

ВШЭ АиСД 2021. Списки (noSTL)

4 дек 2021, 18:54:25

старт: 8 окт 2021, 12:00:00

финиш: 17 окт 2021, 23:59:59

длительность: 9д. 11ч.

начало: 8 окт 2021, 12:00:00

конец: 17 окт 2021, 23:59:59

С. Двусвязный список (0.2)

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод
Вывод	стандартный вывод

Необходимо реализовать **двусвязный список** (класс) с поддержкой следующих операций:

- вставка элемента в начало;
- вставка элемента в конец;
- вставка элемента в середину;
- удаление элемента из некоторой позиции;
- проход по списку от начала к концу;
- проход по списку от конца к началу.

Операции над списком выполняются в соответствии с командами, которые подаются на вход.

Формат ввода

Сначала на вход подаются два целых положительных числа N ($1 \leq N \leq 2 \cdot 10^4$) и M ($1 \leq M \leq 100$), разделенных пробелом - количество элементов в начальном списке и количество последующих команд.
Затем на вход подается строка с N числами, разделенными пробелами - начальными элементами двусвязного списка. Гарантируется, что начальные элементы по модулю не превышают 10^9 .

Далее на вход подаются M строк, содержащих команды, которые необходимо выполнить над поступившим списком.
Формат команд:

- `push_front <value>` – вставка элемента в начало списка, где `value` – значение, вставляемое в список ($|value| \leq 10^9$).
- `push_back <value>` – вставка элемента в конец списка, где `value` – значение, вставляемое в список ($|value| \leq 10^9$).
- `insert <value> <position>` – вставка элемента в список, где `value` – значение, вставляемое в список, а `position` – номер элемента, **после которого** надо вставить данный элемент ($|value| \leq 10^9$; $0 \leq position \leq size - 2$).
- `remove <position>` – удаление элемента из списка, где `position` – номер элемента, элемент **после которого** нужно удалить ($0 \leq position \leq size - 2$).

Нумерация элементов **с нуля**.

Формат вывода

Необходимо вывести элементы связного списка после произведенных над ним операций в обоих направлениях.

Пример 1

Ввод

Вывод

Ввод Вывод

```
10 4
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
push_front 11
remove 2
insert 12 3
push_back 7
```

```
11 1 2 4 12 5 6 7 8 9 0 7
7 0 9 8 7 6 5 12 4 2 1 11
```

Пример 2

Ввод Вывод

```
5 4
5 4 3 2 1
remove 0
insert 0 1
remove 3
push_front 6
```

```
6 5 3 0 2
2 0 3 5 6
```

Примечания

Использование массивов **запрещено**.

Таким образом, получается, что список в любой момент времени не пустой (так как 0-ый элемент удалить не получится). Так как изначально в условии про удаление 0-го элемента ничего не было сказано, пусть будет так.

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3
4 struct Node {
5     Node *nextNode;
6     Node *previousNode;
7     int value;
8
9     explicit Node(int value_input) {
10         value = value_input;
11         nextNode = nullptr;
12         previousNode = nullptr;
13     }
14 };
15
16 class List {
17 private:
18     int size_;
19     Node *head_element_;
20     Node *tail_element_;
21
22 public:
23     List() {
24         head_element_ = nullptr;
25         tail_element_ = nullptr;
26         size_ = 0;
27     }
28
29     ~List() {
30         while (head_element_) {
31             tail_element_ = head_element_->nextNode;
32             delete head_element_;
33             head_element_ = tail_element_;
34         }
35     }
36
37     bool isEmpty() {
38         return head_element_ == nullptr;
```