

Экзаменационный контекст

11 янв 2022, 18:51:55

старт: 23 июн 2021, 13:00:00

финиш: 23 июн 2021, 16:00:00

длительность: 03:00:00

начало: 23 июн 2021, 13:00:00

конец: 23 июн 2021, 16:00:00

Е. Команда Платона

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 10 секунд |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Однажды к тренеру сборной команды Зурумбии пришёл известный в их государстве аналитик и предложил тренеру оценить шансы их победы в ближайшем матче. Для вычисления результата он пользовался довольно странной формулой, поэтому попросил Платона провести для каждого футболиста следующие замеры:

- 1. "Speed" - скорость футболиста.
- 2. "Age" - возраст футболиста.
- 3. "Shooting" - точность попадания в ворота.

Зная все эти данные, можно посчитать параметр "Skill" для каждого футболиста по следующей формуле: $Speed * 1.5 + Shooting * 2 - 0.5 * (Age - 30)$, а "Skill" для команды рассчитывается как сумма всех "Skill" футболистов, играющих в ней. Зурумбийский математик утверждает, что команда с большим "Skill" одержит победу. Дело за малым - осталось посчитать и сравнить данные, однако юный аналитик совсем не знает "C#", поэтому решил реализовать сравнение данных через перегрузку операторов сравнения и реализацию интерфейса "IComparable", но запутался...

Помогите тренеру спрогнозировать победу в следующем матче, а аналитику Зурумбии - реализовать программу.

Формат ввода

На вход подаются два положительных параметра "N" и "M" - количество футболистов в 1-ой и во 2-ой футбольной команде соответственно. Следом подаётся сначала N, а потом M строк формата: "<Name>;<Age>;<Speed>;<Shooting>", где параметр "Name" является строковым типом, а "Age", "Speed", "Shooting" - Int32.

Формат вывода

Необходимо вывести:

- 1. Skill первой команды;
- 2. Skill второй команды;
- 3. Номер команды, которая одержит победу в матче в формате "Team <номер>". Если силы двух команд равны - требуется вывести "Teams are equal".

При некорректном вводе необходимо вызвать исключение ArgumentException с сообщением "Incorrect input". Некорректным вводом считается:

- 1. Имя футболиста либо пусто, либо состоит только из пробельных символов;
- 2. Age или Speed или Shooting не являются значениями типа Int32.

Пример

Ввод

Вывод

| Ввод | Вывод |
|--------------------|---------|
| 3 | 823.500 |
| 2 | 297.000 |
| Ronaldy;46;80;98 | Team 1 |
| Massi;40;90;92 | |
| Dzyobo;32;55;60 | |
| Arshovyan;40;80;34 | |
| Derebyan;20;42;23 | |

Примечания

В систему необходимо загрузить .zip-архив, содержащий только файлы "Player.cs" и "Team.cs".
Если в команде 0 футболистов, то "Skill" команды равен 0.
team1 > team2 и team1.CompareTo(team2) > 0 эквивалентные записи, в задаче необходимо реализовать оба варианта для сравнения: операции сравнения (>, <) и реализацию интерфейса IComparable<Team>.

Набрать здесь Отправить файл

1 PK...zR9 M...Player.csRMO...W...{U...L*...Ch...UnTl...k...{~v\...T...*r

2 ...

3 ...P...m...6BT...a...HcOb})

4 ...6c...Ш...d9\$...BJ...a0...=#...#...!...3...p...dH...{...л...s!s...vg...4d...5(H

5)...s#...jY...xu...[8...8...v N y"~]

6 ...I...R9;)...o@

7 <...E...

8 R^ ù NU k S\$ E \$h =vE.../...

9

10 >...%...{1...I...!...J 7...v|...l...c...K...jd...f...e...PK...S...z...R...4...*...Team.csS...N...G...?

11 ...0...Tp...>#GI...=...i...:...'...>nM...g...yE...3...@ R...E...#..."/...\$1C...Y...D#...shv...G...PGp...j1...

12 ...#l>(c...pS...\$...\$...~...aNj...)}...:t...~(Mt+...@I...p...gm>w...[+Ac...P...J(...o...i...o v

13 ...w...δ...d...U...S...s...i...∠...0?PK...?...z...R...9 M...\$...Player.cs

14 ...u*h...

15 v*h...<...>...h...PK...?...S...z...R...4...*...\$...Team.cs

16 ...rS...h...X*h...>...h...PK...]

Отправить

Предыдущая

Следующая