

■ 프로젝트 주제 및 내용

| 프로젝트명 | 3차 프레임워크 활용 풀스택 개발 |
|-------|--------------------|
|-------|--------------------|

가. 프로젝트 주제 및 내용(세부 과업)

| 프로젝트 팀주제 | 세부 수행 내용(과업) | 습득 직무 역량 |
|-------------------------|--|--|
| React 기반 웹 쇼핑몰 개발 | ① Java 기반 웹 서비스 기획 (멘토 with 전문가) ② 개발 목적과 개발 방식에 대해 멘토링을 통한 팀구성 ③ 개발 역량 확인 및 풀스택 구현을 위한 기본 프레임워크 선정 및 기술 확인 ④ 주요 기능별 요구사항 정리 및 기능별 흐름도 작성 및 평가 (멘토, 훈련교사, 외부전문가 평가) | A. 풀스택 서비스 개발환경 구현 B. 프레임 워크를 통한 빠른 개발과 테스트 C. 공공데이터 활용 D. EDR 물리 & 논리 모드 구현 E. 테이블 구조화 F. GitHub 문서버전관리를 통한 협업능력 증가 G. Flutter 크로스 플랫폼 앱개발 프레임 워크 H. Cloud Infra Service |
| API활용 위치기반 서비스 웹개발 | ⑤ 파악된 요구사항과 업무내용을 토대로 팀원 간 업무를 분배하고 시간계획을 수립. ⑥ 공공데이터 및 외부 데이터 공유 ⑦ 기능 구현 이후 중간 평가를 통한 멘토, 외부 전문가, 훈련교사 보완사항 정리 후 반영 | |
| Flutter 활용 웹앱 음원 사이트 개발 | ⑧ Github를 이용해 프로젝트의 버전을 관리하고 제작 방법 및 경험을 공유 ⑨ Flutter 프레임워크를 통한 앱개발 ⑩ 퍼블릭 웹 서비스 또는 프라이빗 웹 서비스 구현 | |

▣ 프로젝트 주제 세부 고려 사항

본 과정은 개발이라는 직무의 전체적인 윤곽을 이해하고 협업의 기본이 되는 업무의 이해도를 높여 빠른 개발과 개발 SW의 배포 서비스를 이해 하는데 목적을 두고 프로젝트의 단계별 접근을 통해 최종 프로젝트 완성도를 향상 시키는데 목적을 둠.

참여기업의 요구 조사에서 특히, 기본이 되는 언어들에 대한 기초 문법 학습이 아닌 실제 소비자의 요구를 반영하여 즉석에서 빠르게 확인하여 고객을 만족시키고 지속적인 개발을 위한 피드백을 촉발하고 충분한 기능을 갖춘 애플리케이션을 구축하는 경험을 요구

최종 프로젝트를 구현함으로써 서비스 배포의 전반적인 테스트외에 웹, 앱 구현 및 전사적 활용 sw 개발에도 향상된 개발을 할 수 있도록 구성

1,2차 프로젝트 구현을 통해 팀워크 및 협업 능력의 향상과 Git을 통한 협업툴의 사용이 원활해지고 기업에서 필요로 하는 공공데이터를 활용하여 위치기반 서비스에 대한 웹, 앱 서비스를 할 수 있으며 기업의 전사적 관리에 있어 코로나19에도 대비 가능토록 PC 환경 뿐 아닌 스마트폰안에서도 업무 처리 가능하도록 ERP 구현

디바이스 특성을 가진 코틀린이나 스위프트 대신 크로스 브라우징 가능한 Flutter를 활용하여 안드로이드, iOS, 윈도우즈, 리눅스 관계없이 활용 가능한 오픈소스 플랫폼 활용을 통한 앱 개발 환경 구현.

수료시점 단계별 프로젝트 수행 결과를 토대로 개발 수행 능력 및 코딩 테스트 대비를 통해 참여기업의 니즈 대비

나. 프로젝트 과제(결과물)

프로젝트를 진행함은 취업 이후 현장 적응력을 높이기 위한 목적이 있다고 할 수 있다. 따라서 프로젝트 결과물은 실무 기반의 보고서와 데모영상, 소스 코드 등으로 구분하여 별도 관리한다.

▣ 프로젝트 결과 보고서

본 기관은 21년도부터 K-디지털 트레이닝 운영 기관으로 프로젝트 관련 보고서를 작성한 경험이 있으며 KDT과정은 모두 자체 양식으로 제공되는 프로젝트 결과 보고서를 작성하여 제출하게 되며 보고서 내에는 다음의 사항 등이 포함된다.

가) 프로젝트 개요

나) 세부 프로젝트 내용

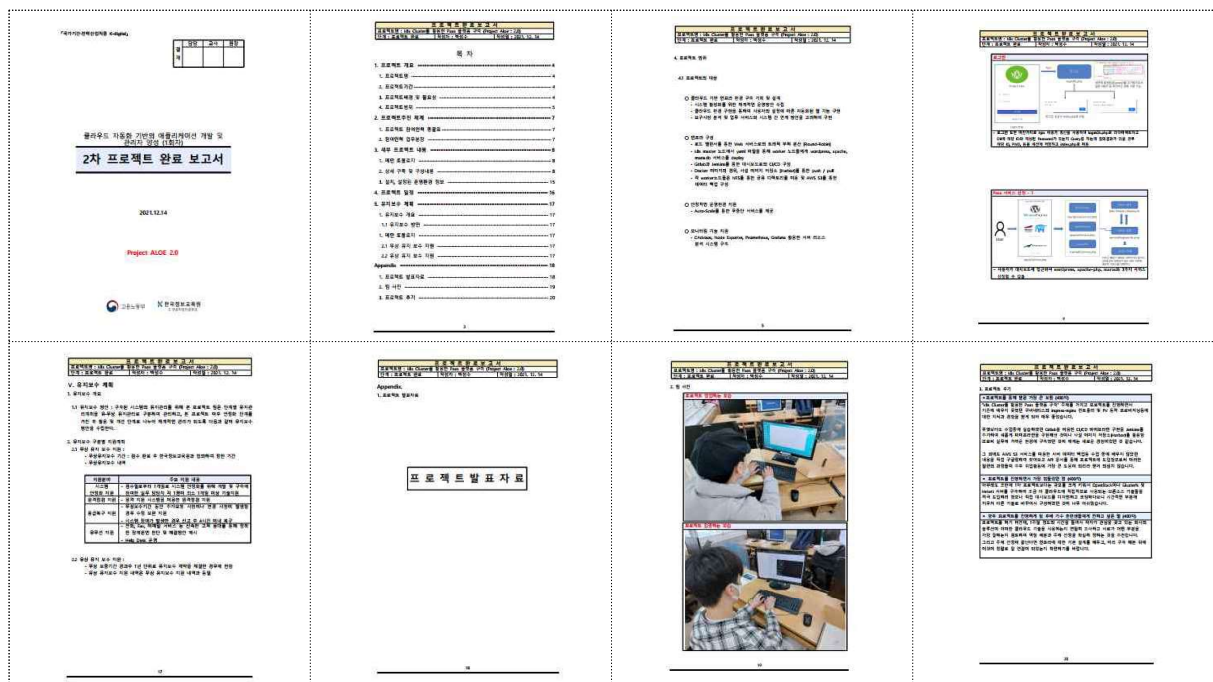
i. 프로젝트 정보구조

ii. 프로젝트 기획, 디자인 및 운영

다) 프로젝트 일정

라) 유지보수

마) 발표 및 후기



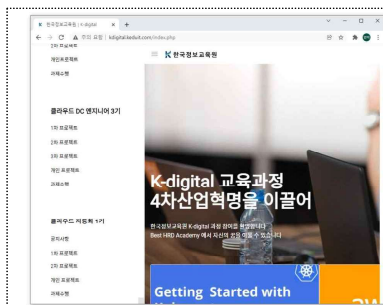
<프로젝트 결과 보고서 일부 내용>

▣ 프로젝트 데모 영상 및 발표영상 관리

K-디지털 훈련은 교육의 특성상 그 결과물을 동영상 등을 통해 동작 상태를 확인할 수 있어야 하며 프로젝트 산출물의 하나인 소스 코드 등도 요청 즉시 확인할 수 있어야 하므로 본 기관에서는 현재 K-디지털 훈련의 경우 웹사이트(<http://kdigital.keduit.com>)를 개설하여 운영 중에 있으며 과정별로 프로젝트 결과물을 종류와 성격에 따라 사이트에 업로드하거나 자체 웹서비스 활용 또는 자체 클라우드 스토리지에 보관

해당 웹사이트를 활용할 경우 시간과 공간의 제약으로 인해 어려움이 따르던 멘토와의 커뮤니케이션, 피드백 제공 등을 원활히 할 수 있어 전체적인 프로젝트 운용의 장점 확보

기본적인 훈련생에 대한 프로젝트 관리를 위하여 참여 프로젝트는 최종 프로젝트 완료 이후 notion 등을 통해 지속 관리 및 업데이트



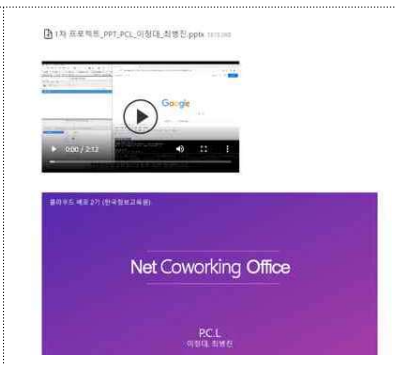
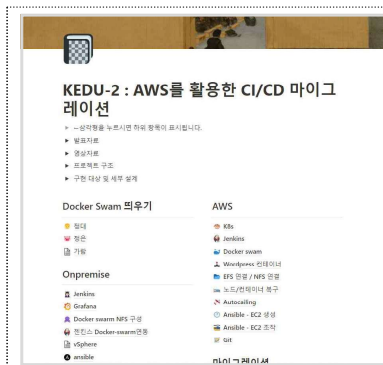
<KDT전용 웹사이트>



<관련 자료 업로드 및 보관>

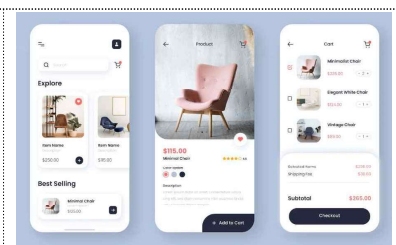


<한국정보교육원 클라우드>



<기존 KDT 타 훈련과정 수료생 프로젝트 기술요약서 _ 노선>

■ 1차 프로젝트 선택별 결과 예시



<프로젝트 기본 예시>