = 2;
double result = x / (double) y;
System.out.println(result);

int x = 1;
int y = 2;
double result = (double) x / (double) y;
System.out.println(result);
```



## 4. + 연산에서의 문자열 자동 타입 변환

#### ❖ + 연산

- 피연산자가 모두 숫자일 경우 덧셈 연산
- 피연산자 중 하나가 문자열일 경우 나머지 피연산자도 문자열로 자동 변환되고 문자열 결합 연산 \_\_\_\_\_

```
int value = 3 + 7;  → int value = 10;
String str = "3" + 7;  → String str = "3" + "7";  → String str = "37";
String str = 3 + "7";  → String str = "3" + "7";  → String str = "37";
```

- + 연산은 앞에서부터 순차적으로 수행
  - 먼저 스해되 여사이 결하 여사이 겨오 이층 모드 여사이 결하 여사이 되

```
int value = 1 + 2 + 3; \rightarrow int value = 3 + 3; \rightarrow int value = 6;

String str = 1 + 2 + "3"; \rightarrow String str = 3 + "3"; \rightarrow String str = "33";

String str = 1 + "2" + 3; \rightarrow String str = "12" + 3; \rightarrow String str = "123";

String str = "1" + 2 + 3; \rightarrow String str = "12" + 3; \rightarrow String str = "123";
```



# 5. 문자열을 기본 타입으로 강제 타입 변환

#### ❖ 문자열을 기본 타입으로 강제 변환

변환 타입	사용 예
String → byte	String str = "10"; byte value = Byte.parseByte(str);
String → short	String str = "200"; short value = Short.parseShort(str);
String → int	String str = "300000"; int value = Integer.parseInt(str);
String → long	String str = "40000000000"; long value = Long.parseLong(str);
String → float	String str = "12.345"; float value = Float.parseFloat(str);
String → double	String str = "12.345"; double value = Double.parseDouble(str);
String → boolean	String str = "true"; boolean value = Boolean.parseBoolean(str);



『혼자 공부하는 자바』

## 5. 문자열을 기본 타입으로 강제 타입 변환

■ 문자열이 숫자 외 요소를 포함할 경우 숫자 타입 변환 시도할 경우 숫자 형식 예외 발생

```
String str = "1a";
int value = Integer.parseInt(str); //NumberFormatException 발생
```

- String.valueOf() 메소드 사용하여 기본 타입을 문자열로 변환
  - String str = String.valueOf(3);



『혼자 공부하는 자바』

#### 6. 키워드로 끝내는 핵심 포인트

- <mark>자동 타입 변환</mark>: 자동으로 타입이 변환되는 것. 값의 허용 범위가 작은 타입이 허용 범위가 큰 타입으로 저장될 때 발생함.
- <mark>강제 타입 변환</mark>: 강제로 타입을 변환하는 것. 값의 허용 범위가 큰 타입을 허용 범위가 작은 타입으로 쪼개어서 저장하는 것을 말함.
- <mark>문자열 결합 연산</mark>: 문자열과 + 연산을 하면 다른 피연산자도 문자열로 변환되어 문자열 결합이 발생함.
- Interger.parseInt(): 문자열을 정수 int 타입으로 변환
- Double.parseDouble(): 문자열을 실수 double 타입으로 변환





# Thank You!

