



사례연구 – Durango

MM4220 게임서버 프로그래밍
정내훈

Durango

- 넥슨에서 개발하고 서비스한 MMORPG
- 서비스 기간 : 2018년 1월 25일 ~ 2019년 12월 19일
- 플랫폼 : Android, iOS
- 클라이언트 엔진 : Unity

Durango 서버 특징

- 클라우드 서버
 - Amazon Cloud에서 서비스
- 파이선으로 제작
- 단일서버
 - 심리스 분산 서버
- NoSQL 사용
 - CouchBase

Durango 서버

- 개발자가 Nexon Developer Conference에서 꾸준히 발표
 - 2014년
 - <https://www.slideshare.net/sublee/spof-mmorpg>
 - 2016년
 - <https://www.slideshare.net/sublee/lt-vol-2>
 - 2018년
 - - 1부: <https://subl.ee/~ndc18>
 - 2부: <https://subl.ee/~ndc18.2>
 - 3부: <https://subl.ee/~ndc18.3>

강의 종료

Good Bye