Introduction to algorithm

알고리즘 (algorithm)

- 알고리즘이란
 - 어떤 문제의 해답은 구하기 위한 단계적인 절차를 순서대로 명확하게 나타낸 것

- 두 컵 (A, B)의 음료를 맞바꾸는 알고리즘
 - 컵 C 등 준비한다.
 - 컵 A의 음료를 컵 C에 따른다.
 - 컵 B의 음료를 컵 A에 따른다.
 - 컵 C의 음료를 컵 B에 따른다.

문제의 예시 (알고리즘은 생각해보자..)

- 100개의 숫자가 적힌 카드가 뒤집혀져 있다. 가장 큰 숫자른 찾으시오.
- 미보나치(1000)의 값은?
- 100000이하의 숫자 중 가장 큰 소수는?
- sqrt(3)은 얼마일까 (근사값).
- 원주육은 얼마인가 (근사값).

• 알고리즘은 찾기 쉬운 문제도 있고 어려운 문제도 있다.

알고리즘의 조건 (특성)

- 명확성:
 - 알고리즘은 구성하는 각 명령의 의미는 모호하지 않고 명확해야 함
- 유한성:
 - 알고리즘은 일정한 시간 내에 종료되어야 함
- 유효성:
 - 컴퓨터에서 실행 가능해야 함
- 효육성:
 - 효율적인 (성능이 우수한) 알고리즘일수록 가치가 높음

알고리즘의 표현 방법

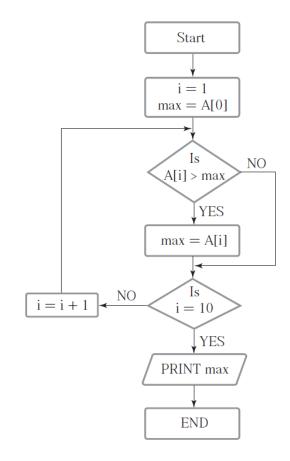
- 자연어 (한국, 영어 등)로 표현
- 흐름도 (flowchart)로 표현
 - 이해하기 쉬운 장점
 - 하지만 알고리즘이 복잡해지면 흐름도가 지나치게 복잡해짐
- 의사코드 (pseudo-code)로 기숙
 - 프로그램 코드와 유사한 형태 (하지만 상세한 detail은 생략 가능)
 - 논문 등에서 알고리즘은 표현할 때 널리 활용됨
- 프로그램 언어로 기숙
 - 작이썬으로 프로그래밍

알고리즘의 표현 (자연어)

- 1. 리스트의 첫 번째 숫자를 max에 저장한다.
- 2. 리스트의 다음 인덱스의 숫자와 max를 비교하여 max가 더 작으면 max 를 해당 숫자로 갱신한다.
- 3. 리스트의 마지막 인덱스에 도달할 때까지 2번은 반복 수행한다.
- 4. max 등 축력한다.

알고리즘의 표현 (흐름도)

- /. 리스트의 첫 번째 숫자른 max에 저장한다.
- 2. 리스트의 다음 인덱스의 숫자와 max를 비교하여 max가 더 작으면 max를 해당 숫자로 갱신한다.
- 3. 리스트의 마지막 인덱스에 도달할 때까지 2번은 반복 수행한다.
- 4. max은 축력한다.



알고리즘의 표현 (의사코드)

```
max = A[O]

for item in A[] do

if (item > max) then

max = item

print(max)
```

알고리즘의 표현 (따이썬)

```
max = A[0]
for item in A:
    if (item > max):
        max = item
print(max)
```

알고리즘 설계 기법 (문제 해결 기법)

- brute-force 알고리쥬
 - 반복
 - 재귀 호축
- divide and conquer
- dynamic programming
- monte-carlo simulation
 - randomness
- greedy
- • •

알고리즘 성능 (시간 복잡도)

- 알고니즘의 성능은 데이터의 입력 크기에 따른 시간 복잡도(time complexity)로 표현
- 보통 최악경우 (worst-case)의 시간 복잡도른 사용
 - 최악의 경우에도 알고리즘의 수행 시간이 x 이하이다.
 - 알고리즘의 성능 상한 (upper bound)
- 입력 데이터의 개수 또는 크기가 N인 경우,
 - 0(1): 입력 데이터 개수에 상관없이 상수 개의 연산은 수행
 - O(logN)
 - O(N): 연산의 수가 입력 데이터에 비례하여 증가
 - O(NlogN)
 - $-O(N^2)$: 연산의 수가 입력 데이터의 제곱에 비례하여 증가

_ ...

알고리즘 성능 (시간 복잡도)

• N개의 숫자가 저장된 따이썬 리스트에서 최대값은 찾는 알고리즘의 시간 복잡도?

• N개의 숫자가 저장된 따이썬 리스트를 오름차순으로 정렬하는 알고리즘의 시간 복잡도?

• 미보나치 (N)은 구하는 알고리즘의 시간 복잡도?

Summary

- 알고리즘의 정의
 - 어떤 문제의 해답은 구하기 위한 단계적인 절차를 순서대로 명확하게 나타낸 것
- 알고리즘의 표현
 - 자연어, 흐름도, 의사코드, 프로그램언어
- 알고리즘의 설계 방법
- 알고리즘의 성능
 - 최악 경우의 시간 복잡도 (상한)
 - O(f(n))의 형태로 표현