HTML & CSS 编码规范

-, HTML

1、代码风格

- 缩进与换行
 - 使用 2 个空格做为一个缩进层级,不允许使用 4 个空格 或 tab 字符;

```
<body>
  <header>Header</header>
  <article>Content</article>
  <footer>Footer</footer>
</body>
```

- 每行不得超过 120 个字符:过长的代码不容易阅读与维护。但是考虑到 HTML 的特殊性,所以不做硬性要求。
- 命名
 - class、id 必须全字母小写,单词间以 分隔

```
<div class="dropdown-list">Dropdown List</div>
```

○ class 必须代表相应模块或组件的内容或功能,不得以样式信息进行命名;

```
<!-- good -->
<div class="dropdown-list"></div>
<!-- bad -->
<div class="left"></div>
```

- 元素 id 必须保证页面唯一
- 同一页面,应避免使用相同的 name 和 id
 - IE 浏览器会混淆元素的 id 和 name 属性, document.getElementByld 可能获得不期望的元素。所以在对元素的 id 与 name 属性的命名需要非常小心。一个比较好的实践是,为 id 和 name 使用不同的命名法。
- 在可以保证描述清楚的前提下, 命名长度尽可能短

2、标签

- 标签名必须使用小写字母;
- 对 HTML5 中规定允许省略的闭合标签,不允许省略闭合标签;

```
<!-- good -->

    first
    second

<!-- bad -->

    first
    second
```

- 标签使用必须符合标签嵌套规则;
 - tbody 必须置于 table 中
 - div 不要嵌套在 p 中
- HTML 标签的使用应该遵循标签的语义;
 - p段落
 - h1、h2、h3 ... 层级标题
- 标签的使用应尽量简洁,减少不必要的标签,避免标签嵌套太深;

二、CSS

1、代码风格

- 缩进与换行
 - 使用 2 个空格做为一个缩进层级,不允许使用 4 个空格 或 tab 字符;
 - 选择器 与 { 之间必须包含空格;
 - **属性名** 与之后的:之间不允许包含空格,: 与 **属性值** 之间必须包含空格;
 - **列表型属性值** 书写在单行时, **,**后必须跟一个空格;

```
font-family: Arial, sans-serif;
```

○ 每行不得超过 120 个字符, 除非单行不可分割;

2、选择器

● 当一个 rule 包含多个 selector 时,每个选择器声明必须独占一行;

```
/* good */
.post,
.page,
.comment {
  line-height: 1.5;
}

/* bad */
.post, .page, .comment {
  line-height: 1.5;
}
```

● >、+、~选择器的两边各保留一个空格;

```
/* good */
main > nav {
    padding: 10px;
}

label + input {
    margin-left: 5px;
}

input:checked ~ button {
    background-color: □#69C;
}

/* bad */
main>nav {
    padding: 10px;
}

label+input {
    margin-left: 5px;
}

input:checked~button {
    background-color: □#69C;
}
```

● 选择器的嵌套层级应不大于3级,位置靠后的限定条件应尽可能精确;

3、属性

• 属性定义必须另起一行;

```
/* good */
.selector {
   margin: 0;
   padding: 0;
}

/* bad */
.selector { margin: 0; padding: 0; }
```

● 属性定义后必须以分号结尾,不要省掉分号;

同一 rule set 下的属性在书写时,应按功能进行分组,并以 Formatting Model(布局方式、位置) > Box Model(尺寸) > Typographic(文本相关) > Visual(视觉效果)的顺序书写,以提高代码的可读性;

4、值与单位

- 长度为 0 时需省略单位
- 文本内容必须用双引号包围
- 颜色值中的英文字符采用小写。如不用小写也需要保证同一项目内保持大小写一致