1. Okno Logowania
2. **TextBox Login** – Użytkownik wpisuje swój login.

* Dodać Hint (etykietę).

1. **TextBox Hasło** – Użytkownik wpisuje swoje hasło.

* Dodać Hint (etykietę).

1. **Button Logowania** – Przenosi użytkownika z widoku okna logowania do widoku głównego aplikacji.

* Dodać weryfikacje Loginu i Hasła.

1. Label Błąd Logowania – Domyślnie ukryty, służy jako etykieta przy błędnej autoryzacji loginu i hasła.
2. Okno główne
3. **Label Numer Kasy Napis** – Funkcja etykiety.
4. **Label Numer Kasy** – Wyświetla numer kasy na której został odpalony program.
5. **Label Numer Kasjera** – Funkcja etykiety.
6. **Label Numer Kasjera** – Wyświetla numer kasjera, który jest zalogowany.
7. **Label Podsumowanie** – Pokazuje na bieżąco Łączną kwotę produktów, które są w koszyku.

* W labelu będzie się też wyświetlało słowo „Vat” w zależności czy zostaje on naliczony do transakcji czy nie.

1. **ListView Koszyk** – Wyświetla produkty które zostały dodane do koszyka.

* Lista zostanie podzielona na kolumny
* Numerowanie
* Nazwa Produktu
* Kod \*
* Ilość
* Zdjęcie
* Zniżka
* CheckBox

\* Czy wyświetlamy kod, kwestia dogadania.

1. **Button Zaznacz Wszystkie** – Zaznacza/Odznacza wszystkie CheckBoxy w liście (Czyli wszystkie produkty w liście)

* Po kliknięciu zaznacz wszystkie Content zostanie zmieniony na odznacz wszystkie i przycisk będzie odznaczał CheckBoxy

1. **Button Usuń** – Usuwa wybrane elementy z listy.
2. **Button Edytuj** – Pozwala na edytowanie wybranej pozycji.

* Każdy wiersz w liście (produkt) musi być edytowany Osobno.
* Przez edycje rozumiemy:
* Zmianę ilości danego produktu
* Zmianę zniżki \*

\* Kwestia edycji zniżki musi podlec dyskusji.

1. **Button Zniżka** – Pozwala na dodanie zniżek.

* Po kliknięciu wyświetli nam się okno w którym wybierzemy zniżkę (Procentowa czy kwotowa), a także czy zniżka dotyczy jednego produktu, czy całości zakupów. Wstępnie do wyboru tych zależności zostaną stworzone RadioBoxy. Zostanie również stworzony odpowiedni TextBox do wpisywania wartości zniżki (np. 20% bądź 20zł).
* Po dodaniu zniżki dla odpowiednich rekordów w liście, w kolumnie Zniżki wyświetli się wartość zniżki.
* Każdą zniżkę dodajemy osobno, ale w przypadku zniżek na produkt (pojedynczych) możemy je dodać równocześnie, przy użyciu CheckBoxów z listy.
* Do bazy dla kolumny Discount przekazujemy nie wartość zniżki, tylko kwotę produktu po obniżce. \*

\* Musimy dogadać kwestię całościowej zniżki.

1. **Button Vat** – Dodaje bądź usuwa Vat.

* Przyjmujemy Polski Vat.
* Domyślnie jest doliczany Vat.
* Jeżeli odliczamy Vat od transakcji, w labelu Podsumowanie zostanie Usunięta etykieta „VAT”.
* Możemy wyświetlać ile wynosi Vat dla całego produktu w kwocie.\*
* Według konsultacji z mgr Kotem, w rachunku ma pojawiać się pojawiać ile wynosi Vat dla danego produktu. Nie wiem jak to ma się do bazy.\*

\* Do omówienia.

1. **Button Podsumowanie** – Po skończeniu transakcji klikamy Podsumowanie.

* Stworzone zostanie okno do wyboru czy chcemy otrzymać paragon czy fakturę, a następnie okna, które pozwolą na realizację wybranej opcji.
* Po kliknięciu również musimy wybrać rodzaj płatności jaką klient wybierze.

1. **TabItem Kod Ręcznie** – stworzony do ręcznego wpisania kodu.
2. **Label produktu** – Służy jako etykieta, która wskazuje jaką czynność wykonujemy. Domyślnie ustawiona na „Kod produktu”.

* Po prawidłowym wpisaniu kodu, Content Labela zmienia się na „Ilość”.

1. **Label Kod** – Wyświetla wpisywany kod.

* Po prawidłowym wpisaniu kodu, wyświetla wpisywaną ilość.

1. **Button 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0**  – Służą do wpisywania kodu bądź ilości.
2. **Button C** – Usuwa cały zapis liczb z Labela Kodu.
3. **Button ←** - Kasuje ostatnią wpisaną cyfrę.

* Jeżeli jesteśmy już na ilości produktu, po podwójnym kliknięciu tego przycisku wróci nam do wpisywania kodu. (Jeżeli kasjer w tym momencie zorientuje się że wpisał kod, nie taki jak zamierzał, może w szybki sposób poprawić swój błąd, zamiast później usuwać rekord z listy) \*

\* Opcjonalne

1. **Button Dodaj** – Służy do dodania elementu o danym kodzie do listy.

* W „trybie Kodu” Możemy już na tym etapie sprawdzać czy dany kod znajduje się w bazie. Jeżeli nie może wyświetlić się okno błędu lub możemy zaznaczyć to w labelu produktu, zmieniając odpowiednio Content. Możemy również sprawdzać to po dodaniu ilości. Ilości produktu nie przechowujemy w bazie więc tutaj eliminuje nam się problem, że wpiszemy ilość większą niż mamy w bazie \*
* Po kliknięciu przy odpowiednim wpisaniu kodu i ilości, dany produkt pojawia się w Koszyku(naszej Liście), Label produktu powraca na Content „Kod produktu”, a Label kodu się zeruje.

\* Kwestia do omówienia.

1. **TabItem Kod z Listy**
2. **TextBox Wyszukaj** – służy do wpisywania nazwy poszukiwanego produktu.

* Należy Dodać Hint „Wyszukaj”

1. **Button Szukaj** – Po kliknięciu ogranicza listę do elementów, których nazwa zawiera ciąg znaków wpisanych w TextBoxie Wyszukaj.

* Wyszukiwarka nie wymaga wpisania pełnej nazwy produktu. Jeżeli wpiszemy „a” to to lista wyświetli wszystkie rekordy, które w nazwie posiadają „a”.
* Możemy ewentualnie usunąć ten buton i zrobić automatyczne wyszukiwanie po Wpisanym tekście w TextBox Wyszukaj, natomiast może się to odbić na wydajności aplikacji.\*

\* Kwestia do omówienia.

1. **ListView Lista Produktów z Listy** – Wyświetla wyszukiwane produkty.

* Lista zostanie podzielona na dwie kolumny
* Numerowanie
* Nazwa Produktu
* Zdjęcie
* Domyślnie może być pusta bądź wypełniona wszystkimi rekordami z tabeli Produkty, (Obniżona wydajności).\*

\* Kwestia do omówienia.

1. **Button Dodaj** – Przechwytuje kod wybranego rekordu z listy i przenosi nas do TabItemu Kod Ręcznie.

* Po przejściu do tego Taba, jesteśmy już automatycznie na trybie ilości produktu i wystarczy że ją wpiszemy i dodamy.
* Po podwójnym kliknięciu Buttona ze strzałką, pokaże nam „tryb kodu” z wpisanym kodem produktu, który wybraliśmy.\*

\* Do Omówienia.

1. **TabItem Top10**
2. **ListView Top10** – wyświetlane jest 10 produktów, które zostały najczęściej kupione.

* Wyświetlamy
* Numerowanie
* Nazwę Produktu
* Ilość Sprzedanych sztuk
* Zdjęcie
* Lista głównie poglądowa, ale możemy stworzyć do niej przycisk dodaj i bezpośrednio dodawać do koszyka, analogicznie jak w przypadku Tabu Kod z listy\*

\* Do omówienia.

1. **TabItem Zwroty**
2. **TextBox Wyszukaj** – służy do wpisywania numeru transakcji.

* Należy Dodać Hint „Wyszukaj”

1. **Button Szukaj** – Wyszukuje wpisany numer w bazie.

* Jeżeli brak numeru w bazie, trzeba zrobić jakieś zaznaczenie błędu.
* Po kliknięciu w liście poniżej wyświetlają nam się wszystkie produkty przypisane do danego numeru transakcji.

1. **ListView Lista Zwrotów** – wyświetla produkty kupione w danej transakcji.

* Zawiera kolumny
* Numerowanie
* Nazwa produktu
* Kod\*
* Ilość
* Zniżka
* Zdjęcie
* CheckBoxy

1. **Button Zaznacz Wszystkie** - Zaznacza/Odznacza wszystkie CheckBoxy w liście (Czyli wszystkie produkty w liście)

* Po kliknięciu zaznacz wszystkie Content zostanie zmieniony na odznacz wszystkie i przycisk będzie odznaczał CheckBoxy

1. **Button Zwróć** – służy do zwracania wybranych produktów.

* Wszystkie zaznaczone produkty zostają zwrócone, czyli leci odpowiedni update do bazy.

**Uwaga!** Musimy jeszcze przemyśleć wyświetlanie kwot. Łącznej kwoty z transakcji, oraz kwoty do zwrotu.

1. **TabItem Raporty.**
2. **TabItem Transakcje.**