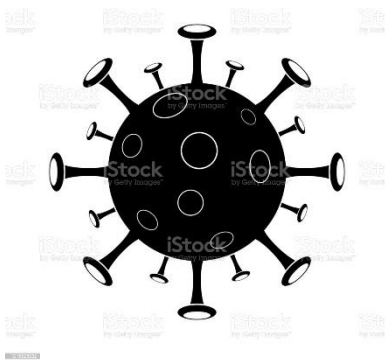


# Team Project Presentation Template

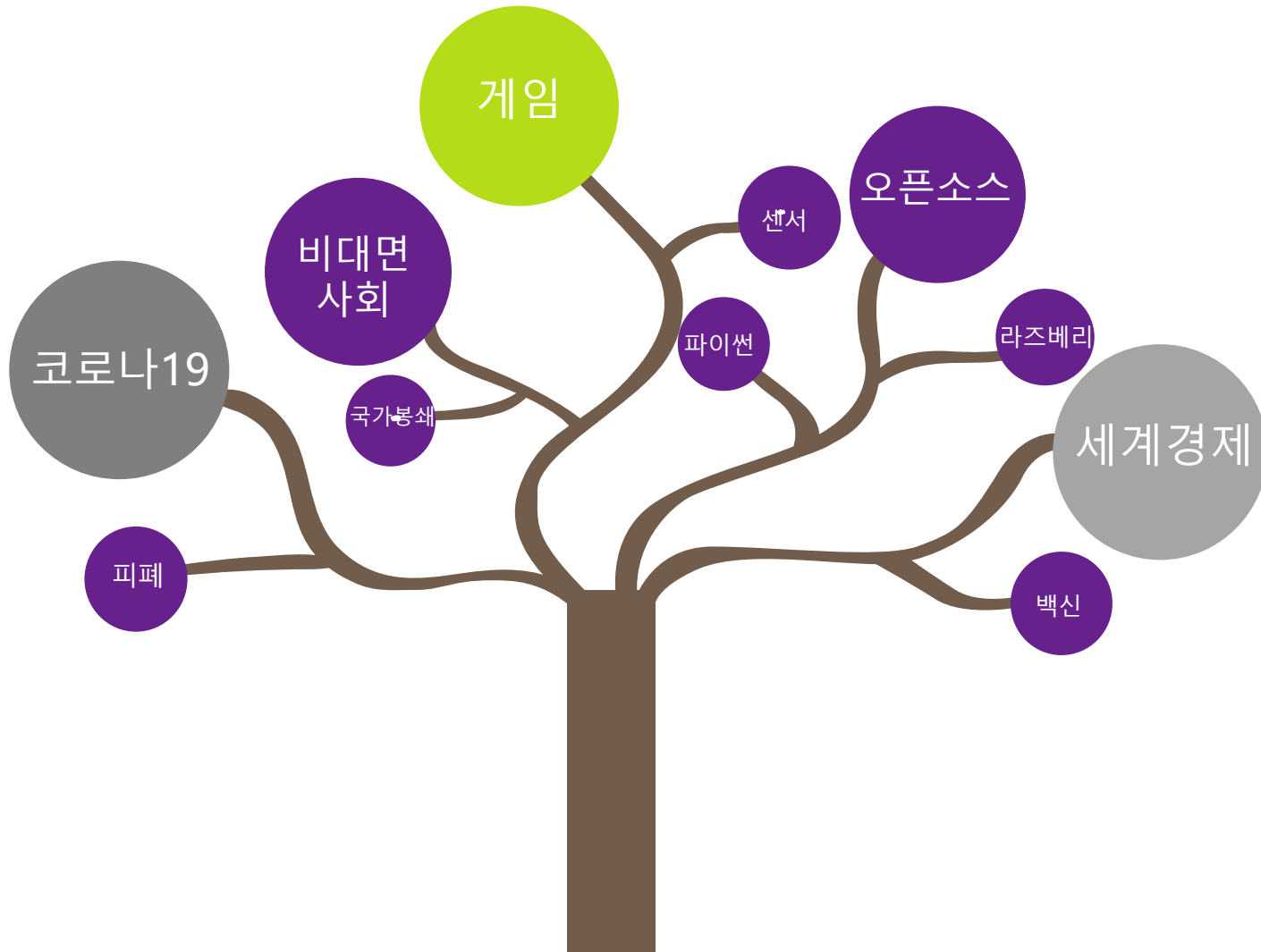


코로나-게임 구현  
5조  
오픈소스 기초 설계

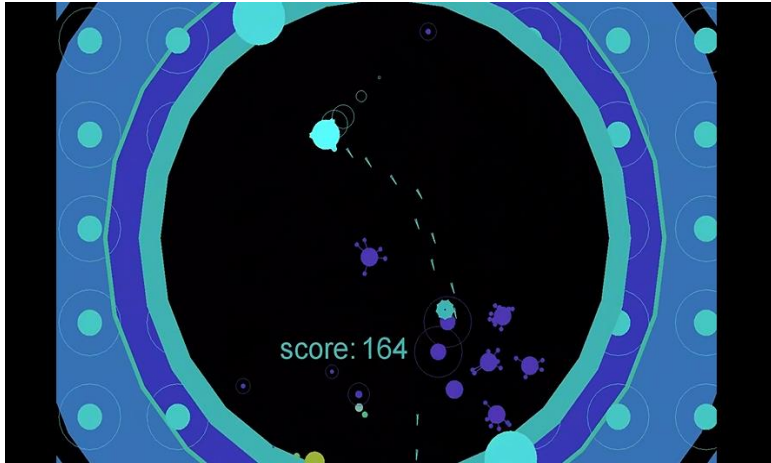
# 프로젝트 목표



# 배경과 동기

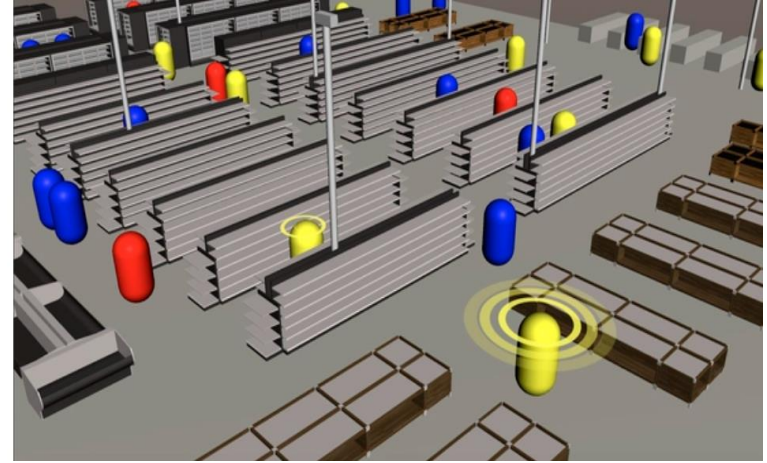


# 유사 제품 및 유사 서비스 조사



## CONTENTS

코로나 피하기 게임



## CONTENTS

유니티 코로나 시뮬레이션

# 프로젝트에 사용할 오픈 소스들

```
❖ import pygame
❖ import random
❖ #초기화 #중요!
❖ pygame.init()
❖ score = 0
❖ #FPS
❖ clock = pygame.time.Clock()
❖ #화면 크기 설정
❖ screenWidth = 480 #가로크기
❖ screenHeight = 640 #세로크기
❖ screen = pygame.display.set_mode((screenWidth,screenHeight))
❖ #배경이미지
❖ background = pygame.image.load("background.png")
❖ #캐릭터
❖ character = pygame.image.load("character.png")
❖ characterSize = character.get_rect().size #img크기 불러옴
❖ characterWidth = characterSize[0]
❖ characterHeight = characterSize[1]
❖ characterXpos = (screenWidth / 2) - (characterWidth / 2)
❖ characterYpos = screenHeight - characterHeight
```

```
#캐릭터 이동 & 프레임맞추기
characterXpos += toX * dt
characterYpos += toY * dt

#경계 설정-가로
if characterXpos < 0:
    characterXpos = 0
elif characterXpos > screenWidth - characterWidth:
    characterXpos = screenWidth - characterWidth
#경계 설정-세로
if characterYpos < 0:
    characterYpos = 0
elif characterYpos > screenHeight - characterHeight:
    characterYpos = screenHeight - characterHeight

randomNumber = random.randrange(1,200)
randomNumber2 = random.randrange(1,440)

if enemyYpos > 640:
    enemyYpos = randomNumber
    enemyXpos = randomNumber2
    score += 1
    poSpeed += 2
```

# 팀원 역할과 일정

- ❖ 중간고사전: 게임을 어떻게 구체화할 것인지 서로 고민하면서 공유하는 활동을 중심으로 한다
- ❖ 중간고사 후: 게임에 대한 전반적인 구상을 마치고 라즈베리보드와 matrix에서 어떻게 게임을 구현할지 중심으로 고민한다.

지원: 여러가지 센서를 통해 마스크의 형태, 사람의 형태, 바이러스의 형태를 구현하는 방법을 고민하고 찾아본다.

세훈: 바이러스와 마스크가 사람과 만났을 때 발생하는 사건을 정의하고 이후 반응을 설정하는 방법을 고민하고 찾아본다.

승호: 전반적인 게임을 라즈베리파이보드와 LED matrix에 접목하는 방법을 고민하고 찾아본다.