

ВШЭ АиСД 2021. Сбалансированные деревья

4 дек 2021, 18:44:06

старт: 29 окт 2021, 12:00:00

финиш: 9 ноя 2021, 00:00:01

длительность: 10д. 12ч.

начало: 29 окт 2021, 12:00:00

конец: 9 ноя 2021, 00:00:01

С. Частоты появления элементов (0.25)

| | |
|---------------------|-------------------|
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64.0 Мб |
| Ввод | стандартный ввод |
| Вывод | стандартный вывод |

По данной последовательности постройте дерево, запоминая для каждого элемента его значение и количество его повторений в последовательности.

Формат ввода

На вход программа получает последовательность целых чисел (пусть n - длина последовательности, $0 \leq n \leq 2 \cdot 10^6$; числа $\in [-10^9; 10^9]$). Последовательность завершается числом 0 (оно не входит в последовательность). Постройте дерево, соответствующее данной последовательности.

Формат вывода

Выведите на экран содержимое дерева в порядке возрастания, по одному элементу на строку. В каждой строке выводите значение элемента, затем, через пробел, укажите, сколько раз он встречается в исходной последовательности.

Система оценки

| Группа | Баллы | Доп. ограничения | Необх. группы | Комментарий |
|--------|-------|-----------------------|---------------|-------------------|
| | | n | | |
| 0 | 1 | — | — | Тесты из условия. |
| 1 | 0,5 | $n \leq 50$ | 0 | |
| 2 | 1 | $n \leq 10^3$ | 0 | |
| 3 | 1,5 | $n \leq 10^4$ | 0 | |
| 4 | 2 | $n \leq 10^5$ | 0 | |
| 5 | 1 | $n \leq 2 \cdot 10^5$ | 0 – 4 | Offline-проверка |
| 6 | 1 | $n \leq 4 \cdot 10^5$ | 0 – 5 | Offline-проверка |

Пример

Ввод Вывод

Ввод Вывод

7 3 2 1 9 5 4 6 8 0

1 1
2 1
3 1
4 1
5 1
6 1
7 1
8 1
9 1

Набрать здесь

Отправить файл

```
1 #include <iostream>
2
3 struct TreeNode {
4     int value;
5     int count;
6     TreeNode *leftChildren;
7     TreeNode *rightChildren;
8
9     explicit TreeNode(int new_value) {
10         value = new_value;
11         count = 1;
12         leftChildren = nullptr;
13         rightChildren = nullptr;
14     }
15 };
16
17 class Tree {
18 private:
19     TreeNode *root_;
20
21     TreeNode *insertChildren(TreeNode *tree_node, int value) {
22         if (tree_node == nullptr) {
23             tree_node = new TreeNode(value);
24         } else if (value < tree_node->value) {
25             tree_node->leftChildren = insertChildren(tree_node->leftChildren, value);
26         } else if (value > tree_node->value) {
27             tree_node->rightChildren = insertChildren(tree_node->rightChildren, value);
28         } else if (value == tree_node->value) {
29             tree_node->count += 1;
30         }
31         return tree_node;
32     }
33
34     void deleteNode(TreeNode *tree_node) {
35         if (tree_node) {
36             deleteNode(tree_node->leftChildren);
37             deleteNode(tree_node->rightChildren);
38         }
```

Отправить

Предыдущая

Следующая