

Пояснительная записка

Судоку

авторы: Герасимова Елизавета Олеговна и Белова Екатерина Юрьевна

Наш проект - это воплощение любимой игры многих поколений - Судоку. Мы хотели сделать игру с приятным интерфейсом, ненавязчивой музыкой,

чтобы можно было решать такое вечно! Мы хотели сделать игру чуточку расслабляющей и одновременно заставляющую напрягать много извилин.

Нашей целью было реализация игры с использованием библиотек PyGame и PyQt5.

Особенность нашего проекта в том, что мы соединили две библиотеки воедино, что уже вызвало колоссальные затруднений.

При помощи определённых методов реализации, в каждом из трёх уровней сложности каждый раз подключаются разные таблицы, связанные с количеством

отсутствующих цифр в зависимости от уровня. Таким образом мы можем играть бесконечное количество раз! Таблицы создаются методом от противного,

т.е. изначально создаётся вернотолненная таблица, а лишь потом мы убиралм определённое количество цифр, выбранных рандомным образом. Всё это

реализованно при помощи метода random. Мы использовали так же sqlite3 для создания баз данных. В нашей игре есть 2 класса, отвечающих за

сам процесс игры: первый реализует все алгоритмы для судоку, а второй и осуществляет все процессы рисования. Имеется крутой вывод, уведомляющий

о вашей победе, на который вы можете любоваться, пока не захотите выйти из игры. Наша игра может использоваться в процессе обучения

для развития умственных способностей. При закрытии игры закрывается лишь окошко с игрой, возвращая вас в меню, что реализованно благодаря PyQt5.

Для каждого уровня сложности имеется своя статистика, которую можно увидеть в главном меню.

Rkjhui

0:00:10

Неверно!

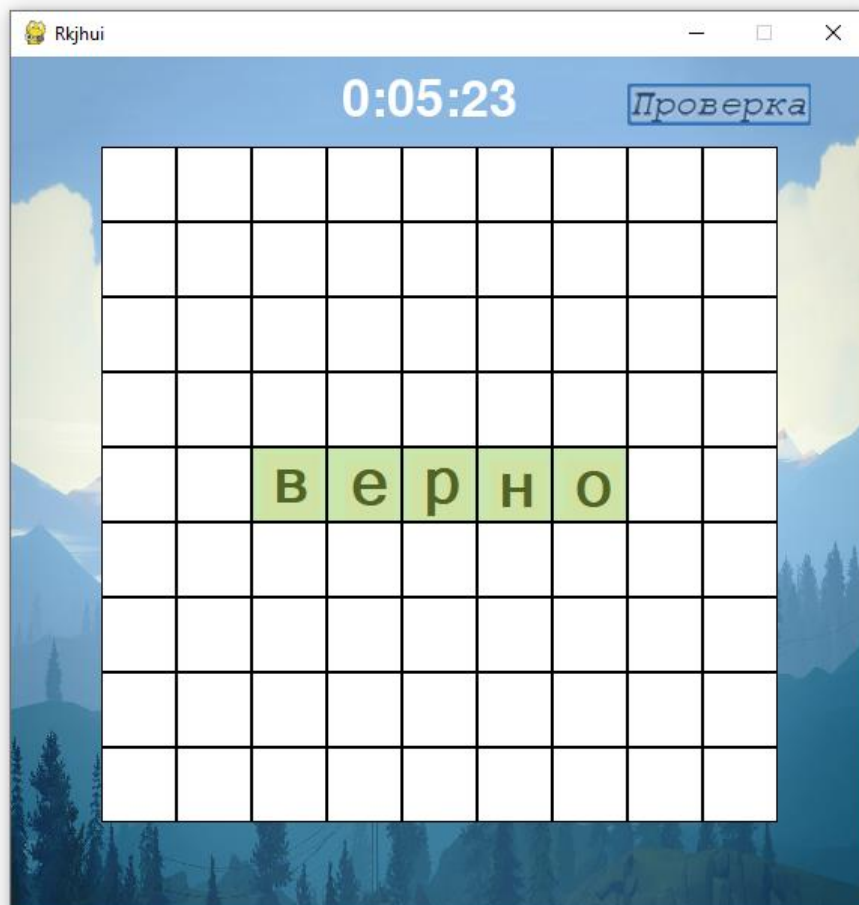
	4				6		2	
	7			1			5	
	1			4				7
5			1				4	
2							1	9
8	9							6
1	2						9	
		9			1			
			9	8				

Судоку

Играть

Правила

Статистика



Играть

Легко

Средне

Сложно

Rkjhui

0:03:34

Проверка

	8	7			4			
		1	3	8	7	4	2	
	5	4	9					
	6	5					7	
1			7		8		4	
		8				2	1	
	3		8		9	6		
		6	2	4			8	
		9				3		7