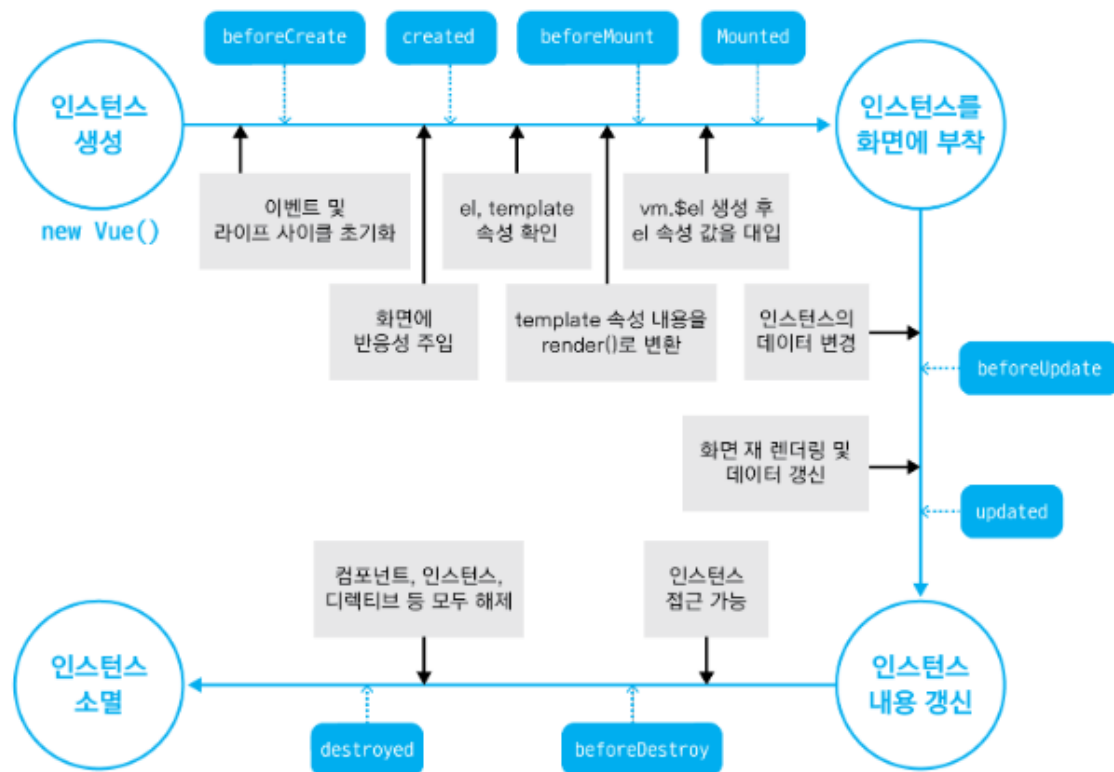


# Vue 라이프 사이클



## beforeCreated

Vue 인스턴스가 초기화 된 직후 가장 먼저 실행되는 훅  
data, computed, methods에 접근하기 전이라 사용 불가능

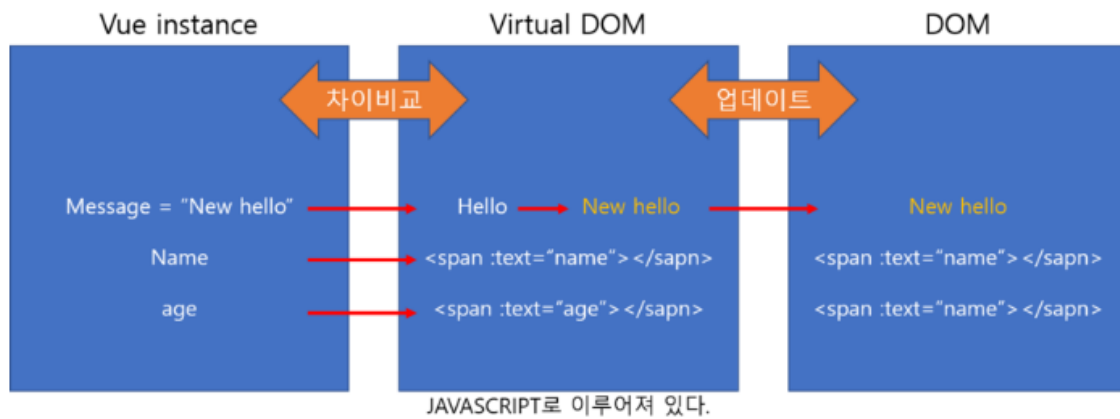
```
data(){
  return {
    numlen: 0,
    visible_p:true,
  };
},
beforeCreate() {
  // console.log(numlen) == undefined
  console.log("beforeCreate!")
},
```

## created

데이터가 DOM에 추가되기 전 data, computed, methods 등을 활성화 시킨 단계

## beforeMounted

가상 DOM만 만들어져 아직 실제 DOM에 추가되기 전의 상태

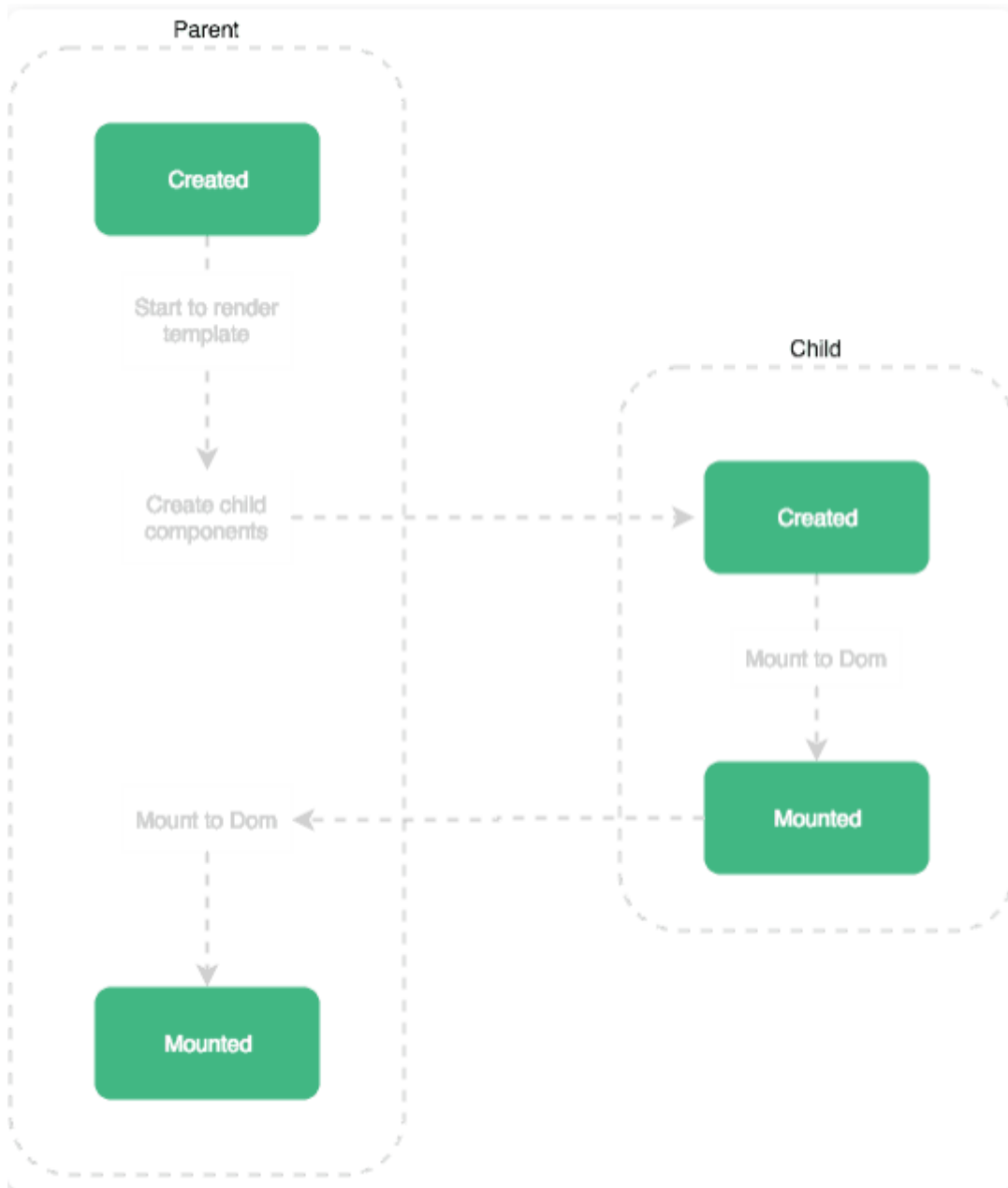


## mounted


데이터를 기준으로 만들어진 가상 DOM이 실제 DOM에 추가된 직후

## 하위 컴포넌트의 DOM

하위 컴포넌트는 부모가 mounted되기 전 먼저 mounted되어 가상 DOM에 추가된다



부모가 mounted시 모든 하위 컴포넌트가 mounted되었다고, 하기는 힘들다. 서버에서 데이터를 받아오는 경우와 같이 비동기의 경우 등이 있다

 this.\$nextTick 이용하여 마운트된 상태를 보장 가능

## beforeUpdated

데이터 변경으로 인한 리렌더링이 일어나기 직전 이곳에서 데이터를 바꾸어도 렌더링은 한번만 일어난다.

## updated

데이터가 변경되어 리렌더링 된 직후 실행되는 부분 이곳에서 데이터를 변경 시 무한으로 루프 할 수도 있다.

## **beforeDestroyed**

인스턴스가 해제되기 직전 data, computed, methods 와 같은 속성에 접근 가능하고 clearInterval과 같은 것을 종료해준다.

## **destroyed**

인스턴스가 해제된 직후 실행 data, computed, methods 와 같은 속성에 접근 불가

<https://wormwlrn.github.io/2018/12/29/Understanding-Vue-Lifecycle-hooks.html>

<https://spoit.tistory.com/24>

<https://www.youtube.com/watch?v=d-UtrSSj5gA>

<https://www.youtube.com/watch?v=LgEJlKfHJW0>

<https://www.youtube.com/watch?v=VgbMW2f5laM&t=2s>