

Экзаменационный контекст 2

11 янв 2022, 18:13:17

старт: 24 дек 2020, 15:00:00

финиш: 24 дек 2020, 18:00:00

длительность: 03:00:00

начало: 24 дек 2020, 15:00:00

конец: 24 дек 2020, 18:00:00

Н. Сервера

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод
Вывод	стандартный вывод

Наш давний знакомый Вася осваивает работу с серверами. Он знает, что с сервером можно провести три операции: отправить сообщение на сервер, принять сообщение с сервера, а также вывести лог сообщений. Так как сервер имеет ограниченное место на диске, все логи после вывода удаляются, а Вася не отправляет и не принимает более 100 сообщений. Более того, у Васи в распоряжении имеется несколько серверов, которые в случайные моменты времени становятся доступными, однако если Вася уже подключился к какому-нибудь доступному серверу, то другие он игнорирует. Реализуйте программу, имитирующую работу сервера.

Формат ввода

Сначала на вход подается целое положительное число *n* — количество команд. Далее на вход подаются *n* строк, содержащих формат:

- new <server_name> — новый сервер с именем <server_name> становится доступным;
- send <message> — отправить на сервер сообщение;
- receive <message> — принять от сервера сообщение;
- out — вывести в консоль лог сервера.

Формат вывода

При вводе команды out необходимо вывести лог сервера в формате:

- если сообщение было отправлено, вывести "Sending data <message> to server <name>";
- если сообщение было принято, вывести "Receiving data <message> from server <name>".

Если необходимо отправить или принять сообщение или вывести лог, но при этом сервер еще не был подключен, необходимо выбросить исключение типа `ArgumentException` с сообщением "No connected server".

Пример 1

Ввод

```
7
new server
send message1
send message2
receive message3
out
send message4
out
```

Вывод

```
Sending data message1 to server server
Sending data message2 to server server
Receiving data message3 from server server
Sending data message4 to server server
```

Пример 2

Ввод

Вывод

6
send message1
new server1
send message2
new server2
receive message3
out

No connected server
Sending data message2 to server server1
Receiving data message3 from server server1

Примечания

В систему необходимо сдавать только файл Server.cs.

Набрать здесь

Отправить файл

1

Отправить

Предыдущая

Следующая