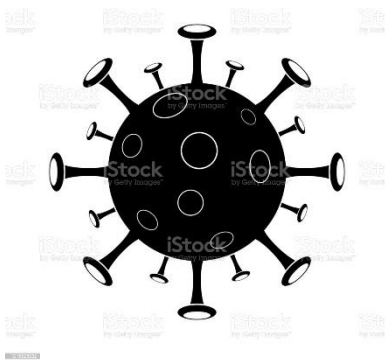


# Team Project Presentation Template

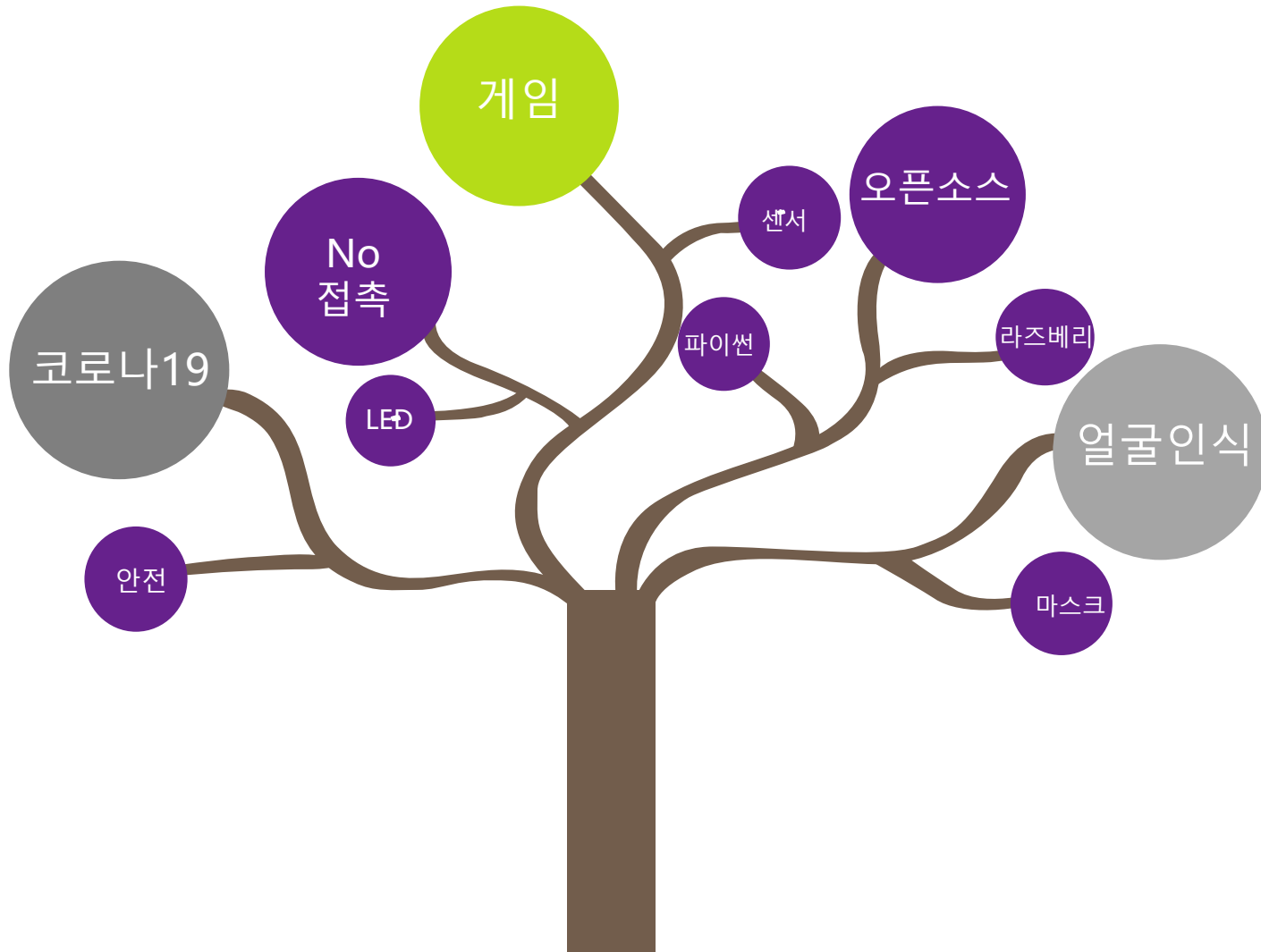


코로나-게임 구현  
5조  
오픈소스 기초 설계

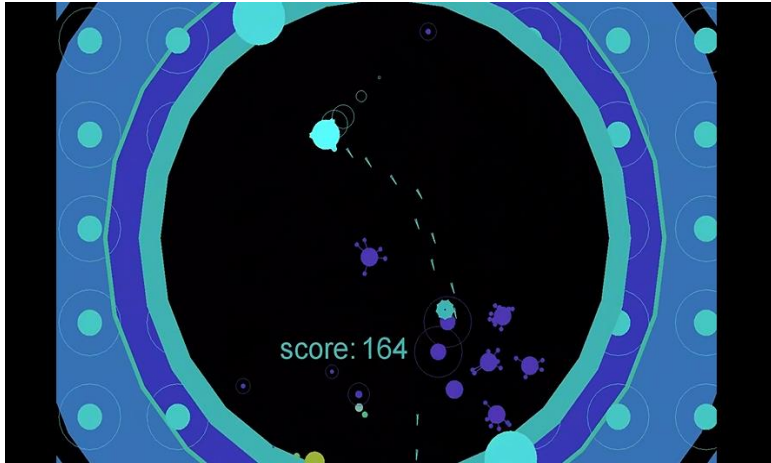
# 프로젝트 목표



# 배경과 동기



# 유사 제품 및 유사 서비스 조사



## CONTENTS

코로나 피하기 게임

<https://cafe.naver.com/crazygm/223866>



## CONTENTS

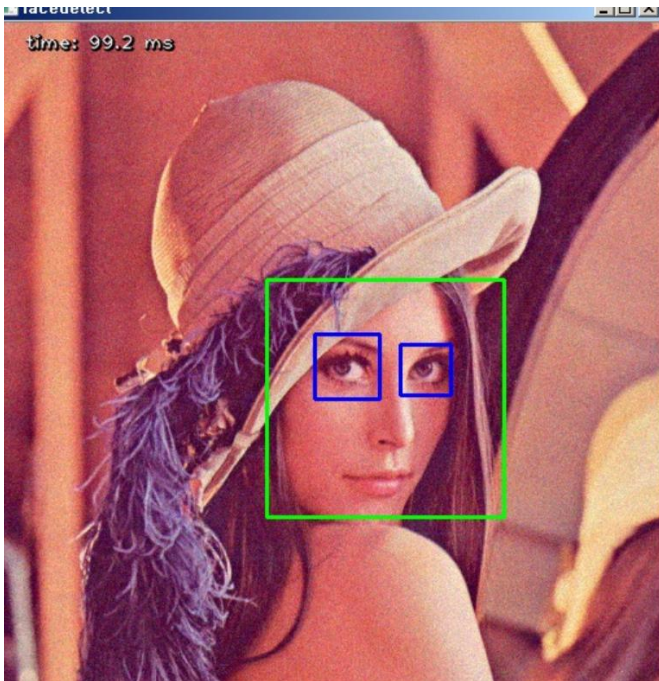
발열 체크 AI얼굴 마스크  
인식(엠트리에듀 K방역)

<https://smartstore.naver.com/mtreeedu/products/5163613592>

# 프로젝트에 사용할 오픈 소스들

## 얼굴인식 활용하기

<http://www.hardcopyworld.com/ngine/aduino/index.php/archives/1812>



## 음식 받아먹기 게임

[https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=k8335947&logNo=222057074011&proxyReferer=https:%2F%2Fm.search.naver.com%2Fsearch.naver%3Fquery%3D%25EC%259D%258C%25EC%258B%259D%2B%25EB%25B0%259B%25EC%2595%2584%25EB%25A8%25B9%25EA%25B8%25B0%2B%25ED%258C%258C%25EC%259D%25B4%25EC%258D%25AC%26where%3Dm%26sm%3Dmob\\_hy.idx%26qdt%3D1](https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=k8335947&logNo=222057074011&proxyReferer=https:%2F%2Fm.search.naver.com%2Fsearch.naver%3Fquery%3D%25EC%259D%258C%25EC%258B%259D%2B%25EB%25B0%259B%25EC%2595%2584%25EB%25A8%25B9%25EA%25B8%25B0%2B%25ED%258C%258C%25EC%259D%25B4%25EC%258D%25AC%26where%3Dm%26sm%3Dmob_hy.idx%26qdt%3D1)



# 팀원 역할과 일정

- ❖ 중간고사전: 게임을 어떻게 구체화할 것인지 서로 고민하면서 공유하는 활동을 중심으로 한다
- ❖ 중간고사 후: 게임에 대한 전반적인 구상을 마치고 라즈베리보드와 matrix에서 어떻게 게임을 구현할지 중심으로 고민한다.

지원: LED matrix에서 마스크, 사람, 바이러스의 형태를 구현하는 방법+ 얼굴의 위치를 인식해 캐릭터가 움직일 수 있도록 만든다.

세훈: 바이러스와 마스크가 사람과 만났을 때 발생하는 사건을 정의하고 이후 반응을 설정하는 방법+ 얼굴인식을 마스크 프로그램과 게임에 연결할 수 있도록 만든다.

승호: 전반적인 게임을 라즈베리파이보드와 LED matrix에 접목하는 방법+ 마스크를 인식할 수 있도록 프로그램을 학습시키고 이후 게임으로 연결될 수 있도록 만든다.

# 프로젝트의 차별성, 평가기준

## ❖ 프로젝트의 차별성

코로나 바이러스에 대처하기 위해

1. 마스크를 착용해야만 게임을 지속할 수 있다는 기능
2. 일반적인 키보드나 스틱을 통한 조작이 아닌 얼굴인식을 통해 캐릭터를 움직인다.(화면을 왼쪽,가운데,오른쪽 3분할로 나누어 조작한다.)
3. 게임의 대상은 전체이용이 가능하지만 주요 목적은 게임을 진행하는 동안 마스크의 중요성과 코로나 바이러스의 위험성을 상기시키는 것이 목적이다.  
(따라서 주된 이용자는 코로나 사태를 잘 이해하지 못한 어린아이나 개인의 좋지 못한 판단으로 코로나에 걸렸던 사람들이다.)

## ❖ 평가 기준

### 정량적 기준

1. 마스크를 얼마나 잘 인식하는가 (0%~100%)
2. 얼굴인식을 통해 캐릭터가 잘 움직이는가?(50번 움직였을 때 정확히 반응하는 정도)

### 정성적 기준

1. 코로나로 인한 안전성 문제를 잘 반영하였는가?
2. 사람,마스크,바이러스는 LED matrix에 잘 구현하였는가?
3. 게임의 몰입도와 재미는 있는가?