

Контест 6

11 янв 2022, 18:08:49

старт: 17 ноя 2020, 16:00:00

финиш: 23 ноя 2020, 23:59:59

длительность: 6д. 7ч.

начало: 17 ноя 2020, 16:00:00

конец: 23 ноя 2020, 23:59:59

# I. Фабрика Деда Мороза

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод
Вывод	стандартный вывод

В канун нового года на фабрике Деда Мороза начинается активная работа по подготовке подарков к предстоящему празднику. К счастью, в наше время дети просят только два вида подарков: Phone и PlayStation, поэтому на фабрике работают только эти два цеха.

Сам дед мороз занят письмами детей, поэтому не может напрямую говорить тому или иному цеху начинать работу, в этом ему помогает менеджер, которому Дед Мороз называет вид подарка.

Также необходимо нумеровать телефоны и игровые приставки, чтобы ни один ребенок не остался без подарка. Эта обязанность тоже лежит на менеджере.

Помогите менеджеру правильно нумеровать подарки.

## Формат ввода

Сначала на вход подается одно целое положительное число  $N$  — число подарков.  
Далее вводятся  $N$  строк (PlayStation или Phone).

## Формат вывода

$N$  строк с номерами подарков (индексация с 0).

### Пример 1

Ввод	Вывод
5	0
Phone	1
Phone	0
PlayStation	2
Phone	1
PlayStation	

### Пример 2

Ввод	Вывод
------	-------

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
10	0
Phone	0
PlayStation	1
Phone	1
PlayStation	2
Phone	2
PlayStation	3
Phone	3
PlayStation	4
Phone	4
PlayStation	

## Примечания

Необходимо загрузить один файл `Gifts.cs` или скопировать в окно ниже его содержимое.

```
1 using System;
2
3 public static class GiftCreator
4 {
5     public static Gift CreateGift(string giftName)
6     {
7         if (giftName == "Phone")
8         {
9             return new Phone();
10        }
11        if (giftName == "PlayStation")
12        {
13            return new PlayStation();
14        }
15        return new PlayStation();
16    }
17 }
18
19
20 public class Phone : Gift
21 {
22     static int counterPhone = 0;
23
24     public Phone() : base(counterPhone)
25     {
26         counterPhone++;
27     }
28 }
29
30 public class PlayStation : Gift
31 {
32     static int counterPlayStation = 0;
33
34     public PlayStation() : base(counterPlayStation)
35     {
36         counterPlayStation++;
37     }
38 }
```