

입 사 지 원 서

응시부문	JAVA 개발자	입사구분	신입
------	----------	------	----

인적사항

	이름	김아름	성별/생년월일	여 / 1989.12.15
	연락처	010-5625-0049	E-mail	kimarv@naver.com
	주소	서울시 영등포구 당산동1가		

학력사항

재학기간	학교명 및 전공	구분	졸업여부
2008.03 ~ 2010.02	송의여자 대학교 관광과	2-3년제	졸업
2005.03 ~ 2008.02	문산여자 고등학교	고등학교	졸업

자격증

취득일	자격면허(급수/점수)	발급기관
2023.09.13	웹디자인기능사	한국산업인력공단
2011.05.30	자동차운전면허증(2종 보통)	경찰청

사회경험

기간	회사명	직급/직책	주요 업무
2021.10 ~ 2021.12	삼성sds 컨택센터	아르바이트	상담사 업무지원
2018.11 ~ 2019.12	ACE손해보험	사원	어드민 업무(서류작성, 보험 증권, 관련 서류 발송)

교육 수료사항

기간	훈련기관	훈련과정	출석률
2023. 12. 29 ~ 2024. 06. 14	KH 정보교육원	(디지털컨버전스)공공데이터 융합 웹 애플리케이션 개발자 양성과정(9)_1회차	92%

활용가능기술	구분	상세 skill
	HTML	순서 있는 목록과 없는 목록 태그를 사용한 목록 작성, table 태그 작성과 구성요소 <thead, <header>,<nav>,<main>,<section>,<article>="" tbody,="" td="" tfoot)활용,="" 같은="" 사용<="" 시맨틱="" 태그="" 태그와=""></thead,>
	CSS	기본 선택자와 속성 선택자, 가상요소(::before, ::after)를 활용한 스타일 지정, 결합 선택자 및 우선 순위 관리, flex를 활용하여 다양한 레이아웃 패턴 구현, Position에서 top, right, bottom, left 속성을 사용한 요소 위치 지정 과 z-index 속성을 사용한 요소의 쌓임 순서 조정
	Ajax	비동기 요청을 통해 데이터베이스 생성, 읽기, 수정, 삭제 기능 구현, 비동기 방식으로 서버와 데이터를 주고 받아 페이지 새로고침 없이 동적인 콘텐츠 구현
	Java	배열을 사용하여 데이터의 순차적 접근 및 조작과 문자열의 길이를 활용한 배열을 동적으로 처리, 반복문(for,while,향상된 for)을 사용하여 배열 순차 접근하여 조건문(if,else,break,switch)을 활용해 유효성 검사, 상속을 통한 코드 재사용과 확장, 컬렉션 프레임워크(List, Map, Set)을 사용하여 추가, 수정, 검색 기능 구현 및 제네릭을 사용하여 타입을 제한
	Oracle	복잡한 데이터 조회를 위해 JOIN, USING, WHERE, AVG 등 SQL 함수 사용과 서브쿼리 및 WITH절을 통한 복잡한 데이터 조회, 날짜 및 시간 처리를 위한 TO_CHAR, TO_DATE 함수 사용
	Spring	Spring MVC(컨트롤러, 서비스, 매퍼 레이어 구성 및 Thymeleaf 템플릿 엔진을 사용한 뷰 레이어 구현)
	JavaScript	ES6+ 문법 사용(화살표 함수, 템플릿 리터럴) 비동기 프로그래밍: 콜백, 프로미스 DOM 조작 및 이벤트 처리(요소 선택, 요소 생성, 요소 내용 및 속성 변경 등)
	MyBatis	동적 SQL 사용 : choose,when,otherwise 등을 사용하여 조건부 SQL 쿼리 작성, foreach 태그를 사용하여 여러 데이터를 한번에 삭제하거나 삽입 Spring의 @Mapper 애노테이션을 사용하여 MyBatis 매퍼 인터페이스 등록 resultType 속성을 사용하여 결과를 특정 DTO로 매핑

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없을 확인합니다.

작성자: 김아름

자 기 소 개 서

해당 분야에 지원한 본인만의 강점 또는 장점에 대해 작성해 주세요.

저의 강점 중 하나는 '변화를 두려워하지 않고 배움을 즐긴다'는 것입니다. 그렇기에 변화에 빠르게 대응하면서 계속 공부하며 성장해 나갈 수 있는 개발자라는 직업이 저에게 매력적으로 다가왔습니다.

이러한 강점은 단기간 빠르게 업무를 숙지하고 적응해야 했을 때 발휘된 적이 있습니다. 작은 팀에서 서류 작성과 센터별 자료 취합 등과 관련된 업무를 한 경험이 있는데 매달 업무를 돌아가면서 하기 때문에 짧은 기간 업무를 배워 바로 투입되어야 했습니다. 그래서 맡은 업무에 익숙해지자마자 안주하는 것이 아니라, 다른 팀이지만 저희 팀과 유관한 다른 업무들까지 미리 파악하고 조금씩 배워 두어 돌발상황이나 타 부서와 협업을 해야 하는 상황이 생겼을 때 좀 더 빠르게 적응하고 처리할 수 있었습니다.

짧은 기간 업무를 파악하고 적응해야 한다는 점이 조금은 부담스러울 수 있었지만 새로운 업무를 배움으로써 저 또한 성장할 수 있다는 마음가짐으로 배웠고 그 결과 전반적인 업무의 흐름을 파악할 수 있어 팀과 원활하게 의사소통을 할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 변화하는 상황에서도 자신감을 가지게 되었고 배움을 통해 중요한 기술들을 습득할 때의 기쁨을 알게 되었습니다. 이러한 노력과 강점은 앞으로 좋은 개발자로 성장하기 위한 좋은 밑바탕이 될 것입니다.

해당 분야에 지원하기 위해 어떤 지식/기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였는지 작성해 주세요.

(학교, 학원, 개인학습, 프로젝트 경험 및 문제 해결 노력 등)

평소 디자인이 예쁘고 신기한 홈페이지에 관심이 많아 프론트엔드 개발에 흥미를 느껴 웹 개발에 입문했습니다. 화면 구성과 기능을 구현하고 관련 자격증을 취득하며 공부하다 보니 화면 구성 이상으로 서버, 데이터베이스 관리, 서버 사이드 로직 개발이 웹 개발에 중요한 비중을 차지한다는 것을 알게 되며 백엔드 개발에 관심을 가지게 되었습니다.

비전공자로서 전문지식을 쌓기 위해 기본부터 체계적으로 배우고자 자바 개발 국비 과정 수업을 들었습니다. 6개월 동안 HTML, CSS, JAVA script, JAVA, SPRING 등 실무에 필요한 기본 지식을 쌓았으며 2번의 프로젝트를 통해 예상치 못한 문제가 발생했을 때 팀원들과 의견을 조율하고 진행 상황을 명확히 공유하고 문제를 해결하며 프로젝트 마무리에 결정적인 기여를 했습니다. 이 경험을 통해 협업과 의사소통의 중요성을 실감하였고 팀원과의 협업과 의사소통하는 역량을 크게 향상시켰습니다.

개인 시간에는 학원에서 배운 수업을 위주로 복습하였고 프로젝트를 하며 느꼈던 기술적인 부족함은 검색과 인터넷 강의를 통해 기술들의 사용법과 구조들을 명확하게 이해하고자 노력하였습니다. 그리고 단순히 복습하고 공부만 하는 것이 아니라 의사소통하는 능력을 키우기 위해 개발 스터디그룹에 참여하였습니다. 일주일에 한 번씩 배우고 싶은 주제를 정한 후 공부한 기술들을 팀원들에게 설명하고 의견을 나누는 방식으로 진행했습니다. 이러한 활동을 통해 기술적 지식을 체계적으로 정리하고, 타인에게 전달하는 능력을 향상시켰습니다. 또한 다양한 의견을 수용하고 토론하는 과정을 통해 실질적인 협업 능력을 키우는 데 큰 도움이 되었고 앞으로도 지속적인 학습과 협업을 통해 개발자로서의 전문성을 더욱 높여 나갈 것입니다.

지원동기 및 취업 후 이루고 싶은 본인만의 목표(포부)에 대해 작성해 주세요.

팀으로 모여 개발하며 상상하던 기능을 현실화하는 과정에서 큰 흥미를 느꼈습니다. 특히, 협업을 통해 다양한 아이디어를 교환하고, 문제를 해결해 나가는 경험은 매우 값졌습니다.

코드를 하나하나 직접 손으로 입력하면서 원하는 동작과 기능을 사람들에게 전달할 수 있다는 점 그리고 팀원들과 더 나은 코드를 위해 고민하고 토론하며 계속해서 공부할 수 있다는 것이 제 적성과 일치하여 개발 직무에 지원하였습니다.

입사 후에는 공통으로 하는 일을 시작해 프론트엔드, 백엔드, 디자이너 등 직무별로 어떤 일들을 하는지 파악하고 원활한 의사소통과 협업을 위한 기준을 잡아가겠습니다. 또한 더 나은 코드를 개선하기 위해 끊임없이 생각해 가독성을 높이고 다양한 라이브러리, 프레임워크 등을 미리 공부하면서 변화에 빠르게 적응하도록 노력할 것입니다.

프로젝트

항목	주요내용	
프로젝트 명	UrbanliFeConnector(UFC)	
수행기간	2024.05.07 ~ 2024.06.19	
개발 목표	UrbanliFeConnector(UFC)는 주민들을 위한 각종 편의 제공 프로그램을 운영하여, 주민들에게 수준 높은 편의 서비스를 제공하는 플랫폼입니다. 본 프로젝트는 주민들이 손쉽게 온라인으로 편리하게 시설들을 이용할 수 있도록 지원하는 것을 목표로 합니다.	
사용기술 및 개발환경	운영체제	: Windows10/11
	사용언어	: JAVA, JS, HTML, CSS
	FrameWork/ Library	: Spring Boot, Thymeleaf, MyBatis, Lombok, FullCalendar, Swiper, Java MailSender, iTextPDF , 다음 주소 API, 카카오 지도 API, 카카오 스토리 공유 API, 카카오페이 API, X(트위터) 링크 공유 API, 페이스북 링크 공유 API, 네이버 블로그 공유 API
	DB	: Oracle
	Tool	: Eclipse(STS), DBeaver, Visual Studio Code
	WAS	: Tomcat 10.1
	Collaboration	: Sourcetree, GitHub
구현기능	1) 로그인 / 회원가입 / 쪽지 및 알람 기능 <ul style="list-style-type: none">- 메일 인증, 실시간 유효성 검사- 쪽지 알림 기능, 쪽지를 읽을 경우 읽음 표시 및 읽은 시간 추가 2) 도서 검색 및 예약 / 열람실 예약 <ul style="list-style-type: none">- 카테고리 별 조회, 함께 대출한 자료 ,같은 주제의 자료 조회, 도서 예약 현황 조회- 열람실 및 공간 조회- 도서 관리 페이지를 통한 연장, 취소, 대출 현황 조회 3) 문화센터 교육 신청 / 수강생 대시보드 / 강사 현황	

	<ul style="list-style-type: none"> - 해당 페이지 SNS 링크 공유 - 태그별로 필터링을 활용한 조회 - 출석률 100%인 경우 수료증 출력 (PDF) - 수강생은 강의 즐겨찾기 및 수강중인 수업의 별점 등록 , 일정 확인, 출석률 확인 가능 - 강사는 진행중인 수업의 일정과 평균 별점, 수강생 출석 관리 가능 <p>4) 헬스 PT 예약 및 결제 / 사용후기 게시판</p> <ul style="list-style-type: none"> - 헬스장 트레이너 선택 후 결제 페이지 이동 - 리뷰글 작성 및 조회 - 트레이너 지원 시 관리자 계정에서 지원서 리스트 조회 및 승인 거절 가능 - 관리자 계정으로 로그인 시 이력서 다운로드 가능
담당 역할	<p>메인 화면 구현 및 문화센터 대시보드 담당</p> <p>대시보드 기능 중 강사 출결 관리 및 출석률 확인, 수강 중이거나 수업 중인 프로그램 일정 확인 및 신청페이지 이동, 프로그램 별점 등록 및 평균 별점 확인, 즐겨찾기 한 강의 목록 및 삭제 기능</p>
프로젝트 참여소감	<p>웹 개발자로서 경력을 쌓는 과정에서 이번 프로젝트에서 경험은 많은 의미가 있었습니다. 원래는 주로 백엔드 기능 구현에 집중했으나 프로젝트 초기 메인 화면을 개발할 개발자가 부족하여 프로젝트 막바지에 예상치 못하게 제가 담당한 기능과 메인 화면 개발을 맡게 되었습니다. 이는 프로젝트 마무리의 결정적인 단계였습니다. 제한된 시간 속에서도 저는 메인 화면의 설계와 구현을 성공적으로 완료했고 프로젝트의 시급한 요구사항을 충족시키기 위해 효율적인 작업 방식을 채택했습니다.</p> <p>이 프로젝트를 통해 단순히 기술적으로 해결하는 것을 넘어, 시간 관리와 우선순위 설정의 중요성을 이해하게 되었고 지속적인 개선과 학습을 통해 웹 개발자로서의 전문성을 높여 나갈 것을 다짐했습니다.</p>

상 세 구 현 내 용

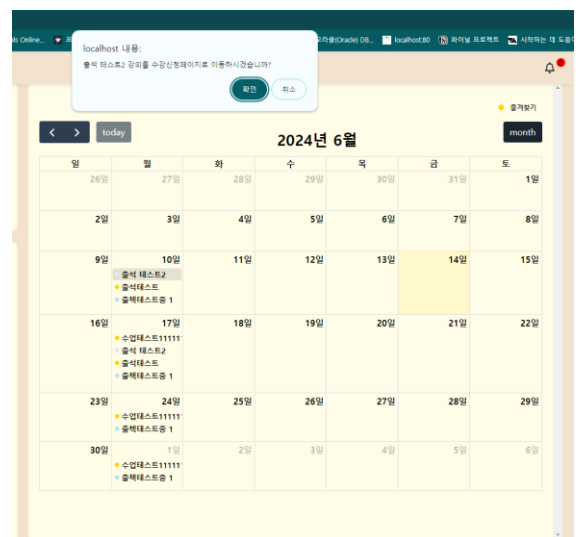
메인 화면



구현기능설명

1. 탭을 클릭 시 화면 전환
2. 스크롤 시 swiper를 이용한 화면 구현 (큐브 형태로 화면이 돌아가는 효과)

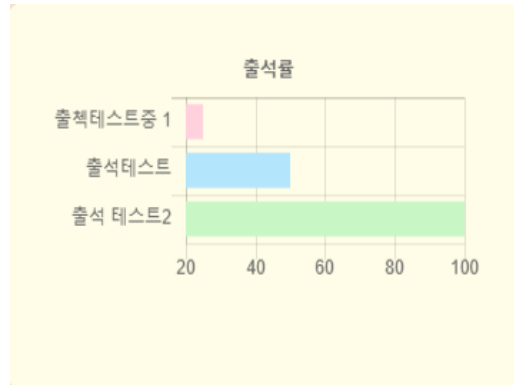
강의 일정조회



구현기능설명

1. 수강생으로 로그인 시 fetch를 사용하여 서버에서 JSON 형식의 데이터를 가져와 캘린더에 표시
 - 수업 요일을 숫자로 변환하여 각 날짜가 수업 요일과 일치하는지 확인 후 일치하는 경우 해당 요일의 이벤트를 캘린더에 표시
 - 즐겨 찾기 한 강의의 경우 Gold로 표시 그 외의 강의들은 지정된 색상 배열을 만들어 순차적으로 색상을 선택해 표시
2. 해당 강의 클릭 시 수강 신청 페이지로 이동할 것인지 묻는 알림창을 띄우고 확인을 누르면 강의의 상세 페이지로 이동

출석률



구현기능설명

1. 수강생으로 로그인 시 출석률 조회 가능

- 수강생이 듣는 강의의 총 수업일수와 강사가 출석 체크한 출석일수를 구하여 출석률 확인
- 총 수업일수는 강의 시작 날짜와 종료 날짜 사이의 총 수업 일수로 강의 일정에 따라 특정 요일에만 수업이 있어 해당 요일에 맞는 날짜를 계산하여 일수를 카운트
- 최대 4개 강의까지 출석률 확인 가능하게 구현

강의 평점 및 평균 평점 확인

강의 평점 쓰기

강의 선택:

강의선택 1

★ ★ ★ ★ ★ 2

평점 제출 3

강의 평점

마감 체크1

마감 체크1

★ ★ ★ ★ ★

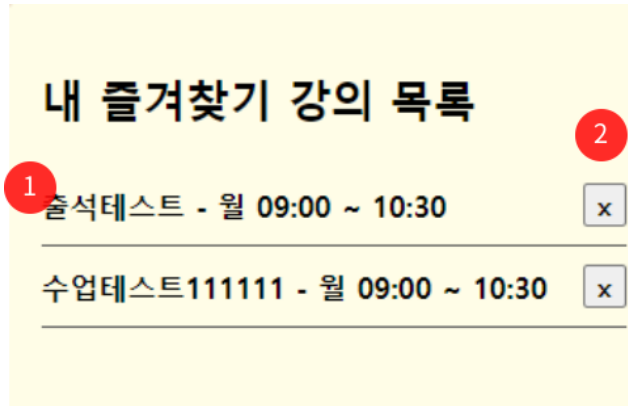
구현기능설명

1. 수강중인 강의 목록 조회

2. 평점을 주고자 하는 강의를 선택 후 별 이미지에 마우스를 올리면 빈 별이 채워지고 클릭하면 별점이 고정. 수정을 하려면 x버튼을 클릭 후 다시 별점을 설정해 등록, 이미 평점이 등록된 강의의 경우 등록된 별점이 화면에 나타나며 수정을 원할 경우 x버튼을 클릭 후 다시 별점을 등록하면 수정된 별점으로 등록

3. 평점 제출을 클릭하면 평점이 등록되어 오른쪽 이미지처럼 강사로 로그인 할 경우 강의를 선택 시 해당 강의의 평균 별점 확인이 가능

강의 즐겨찾기



구현기능설명

1. 즐겨찾기 강의 클릭 시 강의 신청 페이지로 이동
 2. X버튼 클릭 시 즐겨찾기 강의 목록과 풀캘린더에서 해당 강의 삭제
- 클릭된 버튼에서 data 속성을 읽어 해당 강의의 ID를 가져 와 fetch API를 사용해 서버에 전송

수강생 출석관리



구현기능설명

1. 강사로 로그인 시 해당 강사의 강의 리스트에서 강의를 클릭하면 해당 강의 출석부 팝업창이 뜬
2. 해당 강의 일정 선택 후 검색 클릭 시 비동기로 데이터 요청 및 학생들의 이름과 라디오 버튼을 포함한 테이블 행을 동적으로 생성
- 선택된 강의 날짜가 강의 기간 내에 있는지 그리고 날짜를 요일로 변환하여 해당 강의의 요일이 강의 일정과 일치하는지 조건을 만족한 경우 수강생 리스트가 조회되며 조건을 만족하지 못한 경우 강의 일정 확인 알람창이 뜬
3. 출석 또는 결석 체크
4. 출석 여부를 클릭하면 출석한 날짜가 DB에 등록 되어 수강생의 출석률 계산 시 활용
- MERGE INTO 구문으로 데이터가 존재하면 수정, 존재하지 않으면 데이터를 삽입
- MyBatis의 foreach 태그를 사용해 여러 학생의 출석 정보 생성
5. 강의일정 선택 후 출석현황 클릭 시 해당 강의 학생 출석 현황을 날짜별로 조회 가능
- 해당 강의의 요일과 일치하는 날짜만 선택해 테이블에 특정 날짜의 출석 여부를 확인하고 출석 여부가 있으면 'Y' 없으면 'N'를 반환
- 선택한 날짜와 해당 강의만 출력 되도록 필터링하여 조회되도록 조건을 추가

