开始着手进行编译器的设计了，很多东西需要做了才能够完全地了解，所以动手实践是很重要的。

1.工作内容：

1.阅读《C程序设计语言》末尾的语法定义部分，了解C语言语法的定义。

2.回顾汇编语言中的各种指令，从中挑选一部分指令，进行简要修改，并加入少许自定义指令。

2.完成情况：

1.完成了对C语言子集的语法定义，舍弃了C语言比较难以实现的部分如struct、union、多文件支持等内容。

2.完成了对指令集的设计，各种指令大致与汇编语言相似，并加入了少许自定义指令，用以提供对内置函数如printf、malloc等的支持。

3.存在的问题

因为C语言的部分内容比较难以实现，如struct、多文件等，因此放弃对其的支持。由于不支持多文件，因此常用的C语言库函数也无法使用，如printf、malloc等，为了支持这些功能，为其定义了内部指令如I\_PRTF、I\_MALC，用以直接提供支持。

在文法定义上，部分概念不是特别清楚，老师为了详细地进行了讲解，并帮助我完成了文法的定义。