# Домашнее задание №2

# Колтунов Кирилл, БПИ207

#### 1. Описание задания:

Разработать программный продукт с использованием динамической проверки типов во время выполнения. Программа должна содержать следующие структуры и функции:

Обобщенный артефакт,	Базовые	Общие для всех	Общие для всех
используемый	альтернативы	альтернатив	альтернатив функции
в задании	(уникальные	переменные	
	параметры,		
	задающие		
	отличительные		
	признаки		
	альтернатив)		
Растения	1. Деревья (возраст	Название – строка	Частное от деления
	– длинное целое) 2.	символов.	числа гласных букв в
	Кустарники (месяц		названии на общую
	цветения –		длину названия
	перечислимый тип)		(действительное
	3. Цветы (домашние,		число)
	садовые, дикие –		
	перечислимый тип)		

#### Дополнительная функция:

Упорядочить элементы контейнера по убыванию используя сортировку с помощью прямого слияния (Straight Merge). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив (процент гласных букв).

### 2. Структурная схема архитектуры ВС с программой:

Программа разработана в 64 битной системе (дистрибутив Ubuntu на ярде Linux) на языке Python версии 3.9 с использованием образного представления понятий без их явного выделения. Рассмотрим архитектуру подробнее:

Таблица представлений	Таблица имен	О	Описание	
	Read	func	def	
Container	Random	func	def	
	Print	func	def	
	Write	func	def	
	PercantageOfVowelLetters —	func	def	
	MergeSort —	func	def	
	flowerType	Enum	class	
Flower	Read	func	def	
	RandomName	func	def	
	Random	func	def	
	Print —	func	def	
	Write	func	def	
	PercantageOfVowelLetters —	func	def	
	flower	list	[]	
	monthOfFlowering	Enum	class	
GI I	Read	func	def	
	RandomName	func	def	
	Random	func	def	
	Print	func	def	
Shrub	Write	func	def	
	PercantageOfVowelLetters PercantageOfVowelLetters	func	def	
	shrub ——	list	[]	
	Read	func	def	
	RandomName	func	def	
	Random —		def	
	Print —	func	def	
	Write	func	def	
Tree	PercantageOfVowelLetters	func	def	
	tree	list	[]	
			F7	
	]			

#### 3. Сравнительный анализ

Процедурный подход подразумевает написание программного кода без использования объектов. Процедурное программирование заключается в написании кода **с или без подпрограмм**. В процедурной программе модули взаимодействуют посредством состояния чтения и записи, которое хранится в общих структурах данных.

В мире ООП объекты являются основным предметом интереса. Объект состоит из данных и кода, которому разрешено воздействовать на эти данные, и они очень тесно связаны. Это концепция инкапсуляции, скрытия информации. Главным преимуществом, которое используется в моей программе – полиморфизм (способность объекта использовать методы производного класса, который не существует на момент создания базового), к сожалению, аналог чего-то подобного попросту отсутствует при процедурном подходе. Это значительно упрощает код и его понимание становится более прозрачным.

Отличие статической типизации от динамической. Статические языки проверяют типы в программе во время компиляции, еще до запуска программы. Любая программа, в которой типы нарушают правила языка, считается некорректной. Динамически типизированные языки не требуют указывать тип, но и не определяют его сами. Типы переменных неизвестны до того момента, когда у них есть конкретные значения при запуске.

В данном задании мы работали с динамической типизацией, можно сделать следующие выводы:

- 1. Программа стала работать заметно медленнее, а связано это с особенностями работы виртуальной машины Python (наличие дополнительного слоя интерпретатор), а также со спецификой языка с динамической типизацией (требуется время на связывание).
- 2. Благодаря удобству языка Python количество кода сократилось в 2 раза, что делает его более читабельным, простым и очевидным, а также не заставляет программиста задумываться о работе с памятью, ее очисткой, указателями и прочем.
- 3. Добавлен вывод в консоль для удобства пользователя.

## 4. Основные характеристики программы:

• Количество заголовочных файлов: 1

• Количество модулей реализации: 5

• Общий размер исходных текстов: 428 строк

• Размер исполняемого кода: 20,1КБ

• Время выполнения программы для различных тестовых прогонов:

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
Номер теста	Время выполнения, сек	
1	0.0009	
2	0.0106	
3	0.4105	
4	0.0015	
5	0.0073	