

Контест 6

11 янв 2022, 18:08:14

старт: 17 ноя 2020, 16:00:00

финиш: 23 ноя 2020, 23:59:59

длительность: 6д. 7ч.

начало: 17 ноя 2020, 16:00:00

конец: 23 ноя 2020, 23:59:59

D. Люди в черном

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод
Вывод	стандартный вывод

Земля снова находится в опасности: человечеству угрожает новый враг. Поэтому правительство вынуждено просить помощи у армии и людей в черном. Люди в черном работают с солдатами наравне, и их совершенно невозможно отличить. Единственная возможность понять, что перед нами человек в черном — явно обратиться к нему как к человеку в черном.

- Классификация бойцов:
- 1. Soldier — стреляет из пистолета (*Shoot from gun*)
 - 2. CoolerSoldier — стреляет из пистолета и кидает гранату (*Shoot from gun and throw a grenade*)
 - 3. ManInBlack — стреляет из бластера (*Shoot from blaster*)
 - 4. ManInBlackBoss — стреляет из бластера и призывает армию инопланетян (*Shoot from blaster and call an army of aliens*)

Формат ввода

На вход подается одна строка, состоящая из двух слов: обращения к военному и реального звания военного.

Формат вывода

На выход подается строка — действие военного. Если к военному обратились как к солдату (тип ссылки *Soldier*), то только *CoolerSoldier* должен вывести "Shoot from gun and throw a grenade", все остальные же должны вывести "Shoot from gun". Если к бойцу обратились как к человеку в черном (тип ссылки *ManInBlack*), то *ManInBlack* должен вывести "Shoot from blaster", а *ManInBlackBoss* должен вывести "Shoot from blaster and call an army of aliens".

Пример 1

Ввод	Вывод
Soldier CoolerSoldier	Shoot from gun and throw a grenade

Пример 2

Ввод	Вывод
ManInBlack ManInBlack	Shoot from blaster

Пример 3

Ввод	Вывод
------	-------

Ввод Вывод

Soldier ManInBlack

Shoot from gun

Примечания

В решении необходимо реализовать метод `Attack` у всех четырёх классов, а также указать необходимые модификаторы у методов. В систему необходимо сдавать один файл `Army.cs`.

Набрать здесь

Отправить файл

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Text;
4
5 class Soldier
6 {
7     public virtual string Attack()
8     {
9         return $"Shoot from gun";
10    }
11 }
12
13 class CoolerSoldier : Soldier
14 {
15     public override string Attack()
16     {
17         return $"Shoot from gun and throw a grenade";
18     }
19 }
20
21 class ManInBlack : Soldier
22 {
23     public new virtual string Attack()
24     {
25         return "Shoot from blaster";
26     }
27 }
28
29 class ManInBlackBoss : ManInBlack
30 {
31     public override string Attack()
32     {
33         return "Shoot from blaster and call an army of aliens";
34     }
35 }
```

Отправить

Предыдущая

Следующая