

製作人数 1 人

開発期間 1 か月

使用ツール Visual studio2022

製作物説明

SEGA の落ち物パズルゲームである「ぷよぷよ」のとことんぷよモードを再現したアプリを製作した。

アピールポイント・工夫した点

実際のゲームと挙動が同じになるように、ぷよの角度による場合分けを工夫した。また、メニュー画面の作成やスコアの保存機能を追加したことなどがこだわったポイントです。

苦労した点

製作前に仕様書を書き、使用するクラス、関数、変数名などを決めて実装しようとしたのですが、後からこの関数や変数が必要だということが多発して当初予測していた工数の倍以上になってしまいました。