

Домашнее задание №4

Колтунов Кирилл, БПИ207

1. Описание задания:

Разработать программный продукт с использованием языка ассемблера NASM (Netwide Assembler). Программа должна содержать следующие структуры и функции:

Обобщенный артефакт, используемый в задании	Базовые альтернативы (уникальные параметры, задающие отличительные признаки альтернатив)	Общие для всех альтернатив переменные	Общие для всех альтернатив функции
Растения	1. Деревья (возраст – длинное целое) 2. Кустарники (месяц цветения – перечислимый тип) 3. Цветы (домашние, садовые, дикие... – перечислимый тип)	Название – строка символов.	Частное от деления числа гласных букв в названии на общую длину названия (действительное число)

Дополнительная функция:

Упорядочить элементы контейнера по убыванию используя сортировку с помощью прямого слияния (Straight Merge). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив (процент гласных букв).

2. Основные характеристики программы:

- Количество заголовочных файлов: 2
- Количество модулей реализации: 5
- Количество модулей asm: 1
- Общий размер исходных текстов: 618 строк
- Размер исполняемого кода: 24,1КБ
- Время выполнения программы для различных тестовых прогонов:

Номер теста	Время выполнения, сек
1	0.0009
2	0.0026
3	0.1105
4	0.0011
5	0.0021