

Chapter 11 네트워크 설정

목차

- 01 네트워크 기초
- 02 네트워크 설정
- 03 호스트 이름 설정
- 04 네트워크 상태 확인

학습목표



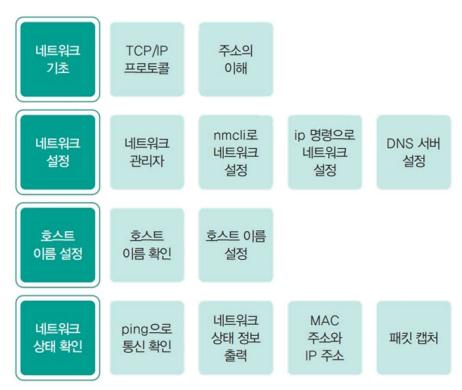
- TCP/IP 프로토콜의 계층 구조를 이해하고 설명할 수 있다.
- MAC 주소와 IP 주소의 차이를 설명할 수 있다.
- 라우팅 테이블을 확인하고 기본 게이트웨이를 설정할 수 있다.
- 네트워크를 설정하여 외부 네트워크와 연결할 수 있다.
- 네트워크가 정상적으로 동작하는지 확인할 수 있다.
- 패킷을 캡처하여 저장하고 내용을 분석할 수 있다.

00 Preview

00 Preview

■ 11장의 내용 구성

- 리눅스에서 네트워크를 설정하려면 IP 주소, 넷마스크, 게이트웨이, DNS가 모두 정확하게 설정되어야 함. 이를 설정하는 명령을 익히고 관련된 파일을 살펴볼 것이다
- 네트워크가 설정된 이후에는 정상적으로
 동작하는지 주기적으로 확인해야 하고 네트워크
 관련 통계를 확인하는 방법도 알아야 함
- 네트워크가 연결되지 않으면 리눅스는 서버 역할을 수행할 수 없음



■ TCP/IP 프로토콜

- 프로토콜: 컴퓨터와 컴퓨터 사이에 데이터를 어떻게 주고받을 것인지를 정의한 통신 규약
- 같은 프로토콜을 사용하는 기기 간에는 통신이 가능
- TCP/IP 프로토콜은 5계층으로 구성 되어 있음
- 계층별로 수행하는 역할이 구분되며, 계층별로 다양한 서비스를 제공하는 프로토콜이 지원됨
- TCP/IP 프로토콜은 다양한 프로토콜의 집합이라고 할 수 있는데, 이 중 전송 계층의 TCP와 네트워크 계층의 IP로 전체 프로토콜을 대표하여 TCP/IP 프로토콜이라고 일컬음

응용 계층(application layer)

전송 계층(transport layer)

네트워크 계층(network layer)

물리 계층(physical layer)

링크 계층(link layer)

그림 11-1 TCP/IP 프로토콜 모델

■ TCP/IP 프로토콜

표 11-1 TCP/IP 프로토콜 모델의 계층별 역할과 대표 프로토콜

| 계층 | 기능 | 프로토콜 | 전송 단위 |
|---------|--|-------------------------|-------|
| 응용 계층 | 서비스 제공 응용 프로그램 | DNS, FTP, SSH, HTTP, 텔넷 | 메시지 |
| 전송 계층 | 응용 프로그램으로 데이터 전달, 데이터 흐름 제어 및 전송 신뢰성 담당 | TCP, UDP | 세그먼트 |
| 네트워크 계층 | 주소 관리 및 경로 탐색 | IP, ICMP | 패킷 |
| 링크 계층 | 네트워크 장치 드라이버 | ARP | 프레임 |
| 물리 계층 | 케이블 등 전송 매체 | 구리선, 광케이블, 무선 | 비트 |

■ MAC 주소

- MAC은 'media access control'의 약자로, MAC 주소는 하드웨어를 위한 주소이며 다른 말로 이더넷 주소, 하드웨어 주소, 물리 주소라고도 함
- MAC 주소는 각 하드웨어를 구별하는 역할을 수행.
 MAC 주소는 네트워크 인터페이스 카드(랜 카드)에 저장된 주소 라고 생각하면 됨
- MAC 주소는 기본적으로 네트워크 인터페이스 카드가 만들어질 때 부여되며 원칙적으로는 수정할 수 없지만, 일부 네트워크 인터페이스 카드의 경우 사용자가 MAC 주소를 수정할 수 있도록 허용
- 특별한 경우가 아니면 MAC 주소는 수정하지 않는 것이 좋음

■ MAC 주소

00:50:56:3e:3c:fe

제조사 번호 일련번호 (IEEE에서 지정) (제조사에서 지정)

그림 11-2 MAC 주소의 예

- MAC 주소는 :이나 -으로 구분되는 여섯 개의 16진수로 구성되며 총 48bit
- 이 중 앞의 세 자리는 제조사 번호이고 뒤의 세 자리는 일련번호
- 예를 들어 [그림 11-2]에서 앞의 세 자리인 00:50:56은 제조사 번호이고, 뒤의 세 자리인 3e:3c:fe는 일련번호. 제조사 번호는 국제 표준 기구 중 하나인 IEEE에서 지정함

■ 랜 카드 제조사 확인 방법

• MAC 주소로 제조사를 확인하는 방법이 있음. www.coffer.com/mac_find에서 MAC 주소 중 제조사 번호 부분을 검색하면 제조사를 알 수 있음.

예를 들어 00:50:56을 검색하면 vmware, inc.라는 검색 결과가 나옴

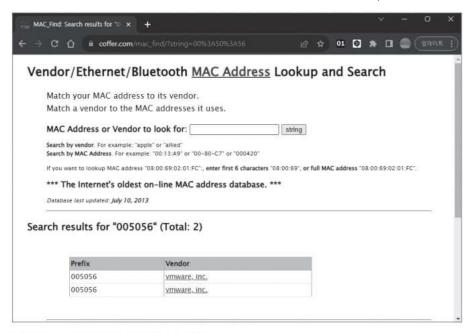


그림 11-3 MAC 주소로 제조사 찾기

■ IP 주소



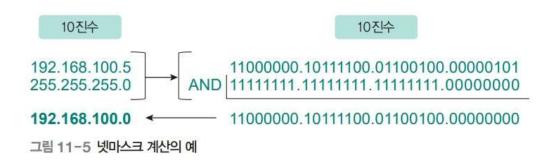
- 컴퓨터가 인터넷에 연결되려면 IP 주소가 할당되어 있어야 함. 우리가 보통 인터넷 주소라고 부르는 것이 IPinternet protocol 주소
- IP 주소는 인터넷으로 연결된 네트워크에서 각 컴퓨터를 구분하기 위해 사용. IP 주소는 1바이트 크기의 네 개 숫자로 구성되므로 총 4바이트
- TCP/IP 프로토콜의 3~5계층은 IP 주소를 사용. IP 주소는 네트워크를 구분하는 네트워크 주소 부분과 해당 네트워크 안에서 특정 컴퓨터를 식별하는 호스트 주소 부분으로 나뉨

■ IP 주소

- IP 주소는 총 32bit(4B) 중 몇 비트를 네트워크 부분으로 사용하고 나머지 몇 비트를 호스트 부분으로 사용하는지에 따라 A 클래스, B 클래스, C 클래스로 구분
- 이 가운데 주로 접하게 되는 C 클래스는 앞의 3바이트가 네트워크 부분이고 뒤의 1바이트만 호스트 부분. 따라서 호스트 부분으로 사용할 수 있는 숫자는 0~255인데, 0은 네트워크 주소를 나타내는 데 사용하고 255는 브로드캐스트 주소로 사용하므로 1~254를 호스트 주소로 할당할 수 있음
- 192.168.100.5와 같은 형식의 IP 주소를 IPv4(IP 버전 4)라고 하는데 이미 이 주소는 고갈되어 더 이상 새로운 주소를 배정받을 수 없음. 이를 대체하기 위해 개발된 주소는 IPv6(IP 버전 6)

■ 넷마스크와 브로드캐스트 주소

- IP 주소에서 네트워크 부분을 알려주는 역할을 하는 것이 넷마스크. 넷마스크는 하나의 네트워크를 다시 작은 네트워크(서브넷)로 분리할 때도 사용하므로 서브넷 마스크라고 부르기도 함
- C 클래스 IP 주소의 경우 기본 넷마스크가 255.255.255.0



■ 넷마스크와 브로드캐스트 주소

- IP 주소와 넷마스크를 10진수에서 2진수로 바꾼 다음, 두 값을 가지고 AND 연산을 수행하면 네트워크 부분만 남고 호스트 부분은 0이 됨
- AND 연산은 a AND b에서 b가 모두 1이면 a 값이 그대로 남고, b가 모두 0이면 결과 값은 0이 됨
- 넷마스크는 IP 주소와 AND 연산을 수행하여 네트워크 부분만 남기는 역할을 하는 것
- 브로드캐스트 주소는 같은 네트워크에 있는 모든 컴퓨터에 메시지를 보낼 때 사용하는 것으로 호스트 부분을 모두 1로 설정함

■ 호스트 이름

- 컴퓨터가 인터넷에 연결되려면 IP 주소가 있어야 함. 이 주소를 사용하여 메일도 보내고 웹 사이트에 접속함
- 컴퓨터는 숫자를 좋아하지만 사람은 숫자보다 이름으로 된 것을 더 잘 기억함. 그래서 등장한 것이 호스트 이름
- 호스트 이름도 IP 주소처럼 두 부분으로 구성됨
- 네이버의 호스트 이름은 <u>www.naver.com</u> naver.com이 네트워크 부분, www가 호스트 부분에 해당함
- 개인용 PC라면 호스트 이름을 붙일 필요가 없겠지만, 웹 서버와 같이 네트워크 서비스를 제공하는 서버 컴퓨터는 용도에 따라 호스트 이름을 붙여서 사용해야 함

■ 포트 번호

- 포트 번호는 보통 주소에 포함되지 않지만 각 서비스를 구분하는 번호
- 사용자가 네트워크 서비스를 이용할 때 사용자의 패킷은 IP 주소를 보고 해당 서버 컴퓨터를 찾아 감
- 서버 컴퓨터에 도착한 사용자의 패킷은 어떤 서비스를 요청했는지 확인한 다음 해당 데몬에 패킷을 전달
- 예를 들어 웹 서비스를 요청했으면 웹 서버 데몬(httpd)에 전달하는 것임. 이때 사용자가 어떤 서비스를 요청했는지 구분해 주는 것이 포트 번호다
- 포트 번호는 TCP/IP 프로토콜의 4계층인 전송 계층에서 사용하는 번호 전송 계층이 하는 일이 해당 프로그램에 데이터가 정확하게 전달되도록 하는 것임을 기억하자

■ 포트 번호

• /etc/services 파일을 기억할 것. 이 파일의 본 역할은 서비스별로 포트 번호가 무엇인지 정의하는 것

```
[user1@localhost ~]$ cat /etc/services
# /etc/services:
# $Id: services,v 1.49 2017/08/18 12:43:23 ovasik Exp $
(생략)
# 21 is registered to ftp, but also used by fsp
ftp
                21/tcp
                21/udp
                               fsp fspd
ftp
ssh
                22/tcp
                                                 # The Secure Shell (SSH) Protocol
                                                 # The Secure Shell (SSH) Protocol
ssh
                22/udp
                23/tcp
telnet
telnet
                23/udp
(생략)
```

• /etc/services 파일에 저장된 포트 번호는 국제 표준으로 합의하여 사용하고 있는 번호. 사용자가 개발한 네트워크 프로그램은 이 파일에 정의되지 않은 번호를 사용하여 서비스를 제공할 수 있음

■ 네트워크 설정

- 네트워크를 사용하기 위해 설정해야 할 주소
 - _ IP 주소
 - 넷마스크와 브로드캐스트 주소
 - 게이트웨이(라우터) 주소
 - DNS 주소
- 사용자가 임의로 설정하여 사용할 수 있는 것이 아니며, 반드시 해당 기관의 네트워크 관리자에게 문의하여 정확한 주소를 받아야 함. 하나라도 틀리면 네트워크 연결에 문제가 발생할 수 있기 때문

■ 네트워크 관리자

- 네트워크 관리자가 네트워킹 서비스를 제공
- 네트워크 관리자는 네트워크의 제어와 설정을 관리하는 데몬
- 네트워크 관리자를 사용하여 IP 주소 설정, 고정 라우터 설정, DNS 설정 등을 수행할 수 있음

표 11-2 네트워크 관리 도구

| 도구 | 가능 |
|----------------------|---|
| 네트워크 관리자 | 기본 네트워킹 데몬 |
| nmcli 명령 | 네트워크 관리자를 사용하는 명령 기반 도구 |
| [설정]-[네트워크] | 그놈에서 제공하는 GUI 기반 도구 |
| nm-connection-editor | 네트워크 관리자를 사용하는 GUI 기반 도구로, [제어판]—[네트워크]에서 설정할 수 없는 부분도 설정할 수 있다. |
| ip 명령 | 네트워크를 설정하는 명령을 제공한다. |

■ 네트워크 관리자 실행하기

- 네트워크 관리자는 로키 리눅스를 설치할 때 기본적으로 설치되지만, 설치되지 않은 경우에는 dnf 명령으로 설치. 네트워크 관리자는 시스템이 부팅될 때 자동으로 동작
- 네트워크 관리자가 동작하고 있는지는 systemctl status 명령으로 확인할 수 있음

```
[root@localhost ~]# systemctl status NetworkManager

● NetworkManager.service - Network Manager

Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/NetworkManager.service; enabled; preset: enabled)

Active: active (running) since Sun 2023-09-24 19:30:44 KST; 6 days ago

Docs: man:NetworkManager(8)

Main PID: 1131 (NetworkManager)

Tasks: 3 (limit: 22862)

Memory: 10.0M

CPU: 2.386s

CGroup: /system.slice/NetworkManager.service

—1131 /usr/sbin/NetworkManager --no-daemon

(생략)
```

■ 네트워크 관리자 실행하기

• 만약 네트워크 관리자의 상태가 inactive라면 다음 명령으로 동작 시킴

[root@localhost ~]# systemctl start NetworkManager

• 시스템이 부팅될 때마다 네트워크 관리자가 동작하게 하려면 다음과 같이 enable 명령을 실행

[root@localhost ~]# systemctl enable NetworkManager

■ 네트워크 관리자와 작업하기

- 네트워크 관리자는 네트워크 설정 정보를 연결 프로파일에 저장
- 사용자는 네트워크 관리자를 직접 제어하지 않고 명령 기반 도구나 GUI 기반 도구를 사용
- nmcli는 네트워크 관리자를 사용하는 명령 기반 도구이고, 그놈의 [설정]-[네트워크]나 nmconnection-editor는 GUI 기반 도구
- 이러한 도구를 사용하여 네트워크 설정을 변경하면 네트워크 관리자가 자동으로 인식
- ip 명령으로도 네트워크를 설정할 수 있지만 이 명령으로 네트워크의 설정을 변경하면 네트워크 관리자가 자동으로 인식하지 못함

■ 그놈의 [설정]-[네트워크]로 설정하기

- 그놈은 윈도의 제어판처럼 시스템과 네트워크 설정을 위한 기능을 제공
- [설정]은 로키 리눅스에서
 [현재 활동]-[프로그램 표시]-[설정]을
 선택하여 실행하거나, 바탕화면에서
 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 선택
- [설정]에서 [네트워크]를 선택하면 네트워크 설정 창이 뜸. 네트워크 설정 창에서 유선의 우측에 있는
 - ◙ 을 선택하면 오른쪽과 같은 유선

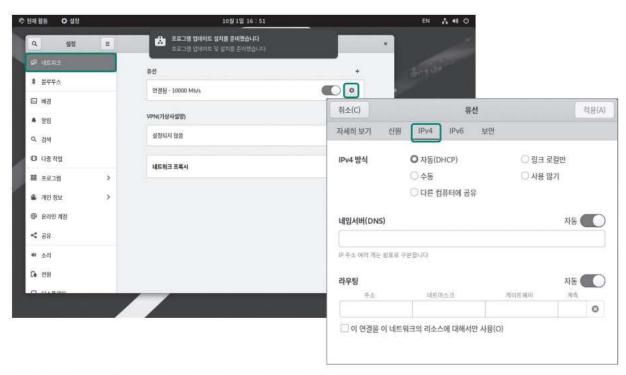


그림 11-6 그놈의 네트워크 설정 창과 유선 네트워크 설정 창

네트워크 설정 창이 뜨고, IPv4 메뉴에서 IP 주소와 네임서버(DNS), 라우팅 정보를 설정할 수 있음

■ nm-connection-editor로 설정하기

- nm-connection-editor는 네트워크 관리자와 함께 설치되며, 터미널에서 실행하면 [그림 11-7]의 왼쪽과 같은 창이 뜸
- 이 창에서 설정할 장치명(ens160)을 선택하고 하단의 ◎ 을 클릭하면 오른쪽과 같은 편집창이 뜸. 이 편집 창에서 IPv4뿐 아니라 이더넷, 802.1x 보안, IPv6, DCB, Proxy 등 네트워크와 관련된 다양한 기능을 설정할 수 있음

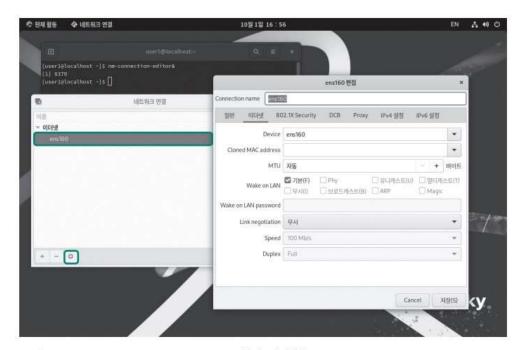


그림 11-7 nm-connection-editor 창과 편집 창

■ nmcli 명령으로 네트워크 설정

- 네트워크를 설정하는 명령은 네트워크 관리자와 함께 설치되는 nmcli 명령
- nmcli 명령으로 유선 네트워크뿐 아니라 와이파이 등의 무선 네트워크, 보안 등 네트워크와 관련된 거의 모든 설정을 관리할 수 있음
- nmcli는 명령 행에서 사용하는 명령은 물론이고 대화식 인터페이스도 제공

■ nmcli 명령으로 네트워크 설정

nmcli

- 기능 명령 기반으로 네트워크 관리자를 설정한다.
- 형식 nmcli [옵션] 명령 [서브 명령]
- 옵션 -t: 실행 결과를 간단하게 출력한다.
 - -p: 사용자가 읽기 좋게 출력한다.
 - -v: nmcli의 버전을 출력하다.
 - -h: 도움말을 출력하다.
- 명령 [서브 명령] general [status | hostname]: 네트워크 관리자의 전체적인 상태를 출력하고, 호 스트명을 읽거나 변경할 수 있다.

networking [on | off | connectivity]: 네트워크를 시작·종료하고 연결 상태를 출력하다.

connection [show | up | down | modify | add | delete | reload | load]: 네트워크를 설정한다.

device [status | show]: 네트워크 장치의 상태를 출력한다.

· 사용 예 nmcli general

nmcli networking on

nmcli con add type ethernet con-name test-net ifname ens33 ip4

192.168.1.10/24 gw4 192.168.1.254

■ 네트워크의 전체 상태 살펴보기: general(gen) 명령

- 네트워크의 전체적인 상태는 nmcli의 general 명령으로 확인할 수 있음
- nmcli를 사용할 때 명령을 줄여서 사용할 수도 있음
- 예를 들어 general 대신에 gen만 입력해도 됨. general 명령의 서브 명령인 status가 없어도 같은 결과를 출력. 출력 결과를 보면 네트워크가 연결되어 있고 와이파이와 인터넷(WWAN)을 사용한다는 것을 알 수 있음

```
[root@localhost ~]# nmcli general status
        CONNECTIVITY
STATE
                       WIFI-HW
                                  WIFI
                                         WWAN-HW
                                                    WWAN
연결됨
                                 사용
                                                    사용
        전체
                       missing
                                         missing
[root@localhost ~]# nmcli gen
        CONNECTIVITY
STATE
                       WIFI-HW
                                  WIFI
                                         WWAN-HW
                                                    WWAN
                                                    사용
연결됨
                       missing
                                 사용
                                         missing
        전체
```

■ 네트워크를 활성화하거나 비활성화하기: networking(net) 명령

- networking 명령은 네트워크를 활성화on하거나 비활성화off
- connectivity 서브 명령으로 네트워크의 연결 상태를 알려줌
- connectivity가 출력하는 네트워크 상태는 다음 중 하나다
 - none(없음): 호스트가 아직 네트워크에 연결되어 있지 않다.
 - limited(제한적): 호스트가 네트워크에 연결되어 있지만 인터넷과 연결되지는 않았다.
 - full(전체): 호스트가 네트워크에 연결되어 있고 인터넷도 사용할 수 있다.
 - unknown(알 수 없음): 네트워크 연결 상태를 알 수 없다.

- 네트워크를 활성화하거나 비활성화하기: networking(net) 명령
 - 다음 예와 같이 nmcli net off를 실행하면 네트워크의 연결이 비활성화됨
 - nmcli net on 으로 다시 네트워크를 활성화

```
[root@localhost ~]# nmcli net con
full
[root@localhost ~]# nmcli net off
user1@localhost ~]$ nmcli net con
none
[user1@localhost ~]$ nmcli net on
[user1@localhost ~]$ nmcli net con
full
```

■ 네트워크 설정하기: connetion(con) 명령

• connection은 네트워크 설정과 관련된 대부분의 기능을 수행

표 11-3 connection의 서브 명령

| 서브 명령 | 기능 | |
|--------|---|--|
| show | 메모리와 디스크에 저장된 네트워크 연결 프로파일을 출력한다. 서브 명령을 지정하지 않으면 기본적으로 show를 실행한다. | |
| up | 네트워크 연결을 시작한다. | |
| down | 네트워크 연결을 중지한다. | |
| modify | 연결 프로파일에서 속성을 추가 · 수정 · 삭제한다. | |
| add | 새로운 연결을 생성한다. | |
| delete | 연결의 설정을 삭제한다. | |
| reload | 연결과 관련된 파일을 디스크에서 다시 읽어온다. | |
| load | 디스크에서 하나 이상의 연결 파일을 읽어온다. | |
| | - II | |

■ 네트워크 연결 프로파일 출력하기: show

• nmcli connection show 명령은 연결 프로파일의 이름과 UUID, 네트워크 유형, 연결 된 장치명을 출력

- 다음 예를 보면 연결 프로파일의 이름이 ens160이고, UUID가 94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48이며, 네트워크 유형은 이더넷, 연결된 장치의 이름은 ens160임을 알 수 있음
- 출력 내용 중 이름은 연결 프로파일에 사용자가 지정한 ID이며, UUID는 시스템이 지정하는 것으로 둘 다 연결을 구분하는 역할을 함. 여기서는 이름이 장치명과 같게 출력되었지만 장치명을 의미하는 것은 아님
- 출력 결과를 보면 ens160과 lo가 출력됨. lo는 로컬 루프백으로 시스템 내부 통신용으로 사용
- ens160이 실제로 외부와 통신할 때 사용되는 네트워크 인터페이스의 명칭

■ 네트워크 연결 중지하기: down

- nmcli connection down 명령은 네트워크 연결을 중지함
- 네트워크의 연결을 중지한 다음 show 명령으로 확인하면 ens160과 연결된 장치가 없다고 나옴

```
user1@localhost ~]$ nmcli con down ens160
'ens160' 연결이 성공적으로 비활성화되었습니다 (D-Bus 활성 경로: /org/freedesktop/
NetworkManager/ActiveConnection/4)
[user1@localhost ~]$ nmcli con show

NAME UUID TYPE DEVICE
lo 8563b4bc-fd03-4426-9107-91b3a42f206c loopback lo
ens160 94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48 ethernet --
```

■ 네트워크 연결 시작하기: up

- nmcli connection up 명령은 네트워크 연결을 시작
- 네트워크 연결을 시작한 후 show 명령으로 확인하면 ens160 장치가 다시 연결되었음을 알 수 있음

```
[user1@localhost ~]$ nmcli con up ens160
연결이 성공적으로 활성화되었습니다 (D-버스 활성 경로: /org/freedesktop/NetworkManager/
ActiveConnection/5)
[user1@localhost ~]$ nmcli con show
NAME UUID TYPE DEVICE
ens160 94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48 ethernet ens160
lo 8563b4bc-fd03-4426-9107-91b3a42f206c loopback lo
```

■ 네트워크 연결 추가하기: add

- nmcli connection add 명령은 네트워크 연결을 추가함
- 예를 들어 IPv4 이더넷 연결을 추가하려면 다음과 같은 형식으로 실행함

nmcli connection add type ethernet con-name connection-name ifname interface-name ip4 address gw4 address

- 명령의 형식에서 볼드체 부분을 사용자가 지정해야 함
- 예를 들어 고정 IP를 사용할 경우 다음과 같이 지정할 수 있음

[root@localhost ~]# nmcli con add type ethernet con-name test-net ifname ens160 ip4 192.168.147.130/24 gw4 192.168.147.1

'test-net' (8007ec89-92f3-45b8-a3ef-a1677e1c8ef4) 연결이 성공적으로 추가되었습니다.

■ 네트워크 연결 추가하기: add

- 연결 프로파일 이름(connection name): test-net
- 네트워크 장치명(ifname): ens160
- IPv4 주소: 192.168.147.130/24 (/24는 넷마스크를 표시: 255.255.255.0)
- 게이트웨이 주소(gw4): 192.168.147.1/24 (/24는 넷마스크를 표시: 255.255.255.0)
- show 명령으로 확인해 보면 test-net으로 연결이 추가되었음을 알 수 있음

```
root@localhost ~]# nmcli con show

NAME UUID TYPE DEVICE
ens160 94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48 ethernet ens160
lo 8563b4bc-fd03-4426-9107-91b3a42f206c loopback lo
test-net 8007ec89-92f3-45b8-a3ef-a1677e1c8ef4 ethernet --
```

■ 네트워크 연결 추가하기: add

• add 명령으로 연결을 추가한 후 새로운 이더넷 연결을 시작하려면 up 명령을 사용함

```
[root@localhost ~]# nmcli con up test-net ifname ens160
연결이 성공적으로 활성화되었습니다 (D-버스 활성 경로: /org/freedesktop/NetworkManager/
ActiveConnection/6)
```

- show 명령으로 확인해 보면 test-net 연결에 장치명이 할당되었음
- ifconfig 명령으로 IPv4 주소를 확인해 보면 192.168.147.130으로 바뀐 것을 알 수 있음

```
root@localhost ~|# nmcli con show
          UUID
                                                    TYPE
                                                                DEVICE
NAME
test-net 8007ec89-92f3-45b8-a3ef-a1677e1c8ef4
                                                    ethernet
                                                                ens160
         8563b4bc-fd03-4426-9107-91b3a42f206c
                                                   loopback
lo
                                                                lo
          94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48
ens160
                                                    ethernet
[root@localhost ~]# ifconfig ens160
ens160: flags=4163(UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST) mtu 1500
        inet 192.168.147.130 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.147.255
(생략)
```

■ 네트워크 연결 추가하기: add

- 만약 동적 IP 연결을 추가하려면 다음과 같은 형식을 사용
- IP 주소가 동적으로 할당 될 것이므로 IP 주소를 지정하는 부분이 없음
- 고정 IP 연결과 마찬가지로 연결을 추가한 후 up 명령으로 연결을 시작해야 함

nmcli connection add type ethernet con-name connection-name ifname interface-name

■ 네트워크 연결 수정하기: modify(mod)

• nmcli connection modify 명령은 기존 연결 프로파일을 수정함

nmcli connection modify connection-name setting.property value

■ 네트워크 연결 수정하기: modify(mod)

 modify 명령에서 사용할 수 있는 setting과 property는 네트워크 관리자의 연결 프로파일에서 사용하는 설정과 속성으로 매우 다양한 값을 가지고 있음

표 11-4 설정과 속성의 예

| 설정(setting) | 속성(property) | 값의 유형 | 가능 | |
|-------------|----------------|-------------------------|--|--|
| connection | autoconnection | boolean (TRUE/FALSE) | 자원이 사용 가능해지면 네트워크 관리자가 자동으로 연결할지를 지정한다. | |
| | id | 문자열 | 사용자가 읽을 수 있는 연결의 이름 | |
| | interface-name | 문자열 | 네트워크 장치의 이름 | |
| | type | 문자열 | 연결의 유형 | |
| ipv4 | addresses | 주소 | IP 주소 | |
| | dns | 주소 | DNS 서버의 IP 주소 | |
| | gateway | 주소 | 게이트웨이 주소 | |
| | method | 문자열 | IP 구성 방법으로 manual은 고정 IP 사용, auto는 된 IP 사용을 의미한다. | |
| | routes | 주소 | 네트워크의 경로를 설정한다. (예 ipv4.routes "192.168.1.0/24 192.168.1.1"). | |

■ 네트워크 연결 수정하기: modify(mod)

- 예를 들어, 기존 test-net 연결의 IPv4 주소를 변경하려면 다음과 같이 지정 nmcli con mod test-net ipv4.addresses 192.168.147.131
- 다른 IP 주소를 추가하려면 + 기호를 사용하고, 주소를 제거하려면 기호를 사용함다음은 주소를 추가한 예

nmcli con mod test-net +ipv4.addresses 192.168.147.132

• 게이트웨이를 수정하려면 다음과 같이 함

nmcli con mod test-net ipv4.gateway 192.168.147.254

- 특정 네트워크로 가는 경로를 지정하려면 다음과 같이 함 nmcli con mod test-net +ipv4.routes "192.168.2.0/24 192.168.147.1"
- 연결 프로파일의 내용을 수정하면 up 명령으로 다시 적용해야 함 nmcli con up test-net ifname ens160

■ 네트워크 연결 삭제하기: delete(del)

• nmcli connection delete 명령은 연결 프로파일을 삭제

nmcli connection delete connection-name

• 예를 들어 연결 프로파일 test-net을 삭제하려면 다음과 같이 함

```
[root@localhost ~]# nmcli con delete test-net
'test-net'(8007ec89-92f3-45b8-a3ef-a1677e1c8ef4) 연결이 성공적으로 삭제되었습니다.
[root@localhost ~]# nmcli con show

NAME UUID TYPE DEVICE
ens160 94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48 ethernet ens160
lo 8563b4bc-fd03-4426-9107-91b3a42f206c loopback lo
```

■ 네트워크 연결 프로파일 읽어오기: reload, load

- 네트워크 관리자는 연결 프로파일이 수정되었는지 자동으로 인식하지 않음
- reload는 디스크에서 모든 연결 프로파일을 다시 읽어오고, load는 특정 연결 프로파일을 지정하여 읽어 옴
- 연결 프로파일을 수작업으로 수정했다면 네트워크 관리자에게 이를 알려주기 위해 reload나 load 명령을 사용

nmcli connection reload
nmcli connection load connection-name

■ 네트워크 장치의 상태 보기: device(dev) 명령

- device 명령은 네트워크 장치의 상태를 출력하고 관리함
- device 명령의 서브 명령에는 여러 가지가 있지만 status와 show만 살펴봄

■ 네트워크 장치의 상태 보기: status

• status 명령은 네트워크 장치의 상태를 요약해서 출력

```
[root@localhost ~]# nmcli dev status

DEVICE TYPE STATE CONNECTION

ens160 ethernet 연결됨 ens160

lo loopback 연결됨 (외부) lo
```

■ 네트워크 장치의 상세한 정보 보기: show

- show 명령은 네트워크 장치의 상세한 정보를 출력
- show 명령 다음에 장치명을 지정하지 않으면 전체 장치에 대한 상세 정보가 출력되고, 장치명을 지정하면 해당 장치의 상세 정보만 출력

[root@localhost ~]# nmcli dev show

GENERAL_DEVICE: ens160

GENERAL.TYPE: ethernet

GENERAL.HWADDR: 00:0C:29:C5:25:AB

GENERAL MTU: 1500

GENERAL.STATE: 100 (연결됨)

GENERAL.CONNECTION: ens160

GENERAL.CON-PATH: /org/freedesktop/NetworkManager/ActiveConnection/7

WIRED-PROPERTIES.CARRIER: 켜짐

IP4.ADDRESS[1]: 192.168.147.129/24

IP4.GATEWAY: 192.168.147.2

(생략)

■ ip 명령으로 네트워크 설정

- 네트워크 설정은 ip 명령으로도 가능. ip 명령을 사용하여 네트워크 상태 확인, IP 주소 설정, 게이트웨이 설정을 할 수 있는데, 이처럼 ip 명령으로 설정한 것은 시스템을 재시작하면 사라짐
- 시스템을 다시 시작한 후에도 설정한 내용이 적용되게 하려면 이를 설정 파일에 저장해야 함

ip • 기능 IP 주소, 게이트웨이, 네트워크 장치의 상태 등을 출력하고 관리한다. • 형식 ip [옵션] 객체 [서브 명령] • 옵션 -V: 버전을 출력한다. -s: 자세한 정보를 출력한다. • 객체 [서브 명령] address [add|del|show|help]: 장치의 IP 주소를 관리한다(ip-address). route [add|del|help]: 라우팅 테이블을 관리한다(ip-route). link [set]: 네트워크 인터페이스를 활성화·비활성화한다. • 사용 예 ip addr show ip addr add 192.168.1.20/24 dev ens33 ip route show ip route add 192.168.2.0/24 via 192.168.1.1 dev ens33

- 네트워크 장치의 주소 관리하기: address(addr) 명령
 - address 명령은 IP 주소의 정보를 출력하거나 설정하고 삭제함
- 네트워크 장치의 정보 보기: show
 - show 명령은 네트워크 장치의 정보를 출력
 - show 명령 다음에 장치명을 지정하지 않으면 전체 장치에 대한 상세 정보가 출력되고, 특정 장치를 지정하면 해당 장치의 정보만 출력됨

■ 네트워크 장치의 정보 보기: show

```
[root@localhost ~]# ip addr show
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
glen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid lft forever preferred lft forever
2: ens160: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group
default glen 1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp3s0
    inet 192,168,147,129/24 brd 192,168,147,255 scope global dynamic noprefixroute
ens160
       valid_lft 1384sec preferred_lft 1384sec
    inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab/64 scope link noprefixroute
       valid lft forever preferred lft forever
```

- 다음은 전체 장치의 정보를 출력한 예
- show 명령 없이 ip addr만 실행해도 같은 결과가 출력 됨
- link/ether는 이더넷 주소, inet은 IPv4 주소, inet6는 IPv6 주소

■ IP 주소 설정하기: add

• add 명령은 네트워크 장치에 IP 주소를 설정. ens160 장치에 ip 명령으로 고정 IP 주소를 설정하려면 다음과 같이 작성. 설정된 주소를 확인하면 ens160 장치에 IPv4 주소가 두 개 설정되어 있음

```
[root@localhost ~]# ip addr add 192.168.147.130/24 dev ens160
[root@localhost ~]# ip addr show ens160
2: ens160: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp3s0
    inet 192.168.147.129/24 brd 192.168.147.255 scope global dynamic noprefixroute ens160
    valid_lft 1649sec preferred_lft 1649sec
    inet 192.168.147.130/24 scope global secondary ens160
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab/64 scope link noprefixroute
    valid_lft forever preferred_lft forever
```

■ IP 주소 삭제하기: del

- del 명령은 네트워크 장치에 설정된 IP 주소를 삭제
- ens160 장치에 설정된 192.168.47.130 주소를 삭제하려면 다음과 같이 작성
- show 명령으로 주소가 삭제 된 것을 확인할 수 있음

```
[root@localhost ~]# ip addr del 192.168.147.130/24 dev ens160
[root@localhost ~]# ip addr show ens160
2: ens160: 〈BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP〉 mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff:
    altname enp3s0
    inet 192.168.147.129/24 brd 192.168.147.255 scope global dynamic noprefixroute ens160
        valid_lft 1560sec preferred_lft 1560sec
    inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab/64 scope link noprefixroute
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

■ 라우팅 테이블과 게이트웨이 주소 관리하기: route 명령

- ip route 명령은 라우팅 테이블을 출력하거나 게이트웨이를 설정하고 삭제
- 인터넷은 네트워크와 네트워크를 연결한 것이라고 할 수 있음
- 네트워크를 다른 네트워크와 연결할 때 연결점이 되는 장치를 게이트웨이라고 함 게이트웨이도 하나의 컴퓨터로 보통 라우터라고 부름
- 게이트웨이는 패킷을 보고 같은 네트워크로 보내는 것이 아니면 외부로 전송함. 우체부 역할
- 게이트 웨이 주소가 설정되어 있지 않으면 같은 네트워크가 아닌 컴퓨터와는 접속할 수가 없음
- 같은 네트워크 간에는 통신이 되는데 외부와 연결이 안 된다면 게이트웨이 주소를 올바로 설정했는지 확인해야 함

■ 라우팅 테이블 보기: show

- ip route show 명령은 현재 설정된 라우팅 테이블을 출력
- 라우팅 테이블은 게이트웨이 정보를 가지고 있음
- 다음 예를 보면 기본 게이트웨이 주소가 192.168.147.2이며, ens160 장치를 통해 접속한다는 것을 알 수 있음

[root@localhost ~]# ip route show
default via 192.168.147.2 dev ens160 proto dhcp src 192.168.147.129 metric 100
192.168.147.0/24 dev ens160 proto kernel scope link src 192.168.147.129 metric 100

■ 기본 게이트웨이 주소 설정하기: add default

• ip route add 명령은 게이트웨이를 추가함. 기본 게이트웨이 설정은 다음과 같이 함

[root@localhost ~]# ip route add default via 192.168.147.1 dev ens160

■ 라우팅 경로 설정하기: add

• 기본 게이트웨이 외에 경로를 추가하려면 다음과 같이 함 다음 예는 192.168.2.0 네트워크를 192.168.147.1을 통해서 접속한다는 의미

```
[root@localhost ~]# ip route add 192.168.2.0/24 via 192.168.147.1 dev ens160
[root@localhost ~]# ip route show
default via 192.168.147.1 dev ens160
default via 192.168.147.2 dev ens160 proto dhcp src 192.168.147.129 metric 100
192.168.2.0/24 via 192.168.147.1 dev ens160
192.168.147.0/24 dev ens160 proto kernel scope link src 192.168.147.129 metric 100
```

■ 라우팅 경로 삭제하기: del

• 라우팅 테이블에서 경로를 삭제하려면 ip route del 명령을 사용

```
[root@localhost ~]# ip route del 192.168.2.0/24
[root@localhost ~]# ip route show
default via 192.168.147.1 dev ens160
default via 192.168.147.2 dev ens160 proto dhcp src 192.168.147.129 metric 100
192.168.147.0/24 dev ens160 proto kernel scope link src 192.168.147.129 metric 100
```

- 네트워크 인터페이스를 활성화하거나 비활성화하기: link set 명령
 - 네트워크 인터페이스를 활성화 또는 비활성화하려면 ip link set 명령을 사용
- 네트워크 인터페이스 비활성화하기: down
 - 네트워크 인터페이스 비활성화는 다음과 같이 함
 - 네트워크를 비활성화하면 state가 DOWN이 된다

```
[root@localhost ~]# ip link set ens160 down
[root@localhost ~]# ip addr show ens160
2: ens160: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc mq state DOWN group default qlen
1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff
    altname enp3s0
```

■ 네트워크 인터페이스 활성화하기: up

- 네트워크 인터페이스 활성화는 다음과 같이 함
- 네트워크를 활성화하면 state가 UP이 되고 IP 주소도 할당됨

```
[root@localhost ~]# ip link set ens160 up
[root@localhost ~]# ip addr show ens160
2: ens160: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group
default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff:
    altname enp3s0
    inet 192.168.147.129/24 brd 192.168.147.255 scope global dynamic noprefixroute
ens160
    valid_lft 1798sec preferred_lft 1798sec
    inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab/64 scope link noprefixroute
    valid_lft forever preferred_lft forever
```

■ ifconfig 명령으로 네트워크 설정

• 네트워크 인터페이스를 설정하는 전통적인 명령은 ifconfig

ifconfig

- 기능 네트워크 인터페이스의 IP 주소를 설정한다.
- 형식 ifconfig [인터페이스명] [옵션] [값]
- 옵션 -a: 시스템의 전체 인터페이스에 대한 정보를 출력한다.

up/down: 인터페이스를 활성화·비활성화한다.

netmask 주소: 넷마스크 주소를 설정한다.

broadcast 주소: 브로드캐스트 주소를 설정한다.

· 사용 예 ifconfig ens160

ifconfig ens160 192.168.1.2 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255

■ 현재 설치된 네트워크 인터페이스 설정 보기

```
[root@localhost ~]# ifconfig
ens160: flags=4163(UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST) mtu 1500
       inet 192,168,147,129 netmask 255,255,255,0 broadcast 192,168,147,255
       inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab prefixlen 64 scopeid 0x20(link)
        ether 00:0c:29:c5:25:ab txgueuelen 1000 (Ethernet)
        RX packets 406 bytes 38066 (37.1 KiB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 274 bytes 34428 (33.6 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73(UP,LOOPBACK,RUNNING) mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10(host)
       loop txgueuelen 1000 (Local Loopback)
        RX packets 86 bytes 9888 (9.6 KiB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 86 bytes 9888 (9.6 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

- 옵션 없이 ifconfig 명령을 사용하면 현재 설치된 네트워크 인터페이스의 설정 내용을 출력
- IP 주소와 넷마스크, 브로드캐스트 주소는 사용자의 네트워크 환경에 따라 다르게 출력

■ 현재 설치된 네트워크 인터페이스 설정 보기

- 보통 시스템에서 네트워크 인터페이스는 하나이지만 경우에 따라 두 개 이상 장착할 수도 있음
- 위의 예를 보면 네트워크가 다음과 같이 설정되었음을 알 수 있음
 - MAC 주소(ether): 00:0c:29:c5:25:ab
 - IP 주소(inet): 192.168.147.129
 - 넷마스크(netmask): 255.255.255.0
 - 브로드캐스트 주소(broadcast): 192.168.147.255
 - IPv6 주소(inet6): fe80::20c:29ff:fec5:25ab
- RX는 부팅 후 현재까지 받은 패킷 수와 바이트 수를 알려주며, TX는 부팅 후 현재까지 보낸 패킷 수와 바이트 수를 알려줌

■ 특정 네트워크 인터페이스 설정 보기

• ifconfig 명령 다음에 네트워크 인터페이스의 이름을 지정하면 해당 인터페이스의 설정 내용만 출력

```
[root@localhost ~]# ifconfig ens160
ens160: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.147.129 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.147.255
inet6 fe80::20c:29ff:fec5:25ab prefixlen 64 scopeid 0x20(생략)
```

■ 네트워크 인터페이스 사용 해제하기: down 옵션

• 네트워크 인터페이스를 사용하지 않으려면 다음과 같이 down 옵션을 사용하여 비활성화

```
[root@localhost ~]# ifconfig ens160 down
[root@localhost ~]# ifconfig ens160
ens160: flags=4098⟨BROADCAST,MULTICAST⟩ mtu 1500
ether 00:0c:29:c5:25:ab txqueuelen 1000 (Ethernet)
(생략)
```

• 인터페이스가 다운되었을 때 flags를 보면 UP과 RUNNING이 출력되지 않음. 네트워크 연결이 끊어진 것

■ 네트워크 인터페이스 활성화하기: up 옵션

• 네트워크 인터페이스를 비활성화 상태에서 다시 활성화하려면 up 옵션을 사용

```
[root@localhost ~]# ifconfig ens160 up
[root@localhost ~]# ifconfig ens160
ens160: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.147.129 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.147.255
(생략)
```

- 인터페이스를 up 옵션으로 활성화하면 flags에 UP과 RUNNING이 표시
- 현재 시스템이 동적으로 IP 주소를 받아서 사용하고 있는 경우라면 자동으로 IP 주소가 설정될 것
- 동적 IP를 사용하고 있지 않다면 관리자가 수작업으로 인터페이스를 설정해야 함

■ 네트워크 인터페이스 설정하기

- 네트워크 인터페이스에 IP 주소를 수작업으로 설정하려면 IP 주소와 넷마스크를 함께 설정해야 함
- 만약 서브넷으로 나누지 않고 기본 C 클래스를 사용한다면 넷마스크나 브로드캐스트 주소를 생략할 수도 있음

ifconfig 인터페이스명 IP 주소 netmask 넷마스크 주소 broadcast 브로드캐스트 주소

• ifconfig 명령으로 ip 주소를 다른 것으로 설정하면 게이트웨이 경로 등 네트워크 정보를 잃어버릴 수 있으므로 ens160의 네트워크 설정을 바꾸는 실습은 생략

■ 게이트웨이 설정하기

- 게이트웨이의 설정과 확인은 route 명령으로 할 수 있음
- route는 게이트웨이의 연결 정보를 관리하는 라우팅 테이블을 편집하는 명령
- 라우팅 테이블이 제대로 설정되어 있지 않으면 외부 네트워크와 연결할 수 없음

route

- 기능 라우팅 테이블을 편집하고 출력한다.
- · 형식 route [명령]
- 명령 add: 라우팅 경로나 기본 게이트웨이를 추가한다. del: 라우팅 경로나 기본 게이트웨이를 삭제한다.
- · 사용 예 route

route add default gw 192.168.147.1 dev ens160

■ 게이트웨이 설정하기

• route 명령으로 라우팅 테이블을 편집할 때 주로 사용하는 형식

표 11-5 route 명령을 사용한 라우팅 테이블 편집

| 기능 | 명령 형식과 사용 예 | | | |
|-----------------|--|--|--|--|
| 라우팅 경로 추가(네트워크) | route add -net 네트워크 주소 netmask 넷마스크 dev 인터페이스명 route add -net 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 dev ens160 | | | |
| 라우팅 경로 추가(호스트) | route add -host 호스트 주소 dev 인터페이스명 route add -host 192.168.1.5 dev ens160 | | | |
| 라우팅 경로 제거(네트워크) | route del -net 네트워크 주소 netmask 넷마스크 [dev 인터페이스명] route del -net 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 | | | |
| 라우팅 경로 제거(호스트) | route del -host 호스트 주소 route del -host 192.168.1.5 | | | |
| 기본 게이트웨이 추가 | route add default gw 게이트웨이 주소 dev 인터페이스명 route add default gw 192.168.147.1 dev ens160 | | | |
| 기본 게이트웨이 제거 | route del default gw 게이트웨이 주소 route del default gw 192,168,147,1 | | | |
| 루프백(Io) 추가 | route add -net 127.0.0.0 netmask 255.0.0.0 dev lo | | | |

- 라우팅 테이블 보기: route
 - route 명령만 사용하면 현재 라우팅 테이블을 출력

| [root@localhost | ~]# route | | | | | | |
|-----------------|-----------|---------------|-------|--------|-----|-----|--------|
| Kernel IP routi | ing table | | | | | | |
| Destination | Gateway | Genmask | Flags | Metric | Ref | Use | Iface |
| default | _gateway | 0.0.0.0 | UG | 100 | 0 | 0 | ens160 |
| 192,168,147,0 | 0.0.0.0 | 255,255,255,0 | U | 100 | 0 | 0 | ens160 |

■ 라우팅 테이블 보기: route

표 11-6 라우팅 테이블의 출력 항목

| 항목 | 가능 | | |
|-------------|--|--|--|
| Destination | 라우팅 대상 네트워크나 호스트의 주소 | | |
| Gateway | 게이트웨이 주소 또는 설정되어 있지 않으면 * 출력 | | |
| Genmask | 대상 네트워크의 넷마스크 255.255.255.255: 대상이 호스트인 경우 0.0.0.0: 기본(default) 경로 | | |
| Flags | U: 경로 활성화(UP) H: 대상이 호스트 G: 게이트웨이로 사용 R: 동적 라우팅을 위한 경로 재생성 D: 데몬 또는 리다이렉트에 의해 동적으로 재설치 M: 라우팅 데몬 또는 리다이렉트에 의해 경로 수정 A: addrconf에 의해 설치 C: 캐시 항목 !: 경로 거부 | | |
| Metrics | 대상까지의 거리로, 최근 커널에서는 사용되지 않지만 라우팅 데몬에서 사용할 수도 있다. | | |
| Ref | 해당 경로에 대한 참조 수이지만 리눅스 커널에서는 사용하지 않는다. | | |
| Use | 경로를 탐색한 수 | | |
| Iface | 패킷이 전달되는 인터페이스 이름 | | |
| X-900 | ANALYSIS CHARLES THE SECOND STATE OF SECOND ST | | |

■ 기본 게이트웨이 설정하기: add

- 기본 게이트웨이를 설정하려면 게이트웨이 주소를 알아야 함
- 여기서는 192.168.147.2를 예로 사용

```
[root@localhost ~]# route add default gw 192.168.147.2 dev ens160
[root@localhost ~]# route
Kernel IP routing table
Destination
                         Genmask
                                        Flags
                                               Metric Ref Use
                                                                   Iface
              Gateway
default
                         0.0.0.0
                                        UG
                                                        0
                                                               0 ens160
             _gateway
default
         gateway
                         0.0.0.0
                                                100
                                                                   ens160
                                        UG
192,168,147,0 0,0,0,0
                         255,255,255,0
                                                                   ens160
                                                100
```

■ 기본 게이트웨이 삭제하기: del

- 기본 게이트웨이 삭제는 다음과 같이 함
- 만약 DHCP를 사용하는 실습 환경이 아니라면 기본 게이트웨이를 삭제하지 않도록 함 게이트웨이가 설정되어 있지 않으면 네트워크를 사용할 수 없기 때문

```
[root@localhost ~]# route del default gw 192,168,147,2
[root@localhost ~]# route
Kernel IP routing table
                                        Flags
                                               Metric Ref Use Iface
Destination
              Gateway
                         Genmask
default
                         0.0.0.0
                                                               0 ens160
             gateway
                                        UG
                                                100
                                                        0
192.168.147.0 0.0.0.0
                        255.255.255.0
                                                               0 ens160
                                        U
                                                100
```

■ DNS 설정

- 네트워크를 설정하기 위해 끝으로 알아야 할 것은 DNS 주소
- DNS가 이름을 주소로 변환하는 역할을 담당
- DNS는 'domain name service'의 약자로 호스트명을 IP 주소로 바꾸는 역할을 수행
- 만약 DNS가 설정되어 있지 않으면 이름으로 서버에 접속할 수 없으며 직접 IP 주소를 사용하여 접속 해야 함

■ DNS 서버 지정하기

- 리눅스는 DNS 서버의 주소를 /etc/resolv.conf 파일에 저장
- /etc/resolv.conf 파일의 내용을 보면 다음과 같음. 서버의 IP 주소는 다를 수 있음
- resolv.conf 파일은 키워드 nameserver 다음에 DNS 서버의 IP 주소를 지정
- 네임 서버는 DNS 서버를 뜻하며 첫 번째 서버가 동작하지 않으면 두 번째 서버로 연결

[root@localhost ~]# cat /etc/resolv.conf
Generated by NetworkManager
search localdomain
nameserver 192.168.147.2

■ nmcli 명령으로 DNS 설정하기

• 예전에는 DNS 서버의 주소가 담긴 /etc/resolv.conf 파일을 수작업으로 편집했으나 요즘에는 명령을 사용하여 편집. nmcli 명령으로 DNS를 지정하는 방법은 다음과 같음

```
nmcli con mod connection-name ipv4.dns DNS주소
```

• 연결 프로파일 ens160에 구글의 DNS 서버 주소인 8.8.8.8과 8.8.4.4를 지정하려면 다음과 같이 함

```
[root@localhost ~]# nmcli con mod ens160 ipv4.dns "8.8.8.8 8.8.4.4"
[root@localhost ~]# nmcli con up ens160
연결이 성공적으로 활성화되었습니다 (D-버스 활성 경로: /org/freedesktop/NetworkManager/
ActiveConnection/3)
[root@localhost ~]# cat /etc/resolv.conf
# Generated by NetworkManager
search localdomain
nameserver 8.8.8.8
nameserver 8.8.4.4
nameserver 192.168.147.2
```

■ DNS 서버에 질의하기

• DNS 서버에 특정 도메인의 정보를 질의하는 명령어는 nslookup

nslookup

- 기능 DNS 서버와 대화식으로 질의하고 응답을 받는다.
- 형식 nslookup [도메인명]
- · 사용 예 nslookup nslookup www.daum.net
- nslookup 명령으로 특정 도메인의 주소를 검색
- nslookup 명령을 실행하면 프롬프트가 >로 바뀜
- 이 상태에서 알고 싶은 도메인명을 입력하면 해당 도메인의 IP 주소가 출력됨

■ DNS 서버에 질의하기

```
[root@localhost ~]# nslookup
) www.hanbit.co.kr
Server:    8.8.8.8
Address:    8.8.8.8#53

Non-authoritative answer:
Name:    www.hanbit.co.kr
Address: 218.38.58.195
) exit

[root@localhost ~]#
```

- 다음 예를 보면 www.hanbit.co.kr의 IP 주소는 218.38.58.195임을 알 수 있음
- nslookup 명령은 exit로 종료

■ 네트워크 설정하기

① 현재 네트워크의 연결 상태를 확인

```
[root@localhost ~]# nmcli gen status

STATE CONNECTIVITY WIFI-HW WIFI WWAN-HW WWAN
연결됨 전체 missing 사용 missing 사용
```

② 새로운 연결 프로파일 follow-me를 생성

- 여기서는 IP 주소를 192.168.147.131로 설정
- 실습할 때는 실습 환경의 네트워크에서 사용하지 않는 IP 주소를 지정해야 함
- 게이트웨이 주소는 192.168.147.2

```
[root@localhost ~]# nmcli con add type ethernet con-name follow-me ifname ens160 ip4 192.168.147.131 gw4 192.168.147.2 'follow-me' (d7ec74ed-7a1b-4b76-9b63-7f813596fb52) 연결이 성공적으로 추가되었습니다.
```

■ 네트워크 설정하기

③ 연결 프로파일을 확인

④ 연결 프로파일 follow-me를 적용

```
[root@localhost ~]# nmcli con up follow-me
연결이 성공적으로 활성화되었습니다 (D-버스 활성 경로: /org/freedesktop/NetworkManager/
ActiveConnection/5)
[root@localhost ~]# nmcli con show
                                                TYPE
NAME
          UUID
                                                             DEVICE
follow-me d7ec74ed-7a1b-4b76-9b63-7f813596fb52
                                                ethernet
                                                             ens160
          2b8ed1a0-3363-4beb-8ea5-df4a0ef8329d
10
                                                loopback
                                                             10
          94b2a0a1-f941-3654-b41e-0ece74decf48
                                                ethernet
ens160
```

■ 네트워크 설정하기

⑤ ip 명령으로 IP 주소를 확인

```
[root@localhost ~]# ip addr show ens160
2: ens160: 〈BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP〉 mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:c5:25:ab brd ff:ff:ff:ff:
    altname enp3s0
    inet 192.168.147.131/32 scope global noprefixroute ens160
    valid_lft forever preferred_lft forever
(생략)
```

⑥ ip 명령으로 라우팅 테이블을 확인

```
[root@localhost ~]# ip route show
default via 192.168.147.2 dev ens160 proto static metric 100
192.168.147.2 dev ens160 proto static scope link metric 100
```

■ 네트워크 설정하기

⑦ 연결 프로파일 follow-me에 DNS를 설정하고 활성화

```
[root@localhost ~]# cat /etc/resolv.conf
# Generated by NetworkManager
[root@localhost ~]# nmcli con mod follow-me ipv4.dns "8.8.8.8 8.8.4.4"
[root@localhost ~]# nmcli con up follow-me
연결이 성공적으로 활성화되었습니다 (D-버스 활성 경로: /org/freedesktop/NetworkManager/
ActiveConnection/6)
[root@localhost ~]# cat /etc/resolv.conf
# Generated by NetworkManager
nameserver 8.8.8.8
nameserver 8.8.4.4
```

■ 네트워크 설정하기

⑧ nslookup 명령으로 www.daum.net의 IP 주소를 확인

```
[root@localhost ~]# nslookup

> www.daum.net
Server:    8.8.8.8
Address:    8.8.8.8#53

Non-authoritative answer:
www.daum.net    canonical name = daum-4vdtymgd.kgslb.com.
Name: daum-4vdtymgd.kgslb.com
Address: 211.249.220.24
> exit
```

■ 네트워크 설정하기

혼자해보기 네트워크 설정하기

[따라해보기]에서 변경한 내용을 다시 원상태로 바꿔보도록 하자.

- nmcli device 명령으로 장치의 상태를 확인한다.
 ② 연결 프로파일의 상태를 확인한다.
- ③ 연결 프로파일 ens160을 적용한다.
- 현재 라우팅 테이블의 내용을 확인한다.
- 🕡 nslookup 명령으로 www.rockylinux.org의 IP 주소를 확인한다.
- ④ 현재 시스템에 설정된 IP 주소를 확인한다.
 - ⑥ 현재 DNS 설정을 확인한다.

■ 호스트 이름 설정

- 네트워크 서비스를 제공하는 서버 시스템이라면 IP 주소 외에 호스트 이름을 설정해야 함
- 붙인 이름을 호스트 이름 설정 파일에 저장하고 DNS에 등록해야 서비스를 제공할 수 있음

■ 호스트 이름 출력하기: uname -n 명령

• uname은 원래 시스템 정보를 출력하는 명령인데, 여기에 -n 옵션을 사용하면 호스트 이름을 출력

uname • 기능 시스템 정보를 출력한다. • 형식 uname [옵션] • 옵션 -m: 하드웨어 종류를 출력한다. -n: 호스트 이름을 출력한다. -r: 운영체제의 릴리즈 정보를 출력한다. -s: 운영체제의 버전을 출력한다. -v: 운영체제의 버전을 출력한다. -a: 위의 모든 정보를 출력한다. • 사용 예 uname -n uname -a

■ 호스트 이름 출력하기: uname -n 명령

- uname -n 명령을 실행하면 호스트 이름을 출력함
- 리눅스를 설치할 때 별도로 호스트 이름을 지정하지 않았기 때문에 기본값인 localhost.localdomain으로 설정되어 있음

```
[root@localhost ~]# uname -n
localhost.localdomain
```

• uname -a를 실행하면 호스트 이름을 포함하여 시스템 관련 정보가 출력됨

```
[root@localhost ~]# uname -a
Linux localhost.localdomain 5.14.0-284.11.1.el9_2.x86_64 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Tue
May 9 17:09:15 UTC 2023 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
```

■ 호스트 이름 출력 및 설정하기: hostname 명령

• hostname 명령도 호스트 이름을 출력. 이 명령으로 호스트 이름을 설정할 수도 있음

hostname • 기능 호스트 이름을 출력하거나 설정한다. • 형식 hostname [호스트 이름] • 사용 예 hostname hostname mail.han.server

• hostname 명령으로 호스트 이름을 검색하면 다음과 같이 출력

```
[root@localhost ~]# hostname
localhost.localdomain
```

• hostname 명령으로 호스트 이름을 설정하면 다음과 같음

```
[root@localhost ~]# hostname mail.han.server
[root@localhost ~]# hostname
mail.han.server
```

■ 호스트 이름 검색 및 설정하기: hostnamectl 명령

- hostnamectl 명령은 시스템의 호스트 이름을 관리
- 이 명령으로 호스트 이름을 검색하거나 설정할 수 있음

hostnamectl

- 기능 호스트 이름을 검색하거나 설정한다.
- 형식 hostnamectl [옵션] [명령]
- 옵션 -h: 도움말을 출력한다.
 - --version: 버전을 출력한다.
- 명령 status: 현재 호스트 이름과 관련 정보를 출력한다.

set-hostname 호스트명: 호스트명을 호스트 이름으로 설정한다.

· 사용 예 hostnamectl

hostnamectl status

hostnamectl set-hostname mail.han.server

■ 호스트 이름 검색 및 설정하기: hostnamectl 명령

• hostnamectl 명령으로 호스트 이름을 검색해 보자

- hostnamectl 명령의 실행 결과에서 Static hostname은 아직 설정되어 있지 않음을 알 수 있음
- Transient hostname은 임시로 설정된 호스트 이름으로, 바로 앞에서 hostname으로 설정한 이름

■ 호스트 이름 검색 및 설정하기: hostnamectl 명령

- nmcli gen hostname 명령을 입력하면 Static hostname을 출력함
- 이 예에서는 아직 Static hostname이 설정되지 않았으므로 아무것도 출력하지 않음

```
[root@localhost ~]# nmcli gen hostname
```

• hostnamectl 명령으로 호스트 이름을 localhost.localdomain으로 설정하면 다음과 같이 출력됨

```
[root@localhost ~]# hostnamectl set-hostname localhost.localdomain
[root@localhost ~]# hostnamectl

Static hostname: localhost.localdomain

Transient hostname: localhost
(생략)
```

- Static hostname이 설정되었고, Transient hostname도 localhost로 바뀌었음
- hostnamectl 명령은 단순히 호스트 이름만 출력하는 것이 아니라 호스트 이름과 관련된 다른 정보도 출력함

- 호스트 이름 검색 및 설정하기: hostnamectl 명령
 - nmcli gen hostname 명령으로 다시 확인해 보면 Static hostname에 설정된 이름이 출력 됨

[root@localhost ~]# nmcli gen hostname
localhost.localdomain

■ 호스트 이름을 파일에 저장하기

- hostname 명령으로 호스트 이름이 바뀌기는 했지만 시스템을 재시작하면 원래의 이름으로 돌아 감
- 재시작해도 바뀐 호스트 이름이 유지되게 하려면 호스트 이름을 설정하는 파일 자체를 수정해야 함
- 로키 리눅스에서 호스트 이름을 저장하는 파일은 /etc/hostname

[root@localhost ~]# cat /etc/hostname
localhost.localdomain

- 이 파일은 단순하게 도메인 이름을 포함한 호스트 이름만 저장하고 있음. 이 파일의 내용을 수정하면 재시작해도 호스트 이름을 유지할 수 있음. 이때 편집기로 수정해도 되지만 hostnamectl 명령이나 nmcli gen hostname [호스트명]으로 수정하는 편이 좋음
- 호스트 이름을 새로 정의할 때는 한 네트워크에서 같은 이름을 사용하는 다른 호스트가 있으면 안된다는 점을 꼭 기억해야 함. 사용자가 임의로 호스트 이름을 수정하면 안되며 반드시 시스템 관리자와 상의해야 함

- 호스트 이름 설정하기
 - ① hostname 명령으로 호스트 이름을 myrocky.server로 설정

```
[root@localhost ~]# hostname mylocky.server
[root@localhost ~]# hostname
mylocky.server
```

② hostnamectl 명령으로 호스트 이름과 관련 정보를 확인

```
[root@localhost ~]# hostnamectl
Static hostname: localhost.localdomain
Transient hostname: mylocky.server
(생략)
```

■ 호스트 이름 설정하기

③ nmcli 명령으로 호스트 이름을 local.localdomain으로 설정

④ hostnamectl 명령으로 호스트 이름을 localhost.localdomain으로 설정

```
[root@localhost ~]# hostnamectl set-hostname localhost.localdomain
[root@localhost ~]# hostnamectl
    Static hostname: localhost.localdomain

Transient hostname: localhost
(생략)
```

■ 통신 확인

- 네트워크에서 통신이 가능한지를 확인하는 대표적인 명령은 ping
- ping은 시스템이 외부와 통신 되는지 확인하거나 외부 서버가 동작하는지 확인할 때 사용

ping

- 기능 네트워크 장비에 신호(ECHO_REQUEST)를 보낸다.
- 형식 ping [옵션] [목적지 주소]
- 옵션 -a: 통신이 되면 소리를 낸다.
 - -q: 테스트 결과를 지속적으로 보여주지 않고 종합 결과만 출력한다.
 - -c 개수: 보낼 패킷 수를 지정한다.
- · 사용 예 ping 192.168.1.1

ping -a www.naver.com

■ 옵션 없이 사용하기

- 옵션을 지정하지 않고 ping 명령을 사용하면 계속 패킷을 보냄
- 패킷은 기본적으로 56B의 크기로 보냄
- 64B는 56B의 데이터에 8B의 헤더 정보를 더한 것

```
[root@localhost ~]# ping 192.168.147.2
PING 192.168.147.2 (192.168.147.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.374 ms
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.239 ms
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.215 ms
```

■ 옵션 없이 사용하기

- ng은 -c 옵션으로 보낼 패킷 수를 지정하지 않으면 계속 패킷을 보냄
- Ctrl +C로 ping을 종료해야 함. ping이 종료되면 다음과 같이 통계 정보가 출력됨

```
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=9 ttl=128 time=0.263 ms
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=10 ttl=128 time=0.194 ms
^C
--- 192.168.147.2 ping statistics ---
10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9226ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.194/0.267/0.374/0.058 ms
```

- 통계 정보로는 보낸 패킷 수, 보낸 패킷 중에서 받은 패킷 수, 보내고 받은 패킷 중 유실된 패킷의 비율, 통신 속도의 최솟값·평균값·최댓값이 출력
- 위의 결과를 보면 열 개 패킷을 보내 모두 수신했으며, 유실된 것은 없고 평균 0.267밀리초 걸렸음을 알 수 있음. 통신 시간이 낮을수록 네트워크의 상태가 양호하다는 것을 의미

■ -q 옵션 사용하기

• -q 옵션을 사용하면 아무 메시지도 출력되지 않다가 Ctrl + C로 종료하면 통계 정보만 출력됨

```
[root@localhost ~]# ping -q 192.168.147.2

PING 192.168.147.2 (192.168.147.2) 56(84) bytes of data.

^C
--- 192.168.147.2 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1055ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.160/0.221/0.282/0.061 ms
```

■ -c 옵션 사용하기

- -c 옵션을 사용하면 보낼 패킷 수를 지정할 수 있음
- 다음은 패킷 수를 세 개로 지정한 예

```
[root@localhost ~]# ping -c 3 192.168.147.2
PING 192.168.147.2 (192.168.147.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.134 ms
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.306 ms
64 bytes from 192.168.147.2: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.220 ms
--- 192.168.147.2 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2037ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.134/0.220/0.306/0.070 ms
```

■ 도메인 이름 사용하기

- ping 명령을 사용할 때 IP 주소가 아닌 도메인 이름을 지정할 수도 있음. 이는 보통 해당 도메인이 동작하는지 확인하기 위해 사용
- 예를 들어 www.hanbit.co.kr 사이트가 통신 가능한 상태인지 확인하려면 다음과 같이 작성

```
[root@localhost ~]# ping www.hanbit.co.kr

PING www.hanbit.co.kr (218.38.58.195) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 218.38.58.195 (218.38.58.195): icmp_seq=1 ttl=128 time=6.58 ms

64 bytes from 218.38.58.195 (218.38.58.195): icmp_seq=2 ttl=128 time=6.17 ms

64 bytes from 218.38.58.195 (218.38.58.195): icmp_seq=3 ttl=128 time=4.74 ms

64 bytes from 218.38.58.195 (218.38.58.195): icmp_seq=4 ttl=128 time=7.65 ms

^C

--- www.hanbit.co.kr ping statistics ---

4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms

rtt min/avg/max/mdev = 4.739/6.287/7.654/1.044 ms
```

• ping으로 연결되지 않는다고 해서 무조건 해당 시스템이 동작하지 않는다고 단정할 수 없음

■ 네트워크 상태 정보 출력

- netstat 명령은 네트워크 연결 상태, 라우팅 테이블, 인터페이스 관련 통계 정보 등을 출력
- 이 명령으로 현재 시스템에 열려 있는 포트가 무엇인지도 확인할 수 있음

netstat

- 기능 네트워크의 상태 정보를 출력한다.
- 형식 netstat [옵션]
- 옵션 -a: 모든 소켓 정보를 출력한다.
 - -r: 라우팅 정보를 출력한다.
 - -n: 호스트명 대신 IP 주소로 출력한다.
 - -i: 모든 네트워크 인터페이스 정보를 출력한다.
 - -s: 프로토콜별로 네트워크 통계 정보를 출력한다.
 - -p: 해당 소켓과 관련된 프로세스의 이름과 PID를 출력한다.
- · 사용 예 netstat -rn
 - netstat -s

■ 라우팅 테이블 확인하기: -r 옵션

- netstat 명령에 -r 옵션을 사용하면 라우팅 테이블을 확인할 수 있음
- -n 옵션을 함께 사용하면 이름 대신 IP 주소를 출력
- netstat -r로 출력되는 라우팅 테이블 정보는 route 명령의 출력 결과와 같음

| <pre>[root@localhost ~]# netstat -r Kernel IP routing table</pre> | | | | | | | |
|---|----------|---------------|-------|-----|--------|------|--------|
| Destination | Gateway | Genmask | Flags | MSS | Window | irtt | Iface |
| default | _gateway | 0.0.0.0 | UG | 0 | 0 | 0 | ens160 |
| 192.168.147.0 | 0.0.0.0 | 255,255,255,0 | U | 0 | 0 | 0 | ens160 |

■ 현재 열려 있는 포트 확인하기

• 네트워크로 통신을 할 때 현재 통신이 진행 중인 서비스는 해당 서비스 포트가 LISTEN 상태이므로 이를 통해 어떤 포트가 열려 있고 서비스 중인지 확인할 수 있음

```
[root@localhost ~]# netstat -an | grep LISTEN
             0 127.0.0.1:631
                                                      LISTEN
tcp
                            0.0.0.0:*
         0 0.0.0.0:111 0.0.0.0:*
tcp
                                                      LISTEN
        0 0.0.0.0:22
                                                      LISTEN
tcp
                               0.0.0.0:*
      0 0 ::1:631
tcp6
                                :::*
                                                      LISTEN
         0 0 :::111
tcp6
                                   :::*
                                                      LISTEN
              0 :::22
                                                      LISTEN
tcp6
                                   :::*
unix 2
       [ ACC ] STREAM
                                        35704
                                                /tmp/,X11-unix/X0
                             LISTENING
(생략)
```

• 다음 예에서는 631 번, 111번, 22번 등이 서비스 중임을 알 수 있음

- 현재 열려 있는 포트를 사용 중인 프로세스 확인하기: -p 옵션
 - -p 옵션으로 현재 열려 있는 포트를 사용하는 프로세스를 확인
 - 다음 예를 보면 현재 인터넷으로 연결된 ssh 서비스가 있고, 그 외에 유닉스 도메인 소켓 (DGRAM)으로 내부 포트를 사용 중인 프로세스들이 있음을 알 수 있음

```
[root@localhost ~]# netstat -p | more
Active Internet connections (w/o servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address
                                                            State
                                                                        PID/
Program name
             64 localhost.localdoma:ssh 192.168.147.1:uadtc
                                                         ESTABLISHED 2195/sshd:
tcp
user1 [p
                0 localhost.locald:bootpc 192.168.147.254:bootps ESTABLISHED 1157/
udp
NetworkManager
Active UNIX domain sockets (w/o servers)
Proto RefCnt Flags Type State I-Node PID/Program name Path
unix 2
        [ ] DGRAM
                        33680 2202/systemd
                                                        /run/user/1000/systemd/notify
            [ ] DGRAM CONNECTED 13707 1/systemd
unix 4
                                                         /run/systemd/notify
(생략)
```

■ 인터페이스별 네트워크 통계 정보 확인하기: -i 옵션

- 현재 사용 중인 인터페이스별로 네트워크 통계 정보를 확인하려면 -i 옵션을 사용
- RXOK, TX-OK는 정상적으로 주고받은 패킷의 개수
- RX-ERR, RX-DRP, RX-OVR, TX-ERR, TX-DRP, TX-OVR은 송수신 중에 오류가 발생한 패킷의 개수

■ 프로토콜별 네트워크 통계 정보 확인하기: -s 옵션

- 프로토콜별로 네트워크 통계 정보를 확인하려면 -s 옵션을 사용
- 다음은 IP 프로토콜, ICMP 프로토콜, ICMPMSG 프로토콜, TCP/UDP 프로토콜별로 통계 정보를 출력한 예

```
[root@localhost ~]# netstat -s
Ip:
    Forwarding: 2
    3339 total packets received
    5 with invalid addresses
    0 forwarded
    0 incoming packets discarded
    3258 incoming packets delivered
    2268 requests sent out
    57 dropped because of missing route
```

■ 프로토콜별 네트워크 통계 정보 확인하기: -s 옵션

```
Icmp:
    27 ICMP messages received
    0 input ICMP message failed
    ICMP input histogram:
        destination unreachable: 8
        echo replies: 19
    46 ICMP messages sent
    0 ICMP messages failed
   ICMP output histogram:
        destination unreachable: 8
        echo requests: 38
IcmpMsg:
        InType0: 19
        InType3: 8
        OutType3: 8
        OutType8: 38
```

■ 프로토콜별 네트워크 통계 정보 확인하기: -s 옵션

```
Tcp:
6 active connection openings
1 passive connection openings
0 failed connection attempts
0 connection resets received
1 connections established
2980 segments received
1926 segments sent out
1 segments retransmitted
0 bad segments received
4 resets sent
Udp:
243 packets received
8 packets to unknown port received
(생략)
```

■ MAC 주소와 IP 주소 확인

- 같은 네트워크에 연결된 시스템들의 MAC 주소와 IP 주소를 확인하려면 arp 명령을 사용
- arp는 'address resolution protocol'의 약자

```
      arp

      • 기능 ARP 캐시 정보를 관리한다.

      • 형식 arp [IP 주소]

      • 사용 예 arp arp 192.168.1.1
```

■ MAC 주소와 IP 주소 확인

- arp 명령을 수행하면 현재 같은 네트워크에 연결된 시스템의 MAC 주소와 IP 주소를 출력
- arp 명령으로 확인한 결과 두 개의 시스템이 연결되어 있음. HW address가 MAC 주소

```
[root@localhost ~]# arp
                          HWaddress
                                      Flags Mask
                                                          Iface
Address
                HWtype
               ether
                          00:50:56:ed:23:8f
                                                          ens160
gateway
192,168,147,254 ether
                          00:50:56:f5:e5:42
                                                          ens160
192,168,147,1
                ether
                         00:50:56:c0:00:08
                                                          ens160
```

• 특정 시스템의 MAC 주소를 확인하려면 해당 시스템의 IP 주소를 지정함

■ 패킷 캡처 명령

• 네트워크에서 주고받는 패킷을 캡처하여 확인하는 명령은 tcpdump

tcpdump

- 기능 네트워크상의 트래픽을 덤프한다.
- · 형식 tcpdump [옵션]
- 옵션 -c 패킷 수: 지정한 패킷 수만큼 덤프 받고 종료한다.
 - -i 인터페이스명: 특정 인터페이스를 지정한다.
 - -n: IP 주소를 호스트명으로 바꾸지 않는다.
 - -q: 정보를 간단한 형태로 보여준다.
 - -X: 패킷의 내용을 16진수와 ASCII로 출력한다.
 - -w 파일명: 덤프한 내용을 지정한 파일에 저장한다.
 - -r 파일명: 덤프를 저장한 파일에서 읽어온다.

host 호스트명 또는 주소: 지정한 호스트가 받거나 보낸 패킷만 덤프한다.

tcp port 번호: 지정한 포트 번호 패킷만 덤프한다.

ip: IP 패킷만 덤프한다.

· 사용 예 tcpdump

tcpdump -i eth0

tcpdump -i eth0 -w DUMP.out

tcpdump tcp port 22 and host 192.168.0.7

- 이 명령은 네트워크의 상태를 확인하기 위해 패킷을 캡처하여 분석할 때 사용
- 하지만 이 명령을 악용하면 해킹의 도구가 될 수도 있으므로 주의해야 함

■ 옵션 없이 사용하기

• tcpdump 명령을 옵션 없이 수행하면 현재 시스템에서 주고받는 모든 패킷을 캡처하여 패킷의 헤더부분 정보를 출력

```
[root@localhost ~]# tcpdump
dropped privs to tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v[v]... for full protocol decode
listening on ens160, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144 bytes
21:09:49.543646 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
2374310413:2374310493, ack 1026663830, win 592, length 80
21:09:49.543750 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
80:144, ack 1, win 592, length 64
21:09:49.543844 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
144:272, ack 1, win 592, length 128
21:09:49.543920 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
272:416, ack 1, win 592, length 144
21:09:49.543970 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
416:496, ack 1, win 592, length 80
(생략)
```

 다음 예를 보면 ens160을 통해 캡처한 패킷을 출력하며 로컬 호스트와 192.168.147.1.uadtc
 사이에 주고받은 패킷이 캡처 된 것을 알 수 있음

■ 옵션 없이 사용하기

- tcpdump는 Ctrl +C로 종료하지 않으면 계속 캡처하여 출력함
- Ctrl +C로 종료하면 캡처한 패킷의 개수를 출력하고 종료함

```
21:09:50.883225 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq 29216:29504, ack 321, win 638, length 288 21:09:50.932440 IP 192.168.147.1.uadtc > localhost.localdomain.ssh: Flags [.], ack 29504, win 4100, length 0 ^C 159 packets captured 162 packets received by filter 0 packets dropped by kernel
```

■ 캡처할 패킷 개수 지정하기: -c 옵션

- tcpdump 명령에 -c 옵션을 사용하여 캡처할 패킷 개수를 지정할 수 있음
- 예를 들어 패킷을 세 개만 캡처하려면 -c 3을 옵션으로 지정

```
[root@localhost ~]# tcpdump -c 3
dropped privs to tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v[v]... for full protocol decode
listening on ens160, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144 bytes
21:17:17.715477 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
2374340909:2374340989, ack 1026664662, win 638, length 80
21:17:17.715567 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
80:144, ack 1, win 638, length 64
21:17:17.715814 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
144:272, ack 1, win 638, length 128
3 packets captured
19 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

■ 캡처한 패킷 정보를 파일로 저장하기: -w 옵션

- tcpdump 명령으로 캡처한 패킷 정보를 파일에 저장하려면 -w 옵션을 사용
- 예를 들어 패킷 세 개를 캡처하여 dump.out 파일에 저장하려면 다음과 같이 함

```
[root@localhost ~]# tcpdump -c 3 -w dump.out
dropped privs to tcpdump
tcpdump: listening on ens160, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144
bytes
3 packets captured
11 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

• 그런데 패킷을 저장한 파일이 바이너리 파일이기 때문에 cat이나 vi 명령으로 파일 내용을 확인할 수 없음

■ 캡처한 패킷 정보를 파일로 저장하기: -w 옵션

- file 명령으로 파일 종류를 확인하면 tcpdump 캡처 파일이라고 출력되며, cat 명령으로 dump.out 파일을 확인하면 이상한 문자가 출력됨
- 즉, 캡처 파일의 내용을 확인하려면 -r 옵션을 사용해야 함

■ 캡처한 패킷 파일 읽기: -r 옵션

- tcpdump 명령으로 캡처한 패킷 정보를 저장한 파일의 내용을 읽으려면 -r 옵션을 사용
- 앞에서 저장한 dump.out 파일의 내용을 확인해 보면 다음과 같음

```
[root@localhost ~]# tcpdump -r dump.out
reading from file dump.out, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144
dropped privs to tcpdump
21:17:56.397985 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
2374343837:2374343917, ack 1026665558, win 638, length 80
21:17:56.398197 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
80:144, ack 1, win 638, length 64
21:17:56.398234 IP 192.168.147.1.uadtc > localhost.localdomain.ssh: Flags [.], ack 80, win 4097, length 0
```

■ 특정 포트로 송수신되는 패킷 캡처하기: tcp port 옵션

- 특정 포트로 송수신되는 패킷을 캡처하려면 tcp port 옵션을 사용
- 다음은 192.168.147.1과 주고받는 패킷 중에서 22번 포트에 해당하는 패킷 세 개를 캡처한 예

```
[root@localhost ~]# tcpdump -c 3 tcp port 22
dropped privs to tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v[v]... for full protocol decode
listening on ens160, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144 bytes
21:21:23.956670 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
2374355709:2374355885, ack 1026673494, win 661, length 176
21:21:23.956717 IP localhost.localdomain.ssh > 192.168.147.1.uadtc: Flags [P.], seq
176:272, ack 1, win 661, length 96
21:21:23.956927 IP 192.168.147.1.uadtc > localhost.localdomain.ssh: Flags [.], ack 272,
win 4098, length 0
3 packets captured
3 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

- 22번 포트를 캡처하기 위해 ssh를 동작시킴
- 22번 포트를 사용하고 있지 않다면 캡처되는 것이 없을 수도 있음

■ 캡처한 내용을 ASCII로 보기: -X 옵션

- 캡처한 내용을 ASCII로 보려면 -X 옵션을 사용
- 앞에서 저장한 dump.out 파일을 -X 옵션으로 출력해 보면 다음과 같음

■ 캡처한 내용을 ASCII로 보기: -X 옵션

- -q 옵션은 일부 정보를 생략하고 출력함
- ASCII로 출력한 결과를 보면 무슨 의미인지 잘 모르겠지만, 관심을 가지고 분석하면 내용을 파악할 수 도 있음. 네트워크를 통해 주고받는 데이터의 내용을 노출하기 때문
- 따라서 암호화되어 있지 않다면 중요 데이터가 그대로 공개될 수도 있음

■ 네트워크 상태 확인하기

① ping 명령으로 www.google.co.kr이 동작하는지 확인해 봄

```
[root@localhost ~]# ping www.google.co.kr
PING www.google.co.kr (142.251.222.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from nrt13s71-in-f3.1e100.net (142.251.222.3): icmp_seq=1 ttl=128 time=63.9 ms
64 bytes from nrt13s71-in-f3.1e100.net (142.251.222.3): icmp_seq=2 ttl=128 time=65.4 ms
64 bytes from nrt13s71-in-f3.1e100.net (142.251.222.3): icmp_seq=3 ttl=128 time=64.6 ms
64 bytes from nrt13s71-in-f3.1e100.net (142.251.222.3): icmp_seq=4 ttl=128 time=65.3 ms
^C
--- www.google.co.kr ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms
rtt min/avg/max/mdev = 63.910/64.818/65.445/0.609 ms
```

- 네트워크 상태 확인하기
 - ② netstat 명령으로 현재 열려 있는 tcp 포트를 사용하는 프로세스를 확인

③ 웹 브라우저(파이어폭스)를 동작시키고 www.hanbit.co.kr 사이트에 접속

- 네트워크 상태 확인하기
 - ④ tcp 포트 80으로 주고받는 패킷 다섯 개를 캡처하여 httpdump 파일에 저장

```
[root@localhost ~]# tcpdump -c 5 -w httpdump tcp port 80
dropped privs to tcpdump
tcpdump: listening on ens160, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144
bytes
5 packets captured
6 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

■ 네트워크 상태 확인하기

⑤ httpdump 파일에 저장한 패킷의 내용을 ASCII로 확인

```
      [root@localhost ~]# tcpdump -Xqr httpdump

      reading from file httpdump, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144

      dropped privs to tcpdump

      21:26:10.260503 IP localhost.localdomain.45624 > nrt12s51-in-f3.1e100.net.http: tcp 0

      0x00000: 4500 0028 3dd2 4000 4006 e117 c0a8 9381 E..(=.@.@......

      0x0010: acd9 1ae3 b238 0050 7d02 9ec5 5d8b 622a .....8.P}...].b*

      0x0020: 5010 f98a 1c01 0000 P.....

      21:26:10.260550 IP localhost.localdomain.35464 > nrt12s51-in-f3.1e100.net.http: tcp 0

      0x0000: 4500 0028 ce08 4000 4006 50e1 c0a8 9381 E..(..@.@.P.....

      0x0010: acd9 1ae3 8a88 0050 d7fb e0f7 40d7 54d1 ......P...@.T.

      0x0020: 5010 f98a 1c01 0000 P.....

      (생략)
```

Thank you!

