部分映射交叉(PMX)介绍

引言

部分映射交叉(PMX, Partially Mapped Crossover)是一种用于遗传算法的交叉操作方法,常用于解决组合优化问题,如旅行商问题(TSP)。PMX通过保持父代个体的一部分基因序列并映射其余部分,从而生成新的子代个体。以下是PMX的基本步骤:

步骤

1. 选择交叉点

随机选择两个交叉点,将染色体分为三个部分:左部分、中间部分和右部分。

2. 交换中间部分

在两个父代个体中,交换这两个交叉点之间的中间部分,从而生成初步的子代个体。

3. 处理映射关系

为了保证每个基因在子代个体中只出现一次,对中间部分的交换进行映射处理。如果一个基因已经存在于中间部分之外的区域,则通过映射关系进行替换。

4. 构建子代个体

完成映射处理后,将所有部分组合起来,形成完整的子代个体。

举例说明

假设我们有两个父代个体P1和P2:

P1:[1,2,3,4,5,6,7,8,9]

P2:[9,8,7,6,5,4,3,2,1]

我们选择交叉点为位置3和7。交叉后,初步子代如下:

子代1 (从P1和P2交叉): [1,2,3,6,5,4,3,8,9]

子代2 (从P2和P1交叉): [9,8,7,4,5,6,7,2,1]

然后,我们处理映射关系:

- ◆ 对于子代1,从P2的中间部分(6,5,4,3)替换到子代1的相应位置,确保每个基因唯一。此时的映射关系是:(6 4),(5 5),(4 6),(3 3)。
- 处理后, 子代1可能变成: [1, 2, 3, 6, 5, 4, 7, 8, 9]
- 对子代2进行类似处理:
- ◆ 对于子代2,从P1的中间部分(4,5,6,7)替换到子代2的相应位置,映射关系是: (4 6), (5 5),
 (6 4), (7 7)。
- 处理后,子代2可能变成: [9,8,7,4,5,6,3,2,1]

优点

- 保持序列信息: PMX保留了父代个体的部分基因序列, 从而有助于维持解的质量。
- 防止重复: 通过映射关系, PMX确保每个基因在子代中只出现一次, 适用于排列问题。

缺点

- 复杂性: 由于需要处理映射关系, PMX的实现相对复杂。
- 局限性: 适用于排列编码问题,对于其他编码类型的适用性较低。

结论

总的来说,部分映射交叉(PMX)是遗传算法中一种有效的交叉操作方法,特别适用于需要保持基因序列和唯一性的组合优化问题。