Колтунов Кирилл Константинович

Выйти

## Контест 6

11 янв 2022, 18:08:26 старт: 17 ноя 2020, 16:00:00

финиш: 23 ноя 2020, 23:59:59

длительность: 6д. 7ч.

начало: 17 ноя 2020, 16:00:00 конец: 23 ноя 2020, 23:59:59

# F. Ферма овечек

Ограничение времени	4 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Во время пандемии пастуху с Кавказских гор стало одиноко, поэтому он решил разнообразить свою жизнь и научить своих овечек некоторым командам. Он пронумеровал каждую свою овечку каким-нибудь случайным номером так, что максимальный номер не может быть четырёхзначным, а все остальные — строго положительные. И тут он решил научить их выстраиваться в ряд и выкрикивать на команды. Сначала он попросил выкрикирть овечек с четными номерами, затем с нечётными, а после — овечек, имена которых содержат его любимое имя. Овечки выкрикивают поочередно, то есть в строгой последовательности одна за одной. Но вдруг что-то пошло не так, так как некоторые овечки не научились командам. Помогите пастуху написать программу, которая будет выдавать эталонный ответ для его пастбиша.

#### Формат ввода

Сначала на ввод подаётся строка — любимое имя пастуха. Далее поступает неотрицательное целое число N — количество овечек на пастбище. После этого поступают на вход N строк формата "Sheep <Name> with Id <Number> makes <Sound>".

#### Формат вывода

Необходимо вывести сначала всех овечек с чётными номерами, после всех овечек с нечётными номерами, а следом всех овечек, имена которые содержат любимое имя пастуха. Формат для вывода овечки — "[<Id>-<Name>]: <Sound>...<Sound>".При некорректных данных вызывать исключение ArgumentException с сообщением "Incorrect input".

### Пример

Ввод	Вывод	
Betti	[20-Batta]: BebeBebe	
3	[5-Bettita]: BebBeb	
Sheep Bettita with Id 5 makes Beb	[9-Betta]: BeBe	
Sheep Betta with Id 9 makes Be	[5-Bettita]: BebBeb	
Sheep Batta with Id 20 makes Bebe		

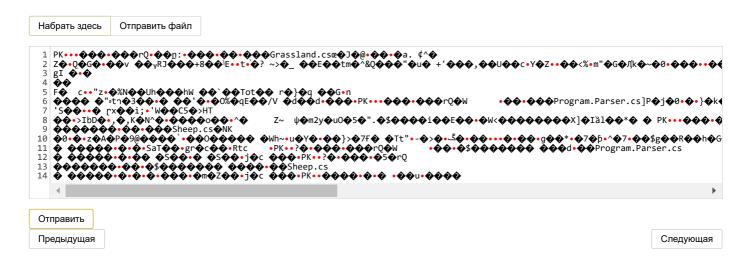
#### Примечания

Данные являются некорректными, если значение параметра Id меньше или равно 0, а также больше или равно 1000.

- 1. **Необходимо учитывать регистр** при выводе овечек, чьи имена содержат любимое имя пастуха. Например: если любимое имя пастуха. "Аа", то необходимо будет вывести овечек, имена которых содержат "Аа": "Аааааа", "аааАа" и т.д.
- 2. Выводить овечек нужно в том порядке, в котором они были введены изначально, то есть необходимо применить только фильтрацию данных.

3. Информацию об ошибке требуется выводить сразу же при обнаружении.

В систему необходимо сдавать .zip-архив, содержащий три файла: Grassland.cs, Sheep.cs, Program.Parse.cs.



© 2013-2022 ООО «Яндекс»