Колтунов Кирилл Константинович

Выйти

Контест 10

11 янв 2022, 18:23:22

старт: 16 мар 2021, 12:30:00 финиш: 22 мар 2021, 23:59:59

длительность: 6д. 11ч.

начало: 16 мар 2021, 12:30:00 конец: 22 мар 2021, 23:59:59

H. MyList

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод
Вывод	стандартный вывод

Сегодня Егор поспорил с Андреем, что сможет написать класс List, как в языке С#, только лучше. Ну или хотя бы также. Пока Егор пишет свою реализацию предлагаем Вам последовать его примеру и также разработать такой класс.
Вам необходимо разработать обобщённый класс MyList<T> со следующими членами:

- Закрытое поле ссылка на массив объектов типа, соответствующего типизирующему параметру (для хранения данных).
- Закрытое поле количество элементов в списке, изначально равно нулю.
- Открытый конструктор без параметров, инициализирующий поле для хранения данных ссылкой на массив нулевой длины.
- Открытый конструктор с одним целочисленным параметром, вместимостью, инициализирующий поле ссылкой на массив заданной длины.
- Открытое свойство Count возвращающее количество элементов в списке.
- Открытое свойство Capacity возвращающее текущую вместимость списка.
- Метод Add добавляющий элемент в конец массива, в случае, если массив заполнен, размер массива удваивается (за исключением случая, когда длина была равна нулю. В этом случае принять длину нового массива равной 4).
- Открытый индексатор, получающий на вход одно целочисленное значение, возвращающий элемент с указанным индексом. Если элемента с таким индексом нет, необходимо выбрасывать исключение IndexOutOfRangeException (без указания сообщения).
- Meтод Clear очищающий список, при этом вместимость списка не изменяется.
- Metod RemoveLast удаляющий последний элемент списка, вместимость списка не изменяется. Если такого элемента нет, необходимо выбрасывать исключение IndexOutOfRangeException (без указания сообщения).
- Метод RemoveAt, принимающий один целочисленный параметр индекс элемента, который надо удалить. При этом все элементы, следующие за удаляемым, должны быть сдвинуты ближе к началу. В случае, если элемента с таким индексом не существует необходимо выбросить исключение IndexOutOfRangeException (без указания сообщения).
- Metod Max, возвращающий максимальный элемент коллекции, если это возможно, выбрасывающий исключение IndexOutOfRangeException (без указания сообщения), в случае, если коллекция пуста, и выбрасывающий исключение NotSupportedException с текстом "This operation is not supported for this type" в случае невозможности сравнения элементов.
- Metod ToString, возвращающий записанный через пробел результат вызова ToString() для всех элементов коллекции. Пробел после последнего элемента также добавляется.

Работа с входными и выходными данными реализована в коде шаблона и направлена на проверку корректности реализации обобщённого класса MyList.

Пример 1	
Ввод	Вывод

Ввод	Вывод
string	a b
empty	a b d
add a	
add b	
print	
add c	
remove_last	
add d	
print	

Пример 2

Ввод	Вывод
string	3
size 3	0
capacity	3
count	3
add a	6
add b	4
add c	a b c d
capacity	
count	
add d	
capacity	
count	
print	

Примечания

В систему необходимо сдавать только файл MyList.cs.

В данной задаче запрещено использовать типы из сборки System. Collections, то есть, за базовый тип для хранения элементов следует взять массив.

Набрать здесь Отп

Отправить файл

```
using System;
using System.Diagnostics.CodeAnalysis;
using System.Text;
public class MyList<T>
{
        private T[] array;
        private int countElements;
public MyList()
             array = new T[0];
        public MyList(int capacity)
             array = new T[capacity];
        public int Count => countElements;
        public int Capacity => array.Length;
        public void Add(T element)
{
             if (array.Length == 0)
    Array.Resize(ref array, 4);
                  e
if (countElements == array.Length)
Array.Resize(ref array, array.Length * 2);
             array[countElements++] = element;
         nuhlic T +hic[in+ v]
```

Отправить

Предыдущая

© 2013-2022 ООО «Яндекс»

Следующая