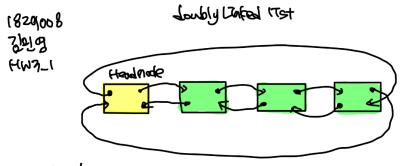
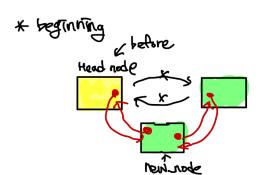
HW3-1: 이중 연결리스트의 삽입

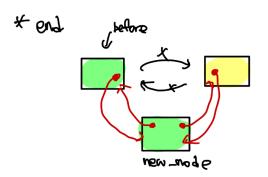
메인함수에서 더미노드를 만들어주었기 때문에 같은방식으로 구현할 수 있다.



Yes!
Head node (dummy node) of short first "dinsert_node"
States series beginning, end one Fort for the.



=> peggié skipul perz nogé है दिक्ते प्रेमिन होत्ते .



>> before allow 1 20% phalpy EZ Languaged Sol

HW 3-2: Linked List merge (sort)

1. basic ideas and how you applied it into your code, analysis of your code(complexity)

dummy Node 를 사용해서 풀었다. Tail 은 항상 마지막 노드를 가리키므로 새 노드를 쉽게 추가할 수 있다.

Display 함수: 결과를 출력해준다.

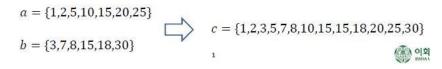
Add_first 함수: element 값을 넣어준다.

MoveListNode 함수: 노드를 이동시킨다.

SortedMerge 함수: 문제에서 구현하라고 하는 함수

time complexity : A 와 B 가 이미 정렬되어있는 상태에서 n=n1(a)+n2(b) 라고 한다면 O(n)이다.

2. result image



C:₩WINDOWS₩system32₩cmd.exe

```
a: 1 -> 2 -> 5 -> 10 -> 15 -> 20 -> 25 -> NULL
b:3 -> 7 -> 8 -> 15 -> 18 -> 30 -> NULL
c:1 -> 2 -> 3 -> 5 -> 7 -> 8 -> 10 -> 15 -> 15 -> 18 -> 20 -> 25 -> 30 -> NULL
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

HW3-3 : Simply Linked List 다양한 함수 구현

1. basic ideas and how you applied it into your code, analysis of your code(complexity)

Lec04 ADT 페이지를 참고하여, head 와 tail 이 있는 상황으로 코드를 구현하였다.

Init : 초기화

createNode : 노드생성

add_first : 첫번째에 추가

add_last : 마지막에 추가

delete_first : 첫번째에 추가

delelte_last : 마지막에 추가

get_node_at : 노드 가져옴

insert_node : 노드삽입

add : 인덱스에 추가

is_empty : 비었는지 확인

get_length : 길이

remove_node : 노드 제거

delete : 삭제

get_entry : pos 위치 얻어오기

display : 출력해줌

is_in_list : 안에 들었는지 확인

2. result image

```
™ C:₩WINDOWS₩system32₩cmd.exe
List : 10->20->70->30->40
List : 20->30
TRUE
30
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```