|  |  |
| --- | --- |
| **1.项目名称** | 《决战-大富翁》 |
| **2.组内成员** | 组长：二班 邹凯韬 201830664336  联系方式：手机：17520091275  qq：1211317704  邮箱：1211317704@qq.com  组员：二班 刘鹄鸣 201830662042  二班 张志扬 201830664107 |
| **3.特色功能** | 1. 引入精灵系统，在每个地区设立道馆，提高地区购买要求——利用精灵挑战当地道馆，以及行进过程中可能触发随机精灵事件；  2. 设置属性加成和技能加成，以及角色羁绊，让人物特性各有不同，提升游戏层次感  3. 玩家与玩家之间可以交互，体现游戏的社交性 |
| **4.名词说明** | 1）道馆：在地图沿路每隔一定距离部署的一个地点，玩家可以对道馆进行挑战和占领，道馆所有者可以向途径的人收取一定的费用。  2）房产：在某些土地上玩家可以购买房产，视为对土地的占有。玩家在占有土地之后可以对途径的其他玩家收取一定的费用。  3）角色技能：每个角色天生拥有一定的被动技能和主动技能，技能可以给予角色一定的属性加成，比如每轮获得的货币数量增加等；也可以在挑战道馆时发挥作用，比如提高角色的战斗力。  4）角色属性：角色天生具有一定的属性，比如战斗力，血量，行动速度，蓝量恢复速度等。  5）道具卡：在挑战道馆、途径道馆、在地图上行走时有特殊作用。  6）货币：游戏世界里的硬通货，可以用来购买道具和占领道馆。 |
| **5.大致地图** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |