Колтунов Кирилл Константинович

Выйти

# Экзаменационный контест

11 янв 2022, 18:51:55

старт: 23 июн 2021, 13:00:00

финиш: 23 июн 2021, 16:00:00

длительность: 03:00:00

начало: 23 июн 2021, 13:00:00 конец: 23 июн 2021, 16:00:00

# Е. Команда Платона

Ограничение времени	10 секунд
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Однажды к тренеру сборной команды Зурумбии пришёл известный в их государстве аналитик и предложил тренеру оценить шансы их победы в ближайшем матче. Для вычисления результата он пользовался довольно странной формулой, поэтому попросил Платона провести для каждого футболиста следующие замеры:

- 1. "Speed" скорость футболиста.
- 2. "Age" возраст футболиста.
- 3. "Shooting" точность попадания в ворота.

Зная все эти данные, можно посчитать параметр "Skill" для каждого футболиста по следующей формуле: Speed \* 1.5 + Shooting \* 2 - 0.5 \* (Age - 30), а "Skill" для команды рассчитывается как сумма всех "Skill" футболистов, играющих в ней. Зурумбийский математик утверждает, что команда с большим "Skill" одержит победу. Дело за малым - осталось посчитать и сравнить данные, однако юный аналитик совсем не знает "С#", поэтому решил реализовать сравнение данных через перегрузку операторов сравнения и реализацию интерфейса "IComparable", но запутался...

Помогите тренеру спрогнозировать победу в следующем матче, а аналитику Зурумбии - реализовать программу.

### Формат ввода

На вход подаются два положительных параметра "N" и "M" - количество футболистов в 1-ой и во 2-ой футбольной команде соответственно. Следом подаётся сначала N, а потом M строк формата:

"<Name>;<Age>;<Speed>;<Shooting>",где параметр "Name" является строковым типом, а "Age", "Speed", "Shooting" - Int32.

### Формат вывода

Необходимо вывести:

- 1. Skill первой команды;
- 2. Skill второй команды;
- 3. Номер команды, которая одержит победу в матче в формате "Team <номер>". Если силы двух команд равны требуется вывести "Teams are equal".

При некорректном вводе необходимо вызвать исключение ArgumentException с сообщением "Incorrect input". Некорректным вводом считается:

- 1. Имя футболиста либо пусто, либо состоит только из пробельных символов;
- 2. Age или Speed или Shooting не являются значениями типа Int32.

П	риме	c
	P71110	~

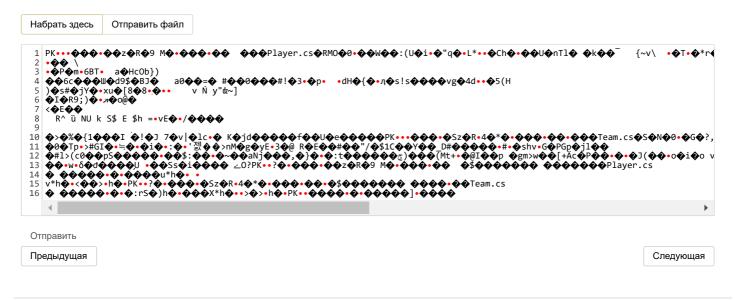
Ввод	Вывод
3	823.500
2	297.000
Ronaldy;46;80;98	Team 1
Massi;40;90;92	
Dzyobo;32;55;60	
Arshovyan;40;80;34	
Derebyan;20;42;23	

### Примечания

В систему необходимо загрузить .zip-apxив, содержащий только файлы "Player.cs" и "Team.cs".

Если в команде 0 футболистов, то "Skill" команды равен 0.

team1 > team2 и team1.CompareTo(team2) > 0 эквивалентные записи, в задаче необходимо реализовать оба варианта для сравнения: операции сравнения (>, <) и реализацию интерфейса IComparable<Team>.



© 2013-2022 ООО «Яндекс»