

*Stack* ( $\triangleq \text{EH}_7$ )

# 스택

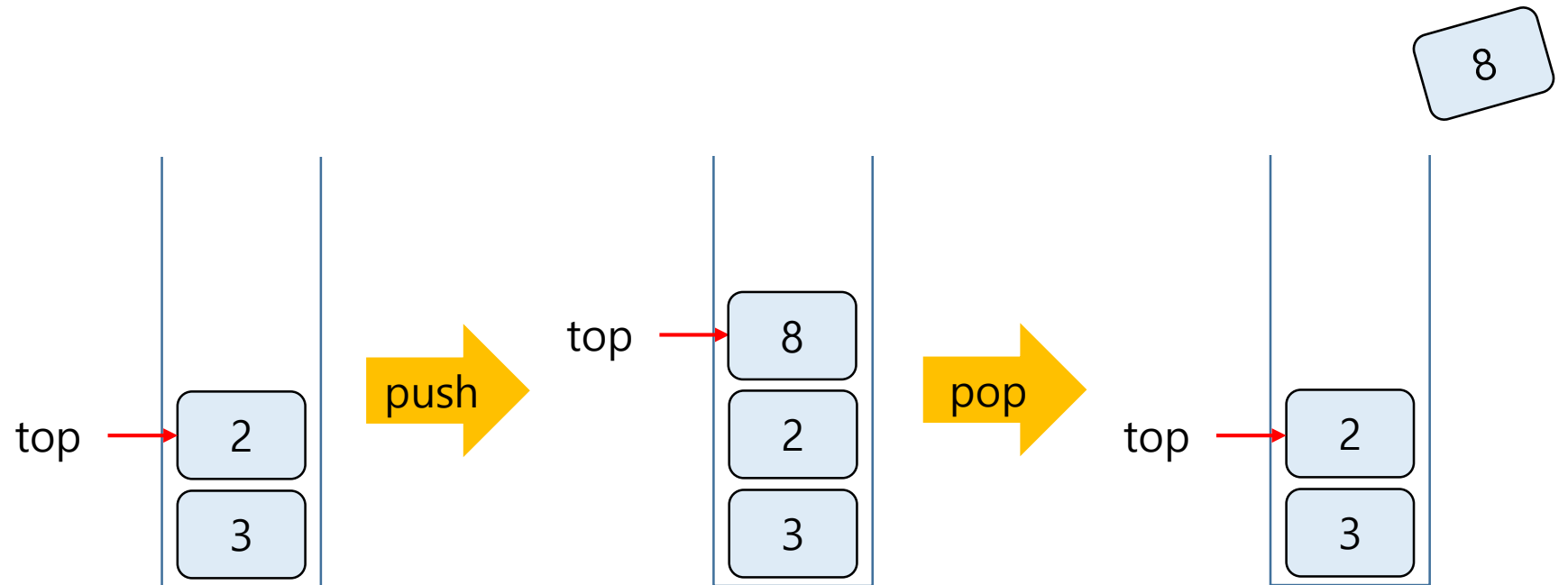
- 특성

- First In Last Out & Last In First Out

- 연산

- *push()*

- *pop()*



# 스택 구현

- 양방향 연결 리스트로 구현

- 멤버변수 : 리스트

- *push()* : 앞에 추가

- *pop()* : 앞에서 제거

# 스택 구현 — 양방향 연결 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

- one member variables

- *stack* : 아이템들을 저장할 리스트. 객체 생성 시에 빈 리스트로 초기화

- 생성자, *push()*, *pop()*, *print\_stack()*

```
class Stack:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.stack = Dlist.Dlist()
```

# 스택 구현 — 양방향 연결 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

- *push()* & *pop()*

```
class Stack :  
    ...  
    def push(self, item):  
        self.stack.insert_front(item)  
    def pop(self):  
        node = self.stack.delete_front()  
        if (node == None):  
            return None  
        return node.item
```

# 스택 구현 — 양방향 연결 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

- *print\_stack()*

```
class Stack :
```

```
...
```

```
def print_stack(self):
```

```
    self.stack.print_list()
```

# 스택 활용 프로그램 /

```
s = Stack()
```

```
s.push('mango')
```

```
s.push('apple')
```

```
s.push('orange')
```

```
s.print_stack()
```

```
s.pop()
```

```
s.print_stack()
```

# 스택 활용 프로그램2

- 스택을 활용하여 괄호 일치 여부 검사하기
  - `{{[()]}}` : 일치
  - `{{[()]}` : 일치하지 않음
  - 알고리즘
    - 왼쪽 괄호 만나면 스택에 *push*
    - 오른쪽 괄호 만나면 스택에서 *pop*한 왼쪽 괄호와 매치하는지 비교
      - 매치하지 않으면 일치하지 않음.
    - 비교 끝난 후에도 여전히 스택에 왼쪽 괄호가 남아 있으면 일치하지 않음
    - 괄호 매치 정보를 *dictionary*를 이용하여 관리 (*key*: 왼쪽 괄호, *value*: 오른쪽 괄호)



# 스택 활용 프로그램2

```
s = Stack()
```

```
result = True
```

```
parenthesis_dict = {'{': '}', '[': ']', '(': ')'}  
string = input("input a string : ")
```

```
left_parenthesis = parenthesis_dict.keys()
```

```
right_parenthesis = parenthesis_dict.values()
```

# 스택 활용 프로그램2

```
for char in string:
```

```
    if char in left_parenthesis :
```

```
        s.push(char)
```

```
    elif char in right_parenthesis :
```

```
        left = s.pop()
```

```
        if (left == None or parenthesis_dict[left] != char) :
```

```
            print("wrong match", left, char)
```

```
            result = False
```

```
            break
```

# 스택 활용 프로그램2

```
left = s.pop()
if (left != None):
    print("wrong match", left)
    result = False
```

```
if (result == True):
    print('right match')
```

# Homework candidate

- 스택을 활용하여 회문 검사하기

– 회문: 좌우 대칭 문자열

- $aba, aa, a, aaccaa, \dots$

*appendix*

# 스택 구현

- 파이썬 리스트로 구현 (*self-study*)
  - 멤버변수 : 리스트
  - *push()* : 끝에 추가 (*append()*)
  - *pop()* : 끝에서 제거 (*pop()*)

# 스택 구현 — 파이썬 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

- one member variables

- *stack* : 아이템들을 저장할 리스트. 객체 생성 시에 빈 리스트로 초기화
    - 아이템을 삽입하고 삭제할 위치를 어떻게 파악 (*top*의 위치)?

- 생성자, *push()*, *pop()*, *print\_stack()*

```
class Stack:  
    def __init__(self):  
        self.stack = []
```

# 스택 구현 — 파이썬 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

– *push()* & *pop()*

```
class Stack :
```

```
...
```

```
def push(self, item):
```

```
    self.stack.append(item)
```

```
def pop(self):
```

```
    if (len(self.stack) == 0):
```

```
        return None;
```

```
    return (self.stack.pop())
```



# 스택 구현 — 파이썬 리스트 활용

- 클래스 *Stack* 정의

- *print\_stack()*

```
class Stack :
```

```
...
```

```
def print_stack(self):
```

```
    print(self.stack)
```

# 스택 활용 프로그램 /

```
s = Stack()
```

```
s.push('mango')
```

```
s.push('apple')
```

```
s.push('orange')
```

```
s.print_stack()
```

```
s.pop()
```

```
s.print_stack()
```