|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Предложение за проект | | | |
| Дисциплина | | Мултимедийни технологии 2018 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Кристиана Ал-Атаси | | 44714 | Информатика | 4 |
| 2 | Станимир Мирчев | | 44908 | Информатика | 4 |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Сайт на музикален фестивал |

|  |
| --- |
| 1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features) |
| В натовареното ни ежедневие, хората постоянно търсят нови и интересни начини да се отърсят от еднообразието и да забравят за грижите и проблемите си. Често те имат нужда да се завърнат към природата и да се отдалечат от забързания град и това са предпоставки за създаването на многобройни и разнообразни фестивали на всякакви тематики по целия свят. Проектът описва един конкретен музикален фестивал, провеждащ се на територията на България всяко лято, който събира водещи световни артисти на една сцена и предлага нощна и дневна програма с различни занимания за малки и големи.  Основните цели на проекта са:  1) Да запознае публиката с естеството на събитието, мястото и времето на провеждането му, както и творчеството на поканените артисти;  2) Да даде възможност на непрофесионалисти да навлязат в музикалния бизнес и да представят творчеството си пред многобройна публика.  Проектът е ориентиран основно към млади хора, които търсят алтернативи за прекарване на уикенд сред природата, забавление с приятели, нови запознанства и разнообразни активности, както и към непознати на публиката таланти, които тепърва навлизат в музикалния свят.  Той ще бъде реализиран с използване на следните уеб и мултимедийни технологии: HTML 5, CSS 3 & HTML 5 JavaScript APIs – Canvas, Drag-and-Drop, Audio, Video, Geolocation, Local & Session Storage, Web Socket, REST & AJAX, jQuery, Bootstrap/jQuery Mobile, Angular JS, JAX-RS Java REST API/ Node.js REST services.  От гледна точка на проекта съществуват четири потребителски роли:  - нерегистриран потребител – ще има достъп до цялата информация информация за събитието;  - регистриран потребител - ще може да сподели на сайта собствена продукция и да участва в конкурс за участие на фестивала и/или да гласува за други потребители;  - администратор – ще може да редактира информацията в системата.  Проектът ще спомогне за популяризиране на електронната музика и развитие на музикалната сцена у нас и ще предостави възможност за изява на нови и непознати артисти. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| **1. Запознаване с естеството, местоположението и времето на провеждане на събитието** | Потребителят вижда оставащото време до започване на фестивала, карта на местоположението и има възможност да получи упътвания за придвижване до там. | Нерестриран потребител, Регистриран потребител, Администратор |
| **2. Преслушване на предоставено творчество от дадените артисти, които ще вземат участие в събитието** | Потребителят има възможност да се запознае с музиката, продуцирана от гостите на събитието. | Нерестриран потребител, Регистриран потребител, Администратор |
| **3. Преглеждане на програмата на събитието и създаване на персонализирана програма** | Потребителят вижда програмата за изпълненията за всяка сцена по часове и има възможност да състави лична програма, която да следва на събитието. | Регистриран потребител, Администратор |
| **4. Споделяне на собствена продукция с цел участие в конкурс за участие във фестивала** | Потребителят има възможност да качи собствена музика, с която да се състезава за участие във фестивала. | Регистриран потребител, Администратор |
| **5. Регистрация на нов потребител** | Потребителят се регистрира в системата. | Нерегистриран потребител |
| **6. Излъчване на победител в конкурса** | В определен срок администраторът обявява победител, който ще застане редом до гостите на събитието и ще получи шанс за изява. | Администратор |
| **7. Управление на потребителите** | Администраторът създава, изтрива, модифицира данните, променя ролята (правата) на избран от него потребител в системата. | Администратор |

|  |
| --- |
| 1. Структура на проекта с използвани мултимедийни материали и интерактивна хипермедия |
| **1. Заглавна страница (Home)** – съдържа анимиран таймер, показващ оставащото време до започване на фестивала, рекламен клип и хоризонтално меню, съдържащо препратки към основните секции на сайта.  2. **Карта (Map)** – съдържа карта на местоположението на фестивала и възможност за навигация от случайно избрано място.  3. **Програма (Line-up)** – съдържа програма за събитието по часове и дни, в която са описани провеждащите се активности и артистите, които ще участват. Чрез драг-дроп функционалност, потребителят може да състави собствена програма, която да го улесни да присъства на най-интересните за него изпълнения.  4. **Артисти (Artists)**  – съдържа кратки описания на участниците с референции към продукцията им.  5. **Галерия (Gallery)** – съдържа галерия със снимки от предното издание на фестивала.  6. **Билети (Tickets)** – съдържа информация за цените и датите, в които билетите ще бъдат налични за продажба.  7. **Конкурс (Mix contest)** – съдържа информация за конкурса, който се провежда и възможност за споделяне на лична продукция с цел участие в него. |

|  |
| --- |
| 1. Интернет ресурси |
| 1. |