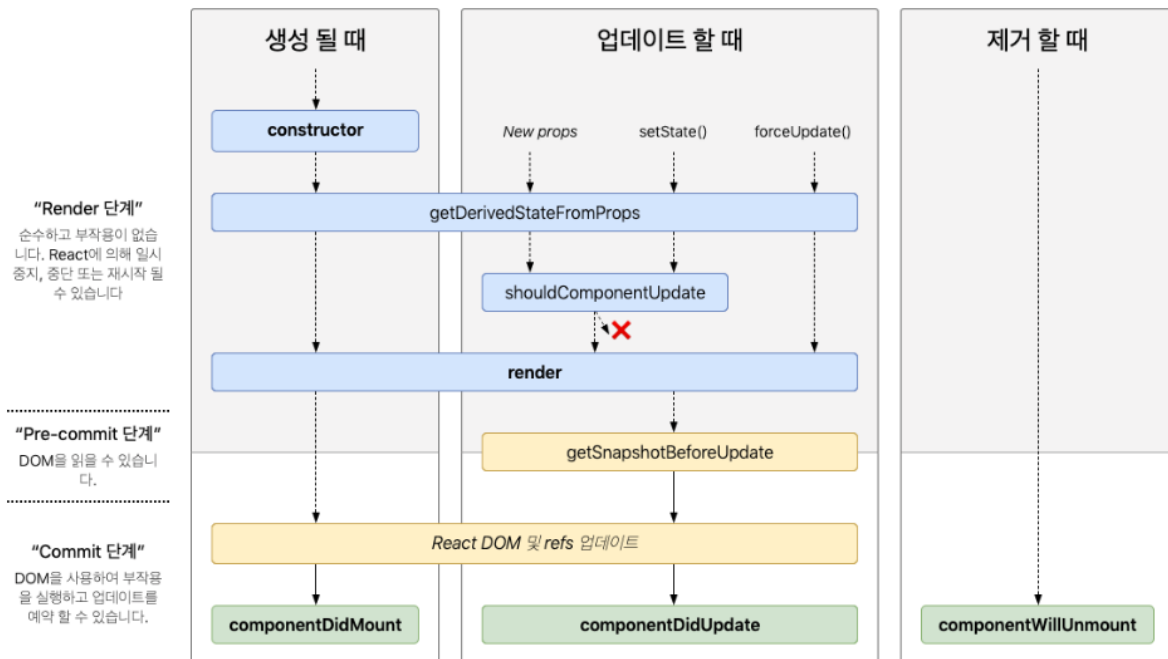


React 라이프 사이클



클래스 형

생성시

1. state, context, defaultProps 저장
2. componentWillMount
3. render
4. componentDidMount

componentWillMount

컴포넌트의 데이터가 DOM에 부착되기 직전 실행

props나 state를 바꾸면 안됨

부착되기 이전이라 DOM에 접근 불가

componentDidMount

컴포넌트의 데이터가 DOM에 부착된 이후 실행

업데이트시

1. shouldComponentUpdate
2. componentWillUpdate
3. render
4. componentDidUpdate

shouldComponentUpdate

데이터의 변경으로 update가 실행되었을때 처음 실행된다

update시 쓸모없는 데이터 때문에 렌더링이 다시 되지 않도록 한번 걸러주는 역할
return으로 true나 false 를 반환해 주어야한다.

componentWillUpdate

변경된 데이터가 리렌더링 되기 이전에 실행

componentDidUpdate

변경된 데이터가 리렌더링 되기 이후에 실행

종료시

1. componentWillUnmount

componentWillUnmount

컴포넌트를 더 이상 사용하지 않을 때 바로 직전에 실행

이벤트 리스너 등 따로 없애 줘야 될 것들을 이 곳에서 삭제해준다.

componentWillReceiveProps(getDerivedStateFromProps)

props의 데이터가 변경되었을 때 감지하고 실행됨 이후 update 과정을 진행한다.

현재에는 잘 사용하지 않는다.



getDerivedStateFromProps는?

getDerivedStateFromProps는 react 16버전 이후 만들어진 라이프 사이클 훅으로
componentWillReceiveProps와 다르게 필요한 값만 state에서 변환 시켜준다.

함수형

```
useEffect(()=>{
  console.log("componentDidMount & componentDidUpdate");
})

useEffect(()=>{
  console.log("componentDidMount & componentDidUpdate + shouldComponentUpdate number 변경시");
}, [number])

useEffect(()=>{
  console.log("componentDidMount");
  return () => {
    console.log("componentWillUnmount");
  }
}, [])
```

<https://www.youtube.com/watch?v=VgbMW2f5laM&t=13s>

<https://www.zerocho.com/category/React/post/579b5ec26958781500ed9955>