



國立宜蘭大學

National Ilan University NIU

行動裝置互動 系統設計與應用

授課教師
黃朝曦



國立宜蘭大學

National Ilan University NIU

簡易按鈕事件 Button

Button 事件範例

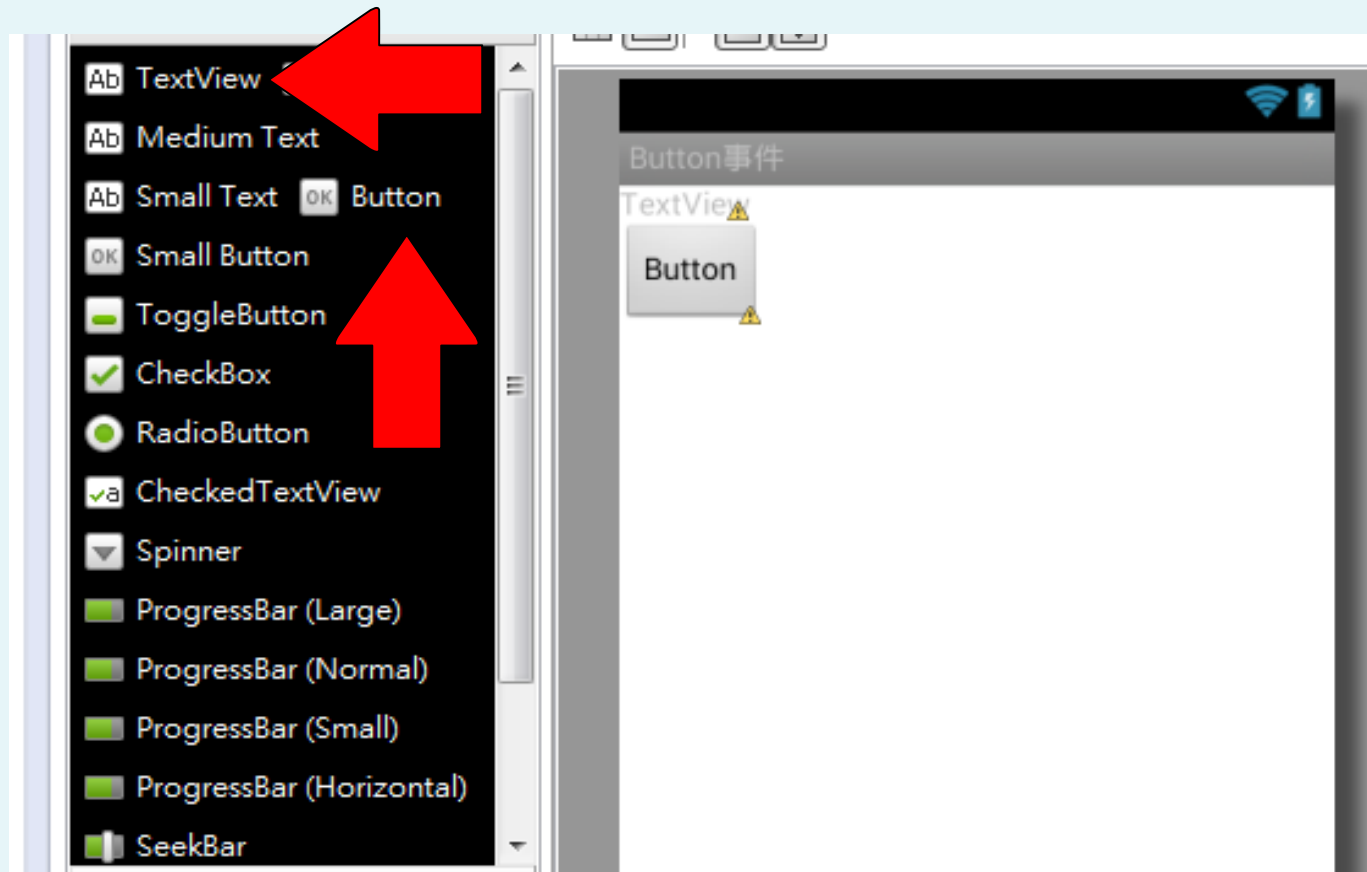


按下Button
觸發事件



UI介面

- 拉一個TextView與一個Button

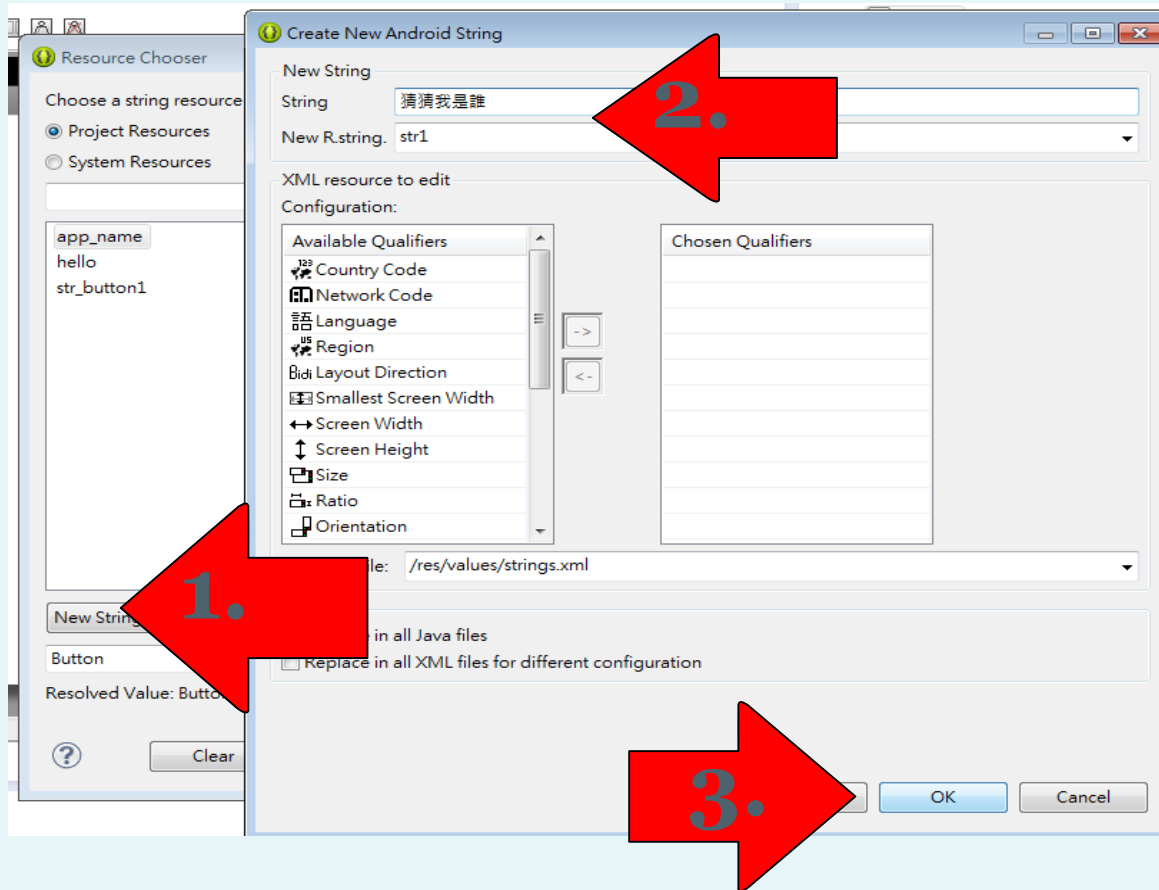


建立Button 按鍵上的文字

步驟1. 在Button UI元件上 按下右鍵 選
Edit Text 在選 New String

步驟2. 分別在 **String** 打上“猜猜我是誰”
和 **New R.string.** 打上“**str1**”、然後
按下OK !!

將Button建立“ 猜猜我是誰” 文字



開始打程式

步驟1. 先宣告UI物件

- Button BT1;
- TextView TV1;

步驟2. 使用 **findViewById** 將UI元件拉近程式中可認得執行

- BT1 =(Button) findViewById(R.id.button1);
- TV1 =(TextView) findViewById(R.id.textView1);

開始打程式

步驟3. 將Button 做一個按下的監聽的動作!!

```
BT1.setOnClickListener(new  
Button.OnClickListener(){
```

小秘訣：O{

//先小括號在大括號移到大括號中間剖一半!!

```
TV1.setText("Hi, Everyone 我是黃粵丞!!");  
});
```


Button 事件範例! 完成!

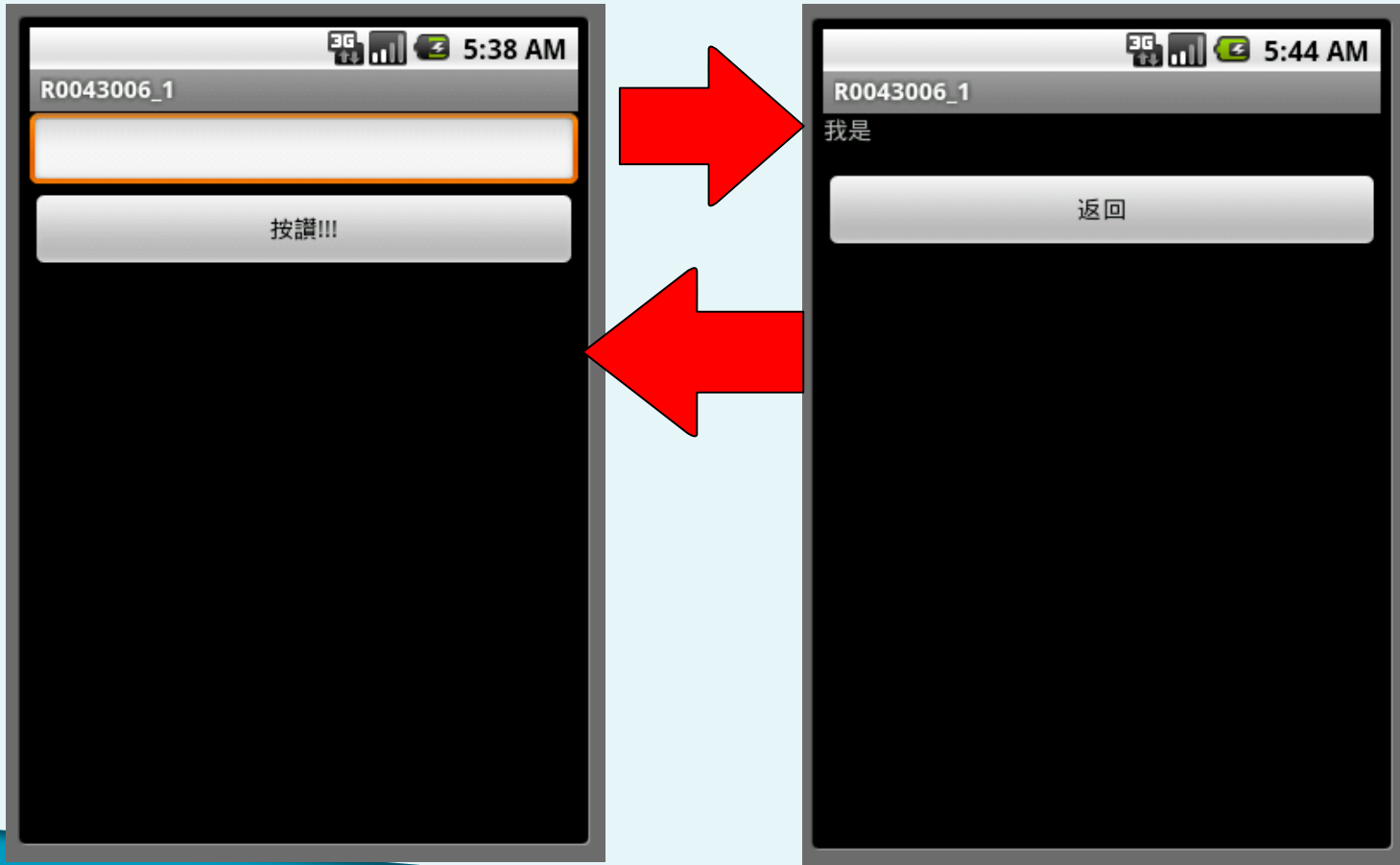


按下Button
觸發事件



作業2~3

跟上題一樣主要是把名字顯示在另一個Activity





國立宜蘭大學

National Ilan University NIU

呼叫另一個 Activity

Intent的功能

Intent翻譯成中文的意思是「**意圖**」，說的白話一些就是「**我想要...**」，也就是說目前執行中的Activity想請其它的Activity或是Android系統中的其它程式來完成一件工作，並且把執行權交給對方，然後目前的Activity便會進入休息的狀態，等到對方完成工作交回執行權後，才會再回到執行狀態。

我們可以把**Intent物件**視為是程式和Android系統**互動的媒介**。當程式需要其它Activity或是程式來完成工作時，便可以建立一個Intent物件，然後在該物件中填入必要的資訊，最後呼叫**startActivity()**方法將此Intent物件傳給Android系統。Android系統收到Intent物件之後，便會根據其中的資訊啟動適當的Activity或程式來加以處理。

Intent 中放入資料

- 呼叫者:

- `Intent i = new Intent (this, Activity1.class)`
- `intent.putExtra("S",s);`
- `startActivity(i);`

- 被呼叫者:

- `Intent i2 = getIntent();`
- `String s = intent.getStringExtra("S");`

操作步驟

建立兩個Activity 和 兩個
Main.xml

步驟 1. 先在主要Main.xml 拉
UI元件 一樣
EditTest

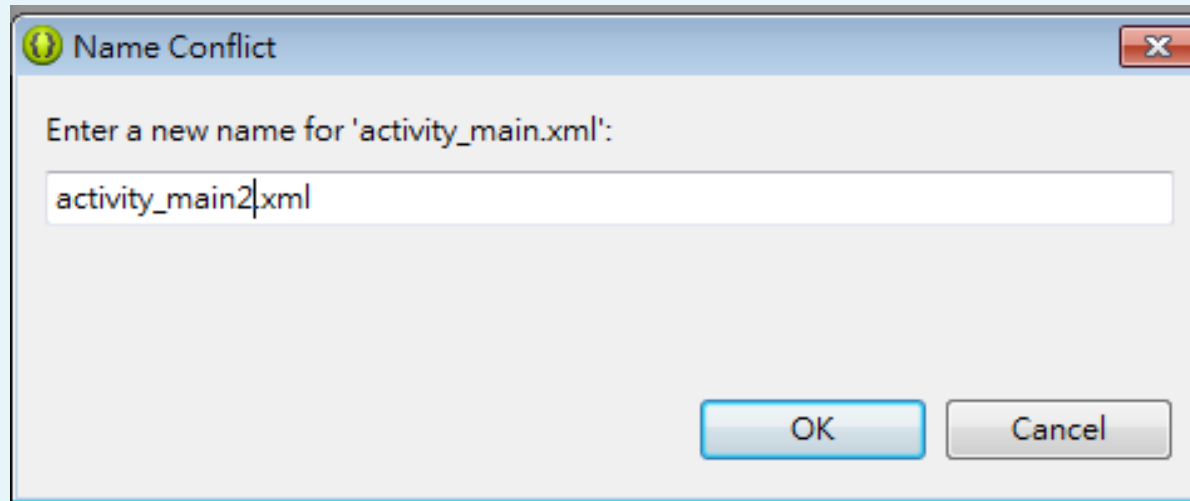
Button
建立手機介面

步驟 2. 分別建立 String 字串文
字 EditTest "ET1" Button
"BT1" 按讚!!!



建立一個新的activity_main2.xml

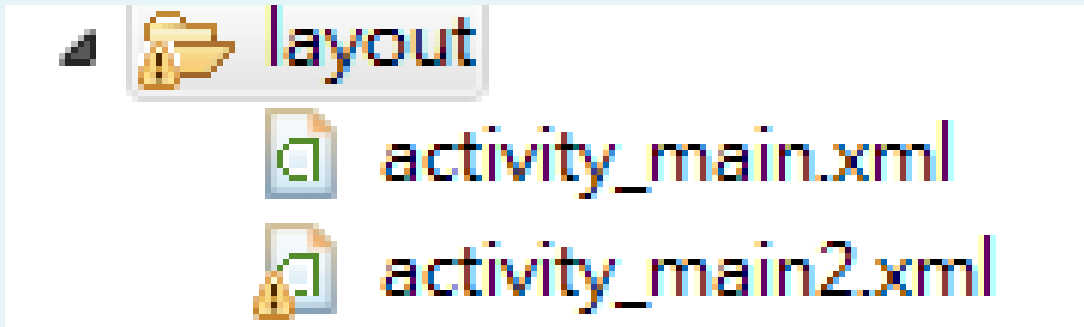
方法1: 在layout裡的activity_main上右鍵--->Copy--->layout上按右鍵--->Paste--->輸入activity_main2.xml--->再重複1-4步驟即可(str1改成str2、tv1改成tv2)。



建立一個新的activity_main2.xml

方法2:

在layout上右鍵--->NEW--->Other--->Android---
>Android XML Layout File --- > 再拉一次介面 --- >再重複1-4步驟即可(str1改成str2、tv1改成tv2)。

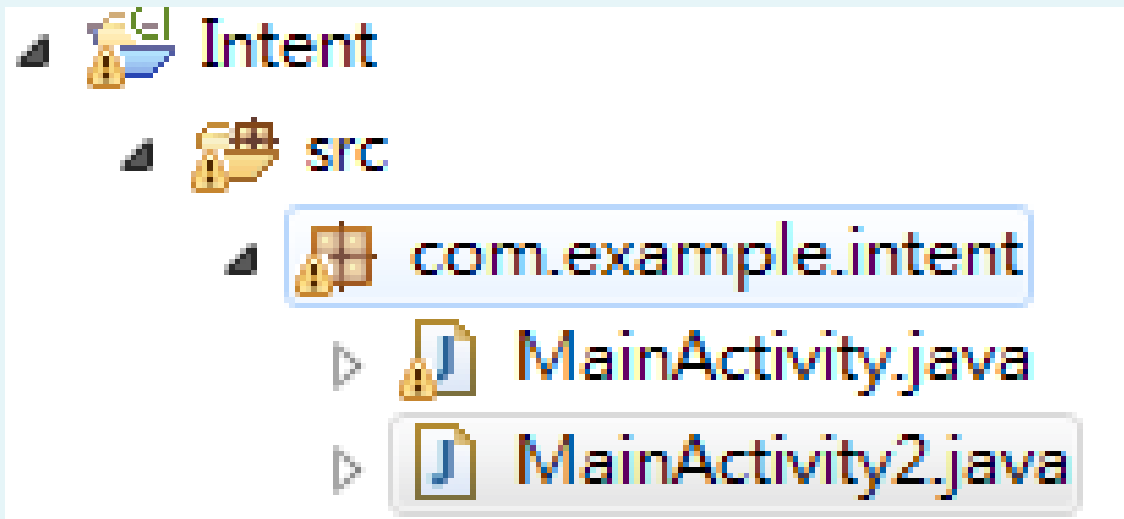


建立一個新的Activity

步驟：建立一個新的Activity

src-->packageNAME-->MainActivity.java

右鍵--->Copy--->packageNAME按右鍵--->
Paste--->輸入MainActivity2.java



開始打程式 MainActivity.java

步驟1. 先宣告UI元件

- **Button BT1;**

步驟2. 使用 **findViewById** 將UI元件拉近程式中可認得執行

- **BT1 = (Button) findViewById(R.id.button1);**

步驟3. 將**Button** 做一個按下的監聽的動作!!

```
BT1.setOnClickListener(new Button.OnClickListener(){});
```

小秘訣: `O{` 先小括號在大括號移到大括號中間剖一半!!
`});`



開始打程式 MainActivity.java

步驟4. **Intent** 互相傳遞進行溝通與互動意圖指定來源的 **MainActivity** 所在 **class**，與要前往的 **MainActivity2** 所在的 **class**。

- `Intent intent = new Intent(MainActivity.this, MainActivity2.class);`

步驟5. 將定義好的 **intent** 傳入「**startActivity**」函式中。「**startActivity**」函式會將 **intent** 傳入 **Android** 框架，**Android** 框架會根據各應用程式在系統中註冊的資料，找出 **Report** 這個 **Activity**，並呼叫它。

- `startActivity(intent);`

步驟6

- `MainActivity.this.finish();`

開始打程式 MainActivity2.java

步驟1. 先宣告UI元件

- **Button BT2;**

步驟2. 使用 **findViewById** 將UI元件拉近程式中可認得執行

- **BT2 = (Button) findViewById(R.id.button2);**

步驟3.

- **Intent intent = new Intent(MainActivity2.this, MainActivity.class);**

步驟4.

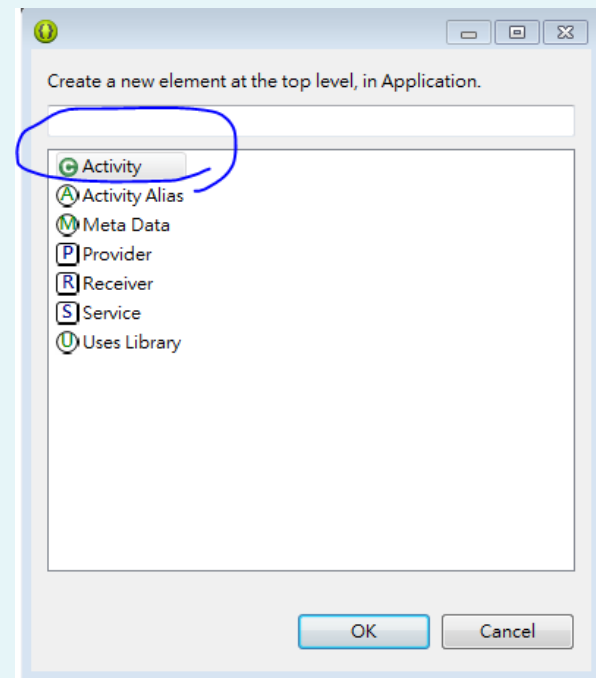
- **startActivity(intent);**

步驟5

- **MainActivity2.this.finish();**

Manifest.xml

- 因為MainActivity2是新增的，因此我們需要在Manifest裡面加入
- 步驟:點選AndroidManifest ---> Application ---> 拉到最下面 按Add ---> 選擇Activity ---> OK



Manifest.xml

- 接下來按Browse選擇新增的Activity名稱: MainActivity2

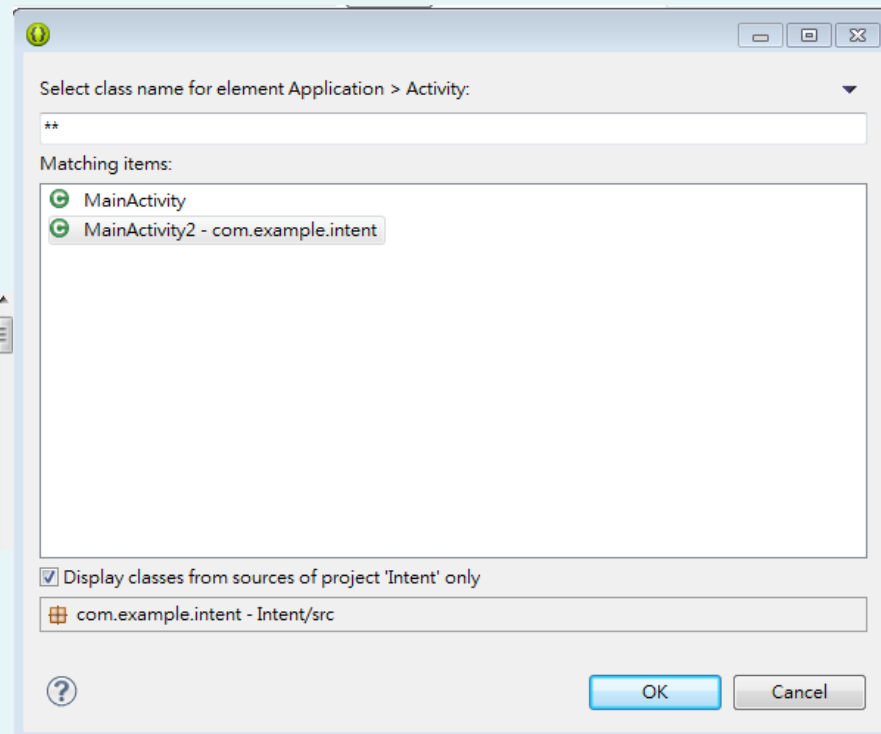
Attributes for Activity

The

tag declares an {@link android.app.Activity} class that is available as part of the package's application components, implementing a part of the application's user interface.

Name*

Browse...



程式碼

```
package tw.edu.niu;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;

public class R0043006_1Activity extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    EditText ET1;
    Button BT1;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        ET1 = (EditText) findViewById(R.id.editText1);
        BT1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
    }
}
```



國立宜蘭大學
National Ilan University NIU



程式碼

```
BT1.setOnClickListener(new Button.OnClickListener(){
```

```
@Override
```

```
public void onClick(View v) {
```

```
// TODO Auto-generated method stub
```

```
String s1 = ET1.getText().toString();
```

```
Intent i1 = new Intent(R0043006_1Activity.this, R0043006_2.class);
```

```
i1.putExtra("S", s1);
```

```
startActivity(i1);
```

```
}
```

```
});
```

```
}
```

```
}
```


程式碼

```
package tw.edu.niu;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;

public class R0043006_2 extends Activity{

    TextView TV2;
    Button    BT2;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main2);

        TV2 = (TextView) findViewById(R.id.textView1);
        BT2 = (Button) findViewById(R.id.button1);
```

程式碼

```
Intent i2= getIntent();  
String s2 = i2.getStringExtra("S");  
TV2.setText("我是"+s2);  
BT2.setOnClickListener(new Button.OnClickListener(){
```

```
@Override  
public void onClick(View v) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    Intent i2 = new Intent(R0043006_2.this, R0043006_1Activity.class);  
    startActivity(i2);  
}  
});  
}  
}
```



執行畫面



國立宜蘭大學

National Ilan University NIU

RFID



國立宜蘭大學

National Ilan University NIU

小 專 題

婚姻建議結果用呼叫另 一個Activity呈現

按下確定後結果在另一個Activity出現

婚姻建議程式

性別:
男

年齡:
(輸入年齡)

確定

R0043006_1

我是clou yu-jyun

返回

