

Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Веб-Программирование»

Отчет

По лабораторной работе №2

Вариант 10285

Выполнил:

Цыпандин Николай Петрович

Р3210

Преподаватель:

Горбунов Михаил

Санкт-Петербург, 2021 г.

Текст задания

Разработать веб-приложение на базе сервлетов и JSP, определяющее попадание точки на координатной плоскости в заданную область.

Приложение должно быть реализовано в соответствии с [шаблоном MVC](#) и состоять из следующих элементов:

- **ControllerServlet**, определяющий тип запроса, и, в зависимости от того, содержит ли запрос информацию о координатах точки и радиусе, делегирующий его обработку одному из перечисленных ниже компонентов. Все запросы внутри приложения должны передаваться этому сервлету (по методу GET или POST в зависимости от варианта задания), остальные сервлеты с веб-страниц напрямую вызываться не должны.
- **AreaCheckServlet**, осуществляющий проверку попадания точки в область на координатной плоскости и формирующий HTML-страницу с результатами проверки. Должен обрабатывать все запросы, содержащие сведения о координатах точки и радиусе области.
- **Страница JSP**, формирующая HTML-страницу с веб-формой. Должна обрабатывать все запросы, не содержащие сведений о координатах точки и радиусе области.

Разработанная страница JSP должна содержать:

1. "Шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта.
2. Форму, отправляющую данные на сервер.
3. Набор полей для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания.
4. Сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы.
5. Интерактивный элемент, содержащий изображение области на координатной плоскости (в соответствии с вариантом задания) и реализующий следующую функциональность:
 - Если радиус области установлен, клик курсором мыши по изображению должен обрабатываться JavaScript-функцией, определяющей координаты точки, по которой кликнул пользователь и отправляющей полученные координаты на сервер для проверки факта попадания.
 - В противном случае, после клика по картинке должно выводиться сообщение о невозможности определения координат точки.
 - После проверки факта попадания точки в область изображение должно быть обновлено с учётом результатов этой проверки (т.е., на нём должна появиться новая точка).
6. Таблицу с результатами предыдущих проверок. Список результатов должен браться из контекста приложения, HTTP-сессии или Bean-компонента в зависимости от варианта.

Страница, возвращаемая AreaCheckServlet, должна содержать:

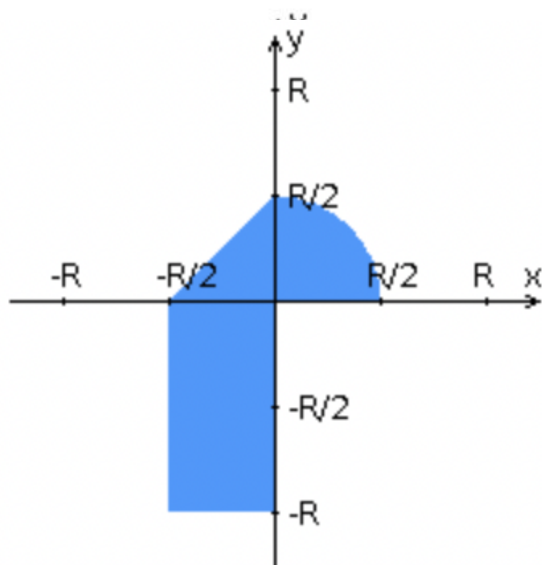
1. Таблицу, содержащую полученные параметры.
2. Результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область.
3. Ссылку на страницу с веб-формой для формирования нового запроса.

Разработанное веб-приложение необходимо развернуть на сервере [WildFly](#). Сервер должен быть запущен в standalone-конфигурации, порты должны быть настроены в соответствии с выданным portbase, доступ к http listener'у должен быть открыт для всех IP.

Вопросы к защите лабораторной работы:

1. Java-сервлеты. Особенности реализации, ключевые методы, преимущества и недостатки относительно CGI и FastCGI.
2. Контейнеры сервлетов. Жизненный цикл сервлета.
3. Диспетчеризация запросов в сервлетах. Фильтры сервлетов.
4. HTTP-сессии - назначение, взаимодействие сервлетов с сессией, способы передачи идентификатора сессии.
5. Контекст сервлета - назначение, способы взаимодействия сервлетов с контекстом.

6. JavaServer Pages. Особенности, преимущества и недостатки по сравнению с сервлетами, область применения.
7. Жизненный цикл JSP.
8. Структура JSP-страницы. Комментарии, директивы, объявления, скриптлеты и выражения.
9. Правила записи Java-кода внутри JSP. Стандартные переменные, доступные в скриптлетах и выражениях.
10. Bean-компоненты и их использование в JSP.
11. Стандартные теги JSP. Использование Expression Language (EL) в JSP.
12. Параметры конфигурации JSP в дескрипторе развёртывания веб-приложения.
13. Шаблоны проектирования и архитектурные шаблоны. Использование в веб-приложениях.
14. Архитектура веб-приложений. Шаблон MVC. Архитектурные модели Model 1 и Model 2 и их реализация на платформе Java EE.



изменение X: Text (-3 ... 3)

изменение Y: Checkbox {'-3','-2','-1','0','1','2','3','4','5'}

Изменение R: Text (2 ... 5)

метод HTTP: GET

список результатов сохранять в HTTP-сессии

Код программы

<https://github.com/kkkooolllyyaaa/web-lab-2>

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я научился писать свои сервлеты и работать с контейнером сервлетов WildFly. Ещё я научился вставлять Java код в html верстку с помощью технологии JSP, также научился отлавливать нажатие мышки с помощью JS и svg.

