

Контест 13

11 янв 2022, 18:49:18

старт: 11 июн 2021, 12:30:00

финиш: 20 июн 2021, 23:59:59

длительность: 9д. 11ч.

начало: 11 июн 2021, 12:30:00

конец: 20 июн 2021, 23:59:59

# G. Мобильная разработка

Ограничение времени	10 секунд
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Представьте, что Вы пишете мобильное приложение на новой платформе Yamarin, и Вам необходимо получать объекты с сервера и сразу же кэшировать их в базе данных. Перед Вами поставили следующую задачу: написать дополнительный функционал поверх массива, который позволял бы добавлять в массив элемент типа X, а получать элемент типа Y. Объекты необходимо конвертировать, так как некоторые данные, полученные из сети, не требуется кэшировать и сохранять в базу данных. Поэтому от Вас требуется написать не только ConverterArray, но также сам конвертер, который по определённым правилам будет конвертировать объект X в объект Y. Итак, у Вас есть MessageNetwork и MessageDb. Конвертация MessageNetwork в MessageDb заключается в следующем:

1. Id сохраняется прежним.
2. Контент в сообщении необходимо очистить полностью от пробельных символов.
3. Вместо хранения объекта ImageNetwork требуется хранить только его Url, который также необходимо очистить от пробельных символов.

## Формат ввода

На вход поступает число N - количество сообщений, которые необходимо сконвертировать. А следом число S - сид для генерации случайных NetworkMessage в количестве N штук.

## Пример

Ввод	Вывод
4	Id = 49. Content = ulyaz. ImageUrl = hsyuhxsaubnz
1	Id = 86. Content = mnrecmbozu. ImageUrl = yudijj
	Id = 167. Content = cfmdmoblezzwy. ImageUrl = efmzsbfb
	Id = 16. Content = ggprjewviwh. ImageUrl = juckbyhqliwivzj
	Id = 49. Content = ulyaz. ImageUrl = hsyuhxsaubnz
	Id = 86. Content = mnrecmbozu. ImageUrl = yudijj
	Id = 167. Content = cfmdmoblezzwy. ImageUrl = efmzsbfb
	Id = 16. Content = ggprjewviwh. ImageUrl = juckbyhqliwivzj

## Примечания

Необходимо загружать .zip архив, содержащий только файлы "Converter.cs", "ConverterArray.cs"  
Цель задачи - реализовать только "Converter.cs" и "ConverterArray.cs". Объекты генерируются случайно, при правильной реализации этих двух классов заботиться о выводе не нужно.

Набрать здесь

Отправить файл

```
1 PK...
2 Rv1... Converter.csm...
3 'H @ ^8A... dn... Z=... 1 [ ... %*ж... {f...k
4 YsP... M... ZYT... N.>c#s... a... HV... v...
5 ur8... c... PK... R... j=7... D... ConverterArray.cs... n... {... {VB... 8T=... sA BX... Kf...
6 -B... { ... }... 3... N... %0?;5... [85Zc... z... B ðV1... :r... Nh... X... `... |... '... Qz@ m5... V... "F... 3,V...
7 ... E^~ ... "ß... p... :I ... " ... 'RGJ... K... :... %... $... 5E... N... A&... H ... G ... }q... _... 1 ... Pç... w8... +... VV... <... ,...
8 Rv1... 6... $... Converter.cs
9 ... 4... w;b... m... =b... ^... PK... ?... R... j=7... D... $... ConverterArray.
10 ... =b... ?) ... =b... t... ^... PK... 9...
```

Отправить

Предыдущая

Следующая