# DuckDB源码阅读报告1

# 一、Duckdb简介

本节的主要内容是对duckdb及OLAP数据库进行简要介绍并提供一个简单示例

## 1. 什么是OLAP数据库

数据处理一般可以分为两大类,一类是联机分析处理OLAP (OnLine Analytical Processing) ,另一类是联机事务处理OLTP (OnLine Transaction Processing)

- OLAP为使用多维结构为分析提供对数据的快速访问的技术,OLAP的源数据通常存储在关系数据库的数据仓库中。OLAP是数据仓库系统的主要应用,支持复杂的分析操作,侧重决策支持,并且提供直观易懂的查询结果。
- OLTP也称为面向交易的处理系统,其基本特征是顾客的原始数据可以立即传送到计算中心进行处理,并在很短的时间内给出处理结果。OLTP是传统的关系型数据库的主要应用,主要是基本的、日常的事务处理,例如银行交易。

### 2. Duckdb有什么特点

### 快速分析查询

DuckDB 是一个 OLAP 数据库,因此存储的任何数据都按列组织。与列相关的所有数据在内存中 彼此相邻存储,并且数据库针对高效读取和计算列进行了优化。DuckDB 经过优化,在列示矢量 化查询引擎上运行,有助于对数据执行快速且复杂的查询。

# 支持SQL以及其他编程语言的集成

DuckDB提供了多种编程语言的API,并且与Python和R语言深度集成,方便用户进行高效的交互式数据分析。

## 3. Duckdb使用简例

可以通过命令行安装DuckDB并使用,<u>官方文档</u>中也提供了其他语言的库文件或是包安装方法, DuckDB没有外部依赖,也不需要任何服务器,使用起来比较简单,这也是它的优势之一。

# 二、主要功能分析与建模

## DuckDB的组成

查看src文件夹下的结构层次可以分析出,duckdb主要由以下几个模块组成

### **Parser**

Parser模块主要作用是根据定义的语法规则判断一条SQL语句是否符合对应的语法结构,这是任何进入 DuckDB 的查询的入口点。DuckDB 使用 Postgres 的解析器(<u>libpg\_query</u>)。在使用该解析器解析查询之后,标记会被转换为基于 **SQLStatements**、**Expressions** 和 **TableRefs** 的自定义解析树表示。

#### **Planner**

规划器负责将 Parser 从查询字符串中提取的标记转换成逻辑查询计划。该计划表示为一棵树,树上有 Logical Operator 类型的节点。

### **Optimizer**

优化器采用"规划器"生成的逻辑查询计划,并将其转换为逻辑上等价但(希望)执行速度更快的逻辑查询计划。优化的例子包括谓词下推、表达式重写和连接排序。基于成本的优化和基于规则的优化都会执行。

### Execution

执行层首先获取由"优化器"生成的逻辑查询计划,并将其转换为由"物理操作器"组成的物理查询计划。然后使用基于推送的执行模型来执行"物理操作符"。

### Catalog

目录跟踪数据库中包含的表、模式和函数。在规划阶段,"装订器"使用"目录"将符号(如 "table\_name")解析为数据库中实际存在的表和列。

## Storage

存储组件负责管理内存和磁盘中的实际物理数据。每当执行层需要访问基础表数据(如执行基础表扫描)或需要更新数据库中存储的信息(如作为"INSERT"或"UPDATE"命令的一部分)时,就会使用存储组件。

#### **Transaction**

事务管理器管理所有当前打开的事务,并负责处理 COMMIT 或 ROLLBACK 命令。

### other

除此之外,duckdb还提供了如并发、验证和第三方兼容的功能。

# Parser模块分析

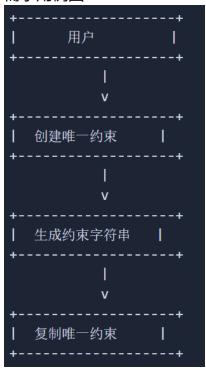
### 层次结构

```
parser
|
*--constraints
|
*--expression
|
*--parsed_data
|
*--query_node
|
*--statement
|
*--tableref
|
*--transform
|
*--otherfiles
```

### constraints

- 这部分主要用于定义和实现约束(constraints),特别是唯一约束(unique constraints)
- 类图

• 需求用例图

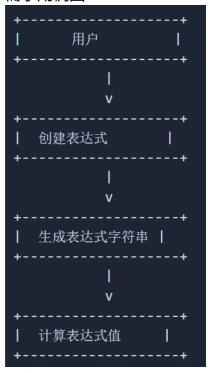


### expression

- 该目录下包含了各种表达式类型的定义和实现
- 面向对象思想分析:
  - 。 每个表达式类都封装了与该表达式相关的数据和方法。
    - 成员变量:存储表达式的具体数据,如常量值、列名、函数名、操作符等。
    - 成员方法: 用于操作和访问这些数据, 如获取值、转换为字符串等。
  - 父类是 Expression, 子类是 Constant Expression 等不同的具体表达式类型

```
Expression
 + ToString(): string |
+ Evaluate(): Value |
                                  | ColumnRefExpression|
                                                                   | FunctionExpression|
| ConstantExpression|
                                  | - column_name: string |
                                                                    | - function_name: string |
| - value: Value |
                                   - table_name: string |
                                                                     - arguments: vector<Expression> |
 + ToString(): string |
+ Evaluate(): Value |
                                                                   | + ToString(): string
                                  | + ToString(): string |
                                                                    + Evaluate(): Value
                                  | + Evaluate(): Value
| OperatorExpression|
                                  | CaseExpression |
                                                                   | CastExpression
 - operator: string|
                                  | - case_clauses: vector<Expression> | - source_type: Type |
  - operands: vector<Expression> | - else_expr: Expression | - target_type: Type |
  + ToString(): string |
                                 | + ToString(): string |
| + Evaluate(): Value |
                                                                   | + ToString(): string
| + Evaluate(): Value
+ Evaluate(): Value
| ComparisonExpression|
                                 | ConjunctionExpression|
                                                                  | SubqueryExpression|
 - comparison_type: string | - conjunction_type: string | - subquery: string | - left: Expression | + ToString(): string | - right: Expression | + Evaluate(): Value |
| + ToString(): string |
| + Evaluate(): Value |
                                 | + ToString(): string |
| + Evaluate(): Value |
| StarExpression
                                  | ParameterExpression|
                                                                   | AggregateExpression|
 - table_name: string |
                                  | - parameter_index: int |
                                                                     - aggregate_name: string |
                                                                     - arguments: vector<Expression> |
 + ToString(): string |
+ Evaluate(): Value |
                                 | + ToString(): string |
| + Evaluate(): Value |
                                                                    | + ToString(): string |
                                                                     + Evaluate(): Value
| WindowExpression |
  - window_name: string |
  - partition_by: vector<Expression> |
  - order_by: vector<Expression> |
| + ToString(): string |
  + Evaluate(): Value
```

需求用例图



### parsed\_data

- 这个目录下包含了各种解析后的数据结构,包含对如下类型语句的解析结果
  - 。 创建 CREATE
  - 。 删除 DROP
  - 。 修改 ALTER
  - 数据操作 INSERT 、 UPDATE 、 DELETE 、 SELECT
- 面向对象思想分析:
  - 每个解析后的数据结构类都封装了与该结构相关的数据和方法。
    - 成员变量:存储解析后的 SQL 语句的具体数据,如表名、列名、约束、条件等。
    - 成员方法:用于操作和访问这些数据,如获取和设置表名、列名、约束、条件等。
  - 所有解析后的数据结构类都继承自一个通用的基类 ParsedData, 表明它们都是某种 类型的解析数据。
    - 基类: ParsedData
    - 派生类: CreateTableInfo、CreateIndexInfo、CreateViewInfo、DropInfo、AlterInfo、InsertInfo、UpdateInfo、DeleteInfo、SelectInfo等。
  - 解析后的数据结构类通过重写 ParsedData 类中的虚函数,实现了多态性

```
ParsedData
 + ToString(): string |
 + Serialize(): void
 + Deserialize(): void|
| CreateTableInfo |
                            | CreateIndexInfo |
                                                        | CreateViewInfo |
  - table_name: string |
                            | - index_name: string |
                                                         | - view_name: string |
  - columns: vector<Column> | - table_name: string |
                                                         | - query: string
  - constraints: vector<Constraint> | - columns: vector<string> | + ToString(): string |
| + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
                                                         | + Serialize(): void |
  + Serialize(): void |
                           | + Serialize(): void |
                                                        | + Deserialize(): void|
 + Deserialize(): void|
                            | + Deserialize(): void|
| DropInfo
                            | AlterInfo
                                                        | InsertInfo
  - object_name: string |
                            | - object_name: string |
                                                        | - table_name: string |
                            | - alter_type: string |
                                                       | - columns: vector<string> |
 - object_type: string |
                                                         | - values: vector<Value> |
| + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
 + Serialize(): void |
                            | + Serialize(): void |
                                                        | + ToString(): string |
 + Deserialize(): void
                            | + Deserialize(): void|
                                                         | + Serialize(): void
                                                         | + Deserialize(): void|
                            | DeleteInfo
                                                         | SelectInfo
| UndateInfo
  - table_name: string |
                            | - table_name: string |
                                                         | - columns: vector<string> |
  - updates: vector<Update> | - condition: string |
                                                        | - table_name: string
                                                         | - condition: string
| + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
 + Serialize(): void |
+ Deserialize(): void|
                                                         | + ToString(): string |
| + Serialize(): void |
                            | + Serialize(): void |
                            | + Deserialize(): void|
                                                         | + Deserialize(): void|
```

### 需求用例图



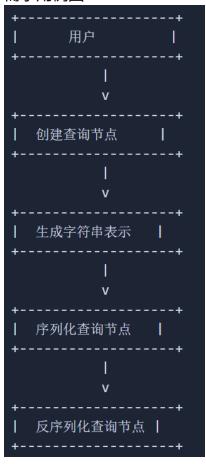
#### query\_node

- 这个目录下的文件定义了各种查询节点,分别用于SQL查询语句的不同部分
  - 选择节点: 如 SelectNode , 表示 SELECT 语句的解析结果。
  - 集合操作节点:如 SetOperationNode,表示 UNION、INTERSECT、EXCEPT等
     集合操作的解析结果。
  - **CTE** 节点: 如 **RecursiveCTENode** 和 **CTENode** ,表示递归和非递归 CTE 的解析 结果。
  - 连接节点:如 JoinNode,表示连接操作的解析结果。
  - 基础表引用节点: 如 BaseTableRefNode , 表示对基础表的引用。
  - 子查询节点:如 SubqueryNode,表示子查询的解析结果。
  - 表函数节点: 如 TableFunctionNode , 表示表函数的解析结果。
  - 数据操作节点:如 UpdateNode、DeleteNode、InsertNode,表示 UPDATE、
     DELETE、INSERT 语句的解析结果。
- 面向对象思想分析:
  - 每个查询节点类都封装了与该节点相关的数据和方法。
    - 成员变量:存储查询节点的具体数据,如表名、列名、条件、连接类型等。

- 成员方法:用于操作和访问这些数据,如获取和设置表名、列名、条件、连接类型等。
- 所有查询节点类都继承自一个通用的基类 QueryNode , 表明它们都是某种类型的查询节点。
  - 基类: QueryNode
  - 派生类: SelectNode、SetOperationNode、RecursiveCTENode、CTENode、JoinNode、BaseTableRefNode、SubqueryNode、TableFunctionNode、UpdateNode、DeleteNode、InsertNode等。

```
QueryNode
 + ToString(): string
  + Serialize(): void
 + Deserialize(): void
| SelectNode
                             | SetOperationNode |
                                                           | RecursiveCTENode |
                                                           | - cte_name: string |
 - columns: vector<string> | - left: QueryNode |
                                                             - columns: vector<string> |
                             | - right: QueryNode|
  - table: string
 - condition: string
                             | - operation: string |
                                                            | - recursive_query: QueryNode |
| + ToString(): string |
| + Serialize(): void |
                             | + ToString(): string |
| + Serialize(): void |
                                                           | + ToString(): string
                                                           | + Serialize(): void
                             | + Deserialize(): void|
 + Deserialize(): void
                                                            | + Deserialize(): void|
I CTENode
                             | JoinNode
                                                           | BaseTableRefNode |
  - cte_name: string |
                             | - left_table: string |
                                                           | - table_name: string |
                                                           | - alias: string
 - columns: vector<string> | - right_table: string|
                             | - join_condition: string | + ToString(): string |
| - join_type: string | + Serialize(): void |
 - query: QueryNode
                             | - join_type: string
 + ToString(): string |
                                                           | + Deserialize(): void|
                             | + ToString(): string |
 + Serialize(): void
                             | + Serialize(): void
 + Deserialize(): void
                             | + Deserialize(): void|
SubqueryNode
                             | TableFunctionNode |
                                                           UpdateNode
                             | - function_name: string | | - table_name: string |
 - subquery: string |
                             | - parameters: vector<string> | - updates: vector<Update> |
 + ToString(): string |
                                                           | + ToString(): string
  + Serialize(): void
                             | + ToString(): string |
                             | + Serialize(): void |
                                                           | + Serialize(): void |
| + Deserialize(): void|
  + Deserialize(): void
                             | + Deserialize(): void|
| DeleteNode
                             InsertNode
  - table_name: string |
                             | - table_name: string |
 - condition: string
                              | - columns: vector<string>
                              | - values: vector<Value>
| + ToString(): string |
 + Serialize(): void
                             | + ToString(): string |
 + Deserialize(): void
                             | + Serialize(): void
                             | + Deserialize(): void|
```

需求用例图

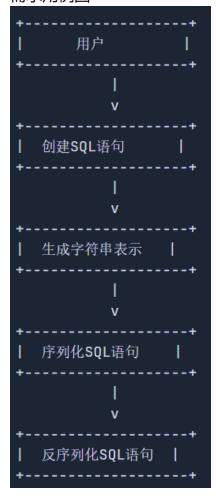


#### statement

- 该目录下的文件定义了各种SQL语句的解析结果,用于表示不同类型的SQL语句
- 所有 SQL 语句类都继承自一个通用的基类 SQLStatement, 表明它们都是某种类型的 SQL 语句。
  - 基类: SQLStatement
  - 派生类: SelectStatement、InsertStatement、UpdateStatement、DeleteStatement、CreateTableStatement、CreateIndexStatement、CreateViewStatement、CreateSchemaStatement、CreateSequenceStatement、CreateFunctionStatement、DropStatement、AlterStatement、CopyStatement、TransactionStatement等。
  - 。 通过继承,SQL 语句类可以重用 <mark>SQLStatement</mark> 类中的代码,并在此基础上扩展新的功能。

```
SQLStatement
 + ToString(): string |
 + Serialize(): void
 + Deserialize(): void
| SelectStatement |
                           | InsertStatement |
                                                        | UpdateStatement |
                                                       | - table_name: string |
 - columns: vector<string> | - table_name: string |
 - table: string
                             - columns: vector<string> | - updates: vector<Update> |
                                                       | + ToString(): string |
 - condition: string
                            | - values: vector<Value>
| + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
                                                        | + Serialize(): void |
                            | + Serialize(): void |
 + Serialize(): void |
                                                        | + Deserialize(): void|
 + Deserialize(): void!
                           | + Deserialize(): void|
| DeleteStatement |
                           | CreateTableStatement |
                                                      | CreateIndexStatement |
                           | - table_name: string | | - index_name: string |
| - columns: vector<Column> | - table_name: string |
 - table_name: string |
 - condition: string |
                            | - constraints: vector<Constraint> | - columns: vector<string> |
| + ToString(): string |
 + Serialize(): void
                            | + ToString(): string |
                                                        | + ToString(): string |
 + Deserialize(): void
                            | + Serialize(): void
                                                       | + Serialize(): void
                            | + Deserialize(): void | + Deserialize(): void |
| CreateViewStatement |
                           | CreateSchemaStatement | | CreateSequenceStatement |
                           | - schema_name: string |
                                                       | - sequence_name: string |
 - view name: string |
 - query: string
                                                        | - start_value: int
                                                        | - increment: int
                            | + ToString(): string |
+ ToString(): string |
                            | + Serialize(): void
| + Serialize(): void
                            | + Deserialize(): void|
                                                        | + ToString(): string |
 + Deserialize(): void|
                                                        | + Serialize(): void
                                                        | + Deserialize(): void|
| CreateFunctionStatement | | DropStatement
                                                        | AlterStatement
  - function_name: string | | - object_name: string | | - object_name: string |
   parameters: vector<Parameter> | - object_type: string | - alter_type: string |
  - return_type: Type | +-----+
                                                        | + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
                           | + Serialize(): void |
| + Deserialize(): void|
 + ToString(): string |
                                                        | + Serialize(): void
                                                      | + Deserialize(): void|
 + Serialize(): void
 + Deserialize(): void
| CopyStatement |
                           | TransactionStatement |
  - source_table: string | | - transaction_type: string |
 - target_file: string |
                           | + ToString(): string |
 - format: string
                            | + Serialize(): void
| + ToString(): string |
                            | + Deserialize(): void|
 + Serialize(): void
| + Deserialize(): void|
```

• 需求用例图



### tableref

- 这个目录下的文件定义了各种表引用类型,用于表示SQL查询语句中对表的引用
  - 基础表引用: 如 BaseTableRef , 表示对基础表的引用。
  - 笛卡尔积引用:如 CrossProductRef,表示两个表的笛卡尔积。
  - 连接引用: 如 JoinRef , 表示两个表的连接操作。
  - 。 子查询引用:如 SubqueryRef,表示一个子查询。
  - 表函数引用: 如 TableFunctionRef , 表示对表函数的引用。
  - 空表引用: 如 EmptyTableRef,表示一个空的表引用。
  - 。 表达式列表引用:如 ExpressionListRef,表示一个表达式列表。
- 所有表引用类都继承自一个通用的基类 TableRef , 表明它们都是某种类型的表引用。
  - 基类: TableRef
  - 派生类: BaseTableRef、CrossProductRef、JoinRef、SubqueryRef、 TableFunctionRef、EmptyTableRef、ExpressionListRef等。

```
TableRef
   ToString(): string |
  + Serialize(): void
  + Deserialize(): void|
                           | CrossProductRef |
                                                         l JoinRef
| BaseTableRef
                           | - left: TableRef |
                                                         | - left: TableRef |
  - table_name: string |
                             | - right: TableRef |
                                                          | - right: TableRef |
                                                         | - join_condition: string |
  + ToString(): string |
                            | + ToString(): string |
                                                         | - join_type: string
  + Serialize(): void
                            | + Serialize(): void
  + Deserialize(): void|
                           | + Deserialize(): void|
                                                         | + ToString(): string |
                                                         | + Serialize(): void
                                                         | + Deserialize(): void|
                                                         | EmptyTableRef
SubqueryRef
                            | TableFunctionRef |
                            | - function_name: string | | - empty_info: string |
                            | - parameters: vector<string> | + ToString(): string |
+----- | + Serialize(): void |
  + ToString(): string |
  + Serialize(): void |
                            | + ToString(): string |
                                                         | + Deserialize(): void|
  + Deserialize(): void|
                            | + Serialize(): void
                             | + Deserialize(): void|
| ExpressionListRef |
 - expressions: vector<Expression> |
| + ToString(): string |
 + Serialize(): void |
| + Deserialize(): void|
```

• 需求用例分析



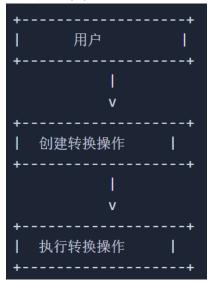
### transform

- 该目录下的文件定义了将 SQL 语句转换为内部表示的各种转换操作。
  - 转换器: 如 Transformer , 用于将 SQL 语句转换为内部表示。

- 。 表达式转换: 如 TransformExpression, 用于将 SQL 表达式转换为内部表示。
- 。 选择语句转换: 如 TransformSelect, 用于将 SELECT 语句转换为内部表示。
- 。 表转换: 如 TransformTable ,用于将表相关的 SQL 语句转换为内部表示。
- 。 语句转换: 如 TransformStatement ,用于将各种 SQL 语句转换为内部表示。
- 创建语句转换: 如 TransformCreate , 用于将 CREATE 语句转换为内部表示。
- 插入语句转换: 如 TransformInsert, 用于将 INSERT 语句转换为内部表示。
- 更新语句转换: 如 TransformUpdate , 用于将 UPDATE 语句转换为内部表示。
- 删除语句转换: 如 TransformDelete , 用于将 DELETE 语句转换为内部表示。
- 复制语句转换:如 TransformCopy,用于将 COPY 语句转换为内部表示。
- 修改语句转换: 如 TransformAlter, 用于将 ALTER 语句转换为内部表示。
- 事务语句转换:如 TransformTransaction,用于将事务控制语句转换为内部表示。
- 所有转换类都继承自一个通用的基类 Transformer,表明它们都是某种类型的转换操作。
  - 基类: Transformer
  - 派生类: TransformExpression、TransformSelect、TransformTable、TransformStatement、TransformCreate、TransformInsert、TransformUpdate、TransformDelete、TransformCopy、TransformAlter、TransformTransaction等。

```
+ Transform(): void |
| TransformExpression | | TransformSelect | | TransformTable |
  expression_state: State | - select_state: State | | - table_state: State |
 + Transform(): void |
                        | + Transform(): void |
                       | TransformCreate |
 - statement_state: State | - create_state: State |
                       | + Transform(): void | | + Transform(): void |
 + Transform(): void |
                       | TransformDelete |
                                                 | TransformCopy
| TransformUpdate |
   update_state: State | | - delete_state: State | | - copy_state: State |
 + Transform(): void |
                        | + Transform(): void |
                         | TransformTransaction |
| - alter_state: State | | - transaction_state: State |
| + Transform(): void | | + Transform(): void |
```

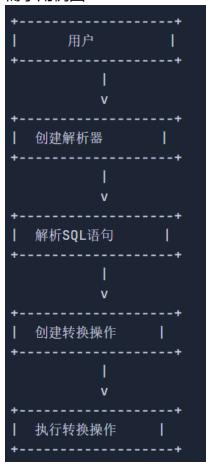
需求用例图



#### other files

- 这些文件主要是实现了解析器的功能, 如
  - 解析上下文:如 parser\_context.cpp,实现了解析上下文的功能。
  - 解析后的表达式基类:如 parsed\_expression.cpp, 实现了解析后的表达式的基 类功能。
  - 解析后的数据基类:如 parsed\_data.cpp,实现了解析后的数据的基类功能。

• 需求用例图



# 总结

本部分主要分析了Parser模块的主要功能,并对其下的具体功能模块进行了分析和建模。由于本次源码阅读报告重点在于分析其中的面向对象思想,所以对于代码细节实现并没有作过多讨论,但DuckDB项目的代码质量过硬也是其广受好评的一点原因。